Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50
Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,30 · Slowenien: SIT 1100
Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)

Nr. 7 Juli 2003

Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

BRAVO

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

6 Freigegeben ab sechs Jahren gemäß § 14 JuSchG usk

11 Vollversionen auf der CD:

CLOU!2

- Knack den Safe
- Plan 'nen Bruch
- Du bist der Meisterdieb

Moorhuhn XS

Triff das Huhn: Nachfolger des Riesen-Ballerhits

+ Trix zu GTA: Vice City, Diablo 2
+ Tools, Cheats, Videos u.v.m.

Gran Turismo 4

Der optimale Fahr-Simulator: Tuning total & schlaue Gegner

HULK

Grün, wild, jetzt im Kino: Superheld mit Ausrast-Faktor

Sonys Game-Boy-Killer

Brandheiß: Die „Playstation Portable" kommt! Außerdem: Nokias Game-Handy „N-Gage"

Workshop: Kampf dem Spam!

Erste Bilder & Infos:

Die SIMS 2

Die neue Generation: 3D-Spitzengrafik, Gen-Manipulator und cooler Family-Modus

Hits der E3-Spielemesse auf 17 Seiten: Halo 2, MGS 3 u.v.m.

4 194316 203005 07

Die SCREENFUN-CD 7/03

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:
Das Inhaltsverzeichnis passt in jede CD-Hülle

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie lediglich ins CD-ROM-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Die CD läuft ab einem Pentium 133, die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf SCREENFUN-CD klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Knopf mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – Internetanbindung vorausgesetzt.

HINWEIS:

Neue Spiele setzen ein aktuelles „DirectX" voraus. Installiere also zuerst Version 9.0 aus der Rubrik „Nützliches", falls sie sich noch nicht auf Deinem PC befindet.

So findest Du heraus, welches „DirectX" installiert ist: Drück den Windows-START-Knopf, wähl „Ausführen", tippe „dxdiag" ein und bestätige. Unten im auftauchenden Fenster steht die Versionsnummer.

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 7 2003

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele

Der Clou! 2 plus: Handbuch
Ablaze
Acter World
Akuji the Demon
Bubble Escape
Ifrit
Karting Race
Marble Insanity
Megabot
Moorhuhn X (XS-Version)
Reflexion

Videos

Highlights der E3 (PC, PS2, Xbox, NGC)
Nokia N-Gage – die Spiele
Gelegenheit macht Liebe (Kinotrailer)
Werner – Gekotzt wird später (Kinotrailer)

Internet

ASFRecorder
Lycos Toolbar 1.2
onlineTV 1.5b
Spamihilator 0.9.6
StreamRipper 1.53

Nützliches

50 Desktop-Motive
Acrobat Reader 5.0.5
CD Bremse 1.28
DCOM95
DirectX 9.0
Music Converter
RealOne Player
Wallpaper4U 1.2
WinAmp 3.0 deutsch

Trix

Cheats und Tipps zu über 500 Spielen
Diablo II – Lösung (PC)
GTA: Vice City (dt. Version) – Lösung (PC, PS2)

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Bravo SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München. Alle Rechte vorbehalten • „Der Clou! 2": © 2001 JoWooD Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann. Alle Rechte vorbehalten. Developed by neo

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

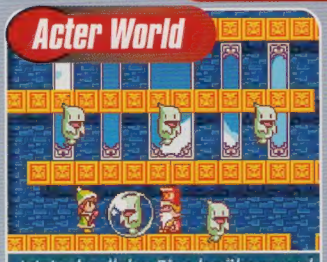
VOLLVERSION

Ablaze 1.10

Ob im LAN, im Web oder mit Freunden an einem PC: „Ablaze" macht Laune

Nach **„Bomberman"**-Art versuchst Du hier, Deine Gegner von der Bildfläche zu sprengen. Massig Extras und drei Spielmodi sorgen für Abwechslung. Seit Version 1.01 von der Heft-CD 10/01 haben die Entwickler viele Verbesserungen vorgenommen und Levels hinzugefügt.

Acter World



Jetzt schnell den Ring berühren, und der Geist verschwindet ins Jenseits

Acter World" spielt sich ähnlich wie der Klassiker **„Bubble Bobble"**. Als Prinzessin Lina sollst Du in 32 Levels alle Bösewichte vom Bildschirm schubsen. Das klappt aber nur, wenn Du sie vorher in magische Ringe sperrst. Jede Menge Gegner und Items sorgen für anhaltenden Spielspaß.

Akuji the Demon

Mach Dich als Dämon Akuji auf die Suche nach Deinen Kräften...

Einst war Akuji ein gefürchteter Dämon. Bis ein tapferer Held des Weges kam und ihn mit viel Glück im Kampf bezwang. Akujis Kräfte wurden in neun magischen Kugeln versiegelt und diese in einem Labyrinth versteckt.

Schlüpf in die Rolle des kleinen Dämons und mach Dich auf die Suche nach Deinen Kräften. Jedes Mal, wenn Akuji eine magische Kugel berührt, erhält er Fähigkeiten wie Rennen oder Feuer spucken zurück. Du benötigst sie, um alle übrigen Kugeln erreichen zu können.

Dieses witzige Jump&Run sollte sich niemand entgehen lassen!

...und nimm es mit jedem Ungetüm auf, das sich Dir in den Weg stellt

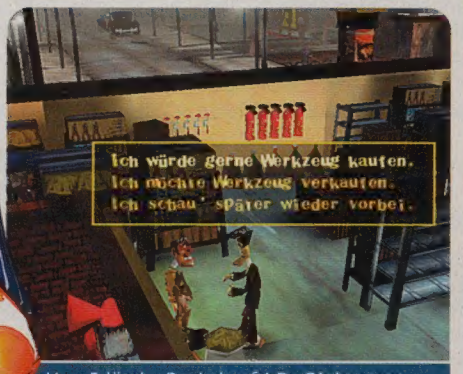
Text: Timo Koch

DER CLOU! 2

In den nebligen Gassen der Stadt beobachtest Du Einbruchsziele und suchst Komplizen

Immer cool: Profi-Langfinger Matt Tucker

Der Hotelgast im gestreiften Anzug hat offenbar Probleme mit den Ohren – das ist Deine Chance!



Vom Erlös der Beute kaufst Du Dir besseres Handwerkszeug und ein größeres Fluchtauto

Exklusiv auf der SCREENFUN-CD: die Vollversion des Ganovenspiels. Schlüpf in die Rolle eines Ex-Knackis und werde zum Meisterdieb!

Bevor **„GTA III"** erschien, war die virtuelle 3D-Stadt in „Der Clou! 2" die größte, die jemals für ein Computerspiel umgesetzt wurde. Dort leitest Du die Geschicke des Einbrechers Matt Tucker, der eben aus der Haft entlassen wurde.

Da Matt etwas eingerostet ist, beginnst Du mit dem Knacken kleinerer Objekte. Die Beute verscheuerst Du an den meistbietenden Hehler und kaufst Dir vom Erlös Profi-Werkzeug. Nach und nach nimmst Du Dir immer größere Ziele vor und heuerst dazu auch Komplizen an. Schließlich wartet da noch das als einbruchssicher geltende „Ministry of Light".

Wertvolle Einsteigertipps gibt's ab Seite 74.

Hersteller:	Neo/JoWooD
Umfang:	20 große Einbruchsziele, 70 weitere Gebäude, die zum Teil geknackt werden können, 50 Fluchtautos sowie Wächter, Kameras, Safes, Lichtschranken, Alarmsysteme u.v.m.
Sprache:	komplett Deutsch
Handbuch:	auf CD. **Tipps im Heft ab Seite 74**
System-anforderungen:	Pentium II 300, 64 MB RAM, 3D-Karte mit 16 MB, 200 MB HD. Empfohlen: Pentium III 600, 128 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB

Auf erfahrene Einbruchsspezialisten wartet das „Ministry of Light". Was es da wohl zu holen gibt?

„Das hilft dir gar nix, Flattermann, jetzt gibt's gleich Hühnersuppe!"

Moorhuhn X (XS-Version)

BAMM! Ein Federvieh weniger. Allerdings lassen sich nicht mehr alle Hühner so leicht abknallen...

Die Moorhuhn-Jagd ist wieder eröffnet. Der brandneue vierte Teil der Serie wartet mit schönerer Optik, 3D-Hühnern und vielen neuen Extras auf, die es zu entdecken gilt. Im Internet darf man sich in die weltweite Bestenliste eintragen. Worauf wartest Du also noch? Lad die Flinte durch und ballere auf alles, was Federn und Glupschaugen hat.

Bubble Escape

Auf den ersten Blick kaum zu glauben: Diese Blasen sind suchtgefährdend

In „Bubble Escape" sollst Du Boblins retten, die in Blasen zum Himmel steigen. Hierzu schießt Du die Bubbles ab und bläst gleich ein paar Rettungs-Bubbles hinterher. Jeder Boblin, den Du damit erwischst, gleitet sanft zu Boden und beschert Dir Punkte. Highscore-Jäger brauchen ein flottes Händchen.

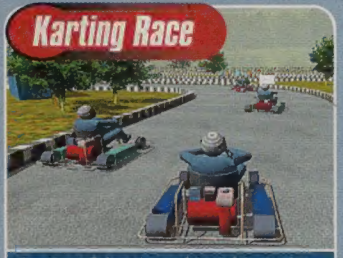
Ifrit

Steuere Dein Schiff durch Asteroiden und zerstöre die Flotten der Aliens

Außerirdische haben einen Überraschungsangriff auf die Menschheit gestartet. Dein Auftrag: Klemm Dich hinter den Steuerknüppel Deines Raumschiffs und schick den Alien-Abschaum zurück in die Weiten des Universums. Ideal für Freunde von Shootern wie „R-Type" oder „Ikaruga".

VOLLVERSION

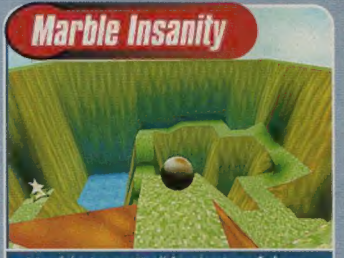
Karting Race



Go-Kart fahren macht nicht nur im wirklichen Leben viel Spaß...

Mit quietschenden Reifen heizt Du von einer Haarnadelkurve in die nächste. Du darfst Dich wie Jung-Schumi fühlen, wenn Du die bis zu fünf Gegner auf allen vier Kursen versenkst. Die straffe Lenkung vermittelt echtes Go-Kart-Feeling.

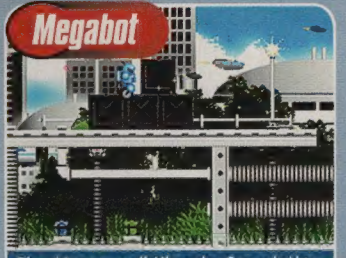
Marble Insanity



„Marble Insanity" basiert auf dem C64-Klassiker „Marble Madness"

Unter Zeitdruck rollst Du eine Kugel durch 15 Levels und versuchst, den jeweiligen Ausgang zu erreichen. Tiefe Schluchten, viele Hügel und tückische Hindernisse verlangen nach Geschick, dem richtigen Speed und Fingerspitzengefühl.

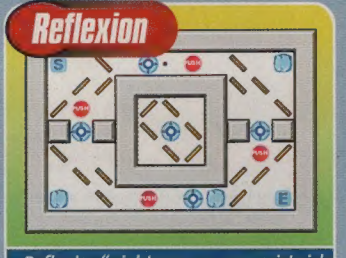
Megabot



Ein „Megaman"-Klon der Superlative. Für trainierte Profi-Zocker ein Genuss

Im „Megaman"-Klon „Megabot" steuerst Du einen mit Jetpack und Laser-Gun ausgerüsteten Roboter. Über 60 verschiedene Gegner machen Dir in zehn riesigen Levels das Leben schwer. Wahrhaftig nix für Warmduscher!

Reflexion



„Reflexion" sieht easy aus, erweist sich aber schon bald als Herausforderung

Mit einer Kugel, die ständig in Bewegung ist, müssen in dem einzigartigen Knobelspiel „Reflexion" Edelsteine eingesammelt werden. Durch das Drehen von Wänden lenkst Du die Murmel in die entsprechende Richtung. Knifflig!

VIDEOS

Spiele-Highlights der „E3"

Zum Messebericht ab Seite 10 gibt's hier Szenen aus diesen Spielen im Mega-Video:

- **Beyond Good & Evil** (PC, PS2, Xbox, NGC)
- **Prince of Persia: The Sands of Time** (PC, PS2, Xbox, NGC)
- **Mario Kart: Double Dash!!** (NGC)
- **The Matrix Online** (PC)
- **Final Fantasy Crystal Chronicles** (NGC)
- **Halo 2** (Xbox)
- **World of WarCraft** (PC)
- **StarCraft Ghost** (PS2, Xbox, NGC)
- **Metal Gear Solid 3** (PS2)
- **Fable** (Xbox)
- **Star Wars – Rogue Squadron III: Rebel Strike** (NGC)
- **Half-Life 2** (PC)

Einer der Überraschungshits der „E3" war Ubi Softs neues „Prince of Persia"

Xbox-Fans, aufgepasst: Das „E3"-Video enthält Spielszenen aus „Halo 2"

Nokia N-Gage – die Spiele

Ein Video mit Spielszenen aus folgenden Games für das Next-Generation-Handy:

- **Pandemonium**
- **Tomb Raider**
- **Super Monkey Ball**
- **Virtua Tennis**
- **Sonic N**
- **Tony Hawk's Pro Skater**

Gelegenheit macht Liebe

*Der witzige **Kinotrailer** liefert Euch einen Vorgeschmack auf die romantische Komödie, die ab 26. Juni im Kino läuft.*

Werner – Gekotzt wird später

*Am 17. Juli kommt der vierte „Werner"-Film ins Kino. Hier ist der erste **Trailer**.*

NÜTZLICHES

50 Desktop-Motive

Über 50 neue Wallpapers zu angesagten Spielen lagern in der Rubrik „Nützliches".

Unter den gut 50 Wallpapers sind auch einige Hits für Konsolen-Fans

Music Converter

Der „Converter" erlaubt das Umwandeln von Musik-CDs in MP3-Dateien.

Ein Workshop zum „Converter" liegt ebenfalls in der Rubrik „Nützliches"

Acrobat Reader 5.0.5

Hiermit betrachtest Du PDF-Dokumente, etwa die Lösungen unter „Trix".

CD-Bremse 1.29

Tool zum Senken der Laufwerksdrehzahl, falls CD-Leseprobleme auftreten.

DirectX 9.0

Die meisten Spiele benötigen „DirectX".

DCOM95

*Unter **Windows 95** setzt „Der Clou! 2" neben „DirectX" auch „DCOM95" voraus.*

RealOne Player

Viele Trailer aus dem Internet benötigen zum Abspielen diesen kostenlosen Player von Real. Er kann zusätzlich zum „Media Player" installiert werden.

Wallpaper4U

Das Tool wechselt Deine Desktop-Motive nach von Dir festgelegten Zeiträumen.

WinAmp 3.0 (deutsch)

Der populärste unter den Freeware-Playern. Er steckt in Sachen Optionsvielfalt so ziemlich alle Konkurrenten in die Tasche.

TRIX

Cheats und Tipps zu 500 Spielen für alle Systeme

*Cheats, Tipps und Action-Replay-Codes zu über 500 Games mit den Anfangsbuchstaben **ST** bis **Z** wurden auf dieser CD gebunkert. Mehr als 1500 TRIX zu Spielen, die mit A bis ST beginnen, liegen auf den SCREENFUN-CDs 4/03 bis 6/03.*

Lösungen

Detaillierte Lösungen zu Umsetzungen oder neu aufgelegten Budget-Games findest Du unter „Trix". Diesmal zu:

- **Diablo II** PC
- **GTA: Vice City** PC PS2

In der „Vice City"-Lösung steht auch, wie Du die 100 Prozent schaffst

INTERNET

ASFRecorder

Auf vielen Websites im Internet findest Du Musikclips oder Kinotrailer, die sich zwar ansehen, aber nicht downloaden lassen. Wenn diese „gestreamten" Inhalte im „Windows Media Format" (ASF) wiedergegeben werden, kannst Du sie mit dem Recorder aufzeichnen und so auf Deiner Festplatte speichern.

Lycos Toolbar 1.12

Mit der „Lycos Toolbar" schneiderst Du Deine ganz persönliche Startseite aus den Inhalten verschiedener Websites. So bist Du auf dem aktuellsten Stand, sobald Du Deinen Browser startest.

Stell aktuelle News und Angebote mehrerer Pages direkt auf Deine Startseite

onlineTV 1.5b

Mit dieser Freeware kannst Du am PC unter anderem fernsehen und Radio hören – ohne TV-Karte. Du benötigst nur einen Internetzugang, den „RealOne Player" aus der Rubrik „Nützliches" und den „Media Player" von der Windows-CD. Näheres verrät der Artikel auf Seite 83.

Spamihilator 0.9.6

Schluss mit nervigen Werbe-Mails! Der „Spamihilator" klinkt sich in Dein Mail-Programm ein (etwa „Outlook") und filtert Spam heraus. Natürlich kannst Du der Software auch mitteilen, was sie nicht rausschmeißen soll. Mehr Tricks im Kampf gegen Spam gibt's ab Seite 90.

StreamRipper 1.53

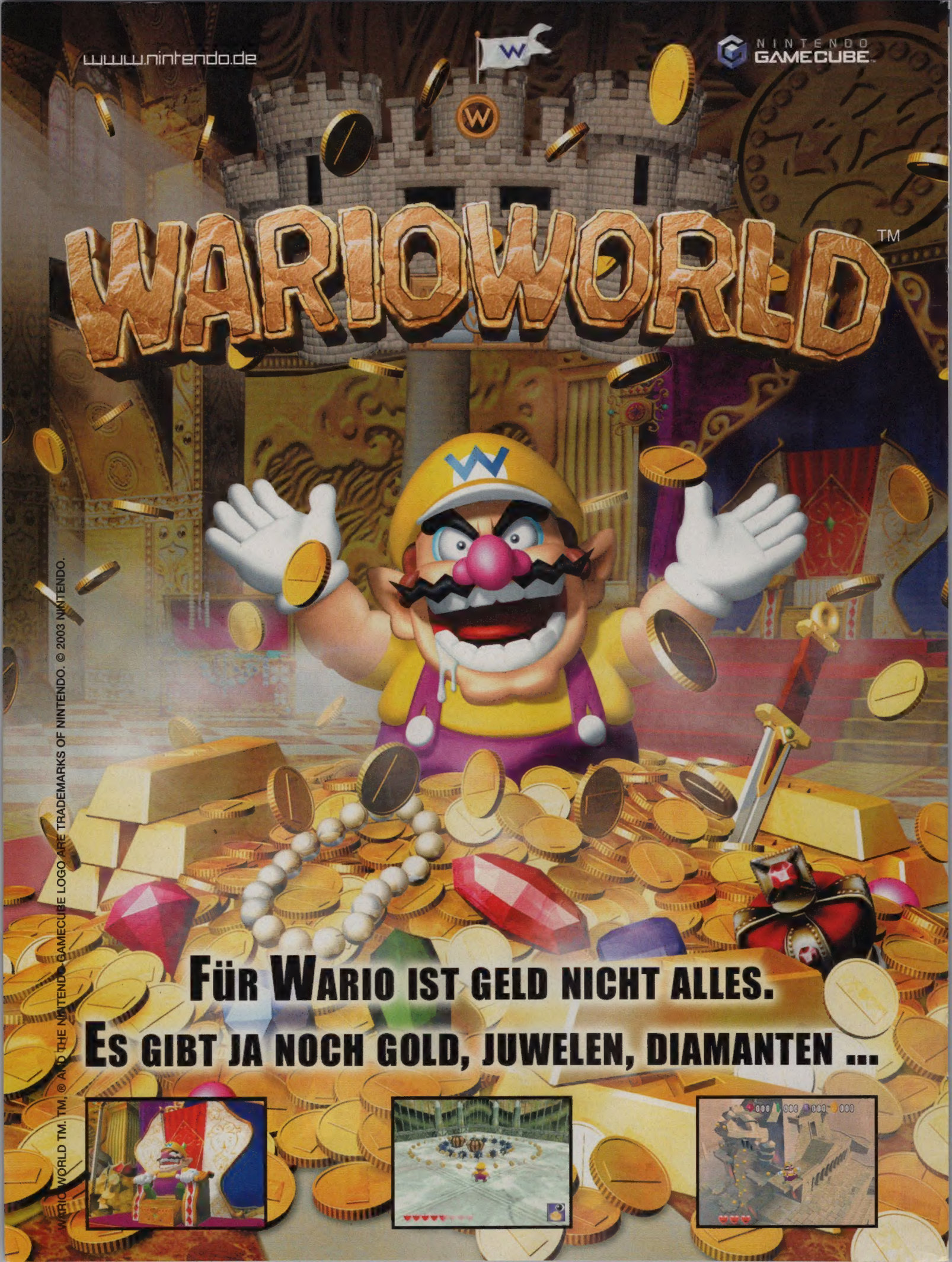
Hunderte von Radiosendern strahlen ihr Programm auch über das Internet aus. Mit „WinAmp" aus der Rubrik „Nützliches" kannst Du diese MP3-Streams wiedergeben. Die Software „StreamRipper" erlaubt nun das Aufzeichnen der Streams. Wie das genau funktioniert, erfährst Du im Webstream-Artikel ab Seite 82.

KONAMI
fürchte den schlimmsten Alptraum deines Lebens!
www.konami-europe.com
SILENT HILL 3
KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. ©1999 2003 Konami Computer Entertainment Tokyo. All Rights Reserved. SILENT HILL® is a registered trademark of Konami Computer Entertainment Tokyo, Inc. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
GC
GAMES CONVENTION
21.-24.08.2003
PlayStation 2

www.nintendo.de

NINTENDO GAMECUBE

WARIOWORLD™



FÜR WARIO IST GELD NICHT ALLES.

ES GIBT JA NOCH GOLD, JUWELEN, DIAMANTEN ...

WARIO WORLD TM, ™, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2003 NINTENDO.

PREVIEW

8 **17-Seiten-Special: Die Hits der US-Messe „E3“**
Tolle neue Generation: Die Sims 2. Plus: Messe-Ticker

10 **Weitere „E3“-Hits für den PC**
Vampire: Bloodlines, Thief 3, FIFA 2004, Halo u.v.m.

12 **„E3“-Hits für die PS2**
Gran Turismo 4, Metal Gear Solid 3, Jak II: Renegade, Sonys erste „Playstation Portable“: PSP u.v.m.

16 **„E3“-Hits für die Xbox**
Halo 2, Colin McRae Rally 04, Counter-Strike, True Fantasy Live Online, Amped 2, Conker u.v.m.

20 **„E3“-Hits für Gamecube und GB Advance**
Mario Kart: Double Dash!!, Final Fantasy Crystal Chronicles, The Legend of Zelda: Four Swords u.v.m.

24 **Die große „E3“-Spiele-Liste**
Was, wann, wofür? Weitere „Neue“ für alle Systeme

59 **Wann kommt was?**
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

Alle Highlights der „E3“: *Hunderte von Spielen warten auf Dich. Was alles, erfährst Du ab* **S. 8**

CHARTS

30 **SCREENFUN-Leser haben entschieden:**
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

Alle Spiele alphabetisch

33 **So bewerten wir**
57 **Black & Bruised**
46 **Brute Force**
57 **Colin McRae Rally 3** neu für PC
57 **CSI: Crime Scene Investigation**
56 **Die Siedler III** für 7 Euro
54 **Disney Sports Basketball**
54 **Donkey Kong Country** neu für Advance
54 **Iridion II**
55 **King of Fighters EX 2: Howling Blood**
55 **Mega Man Battle Network 3**
34 **Midtown Madness 3**
56 **Play the Games Vol. 5**
50 **Resident Evil: Dead Aim**
48 **Rise of Nations**
42 **SOCOM: U.S. Navy Seals**
56 **Star Trek: Voyager – Elite Force** für 7 Euro
55 **The Revenge of Shinobi**
55 **Tom Clancy's Splinter Cell** neu für Advance
44 **Wakeboarding Unleashed** feat. Shaun Murray
38 **Wario World**
56 **PC-Spiele für nur 7 Euro!**
Die Stars der „Green Pepper“-Reihe: 32 Spiele für lau

TRIX

61 **Trix-Inhalt & Trix per Fax**
62 **Zelda: The Wind Waker**
Der kürzeste Weg zum Happy End, Teil 2/2
68 **Silent Hill 3** Komplettlösung
72 **Enter the Matrix** Entschlüssle die Geheimnisse
74 **Der Clou! 2** Tipps zur aktuellen CD-Vollversion
76 **Cheats** für Spiele auf PC, PS2, Xbox und NGC
Auf CD: Lösungen zu Diablo II: Lord of Destruction & GTA: Vice City (dt. Version). Plus Cheats zu über 500 weiteren Spielen!

RESIDENT EVIL: DEAD AIM S. 50

MIDTOWN MADNESS 3 S. 34

WAKEBOARDING UNLEASHED S. 44

RISE OF NATIONS S. 48

SPLINTER CELL S. 55

HARDWARE

78 **Musik-Rocker: MP3-CD-Player im Test**
Von teuer bis ungeheuer billig: sieben gute Player

82 **Kostenlose Musik aus dem Internet**
Webstreams abfangen & speichern. 4 Tools auf CD

84 **Zubehör im Test: Wireless Controller**
Neue Tops & Flops für PS2, Xbox und Gamecube

86 **Clever sparen: Schnäppchenführer**
Preisknaller, Testspiegel, Kauftipps: PC-Systemteile u.a.

Musikshow nonstop: *MP3-CD-Player heizen mächtig ein: Sie schaffen es, über elf Stunden Songs zu spielen. Wer im Test die stärkste Show lieferte, erfährst Du ab* **S. 78**

ONLINE

88 **Online-Spiele aktuell**
Mit der PS2 ins Internet. Neuheiten der „E3“-Messe

90 **Schluss mit Spam!**
So bekämpfst Du Müll-Mails. Mit Programm auf CD

92 **Die besten Surftipps im Juni/Juli**
„Terminator 3“-Trailer, Fun, Spiele-Downloads, Musik

Das erste Handy für Spiele-Fans: Nokia N-Gage ab **S. 94**

HANDY

94 **Nokia N-Gage – Das Handy für Zocker**
Erster „E3“-Eindruck. Technik, Features, Spiele

96 **SCREENFUN-Test inkognito: Handy-Hotlines**
Das taugt der Hilfsservice aller vier Netzbetreiber

98 **Neue Handyspiele im Test**
Warrior Kitten Shizuka, S.W.A.T. Sniper, iTanx & Co.

100 **News, Schnäppchen, Kauftipps, Top-5-Votes**
Gewusst wie: Gratis-Konsole beim Handykauf u.v.m.

KINO TV

102 **Hulk**
Gen-Forscher mutiert zur wilden grünen Bestie

104 **Drei Engel für Charlie 2**
Himmlische Action mit höllisch sexy Agentinnen

106 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
Bulletproof Monk, 2Fast 2Furious, Werner 4 u.v.a.

108 **Topaktuell auf DVD & Video**
The Tuxedo, The Musketeer, Spy Kids 2, I-Spy u.v.a.

110 **„Star Search“: Das Star-Duell auf Sat.1**
Wer wird der Star von morgen? Du bestimmst mit!

112 **HipHop, Zeichentrick, Klatsch & Tratsch**
P. Diddys Talentsuche, SpongeBob, GZSZ-Stars u.v.m.

114 **TV-Tipps** für Juni/Juli

RUBRIKEN

28 **News** Infos & Trends in aller Kürze
116 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
118 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
120 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot
122 **Vorschau & Impressum**

rot = Titelthema

E3 Messe-Bericht

Keine Messe ohne Presse: Vom Spiele-Event „E3“ in den USA hat SCREENFUN alle Highlights für Euch gebunkert: 17 knackige Seiten!

Sturmfreie Bude! Die Party nimmt krude Formen an, die Streithähne gehen aufeinander los. Und gleich kommen die Eltern heim... Übrigens: Dies ist kein Renderbild. Das Spiel sieht wirklich so gut aus!

Simulation
Hersteller: Maxis/EA Games
Europa-Start: Anfang 2004

Bahnbrechend, genial, wunderschön: Die zweite Sims-Generation kommt!

Sie sind die wohl beliebtesten Computermenschlein der Welt: Die Sims haben Spieler aller Altersgruppen gepackt und die gleichnamige Simulation zum erfolgreichsten PC-Spiel überhaupt gemacht.

Anfang nächsten Jahres erscheint nach etlichen „Sims“-Add-Ons endlich der zweite Teil. Und bei der Präsentation auf der „E3“ in Los Angeles wurde eines gleich auf den ersten Blick klar: **„Die Sims 2“ sieht grandios aus. Die Grafik strotzt nicht nur vor feinen Details und hervorragenden Animationen, nein, sie ist auch noch aus echtem 3D!** Das heißt, man betrachtet die Szenerie nicht mehr wie im Vorgänger aus vier festen Winkeln. Du kannst Dich vielmehr frei im Haus drehen und die Kamera nach Belieben zoomen. Natürlich berechnete Lichtreflexe und endlich sogar Wettereffekte sorgen für Stimmung. Im Demo fing es zum Beispiel an zu regnen – das drückte die Stimmung der anwesenden Sims.

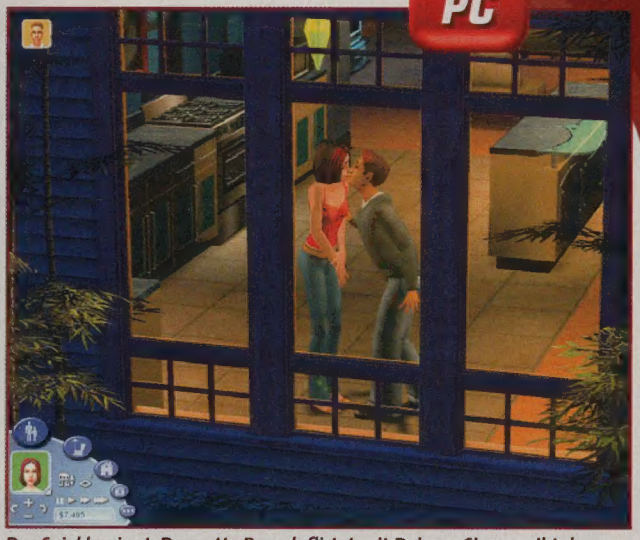
Die Stimmung der SCREENFUN-Redakteure wurde aber um so besser, je mehr sie über das neue „Sims“ erfuhren. Spielerisch gleicht es grundsätzlich dem Original. Wieder sorgst Du im Haus Deiner Wahl für den Sim Deiner Wahl. Allerdings diesmal sein Leben lang: von der blühenden Jugend bis ins hohe Alter. **Denn Deine Sims altern jetzt! Mit dem richtigen Partner kannst Du die Familie vergrößern, Kinder bekommen und aufziehen, bis sie selber heiraten und Dich mit Enkeln erfreuen.**

Dabei hast Du über jedes Familienmitglied direkte Kontrolle und entscheidest mit jeder Aktion über die Zukunft der kleinen künstlichen Menschen. Wie erfolgreich Du bist, gibt Dir übrigens der „Life Score“ an.

Lebendiges Familienleben: Deine Sims werden geboren, wachsen und altern. Schnell werden aus Deinen jungen Dingern Eltern und ruck, zuck sogar Oma und Opa

Dank der neuen Grafikengine ist es jetzt endlich möglich, Veränderungen der Sims direkt sichtbar zu machen. So entwickeln sie – zu lange und oft auf der Couch – einen netten kleinen Bauch. Das neue „Create-a-Sim“-Tool wird es sogar erlauben, jede mögliche Gesichtsform haarklein zu designen – die optischen Merkmale der Eltern werden natürlich auf Kinder vererbt.

PC



Das Spiel beginnt: Der nette Besuch flirtet mit Deinem Sim, es gibt den ersten Kuss. Emotionen siehst Du erstmals auch in den Gesichtern der Sims

So ein Whirlpool macht jeden weich: Nicht nur die Knutschszenen lassen sich frei heranzoomen und aus jedem Winkel betrachten – dank echter 3D-Grafik

„Die Sims brechen aus" PS2 XBOX NGC

Simulation
Hersteller: Maxis/EA Games
Europa-Start: Anfang 2004

Konsolen-Simulanten, aufgepasst: Ebenfalls Anfang 2004 kommt „Die Sims brechen aus". Mit einer neuen Grafikengine, Zweispieler-Modus (mit- oder gegeneinander) und zehn neuen Karrieren. Werde Supersportler, verrückter Wissenschaftler oder Gangster.

Mit einem Motorroller besuchst Du andere Locations in der Stadt, etwa ein Restaurant, einen Dance-Club und verschiedene Läden.

100 neue Objekte und 40 Charaktere sollen das Leben Deines Sims zusätzlich stimulieren.

Einfach raus! Schick stylen, sich auf die Vespa schwingen, abtanzen

Vier Szenen aus dem Leben eines jungen Sim: Der nervende kleine Bruder, eine Pizza-Pause, eine Pool-Party und die Fitnessstunde „danach"

Text: Knut Collert

Messe-Ticker

Die „E3" – die „Electronic Entertainment Expo" – zieht Spiele-Profis aus aller Welt an

Jedes Jahr im Mai trifft sich die Spielewelt in Los Angeles. Die „E3" geht los, die größte Computer- und Videospielmesse der Welt. Und jedes Jahr kristallisiert sich ein ganz bestimmtes Highlight heraus, und gewisse Trends für den Weihnachts-Software-Schwung sind auszumachen.

Das klare Highlight 2003: Valve Softwares „Half-Life 2". Der kleine Vorführraum am ATI-Stand (Zitat: „Es läuft besonders gut auf einer 9800 Pro") war stets von Warteschlangen umlagert. Alle halbe Stunde wurden einige wenige Fans zur Präsentation eingelassen – Wartezeiten von bis zu fünf Stunden wurden in Kauf genommen!

Andere 3D-Shooter gab es da schneller zu sehen – und in Unmengen. Der Trend: 3D-Shooter in allen Farben und Formen. Alle Hersteller hatten First-Person-Shooter in petto. Sogar richtig gute: Bei Microsoft rockt **„Halo 2"**, bei THQ **„Stalker"**, bei Ubi **„XIII"** und **„Far Cry"**. Activision freut sich über **„Vampire: Bloodlines"**, **„Trinity"** und **„Call of Duty"**. EA entwickelt neue **„Medal of Honor"**- und **„James Bond"**-Teile. Nicht ganz so zahlreich, aber ebenfalls äußerst trendy: Online-Rollenspiele für PC und auch für Konsolen.

Hier sind alle spannenden Neuheiten für alle Systeme – einfach umblättern!

Rippen des Todes: Dieser Heizkörper fliegt physikalisch korrekt gen Feind

Imposant: Unter Beschuss rutscht das Autowrack knirschend auf Dich zu

Showdown im Stadtzentrum: Die üble Schockwellen-Waffe der Alien-Roboter

Spiele ohne Bilder: Die „Announcements"

Messen wie die „E3" werden nicht nur dazu benutzt, der Presse und den Spielehändlern neue Titel vorzustellen. Fast genauso beliebt ist es, einfach einen dicken Namen „fallen zu lassen" und eine kurze Pressemitteilung zu veröffentlichen – zu Spielen, die weit, weit in der Ferne liegen und von denen nicht mal erste Bilder existieren.

Folgende Titel wurden von folgenden Firmen für die nächsten Jahre angekündigt („announced"). Sie erscheinen irgendwann im Jahre 2004/2005:

Die wohl wichtigste Ankündigung der Messe: Sid Meier entwickelt **„Pirates!"**, eine Wiederauflage der grandiosen Piraten-Simulation aus den 80er-Jahren für den PC. Alles soll 3D sein, erste Bilder sollen Anfang 2004 veröffentlicht werden.

Take 2 warb mit Plakaten von **„Max Payne 2"** – es kommt schon Ende 2003, zu sehen gab's aber nichts.

Zwei Jahre später, also erst im Jahre 2005, will **„Dungeons & Dragons Online"** die MMORPG-Fangemeinde begeistern. Turbine („Asheron's Call") arbeitet für Atari an diesem Megaprojekt.

Nintendo hat einen nicht minder großen Titel parat: **„Metroid Prime 2"** wurde bestätigt. Empire wartet hingegen mit Filmlizenzen auf: Die neuen Spiele **„Bad Boys II"** und **„Starship Troopers"** sollen für alle Systeme umgesetzt werden.

Tecmo gab die Entwicklung von **„Dead or Alive 4"** (mit „Xbox Live") bekannt.

Und Ubi Soft schickt seinen Topmann ein zweites Mal los, in **„Splinter Cell: Pandora Tomorrow"**, aber erst Anfang 2004.

E3 Messe-Bericht

Vampire: The Masquerade Bloodlines

PC

Die Umgebung macht dank „Source"-Engine einen grandiosen Eindruck

Schnatterzahn: Gespräche finden je nach gewähltem Clan und Können mehr oder minder komplex statt

Action-Rollenspiel
Hersteller: Troika/Activision
Europa-Start: 2004

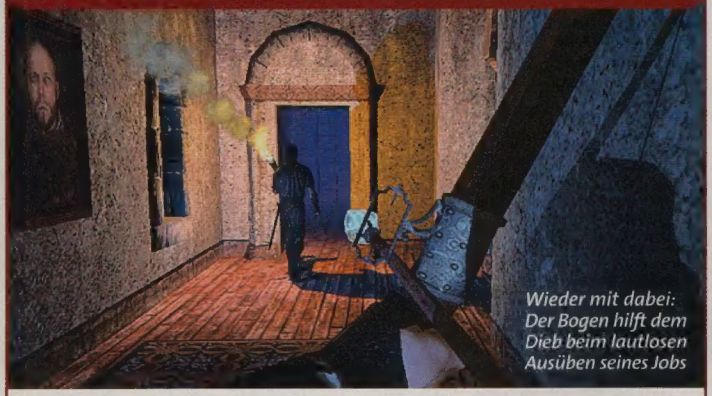
Steiler Zahn dank „Half-Life 2"-Engine: Nur das Beste für Activisions Vampire!

Eines der ersten Spiele ist es, das mit Valves grandioser „Source"-Engine läuft. „Bloodlines" sieht so grandios aus wie „Half-Life 2", soll sich irgendwann 2004 aber ganz anders spielen. Rollenspiel-Elemente machen Deine Jagd als Vampir interessant. **Die Wahl zwischen sieben Vampir-Clans mit jeweils speziellen Eigenheiten sorgt für Abwechslung.** Actionszenen mit handelsüblichen Handfeuerwaffen wie in einem klassischen 3D-Shooter und Adventure-Puzzle- oder Gesprächseinlagen sollen sich munter aneinander reihen und für vielfältige Kurzweil sorgen. Entwickler Troika will die beiden Genres „erstmals wirklich vermischen".

Vampire werden etwas älter: Diese Dame ist ein mächtiger Blutsauger

Thief 3

PC XBOX



Wieder mit dabei: Der Bogen hilft dem Dieb beim lautlosen Ausüben seines Jobs

Action-Adventure
Hersteller: Ion Storm/Eidos
Europa-Start: Ende 2003

Eigentlich ist er nur ein gemeiner Dieb, aber er rettet schon wieder die Welt: Garrett will sich nur bereichern, stolpert in „Thief 3" aber mal wieder über das abgrundtief Böse. Mit Keule, Bogen und zur Not auch mit dem Schwert erobert der Langfinger möglichst leise Kerker, Kathedralen und Burgen. Dank ausgefeilter 3D-Technik spielen Licht und Schatten eine entscheidende Rolle.

Extreme Licht-Schatten-Spiele eröffnen neue spielerische Möglichkeiten

Hilfsmittel wie Blitzbomben, Kletterhandschuhe und Dietriche machen zusätzlich Spaß. Weihnachten 2003 auf PC und Xbox spielbar.

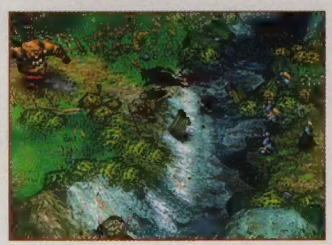
War of the Ring

PC

Mit Lissst und Tücke: Gollum macht auch mit. Das Wesen ist sogar ein spielbarer Held

Echtzeit-Strategie
Hersteller: Liquid/Vivendi Univ.
Europa-Start: Anfang 2004

Das erste Echtzeit-Strategiespiel aus dem „Herr der Ringe"-Universum rollt an und hat schon jetzt was auf dem Kasten. **Das Spiel von Liquid Entertainment („Battle Realms") sieht gut aus und versucht auch spielerisch, Neuland zu betreten.** Auf der Seite von Licht oder Schatten kämpfst Du in Mittelerde. Elfische Bogenschützen und Menschen-Reiter kämpfen gegen Orks,



Troll-Alarm! Am Waldbächlein ward es um die Gefährten geschehen...

Trolle und sogar mächtige Balrogs. Aus Buch und Film bekannte Helden ernten Erfahrung und lernen Spezialattacken. Spannend!

FIFA 2004

PC PS2 XBOX NGC

Sportspiel
Hersteller: EA Sports
Europa-Start: Herbst 2003

Animation, Texturen, Details – das neue „FIFA" soll noch schöner werden

Vom Hinterhof-Rasen in solche riesige Stadien... führ Deine Elf zum Erfolg

Steuertechnisch soll sich nicht viel tun – nach dem sehr guten 2003er-„FIFA" kommen jetzt große inhaltliche Änderungen. **So kannst Du in einem Karriere-Modus Dein Team von ganz unten bis an die Spitze des Weltfußballs führen – als Spieler und vor allem als Manager.** Finanzielle Entscheidungen, Transfers und Taktik liegen in Deinen Händen. Besonders interessant sind auch die Online-Modi, die aber nur von der PC- und der PS2-Version unterstützt werden.

Schade: Weil sich EA und Microsoft nicht einig wurden, unterstützt kein EA-Produkt „Xbox Live".

Baphomets Fluch 3

Adventure PC PS2 XBOX
Hersteller: Revolution/THQ — Europa-Start: Herbst 2003

Der schicke George wehrt gemeinsam mit der süßen Nico Baphomets Fluch ab

Freut Euch, Ihr Adventure-Fans: Der dritte Fluch ist diesen Oktober endlich fertig. Er sah auf der Messe toll aus und bietet feinste klassische Abenteuer-Unterhaltung mit Spannung, Mystik, anspruchsvollen Rätseln und einer flotten 3D-Optik.

Black & White 2

Echtzeit-Strategie PC
Hersteller: Lionhead/EA Games — Europa-Start: 2004

Böser Jung...ähh...Affe! Die Kreaturen sind in „B&W 2" extra zottelig

Leider präsentierte „Black & White"-Daddy Peter Molyneux den Nachfolger noch mit alter Engine. Gut sah's trotzdem aus: Wunder sind jetzt noch dicker, Du baust Städte und Mauern statt Dörfer, und Deine Viecher haben extraviele Haare. Irgendwann 2004...

Halo

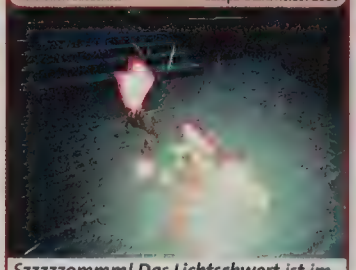
3D-Shooter PC
Hersteller: Gearbox/Microsoft — Europa-Start: Sommer 2003

Steril: Dank hoher Auflösung wirkt das PC-„Halo" nicht mehr so schön dreckig

Spät kommt es, vielleicht zu spät: „Halo" für den PC ist so gut wie fertig und spielerisch nur in Sachen Multiplayer aufgebohrt worden. Neue Waffen und Fahrzeuge machen online in verschiedensten Modi Freude. Den Rest kennt man von der Xbox.

Jedi Knight: Jedi Academy

Actionspiel PC XBOX
Hersteller: LucasArts — Europa-Start: Herbst 2003



Szzzzzommm! Das Lichtschwert ist im neuen „Jedi Knight" Deine Hauptwaffe

Du bist ein kleiner Wicht an der Akademie, willst mal Jedi werden. Und lernst es dort in vielen Missionen. Nebenbei gibt es Ärger in der Galaxie: Du hilfst mit Deinen Schüler-Kollegen. Die Schwertkämpfe und Shoot-Outs zeigen sich in gewohnt guter Qualität.

Lords of the Realm 3

Echtzeit-Strategie PC
Hersteller: Impressions/Sierra — Europa-Start: Herbst 2003

Auf dieser hübschen 3D-Karte verwaltest Du Provinzen und bewegst Armeen

Ritter, Reiter, holde Maiden: Mit taktischem Feingefühl und strategischem Geschick wirst Du der Held des Mittelalters. Provinzen werden gemanagt und in einem hübschen 3D-Kampf erobert. Interessant: Alles – auch Kämpfe – läuft gleichzeitig ab.

Painkiller

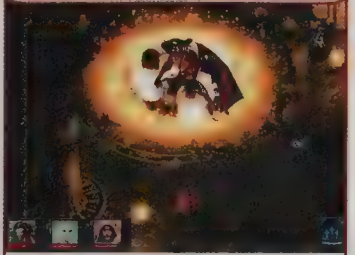
3D-Shooter PC XBOX
Hersteller: Dreamcatcher — Europa-Start: Herbst 2003

Na Dickerchen, bist du der Painkiller? Optisch rockt der feiste Shooter

Supergroße Endgegner, fiese Waffen und endlose Angreiferscharen – „Painkiller" ist ein schneller, harter Fantasy-Shooter mit interessanten Waffen und Power-Ups. Cool: Die „Havok 2.0"-Physik-Engine („Half-Life 2") macht hier richtig Spaß.

The Tempel of Elemental Evil

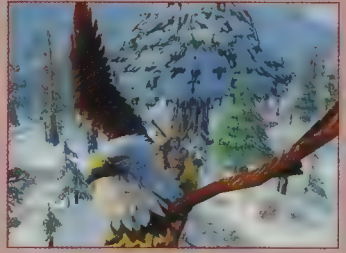
Rollenspiel PC
Hersteller: Troika/Atari — Europa-Start: Herbst 2003



Zauberfreud' aus der Vogelperspektive: Lichteffekte, wohin das Auge blickt

Zur Freude ernsthafter Rollenspieler Folgendes: Das „Baldur's Gate"-ähnliche Rollenspiel von Atari sieht glänzend aus. Es beruht auf dem „D&D"-Szenario „Greyhawk" und dem dritten „D&D"-Regelwerk. Entwickler: Troika („Arcanum", „Vampire: Bloodlines").

Vielspieler-Spiele: Die neuen MMORPGs



Mit viel Stil, tollen Greifadlern und spät: „World of WarCraft" kommt erst 2004

Microsoft bringt mit „Mythica" ein überraschend schönes Abenteuer

Mit Schnell-Chat-Fenster: Disneys „ToonTown Online" spricht Jüngere an

Jeder Hersteller hatte eins. Ein **MMORPG** (**M**assive **M**ultiplayer **O**nline **R**ole **P**laying **G**ame): Die Vielspieler-Online-Rollenspiele sind mächtig im Kommen. Richtig gut sah immer noch Blizzards **„World of WarCraft"** aus. Vor Sommer 2004 geht dort aber nichts online. Interessant und vor allem optisch wunderschön ist Microsofts **„Mythica"**. Das Fantasy-Spektakel spielt in der skandinavischen Sagenwelt, kommt 2004. Disneys lustiges **„ToonTown Online"** ist bereits in den USA gestartet. Das nette Kampfsystem, lustige Special Moves und ein einfach zu bedienendes Schnell-Chat-System sprechen erwachsene und jünger Spieler gleichermaßen an. Ob und wann es auch bei uns startet, ist laut Disney derzeit noch nicht entschieden.

Eine vollständige Liste der „E3"-MMORPG-Neuheiten findest Du in diesem Heft auf Seite 89.

Text: Knut Gollert

E3 Messe-Bericht

Auf über 4000 wurde die Polygon-Anzahl pro Auto erhöht. So lassen sich selbst feinste Details darstellen

In New York rast Du mit Höllentempo durch die Straßenschluchten – dabei ist die Strecke eine der leichteren!

Alle namhaften Autohersteller sowie einige Exoten sind wieder mit von der Partie

GRAN TURISMO 4

THE REAL DRIVING SIMULATOR

Haufenweise Verbesserungen und eine extra dicke Ausstattung sollen den Erfolg der „GT"-Serie fortführen.

Back to the Roots: Im dritten „Metal Gear Solid" kämpft Solid Snake in der grünen Hölle ums nackte Überleben.

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID 3

SNAKE EATER

Solid „Rambo" Snake: Die Handlung des dritten Teils spielt vor den Playstation-Abenteuern

Mit neuen Schleichmanövern, Grifftechniken und Messer hält Solid Snake die Gegner lautloser denn je in Schach

PS2

Vor allem bei den Rallye-Strecken sehen die Wiederholungen brillant aus

„GT 4"-Meisterschaft

Am Sony-Stand lieferte man sich fast nonstop Wettrennen im Simulator

Rennspiel

Hersteller: Sony
Europa-Start: Herbst 2003

Kein Geringerer als „Gran Turismo"-Vater Kazunori Yamauchi kündigte auf der Sony-Pressekonferenz das wohl stärkste Pferd im diesjährigen Sony-Stall an: „Gran Turismo 4" soll den weltweit enormen Erfolg des „Real Driving Simulator" würdig fortsetzen.

Zum ersten Mal seit dem Start der Racing-Serie wurden einige Elemente grundlegend überarbeitet: **Die Gegner sollen endlich intelligenter fahren und vor allem Rücksicht auf ihr Umfeld nehmen, statt stur der Ideallinie zu folgen.** Darüber hinaus wurde auch an der Physik-Engine fleißig getunt, um ein noch realistischeres Fahrverhalten der Wagen zu ermöglichen.

Das scheint gelungen: Die Rundenzeiten, die man in „Gran Turismo 4" erreichen kann, unterscheiden sich nur um knapp 1 Sekunde von den Zeiten, die ein echter Rennfahrer mit dem entsprechenden Wagen auf der wirklichen Strecke benötigt! Trotzdem soll Neulingen der Einstieg leichter fallen, da die Autos nicht mehr so rasch von der Strecke fliegen.

Extra zu „Gran Turismo 4" entwickelte die Firma Logitech ein neues Force-Feedback-Lenkrad für die PS2. Das Interessante daran: Der Lenkwinkel beträgt 900 Grad, wie bei einem echten Auto. Du kannst also zweieinhalb Umdrehungen von Anschlag zu Anschlag kurbeln. Dadurch sollte extrem genaues Steuern möglich sein.

Obwohl schon „Gran Turismo 3 – A-spec" die grafischen Fähigkeiten der PS2 ans Limit getrieben hat, legt das neue Spiel noch nach: Den findigen Technikern von Polyphony Digital Inc. ist es gelungen, vor allem die – schon immer sehenswerten – Wiederholungen noch hübscher zu machen.

Dank Online-Fähigkeit trägst Du auch im Netz Rennen gegen Deine Freunde aus

„GT"-Fakten

Neue Physik:	Noch realistischeres Fahrverhalten der Autos
Mehr Strecken:	An die 100 Kurse, darunter New York, der Grand Canyon und die Tsukuba-Rennstrecke in Japan
Mehr Autos:	Mindestens 500 spielbare Wagen versprechen die Entwickler. Gerüchteweise hört man gar von fast 2000 (!) Autos im Spiel
Schlaue Gegner:	Die Intelligenz der Computerfahrer wurde deutlich verbessert
Online-fähig:	„GT 4" nutzt den Breitband-Adapter für Rennen zu sechst im Internet

Böse Überraschung: Unterm Holzsteg versteckt, lauert Solid dem Soldaten auf

Action-Adventure

Hersteller: Konami
Europa-Start: 2004

Von wegen, nach Teil 2 ist Schluss: Auf der Messe zeigte Konami ein extrem beeindruckendes Video von „MGS 3". Solid Snake spielt erneut die Hauptrolle. Schauplatz wird wie in den NES-Klassikern der Dschungel sein.

Um bei Kräften zu bleiben, muss Solid Nahrung finden. Eat Snakes!

PS2

In „MGS 3" nutzt der Agent die Umgebung für raffinierte Angriffstechniken

Text: Daniel Blank, Michael Stanf

E3 Messe-Bericht

Playstation-Erfinder und Sony-Computer-Präsident Ken Kutaragi kündigte auf der „E3"-Pressekonferenz den PSP an

PSP

Sonys erster Handheld

PSP gegen Advance SP: Ende 2004 will Sony den Handheld-Markt erobern – mit einem „Playstation Portable".

Gerüchte waren schon länger im Umlauf – nun ist es offiziell: Sony entwickelt seinen ersten Handheld. Auf seiner Pressekonferenz vor der „E3" stellte Sony sein jüngstes Baby in der Playstation-Familie vor: den PSP.

Das Aussehen des neuen Handhelds wurde zwar noch nicht preisgegeben. Dafür begeisterten die ersten technischen Daten: Der PSP wird einen TFT-Bildschirm im 16:9-Format (480 x 272 Pixel) besitzen. Er unterstützt MPEG-4-Video und 3D-Sound. Für Top-Grafik soll ein 32-Bit-Chip sorgen, der neben normalen Polygonen auch runde Objekte darstellen kann. Die Spiele werden auf speziellen Discs mit 1,8 GB Speicherplatz ausgeliefert. Außerdem: Li-Ion-Akku, USB-2.0-Anschluss und Memory-Stick-Port.

So könnte er aussehen... Erste Design-Studie aus der begeisterten SCREENFUN-Grafik. Den echten PSP zeigte Sony bisher noch nicht

Jak II: Renegade

PS2

3D-Jump&Run
Hersteller: Naughty Dog/Sony
Europa-Start: Herbst 2003

Vom gemütlichen Schön-Wetter-Jump&Run zum dunklen Sci-Fi-Abenteuer: In „Jak II: Renegade" erforscht das Helden-Duo Jak & Daxter nicht mehr Sandstrand und Wald. Es jumpt durch eine futuristische Metropole und 15 Areale außerhalb. **Dabei greift Jak nicht nur zu vier feuerstarken Wummen, sondern kann sich auch in Dark Jak verwandeln:** Dann verfügt er über andere Moves und verschiedene Waffen. Mit spektakulären Grafikeffekten, großen Levels und detaillierteren Charakteren (dreifache Polygon-Anzahl als in „Jak & Daxter"!) will Naughty Dog die PS2 diesmal technisch ausreizen.

Das Heldenpaar wird durch ein Portal 500 Jahre in die Zukunft geschleudert

Ratchet & Clank 2

PS2

Knackig: Die Gegner verfolgen Dich und greifen im Team an

3D-Jump&Run
Hersteller: Insomniac/Sony
Europa-Start: Winter 2003

Mit interessanten Neuerungen will Entwickler Insomniac die Fortsetzung von „Ratchet & Clank" ausstatten: **Wie in einem Rollenspiel erhöht man die Trefferpunkte des Helden durch Auffüllen des Erfahrungsbalken.** Auch fast alle Waffen sollen von diesem neuen System profitieren – insgesamt 17 kannst Du durch häufiges Benutzen verstärken und upgraden! Zum Einsatz kommen zudem elf Gadgets wie Paragleiter in den 20 riesigen Welten (50 Prozent größer als in Teil 1). Für zusätzliche Unterhaltung sorgen drei Mini-Spiele (Gladiatoren-Arena, Weltraumkampf und Hoverbike-Rennen).

Die Lava-Kanone ist eine von 19 neuen Waffen – fünf alte gibt's als Bonus

Need for Speed Underground

PC PS2 XBOX NGC

Rennspiel

Hersteller: EA Games
Europa-Start: Herbst 2003

Keine Nobelkarren und Edelflitzer mehr: **Im siebten Teil der „Need for Speed"-Serie fährst Du harte Rennen durch die Großstadt im Stil des Kino-Hits „The Fast and the Furious".**

20 Sportwagen (unter anderem von Mitsubishi, Subaru und Toyota) lässt Du über optisch beeindruckende Nachtkurse brettern. Wahlweise im Drag- oder Straßenrennen lässt Du die Reifen qualmen. In 100 verschiedenen Events kannst Du Dein Können unter Beweis stellen, neue Autos und Kurse freispielen und Kohle scheffeln.

Mit dem verdienten Preisgeld wird die Karre nach Herzenslust aufgerüstet – dank offizieller Lizenz mit Tuningteilen bekannter Firmen wie OZ.

Spoiler, Schweller, breite Schlappen... Die Tuning-Vielfalt kennt kaum Grenzen

Wie in illegalen Straßenrennen üblich, heizt Du nur nachts über die Pisten

Tony Hawk Underground

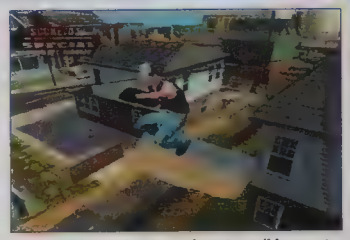
PS2 XBOX NGC

Sportspiel

Hersteller: Activision O2
Europa-Start: Herbst 2003

Nach vier mega-erfolgreichen Teilen der „Pro Skater"-Reihe verabschiedet sich der Hersteller vom bekannten Titel. Activision schickt die Skater nun in „Tony Hawk Underground" kurz „T.H.U.G." auf die kleinen Rollen.

Der neue Name bringt gleich zahlreiche Veränderungen mit: Im Story-Modus kämpfst Du Dich mit einem eigenen Skater auf den Olymp der Profis. Zwischensequenzen erzählen die Geschichte weiter. Erstmals kann man bei „T.H.U.G." sogar vom Board steigen, um sich etwa an Dachrinnen zu neuen Spots zu hangeln! Werden die riesigen Levels zu vertraut, entwickelst Du im Editor neue Herausforderungen und Tricks.

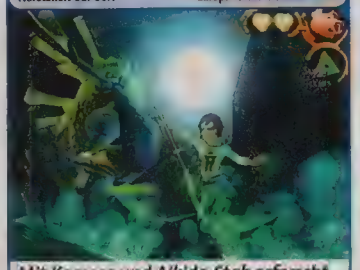


Das gab's noch nie: „Absteigen" kannst Du sogar in Deine Combos einbauen

Um Dein Skater-Ebenbild zu erschaffen, kannst Du ein Foto von Dir einbauen

Beyond Good & Evil

Action-Adventure PC PS2 XBOX NGC
Hersteller: Ubi Soft **Europa-Start: Sommer 2003**



Mit Kamera und Aikido-Stab erforscht Jade das Geheimnis der Aliens

Verschwörungen, Intrigen, Lügen – in „Beyond Good & Evil" ist nichts, wie es scheint. Als Reporterin Jade deckst Du eine mystische Alien-Invasion auf und versuchst, den Planeten zu retten – Deine Waffe: die Wahrheit.

Castlevania: Lament of Innocence

Action-Adventure PS2
Hersteller: Konami **Europa-Start: Anfang 2004**

Du spielst Leon Belmont, den Gründer des legendären Vampirjäger-Clans

Durchstöbere Draculas Schloss und bekämpf 35 Monster-Typen, bevor Du Dir den Ober-Blutsauger zur Brust nimmst. Neben der berühmten Peitsche setzt Du gegen die Spitzzähne auch Weihwasser, Holzpflöcke und Äxte ein.

Ghosthunter

Action-Adventure PS2
Hersteller: Sony **Europa-Start: Ende 2003**

Grandiose Grafik: Geisterjäger Lazarus Jones (l.) kämpft gegen üble Kreaturen

Gespenster treiben auf der Erde ihr Unwesen. Mit High-Tech-Waffen und Spezialausrüstung jagst Du das Spukvolk. Entwickelt wird das technisch grandiose Grusel-Abenteuer von den „MediEvil"- und „Primal"-Machern.

Maximo vs. Army of Zin

3D-Jump&Run PS2
Hersteller: Capcom **Europa-Start: Ende 2003**

Gag: Nach einigen schmerzhaften Treffern schwingt Maximo sein Schwert in Shorts

Maximo stellt sich in seinem zweiten PS2-Abenteuer der mechanischen Zin-Armee. Mit neuen Spezial-Moves und Combo-Attacken bekämpfst Du die Roboterhorden in kunterbunten, linearen Levels – teils in Unterhosen.

Prince of Persia: Sands of Time

Action-Adventure PC PS2 XBOX NGC
Hersteller: Ubi Soft **Europa-Start: Herbst 2003**

Die Gegner vermöbelst Du im „Matrix"-Stil spektakulär in Zeitlupe

Mit „Sands of Time" knüpft Ubi Soft an den 16-Bit-Klassiker „Prince of Persia" an. Fürs passende Spielgefühl soll eine einmalige Animationsvielfalt sorgen: Du läufst Wände entlang und turnst quer durch die Levels.

Rise to Honour

Action-Adventure PS2
Hersteller: Sony **Europa-Start: Ende 2003**

Vom Schuh bis zum Scheitel ganz er selbst: Hier steuerst Du den virtuellen Jet Li

Martial-Arts- und Filmheld Jet Li persönlich steht Pate: Alle Animationen werden mit Motion-Capturing von dem echten Fightstar übernommen. Ein 360-Grad-Kampfsystem soll für kinoreife Keilereien sorgen.

SSX 3

Sportspiel XBOX NGC
Hersteller: EA Sports BIG **Europa-Start: Herbst 2003**

Rauf aufs Board: Die süße Allegra ist eine von vier neuen Charakteren

Grenzenlos weit: In „SSX 3" kannst Du beliebig von den vorgegebenen Pfaden abweichen und neue Gebiete erkunden. Über 100 „Big Challenges" testen Dein Können. Das erstmals flexible Board ermöglicht neue Tricks.

Syphon Filter: The Omega Strain

3D-Shooter PS2
Hersteller: Sony **Europa-Start: Herbst 2003**

Dank intelligenter Lock-On-Funktion verlierst Du Dein Ziel nie aus den Augen

Bekämpf als Spezialagent die gefährlichsten Terroristen der Welt: Löse 17 Aufträge in spannenden Solo-Einsätzen. Oder schließ Dich mit drei Freunden online zusammen: Jagt die Verbrecher im Coop-Modus.

Text: Daniel Blank, Michael Stapf • Illustration erstellt mit Cinema 4D

E3 Messe-Bericht

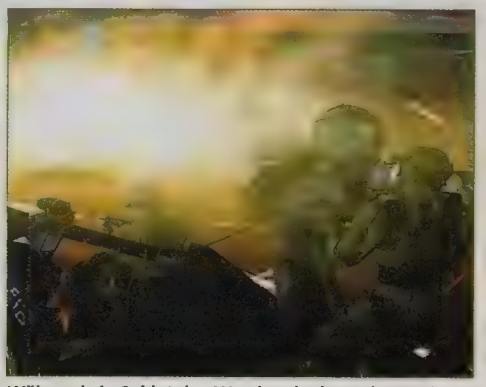
Da die Mutterschiffe am Himmel ständig neue Gleiter entsenden, reißt der Gegnerstrom so schnell nicht ab

Bis heute ist „Halo" einer der größten Hits für die Xbox – auf Teil 2 lastet folglich ein enormer Erwartungsdruck

HALO 2

Yeeeha Cowboy! Mit zwei Waffen macht die Alienjagd noch mehr Spaß. Die Covenant finden's nicht so lustig

Cool: Du springst auf einen vorbeirauschenden Gleiter und kickst den außerirdischen Piloten aus seinem Sitz



Während ein Soldat den Warthog lenkt, zerlegt Dein Bord-MG ein Alien-Fahrzeug nach dem anderen

Da legst di nieder!

Wem die Couch zu unchillig ist, der kann sich auf die Zockermatte von Pyromat freuen. Damit spielt man in entspannter Lage. Aus dem Kopfteil dröhnt der Sound

3D-Shooter
Hersteller: Bungie/Microsoft
Europa-Start: Frühjahr 2003

Microsoft weiß sehr wohl, wie gespannt alle Welt auf den Nachfolger des Superknallers „Halo" wartet. Bei der Xbox-Pressekonferenz im „Grand Olympic Auditorium" in L.A. zeigte Boss Bill Gates' Truppe darum mit stolz geschwellter Brust die ersten live gespielten Szenen von „Halo 2".

Obercooler Hauptdarsteller ist natürlich wieder der Masterchief. In seiner Haut landest Du auf der von Aliens angegriffenen Erde – und platzt mitten in ein wildes Feuergefecht zwischen Marines und den Covenant.

Wie schon aus dem ersten Teil bekannt, trifft Dein Held immer wieder auf Soldaten, die ihn um Hilfe bitten und im Gegenzug unterstützen. Durch ständige Gespräche und Befehle der Computerkollegen entsteht eine dichte und packende Atmosphäre. Aber statt an außerirdischen Badestränden oder in sterilen Hallen finden die Gefechte diesmal vor allem in halb zerstörten Städten statt. Trauriger Heimvorteil also für Dich und die Soldaten!

Dafür rücken die Gegner umso stärker vor: **Die altbekannten, dümmlich quiekenden Grunts sind genauso an der Invasion beteiligt wie fremde, fellbewachsene Aliens. Du hältst mit neuen Waffen dagegen, etwa den Doppelpistolen** (siehe oben rechts).

Der von einem Bungie-Mitarbeiter vorgespielte Levelabschnitt dauerte leider nur ein paar Minuten. Doch in dieser Zeit gab's mächtig viel Action: Ständig explodieren Autowracks, Granaten fliegen durch die Luft, ganze Alien-Armeen werden aufgerieben.

Bis man es in „Halo 2" selber krachen lassen kann, ist noch etwas Warten nötig: Erst im Frühjahr 2004 geht's los.

Neue Technik für die Xbox

Der Masterchief kehrt zurück! Im zweiten Teil muss er die Erde von der Invasion der Aliens befreien

Nur eine der Möglichkeiten: Im Hintergrund läuft Dein Lieblingslied – und Du bewegst die gezeigten Tänzer mit dem Xbox-Controller passend zur Musik

Der erfolgreiche Start des Online-Dienstes „Xbox Live" hat es gezeigt: Microsoft gibt sich richtig Mühe, die Xbox für Spieler interessant zu machen. Und die Jungs vom Xbox-Entwicklerteam ruhen sich keineswegs auf ihren Lorbeeren aus: **Für die nächsten Monate stehen gleich zwei interessante Neuerungen auf dem Programm:**

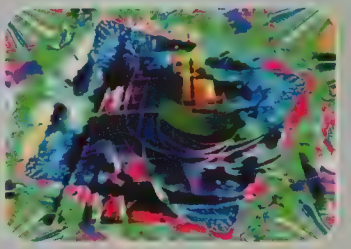
Angeblich werkelt Microsoft auch an einer „XSN"-Version für „Counter-Strike"-Daten

„XSN Sports": Dieses neue Internet-Portal ist vor allem für „Xbox Live"-Spieler interessant: Hier werden alle möglichen Daten über Deine Games gesammelt. Für ein Basketball-Spiel etwa werden die Anzahl der Pässe, Korbleger und so weiter erfasst. Andere Spieler dürfen sich das ansehen, um Dich als Gegner besser einschätzen zu können. Der Sinn: Über „XSN Sports" lassen sich leicht eigene Turniere und Ligen organisieren.

Snowboard-Liga gefällig? „Amped 2" wird unter dem Label „XSN Sports" erscheinen

Topscorer oder Blindfisch? Im „XSN"-Portal informierst Du Dich über Deine Gegner

„Xbox Music Mixer": Die nächste echte Party steht im Zeichen des giftgrünen X! Denn mit dem „Music Mixer" erhältst Du ein Karaoke-Mikrofon, mit dem Du und Deine Freunde zu beiliegenden Songs trällern kannst. Oder Du wirfst Deine CDs ins Laufwerk und lässt von dieser Software die Originalstimmen ausblenden. Das Ergebnis kannst Du dann sogar speichern.



Mit knalligen Animationen untermalt der „Music Mixer" Deinen Party-Sound

Darüber hinaus bietet der „Music Mixer" eine Vielzahl an Animationen und Videos, die Deine Musik untermalen. Mit Hilfe des Controllers kannst Du sogar selber Hand anlegen und verschiedene Videos überblenden oder Deine aufgespielten Urlaubsfotos in das Video einbauen.

So soll die Xbox von der reinen Spielkonsole zu einer Unterhaltungsbox werden, die Du auch außerhalb einer Spiele-Session nutzen kannst.

Text: Daniel Blank

Gut poliert: Auf der Brust spiegelt sich der Schimmer der blauen Plasmagranate

Das Handling der Fahrzeuge – hier ein Ghost – wurde vereinfacht

E3 Messe-Bericht

Im November, wenn's draußen richtig regnet, fährt der Rallye-Fan wieder durch den Dreck...

Colin McRae Rally 04

Rennspiel
Hersteller: Codemasters
Europa-Start: Herbst 2003

Jetzt mit Hardcore-Simulations-Modus: Im vierten Teil wird Rallye-Checker McRae noch besser!

Teil 3 von „Colin McRae" war bei Rallye-Fans nicht unbedingt unbeliebt, dennoch waren viele enttäuscht: Die Meisterschaft konnte nur in Colins Ford gefahren werden, andere Spielmodi gab's irgendwie nicht. Das macht Entwickler Codemasters jetzt ganz anders: Du kannst die Meisterschaft mit jedem der insgesamt 20 Autos spielen. **Ja, Du kannst Dir sogar eine eigene Meisterschaft zusammenbasteln und die 48 Kurse aus acht Ländern bunt mixen.** In kleinen Zwischenspielen erfährst Du Dir zudem neue, bessere Ausrüstungsteile.

Und, wer auch immer sich den neuen „Super-Hardcore-Modus" ausgedacht hat, in dem alles extra realistisch und kompromisslos simuliert wird – danke, Mann!

Extrafeine Texturen, knusprige Partikeleffekte: Das vierte „Colin" sieht schon schmutzig aus

Juchu! Da ist er endlich, der voluminöse Rauch! Wenn es staubt, dann bitte richtig

Gehört mit dazu: Vereiste, dreckverkrustete Pisten irgendwo im Nichts von Nordschweden

Counter-Strike

3D-Shooter
Hersteller: Ritual Ent./Microsoft
Europa-Start: Ende 2003

Angekündigt war der Titel schon lange. Doch erst jetzt beziehen die „Terrors" und „Counters" langsam, aber sicher ihre Stellungen auf der Xbox. Grafisch bewegt sich das beliebteste PC-Onlinespiel der Welt bei seinem Konsolen-Debüt auf „Condition Zero"-Niveau.

Wie die PC-Version wird auch die Xbox-Variante einen Einspieler-Modus mitbringen. Außerdem erwarten den Spieler exklusive Xbox-Levels. **Richtig spannend werden auf jeden Fall die Matches über „Xbox Live" oder System-Link im Netzwerk.**

Vorsicht, scharfe Klinge! Dieser Stahl-Schwinger will Dir ans Leder

True Fantasy Live Online

Nur wenn Du Dich mit anderen zusammenschließt, besiegst Du größere Gegner

Online-Rollenspiel
Hersteller: Level 5/Microsoft
Europa-Start: 2004

Mit einem angenehmen Hauch von Anime-Stil kommen die Figuren und Landschaften in „True Fantasy Live Online" daher. Doch neben dem niedlichen Aussehen lockt vor allem die einfache Kommunikation mit den Mitspielern – das „Xbox Live"-Headset macht's möglich. **So kannst Du viel schneller und genauer Taktiken festlegen als durch umständliches Tippen.** Lange Stunden in der riesigen Fantasywelt scheinen vorprogrammiert. Ein genauer Erscheinungstermin steht aber noch nicht fest.

In der gemütlichen Stube trifft man sich zum Plausch bei Kerzenschein

Amped 2

Sportspiel XBOX

Hersteller: Microsoft — Europa-Start: Anfang 2004

Traumhafte Grafik erwartet Snowboard-Fans auch beim zweiten „Amped"

Mitten in die nächste Snowboard-Saison platzt der Nachfolger zur Xbox-Genre-Referenz „Amped". Noch mehr Tricks, Parks und Musik versprechen tagelange Powder-Sessions – ganz alleine oder, dank Online-Modus, sogar mit sieben Freunden.

BC

Action-Adventure XBOX

Hersteller: Intrepid/Microsoft — Europa-Start: Frühling 2004

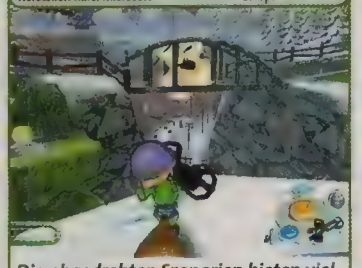
Dick, dünn, doof? Jeder Ureinwohner hat ein besonderes Steckenpferd

Von Null auf Rad in 50 Stunden: Als Boss eines Urmenschen-Stämmchens sorgst Du mit Spezialkämpfern für Nahrung und wissenschaftlichen Fortschritt. Dinos und anderes Feindvolk fallen Dir grafisch unglaublich gewaltig in den Rücken.

Conker: Live and Uncut

3D-Shooter XBOX

Hersteller: Rare/Microsoft — Europa-Start: 2004



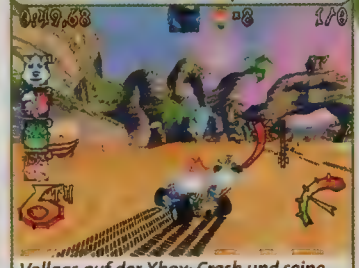
Die abgedrehten Szenarien bieten viel Freiheit bei der Feindbekämpfung

Ungeschnittene Comic-Action der etwas derberen Art gibt's in „Conker: Live and Uncut". Wie die Kult-Entwickler von Rare („Donkey Kong", „Perfect Dark", „Starfox Adventures") schon im Namen andeuten, steht auch Online-Gefechten nichts im Weg.

Crash Nitro Kart

Rennspiel XBOX

Hersteller: Vivendi Universal — Europa-Start: Herbst 2003



Vollgas auf der Xbox: Crash und seine Freunde liefern sich heiße Kart-Kämpfe

Der beste Fun-Racer für die PSone wird zum Xbox-Mehrspieler-Hit: Bis zu acht Spieler sollen gleichzeitig über die 17 aufregenden Kurse rasen. Mit zahlreichen Waffen – wie Lenkraketen, Minen oder Tornado – fegst Du die Konkurrenz von der Strecke.

Fable

Rollenspiel XBOX

Hersteller: Big Blue Box/Microsoft — Europa-Start: Ende 2003

Schöner Mann im Sonnenuntergang: Gut sieht es ja schon aus, das „Fable"

So ganz genau ist immer noch nicht klar, was „Fable" für ein Spiel wird. Du bist ein Held, musst als solcher bekannt werden, nimmst Jobs an, kämpfst für Ruhm. Dann heiratest Du sogar. Und veränderst Dich. Wirst alt, faltig, mitunter böse. Was denn noch?

Fallout: Brotherhood of Steel

Action-Rollenspiel PS2 XBOX

Hersteller: Interplay/Vivendi — Europa-Start: Herbst 2003

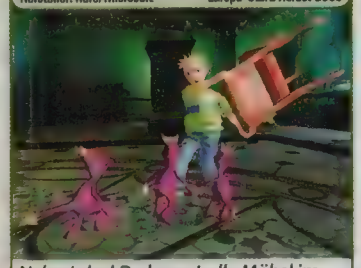
Caution, hot Floor! Der Flammenwerfer ist das Richtige für den Nahkampf

Das erste Konsolen-„Fallout" ist da und es spielt sich ungemein flott. Beginne als einer von zwei besonderen Charakteren die actiongeladene Mutantenjagd mit über 50 Waffen, sammle Erfahrungspunkte und mach aus Deinem Helden Superman.

Grabbed by the Ghoulies

Action-Adventure XBOX

Hersteller: Rare/Microsoft — Europa-Start: Herbst 2003



Nehmt das! Du kannst alle Möbel im Haus als Waffe gegen die Geister nutzen

Coopers Freundin wurde von Ghoulies entführt, und der arme Kerl rennt nun ganz allein durch ein Spukhaus voller Geister, um sie zu retten. Mehr als 20 Monster und allerhand fiese Fallen warten auf ihn. Cooper wehrt sich mit allem, was greifbar ist.

Outlaw Volleyball

Sportspiel XBOX

Hersteller: TDK Mediactive — Europa-Start: Sommer 2003

Grafisch müssen sich die „Outlaws" nicht vor der Konkurrenz verstecken

Braune Körper, heißer Sand und schnelle Bälle: TDK lockt Dich zum Volleyball an den Strand. Witziges Feature: Um die Motivation Deines Spielers zu steigern, verkloppst Du zum Spaß den Teamkollegen! Da können die „DOA"-Damen nur gucken.

Project Gotham Racing 2

Rennspiel XBOX

Hersteller: Microsoft — Europa-Start: Sommer 2003

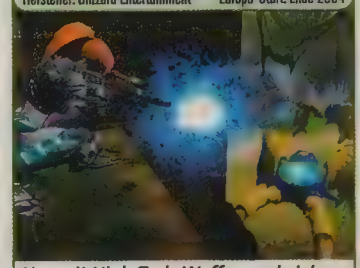
Mit dem Gelände-BMW durch Moskau: Für Kudos tust Du einfach alles

Aktuelle Fahrzeuge, ein überarbeitetes Kudos-System und „Xbox Live"-Unterstützung – „PGR 2" lässt schon bald den Motor aufheulen. Auf Rennstrecken rund um die Welt versuchst Du, schnell und vor allem stylish über den Asphalt zu heizen.

StarCraft Ghost

Action-Adventure PS2 XBOX GC

Hersteller: Blizzard Entertainment — Europa-Start: Ende 2004



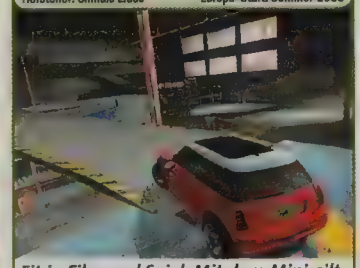
Nur mit High-Tech-Waffen und viel taktischem Gespür kommst Du weiter

Als Spezialagentin Nova erkundest Du die futuristische 3D-Welt des „StarCraft"-Universums in „StarCraft Ghost". In äußerst brenzligen Situationen greift Nova auf Luftunterstützung zurück: Etwa mit Nuklearschlägen werden dann ganze Armeen weggefegt.

The Italian Job

Rennspiel PS2 XBOX GC

Hersteller: Climax/Eidos — Europa-Start: Sommer 2003



Fit in Film und Spiel: Mit dem Mini gilt es, diesen Stunt-Parcours zu bezwingen

Handling ist alles – das haben sich die „Italian Job"-Entwickler von Climax auf die Fahne geschrieben: In Missions-, Renn- und Stunt-Modus steuerst Du den Mini aus dem Film und andere Autos besonders einfühlsam. Gut aussehend und spaßig!

Top Spin

Sportspiel XBOX

Hersteller: Microsoft — Europa-Start: Herbst 2003

Gerade noch erreicht Dein Crack mit einem mutigen Hechtsprung den Ball

Das Wort Weltrangliste bekommt bei „Top Spin" eine Doppelrolle: Zum einen stehen 16 Profis aus eben dieser Tennis-Elite zur Wahl. Zum anderen kämpfst Du gegen andere Spieler in der XSN-Weltrangliste, denn „Top Spin" nutzt „Xbox Live".

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Michael Stapf

E3 Messe-Bericht

MARIO KART Double Dash!!

Nach „Sunshine" ist Mario erneut auf Spritztour – zum ersten Mal mit Beifahrer!

Liebevoll designt und witzige Anspielung bei den Karts: Donkey Kong (hinten) rast in einem umgebauten Holzfass

Italienisches Duo: Die Brüder Mario und Luigi sind ein eingespieltes Team

Im Splitscreen-Modus treten bis zu vier Spieler gegeneinander an – da geht's auf und vor dem Bildschirm eng zu

Im Solo-Modus fährst Du gegen sieben Computerfahrer. Die Positionen der Gegner zeigt der Streckenplan überm Tacho

Feuchtes Vergnügen: Auf dem Strandkurs plätscherst Du abseits der Idealroute romantisch durchs Meer

Antreten zum Wettrennen

Neues Spiel, neues Glück! Auf der „E3" konnten „Mario Kart"-Fans in schicken Schalensitzen Platz nehmen und gegen andere Messebesucher antreten: „Double Dash!!" ermöglicht dank Breitband-Adapter-Unterstützung hitzige Acht-Spieler-Fights

Rennspiel
Hersteller: Nintendo
Europa-Start: Herbst 2003

Beim Fun-Racer „Double Dash!!" ist der Name Programm. **Vor jedem Rennen entscheidest Du Dich nämlich für zwei Figuren: Eine klemmt sich hinter das Lenkrad, die zweite schleudert von der Rückbank Gegenstände auf die Konkurrenz.**

In der frühen „E3"-Version wählte man aus 16 Nintendo-Helden – von Mario, Peach und Yoshi über Diddy Kong bis zum fiesen Bowser. Wie viele Charaktere (inklusive Bonusfahrer) in der endgültigen Fassung mit von der Partie sein werden, steht allerdings noch nicht fest.

Erstmals suchst Du Dir auch den fahrbaren Untersatz aus, der nun statt der Figur die Renneigenschaften bestimmt. Zwar hat jeder Charakter seinen speziellen Kart, Du darfst Dich aber in jeden beliebigen Flitzer setzen – falls es die Größe erlaubt. Baby Mario ist für Bowsers Geschoss schlichtweg zu klein.

Die Steuerung ist intuitiv und „Mario Kart"-typisch fix gelernt, selbst Einsteiger lenken ihre Kisten flott über geradlinige Asphaltstrecken oder kurvige Bergkurse. Um alle zahlreichen Abkürzungen und alternativen Wege zu entdecken, müssen aber selbst Profis einige Runden drehen.

Das Besondere an „Double Dash!!" und dem Zwei-Charaktere-System ist allerdings der Waffen-Einsatz: **Neben den sechs Standard-Gegenständen (Bananen, Schildkrötenpanzer) gibt es acht spezielle Ausrüstungen, die nur von bestimmten Figuren benutzt werden können.** Da Du per Knopfdruck Fahrer und Rückbanksitzer jederzeit wechseln kannst, soll sich dadurch eine größere taktische Tiefe ergeben.

Final Fantasy Crystal Chronicles

NGC

Gemeinsam seid Ihr stark: Im Team greift Du mit Deinen Freunden große Gegner an

Die Charaktere beherrschen je nach Klasse Nahkampf oder Fernangriffe

Fackelzeremonie: Die vier Gefährten werden als Team eingeschworen

Potzblitz! Die Zaubereffekte sehen schon jetzt beeindruckend aus

Ein Ritter versperrt den Weg. Doch was er will, verstehen im Moment nur Japaner

Rollenspiel

Hersteller: Square Enix
Europa-Start: 2004

Nintendo hat sich für die nächste Zeit vor allem eines vorgenommen: Die Verbindungsmöglichkeit von GBA und Gamecube (Nintendo-intern „Connectivity" genannt) mehr zu nutzen. Deshalb können in „FF Crystal Chronicles" auch bis zu vier Spieler ihren Game Boy an den Würfel hängen und gemeinsam die Abenteuerwelt des Rollenspiels von Square Enix erkunden.

Alle Spieler teilen sich den großen Fernsehschirm. Doch jeder einzelne verwaltet seine Charakterdaten im GB Advance. Und nur auf dem GBA-Screen erhältst Du manch wichtige Info. Allerdings bekommen je nach Spielverlauf nicht alle Spieler die gleichen Hinweise. Da sind Zusammenarbeit und Kommunikation wichtig, um bestimmte Rätsel zu lösen.

Seit Sony vor Jahren Nintendo das „Final Fantasy VII" quasi vor der Nase weggekauft hatte, herrschte Funkstille zwischen Square und Nintendo. Doch im letzten Jahr kam frohe Kunde: Square entwickelt „Final Fantasy Tactics" für den GBA. In Japan ist der Titel bereits mit riesigem Erfolg gestartet.

Ob auch „Crystal Chronicles" dem Erwartungsdruck, der auf Square lastet, gerecht werden kann, kannst Du im nächsten Jahr überprüfen.

The Legend of Zelda: Four Swords

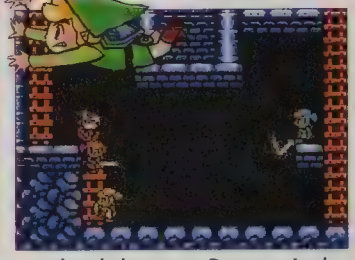
NGC

Zipfelmütze hoch 4: Mit vier GBAs und einem Gamecube wird Prinzessin Zelda ganz sicher gerettet

Hier müssen alle vier Links an einem Strang ziehen, um zu überleben

Wie auf dem Super Nintendo: Die Optik ist für Gamecube-Verhältnisse arm

Links Houseparty: Betritt Dein Held ein Haus, spielst Du auf dem GBA weiter...



...und auch den neuen Dungeon-Look erlebt Link nur auf dem GBA-Bildschirm

Action-Adventure

Hersteller: Nintendo
Europa-Start: 2004

Nichts für Eifersüchtige: Wie im GBA-Link-Spiel „Four Swords" wird im Mehrspieler-Gamecube-Spiel nur eine Prinzessin von bis zu vier Helden befreit. Statt vier Bräuten gibt's aber wenigstens genug Rätsel, Gegner und Fallen, die Ihr nur mit gesammelter Kraft bezwingen könnt.

Gut, kennst Du schon von GBA. Doch auf dem Cube ist alles ein wenig anders: **Du legst die Mini-DVD in den Gamecube, schließt als Controller zwei bis vier GBAs an, und los geht's! Auf dem Fernsehbild laufen die Links um die Wette, sammeln Rubine und verkloppen Gegner.** Optisch leider sehr zweidimensional und unspektakulär. Entfernen sich die Spieler voneinander, zoomt die Vogelperspektive heraus.

Richtig lustig wird das Spiel erst, wenn die Links Häuser oder Dungeons (in 2D von der Seite!) betreten: Dann kommt der Advance-Screen ins Spiel. Auf ihm erobert Dein Held die etwas privatere Welt. Denn während die Kollegen noch draußen Gras mähen, kannst Du schon ohne ihr Wissen Schätze heben... Trotzdem werden wie im GBA-„Four Swords" Zusammenarbeit und auch Teamgeist vonnöten sein, um Prinzessin Zelda erneut zu befreien. Ein genauer Erscheinungstermin steht noch nicht fest.

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Michael Stapf

E3 Messe-Bericht

Rogue Squadron III: Rebel Strike

NGC

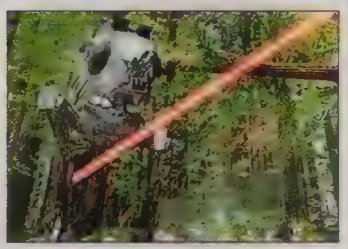
Gaaanz wie an Bord des Todessterns: Als Sturmtruppler verkleidet, rettest Du Prinzessin Leia

Actionspiel

Hersteller: Factor 5/LucasArts
Europa-Start: Herbst 2003

Technisch das Nonplusultra für den Gamecube: Genau wie „Rogue Leader" holt das neue „Star Wars"-Spiel von Factor 5 das letzte Quäntchen Rechenleistung aus Nintendos Würfel heraus. Spielerisch bedienen sich die deutschen Entwickler wieder an Schlüsselszenen der ersten drei Filme. **Allerdings kannst Du jetzt zu Beginn zwischen Luke Skywalker und Wedge Antilles wählen.**

Je nach Wahl spielst Du leicht unterschiedliche Missionen und Handlungsstränge nach. Erstmals erkundest Du auch wie im Third-Person-Shooter den Todesstern oder erlebst das superschnelle Hoverbike-Rennen durch Endors dichte Wälder. Grafisch schon jetzt extrem aufregend und unglaublich detailverliebt, soll „Rebel Strike" Ende dieses Jahres erscheinen.



An Bord eines AT-ST schießt Du Dich durch das Dickicht von Endor

Metal Gear Solid: The Twin Snakes

NGC

Action-Adventure

Hersteller: Konami
Europa-Start: Herbst 2003

Die Terroristen-Organisation „Foxhound" besetzt eine Abrüstungsanlage für Nuklearwaffen im tief verschneiten Alaska. Mit Solid Snake infiltrierst Du die Basis, erledigst die Verbrecher und sicherst die Massenvernichtungswaffe Metal Gear.

Klingt bekannt? Kein Wunder: „The Twin Snakes" wärmt den spannenden Plot von „Metal Gear Solid" auf und mischt das Abenteuer mit den spielerischen Raffinessen aus „Sons of Liberty" – garniert mit neuen Zwischensequenzen.

Neue spielerische Möglichkeiten: Wie in „MGS 2" kann sich Solid Snake nun...

...an Mauern entlanghangeln und auf Gegner in der Ego-Ansicht zielen

1080: Avalanche

Sportspiel
Hersteller: Nintendo — Europa-Start: Herbst 2003

Wenn Du zu stürmisch den Hang hinabbretterst, tut sich Dein Fahrer weh (u.l.)

Donnernde Lawinen, Gletscherspalten, Steinschlag und einstürzende Brücken: Hier wird das Boarden zum waghalsigen Abenteuer! Wer sich auf dem Brett halten kann, vollführt auf den rasanten Abfahrten spektakuläre Tricks und Stunts.

Billy Hatcher and the Giant Egg

3D-Jump&Run
Hersteller: Sonic Team/Sega — Europa-Start: Herbst 2003

Billy Hatcher (u.l.) muss die Eier versorgen und ausbrüten – dann schlüpft bald was

Ostern war gestern! In „Billy Hatcher" sammelst Du magische Eier, aus denen die unterschiedlichsten Kreaturen schlüpfen. Sie unterstützen Dich beim Kämpfen und Lösen verzwickter Puzzles. Ein abgedrehtes 3D-Jump&Run von den „Sonic"-Machern.

F-Zero GX

Action-Adventure
Hersteller: Namco/Nintendo — Europa-Start: Herbst 2003

Wähl vor jedem Hochgeschwindigkeitsrennen aus 30 verschiedenen Fahrern

Von der Spielhalle auf den Cube: „F-Zero GX" wird der Traum jedes Adrenalin-Junkies! Mit Höllentempo rast Du über 20 futuristische Kurse. Erstmals kannst Du mit verdienten Punkten Deine Gleiter upgraden und sogar selbst zusammenschrauben.

Mario Golf: Toadstool Tour

Action-Adventure
Hersteller: Nintendo — Europa-Start: Frühjahr 2004

Affenstark: Wo Donkey Kong zum Schlag ausholt, wächst kein Gras mehr

Nicht nur auf Standardplätzen holst Du hier aus, sondern auch auf Kursen, die von „Super Mario" inspiriert sind. Dort erschweren Piranhas oder Warp-Rohre das Einlochen. Mit dem geplanten GBA-Golf „Advance Tour" tauschst Du zudem Deine Charaktere.

Mario Party 5

Actionspiel
Hersteller: Nintendo — Europa-Start: Frühjahr 2004

Hektik auf dem Brett: Neue Mini-Games sorgen für kurzweilige Unterhaltung

Mit bekannten Freunden und einigen neuen Teilnehmern feiert Mario seine fünfte Party: In turbulenten Mini-Spielen kämpfst Du gegen drei Freunde oder Computergegner. Letztere ziehen nun gleichzeitig und verkürzen so die Wartezeiten zwischen der Action.

Sonic Heroes

3D-Jump&Run
Hersteller: Sega — Europa-Start: 2004

Teamwork: Knuckles und Sonic hängen sich an Tails – denn nur der kann fliegen

Wähl eines von vier Teams (Sonic, Dark, Rose und Chaotix) und steuere die jeweils drei Charaktere gleichzeitig durch die Welt: So verbindest Du die einzelnen Fähigkeiten Deiner Helden, kannst ihre Kräfte vereinen und Spezialaktionen ausführen.

Super Mario Advance 4: Super Mario Bros. 3

GBA

Jump&Run
Hersteller: Nintendo
Europa-Start: Herbst 2003

Der Biber-Anzug ist einer von zwei Power-Ups, die Dir Spezialfähigkeiten verleihen

Vertrauter Feind: Kämpf mit dem italienischen Duo gegen Bowsers Schergen

Bald hat Nintendo alle Teile durch: Nach „Yoshi's Island" bekommt jetzt „Super Mario Bros. 3" auf dem Advance eine Rundumkur verpasst: Vor grafisch aufgepeppten 2D-Hintergründen steuerst Du Mario oder Luigi, plättest Schildkröten mit Kopfsprüngen und hüpfst über Fallen und Gruben. Neu ist die e-Reader-Unterstützung. Damit kannst Du spezielle Karten einlesen und so versteckte Levels und Modi freispielen. Verlinkt mit einem der drei anderen „Mario Advance"-Teile, zockst Du zudem den Zweispieler-Hit „Mario Bros."

Disney's Aladdin

Jump&Run GBA
Hersteller: Disney/Capcom — Europa-Start: Ende 2003

Liebevolle Optik: Im ersten Level springst Du über einen orientalischen Marktplatz

Durchhüpf mit Aladdin und seinem Affenfreund Apu märchenhafte Levels, wirf fiesen Wächtern Äpfel an die Birnen und reite auf dem fliegenden Teppich durch brodelnde Lavahöhlen: „Disney's Aladdin" wird eine Original-Umsetzung des SNES-Klassikers.

Boktai: The Sun is in Your Hand

GBA

Action-Adventure
Hersteller: Konami
Europa-Start: Herbst 2003

Die Balken unten zeigen Deine Waffen-Energie und die Stärke des Sonnenlichts

In den verschachtelten Gebäuden stößt Du auf Schatzkisten und kleine Rätsel

Mit einem völlig neuen Spielkonzept überrascht „Boktai: The Sun is in Your Hand", entwickelt von Hideo Kojima („Metal Gear Solid"). Auf dem Modul befindet sich ein Licht-Sensor. Er prüft, ob Du bei Sonnenlicht zockst – denn Deine Waffe lädt sich mit Sonnenenergie auf. Geht Dir im Dunkeln der Saft aus, stehst Du den Vampirhorden hilflos gegenüber. Aber auch das Leveldesign ändert sich zeitabhängig: Am Tag fallen Lichtstrahlen durch das Fenster, bei Nacht bleibt der Raum düster.

Mario und Luigi

Rollenspiel GBA
Hersteller: Nintendo — Europa-Start: 2004

Mario springt über Luigi: Mit Team-Moves löst Du Puzzles und bezwingst Gegner

In „Mario und Luigi" steuerst Du das italienische Bruderpaar durch isometrische Landschaften – entweder getrennt oder gleichzeitig für witzige Spezial-Moves. Dabei vermischen sich klassische Rollenspiel-Elemente mit Jump&Run- und Kampfeinlagen.

Metroid Zero Mission

Actionspiel GBA
Hersteller: Nintendo — Europa-Start: 2004

Was guckst du? Viele Gegner in „Zero Mission" füllen den ganzen Screen aus

Noch in einer sehr frühen Phase befindet sich das zweite „Metroid"-Abenteuer für den GB Advance. Konkrete Story-Infos hat Nintendo noch nicht rausgerückt – man munkelt allerdings, dass „Zero Mission" zeitlich vor „Metroid Fusion" spielt.

Sonic Battle

Actionspiel GBA
Hersteller: Sonic Team/Sega — Europa-Start: 2004

Bis zu vier Spieler wirbeln gleichzeitig im Link-Modus durch die 3D-Levels

Rambazamba auf dem Advance: Klopf Dich mit Sonic oder sieben weiteren Charakteren (Tails, Knuckles) durch 3D-Arenen. Jede Figur besitzt unterschiedliche Fähigkeiten und Moves. Im Team planst Du Angriffe taktisch und führst Spezialangriffe aus.

Sword of Mana

Rollenspiel GBA
Hersteller: Nintendo — Europa-Start: 2004

Spiele „Sword of Mana" gemeinsam mit einem Freund im Coop-Modus!

Rette den magischen Mana-Baum. Je nachdem, mit welchem Charakter Du Dich in „Sword of Mana" ins Abenteuer stürzt, ändert sich der Verlauf der Geschichte. In den Echtzeit-Fights setzt Du abwechselnd Waffen und starke Zaubersprüche ein.

Hardware

Während es für den PC wenig interessantes Zubehör zu sehen gab, kommt der Markt für den Game Boy Advance mächtig in Schwung. **Neben unzähligen Taschen, Schutzverkleidungen und Modulhüllen in allen Formen und Farben brachten einige Hersteller auch neue Modul-Ideen für Nintendos Handheld.** Die witzigsten Ideen seht Ihr hier:

Farbauswahl beim Advance SP

Da kam so mancher Messebesucher ins Sabbern: Nintendo stellte seinen Game Boy Advance SP in zwölf neuen Farben zur Schau. Besonders cool: der schimmernde Alu-Look! Leider werden nicht alle produziert; lediglich vier Farbvarianten sollen es gegen Ende des Jahres in die Läden schaffen.

MP3-Player für Game Boys

Die Zubehörwelle für den Game Boy rollt! Die „Songpro Player"-Cartridge verwandelt jeden Game Boy Advance und Color in einen MP3-Spieler. Einfach die Cartridge ins Gerät stecken, Musikdaten auf die SD-Speicherkarte spielen, fertig. Das Modul kostet zirka 95 Euro. Weitere Infos unter www.songpro.com

Kinofilme für den GB Advance

Kein Scherz: Die US-Firma Pocket Pix bringt Kinofilme für Nintendos Handheld. Bis zu 75 Minuten Film in solider Qualität passen auf eine 64-MByte-SD-Speicherkarte. Ob und wann das Filmmodul in Deutschland erscheint und welche Filme angeboten werden, ist leider noch nicht geklärt.

Text: Anatol Locker, Knut Gollert, Michael Stapf

Weitere Messe-Neuheiten

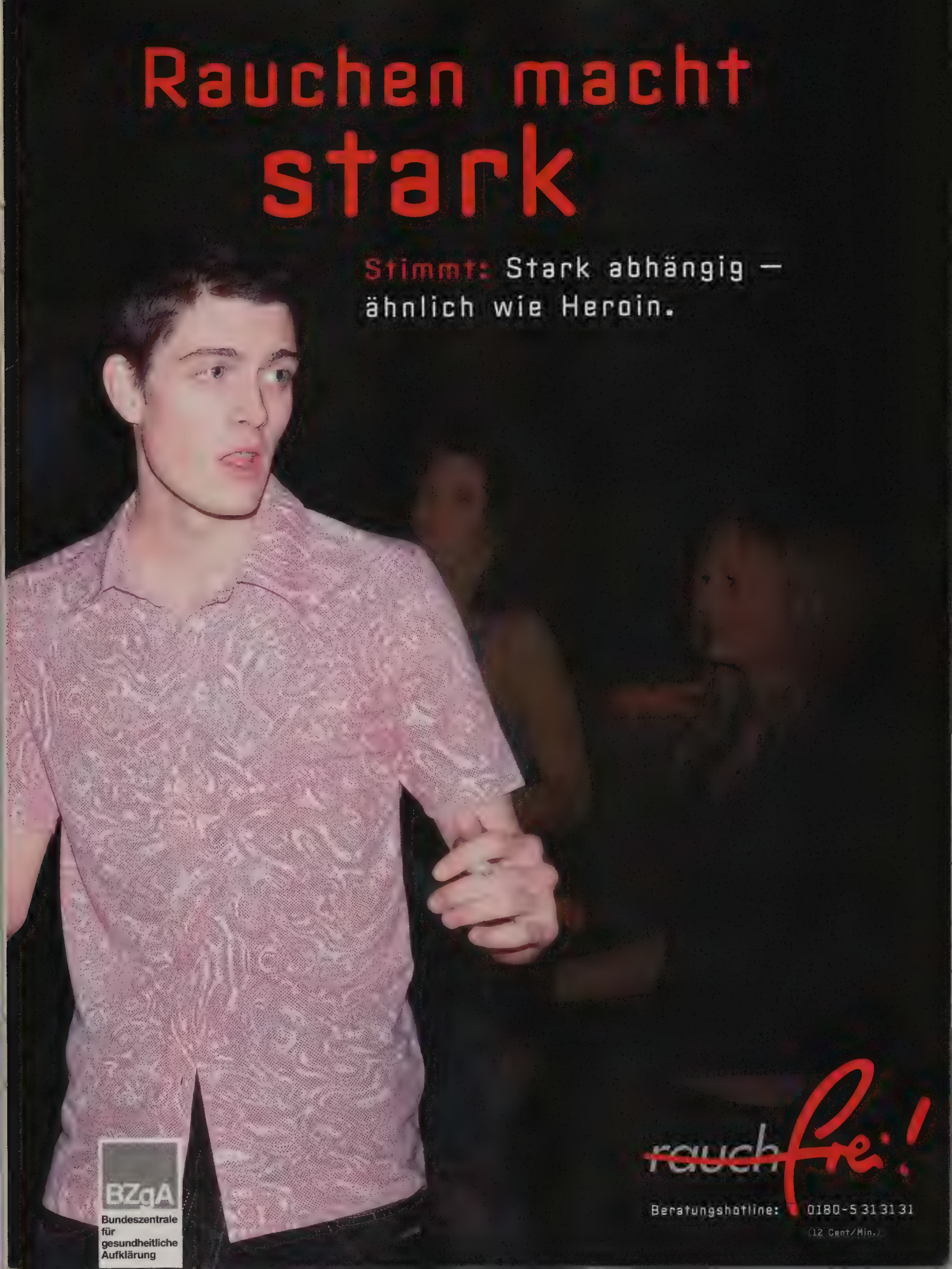
3D-Shooter	System	Hersteller	Termin
Armed & Dangerous	PC Xbox	LucasArts	Ende 2003
Battlefield 1942: Secret Weapons of WWII	PC	EA Games	Sommer 2003
Conflict: Desert Storm II – Back to Baghdad	PC PS2 Xbox	Take 2	Herbst 2003
Counter-Strike: Condition Zero	PC	Vivendi Universal	Sommer 2003
Day of Defeat	PC	Activision	Ende 2003
Deus Ex: Invisible War	PC Xbox	Eidos Interactive	Ende 2003
Doom 3	PC Xbox	Activision	2004
Far Cry	PC	Ubi Soft	Herbst 2003
Freedom: Soldiers of Liberty	PC PS2 Xbox	EA Games	Sommer 2003
Half-Life 2	PC	Vivendi Universal	Herbst 2003
Medal of Honor: Rising Sun	PC PS2 Xbox NGC	EA Games	Ende 2003
Operation Flashpoint 2	PC	Codemasters	Ende 2003
S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost	PC	THQ	Sommer 2003
Star Fox 2	NGC	Nintendo	Frühjahr 2004
Star Wars: Republic Commando	Xbox	LucasArts	2004
SWAT: Global Strike Team	PS2 Xbox	Vivendi Universal	Herbst 2003
Terminator 3: Rise of the Machines	PS2 Xbox NGC GBA	Atari	Ende 2003
Tom Clancy's Rainbow Six 3	Xbox	Ubi Soft	Frühjahr 2004
Trinity	PC Xbox	Activision	Frühjahr 2004
Unreal Tournament 2004	PC	Atari	Herbst 2003
XIII	PC PS2 Xbox NGC	Ubi Soft	Sommer 2003
Actionspiel	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Altered Beast	PS2	Sega	2004
Bloody Roar 4	PS2	Konami	Herbst 2003
Crimson Skies: High Road to Revenge	Xbox	Microsoft	Herbst 2003
Gladiator: Sword of Vengeance	PC PS2 Xbox NGC	Acclaim	Ende 2003
Gradius V	PS2	Konami	2004
James Bond 007: Alles oder Nichts	PS2 Xbox NGC GBA	EA Games	Herbst 2003
McFarlane's Evil Prophecy	PS2	Konami	Herbst 2003
Mega Man X7	PS2	Capcom	Herbst 2003
MTV's Celebrity Deathmatch	PC PS2 Xbox NGC	Take 2	Herbst 2003
Onimusha Blade Warriors	PS2	Capcom	Frühjahr 2003
Pac-Man	NGC	Nintendo	2004
Pokémon Colosseum	NGC	Nintendo	2004
Soul Calibur II	PS2 Xbox NGC	Namco	Herbst 2003
Spy Hunter 2	PS2 Xbox NGC	Midway	Herbst 2003
Teenage Mutant Ninja Turtles	PC PS2 Xbox NGC GBA	Konami	2004
The Simpsons: Hit & Run	PS2 Xbox NGC	Vivendi Universal	Sommer 2003
True Crime: Streets of L.A.	PS2 Xbox NGC	Activision	Herbst 2003
Virtua Fighter 4: Evolution	PS2	Sega	Sommer 2003
Voodoo Vince	Xbox	Microsoft	Ende 2003
Vultures	Xbox	CDV Software	Ende 2003
Wrath Unleashed	PS2 Xbox	LucasArts	Ende 2003
Action-Adventure	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Alias	PC PS2 Xbox NGC	Acclaim	Herbst 2003
Breakdown	Xbox	Namco	2004
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	PS2 Xbox NGC	Vivendi Universal	Sommer 2003
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	PC PS2 Xbox NGC GBA	Electronic Arts	Ende 2003
Der Herr der Ringe: Verrat in Isengard	PS2 Xbox	Vivendi Universal	Sommer 2003
Dino Crisis 3	Xbox	Capcom	Herbst 2003
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	PS2	Tecmo	2004
Final Fantasy X-2	PS2	Square Enix	Ende 2003
Firefighter F.D. 18	PS2	Konami	2004
Full Throttle: Hell on Wheels	PC PS2 Xbox	LucasArts	Ende 2003
Geist	NGC	Nintendo	2004
Headhunter: Redemption	PS2 Xbox	Sega	Ende 2003
Kameo: Elements of Power	Xbox	Microsoft	Ende 2003
Knights of the Temple	PC PS2 Xbox NGC	TDK Mediactive	Ende 2003
Kya: Dark Lineage	PS2	Atari	Ende 2003
Legacy of Kain: Defiance	PS2 Xbox	Eidos Interactive	Herbst 2003
Mafia	PS2 Xbox	Take 2	Herbst 2003
Mission: Impossible	PS2 Xbox NGC	Atari	Ende 2003
Ninja Gaiden	Xbox	Tecmo	2004

Hunderte neue Spiele wurden gezeigt. Darunter (von links): S.T.A.L.K.E.R., Alias, Downhill Domination, Bloody Roar 4, Star Fox 2 und Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs

Onimusha 3	PS2	Capcom	Frühjahr 2004
P.N. 03	NGC	Capcom	Sommer 2003
Pitfall Harry	PS2 Xbox NGC GBA	Activision	Herbst 2003
Resident Evil 4	NGC	Capcom	2004
Robin Hood: Defender of the Crown	PC PS2 Xbox	Capcom	2004
Sudeki	Xbox	Microsoft	Ende 2003
The Hobbit	PC PS2 Xbox NGC GBA	Vivendi Universal	Sommer 2003
The Legend of Zelda: Tetra's Trackers	NGC	Nintendo	2004
Wallace & Gromit	PS2 Xbox NGC	Konami	Herbst 2003
X-Files: Resist or Serve	PS2 Xbox	Vivendi Universal	Sommer 2003
Jump&Run	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Disney's Magical Quest 2	GBA	Capcom	Herbst 2003
Findet Nemo	PC PS2 Xbox NGC GBA	THQ	Herbst 2003
Spyro: Attack of the Rhynocs	GBA	Vivendi Universal	Herbst 2003
Viewtiful Joe	NGC	Capcom	Herbst 2003
Musikspiele	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Dancing Stage Unleashed	Xbox	Konami	Herbst 2003
Deutschland sucht den SuperStar	PC PS2	Codemasters	Herbst 2003
Karaoke Revolution	PS2	Konami	2004
Rennspiel	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Destruction Derby Arenas	PS2	Sony	Sommer 2003
Group S Challenge	Xbox	Capcom	Herbst 2003
Kirby Air Ride	NGC	Nintendo	Frühjahr 2004
NASCAR Thunder 2004	PC PS2 Xbox NGC	EA Games	Herbst 2003
R: Racing Evolution	PS2 Xbox NGC	Namco	2004
Splashdown 2: Rides Gone Wild	PS2	THQ	Sommer 2003
Whiplash	PS2 Xbox	Eidos Interactive	Ende 2003
XGRA: Extreme-G Racing Association	PS2 Xbox	Acclaim	Sommer 2003
Rollenspiel	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Baldur's Gate: Dark Alliance II	PS2 Xbox	Vivendi Universal	Herbst 2003
Dungeon Siege II	PC	Microsoft	2004
Neverwinter Nights: Der Schatten von Undernzit	PC	Atari	Sommer 2003
Pirates of the Caribbean	PC Xbox	Bethesda Softworks	Sommer 2003
Star Ocean: Till the End of Time	PS2	Square Enix	2004
Tales of Destiny 2	PS2	Namco	2004
Tales of Symphonia	NGC	Namco	2004
The Elder Scrolls III: Bloodmoon	PC	Ubi Soft	Ende 2003
Unlimited SaGa	PS2	Square Enix	2004
Sportspiel	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Disney's Extreme Skate Adventure	PS2 Xbox NGC GBA	Activision	Herbst 2003
Downhill Domination	PS2	Sony	Ende 2003
Harry Potter: Quidditch World Cup	PS2 Xbox	EA Games	Ende 2003
Links 2004	Xbox	Microsoft	Ende 2003
Mario Golf: Advance Tour	GBA	Nintendo	Frühjahr 2004
MX Unleashed	PS2 Xbox	THQ	Frühjahr 2004
NBA 2K4	PS2 Xbox	Sega	Frühjahr 2004
NBA Live 2004	PC PS2 Xbox NGC	EA Sports	Herbst 2003
NHL 2004	PC PS2 Xbox NGC	EA Sports	Herbst 2003
NHL 2K4	PS2 Xbox	Sega	Frühjahr 2004
Urban Freestyle Street Soccer	PC PS2 Xbox NGC	Acclaim	Herbst 2003
WWE Wrestlemania XIX	NGC	THQ	Sommer 2003
Simulation	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Railroad Tycoon 3	PC	Take 2	Herbst 2003
Secret Weapons Over Normandy	PC PS2 Xbox	LucasArts	Ende 2003
SimCity 4: Rush Hour	PC	EA Games	Herbst 2003
The Movies	PC PS2 Xbox NGC	Activision	Frühjahr 2004
Strategiespiel	**System**	**Hersteller**	**Termin**
Advance Wars 2: Black Hole Rising	GBA	Nintendo	Herbst 2003
Age of Mythology: The Titans	PC	Microsoft	Herbst 2003
Civilization III: Conquests	PC	Atari	Herbst 2003
Codename: Panzers	PC	CDV Software	Frühjahr 2004
Commandos 3: Destination Berlin	PC	Eidos Interactive	Herbst 2003
Empires: Die Neuzeit	PC	Activision	Ende 2003
Final Fantasy Tactics Advance	GBA	Nintendo	Herbst 2003
Gladius	PS2 Xbox NGC	LucasArts	Herbst 2003
Ground Control 2: Operation Exodus	PC	Vivendi Universal	Frühjahr 2004
Homeworld 2	PC	Vivendi Universal	Sommer 2003
Lords of EverQuest	PC	Sony Online Entertainment	Herbst 2003
Pikmin 2	NGC	Nintendo	Herbst 2003
Space Colony	PC	Take 2	Sommer 2003

Rauchen macht stark

Stimmt: Stark abhängig – ähnlich wie Heroin.



BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

rauchfrei!

Beratungshotline: 0180-5 31 31 31
(12 Cent/Min.)

KEINE GEWALT IST AUCH KEINE LÖSUNG.

Republic: The Revolution © Elixir Studios Limited 2003. Published under licence by Eidos Interactive Limited 2003. Republic is a registered trademark and Elixir Studios is a trademark of Elixir Studios Limited. All rights reserved.

Sony bringt neue Konsole ins Spiel

Die unerwartet angekündigte PSX-Konsole verkürzt Spielefans die Wartezeit auf die Playstation 3

Da lässt schon mal fleißig gespart werden. **Sony kündigte nach der tragbaren Playstation PSP (siehe Seite 14) völlig überraschend die PSX an.** Bei dieser Konsole handelt es sich noch nicht um die sehnlich erwartete Playstation 3, die technischen Daten können sich aber trotzdem sehen lassen.

In den schicken weißen Kästchen tummeln sich neben einer herkömmlichen Playstation 2 ein TV-Tuner, eine 120-GB-Festplatte und ein DVD-Rekorder (!). Der eingebaute Ethernet-Anschluss ermöglicht Internetzugang. Außer mit dem unvermeidlichen Sony-Memory-Stick versteht sich das Gerät auch mit USB-Hardware.

Die PSX soll Ende 2003 in Japan erscheinen, hierzulande werden bis Anfang 2004 warten müssen. Ein Preis steht noch nicht fest.

Mit 120-Gigabyte-Festplatte und DVD-Brenner kann die PSX durchaus auch den Videorekorder ersetzen

Edles Design: Die PSX macht im Wohnzimmer eine gute Figur. Sony will weg vom reinen Spielsystem, hin zur Unterhaltungszentrale

Nie mehr Akku leer! Andreas Neuzner (18) sahnte mit solarbetriebenem MP3-Player den 1. Preis in Technik ab

Jugend forscht

Die genialen Sieger stehen fest

Zum 38. Mal fand Ende Mai das Finale von **„Jugend forscht"** statt. 195 Finalisten hatten sich mit 107 Projekten einer Expertenjury aus Wirtschaft und Hochschule vorgestellt.

Elf Projekte schafften es zum Bundessieger in ihrem Fachgebiet. Isabel Wagner etwa gewann mit ihrem essbaren Klebeband aus Chicorée und Rote Beete gleich zwei Preise, die mit über 2.500 Euro dotiert waren. Alle Preisträger des Wettbewerbs und ihre Projekte werden auf der Website *www.jugend-forscht.de* vorgestellt.

GeForce FX 5900

Nvidias neue Spitzen-Grafikkarte sorgt für Wirbel

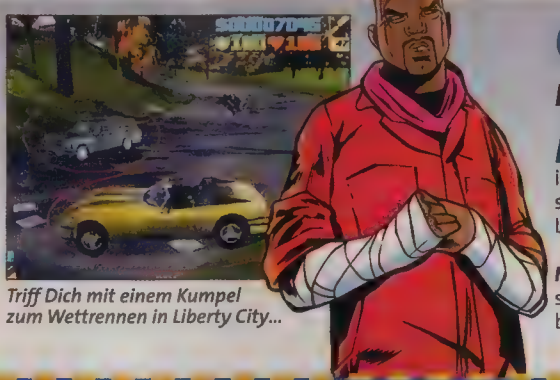
Der Fight um die schnellste Grafikkarte der Welt zwischen den Firmen ATI und Nvidia geht weiter. Nachdem Nvidias Topmodell GeForce FX 5800 (Test in Heft 5/03) kaum überzeugte, soll es jetzt die neue **GeForce FX 5900** wieder richten.

Für Aufregung sorgten unterdessen die Entwickler des Testprogramms „3DMark03". Sie überführten Nvidia des Cheatens: Nvidias Detonator-Treiber seien so manipuliert, dass die FX 5900 ein viel zu gutes Ergebnis im Test erhält.

Weitere Info: *www.futuremark.com*

Klar leiser und leichter, trotzdem benötigt auch die neue GeForce FX 5900 zwei freie Slots

GeForce-FX-Maskottchen Dawn wirbt jetzt in Lederkluft



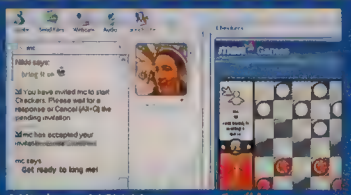
Triff Dich mit einem Kumpel zum Wettrennen in Liberty City...

GTA III (PC)

Multiplayer-Modus kommt

Der ursprünglich für die PC-Fassung von „GTA III" geplante Mehrspieler-Modus ist leider nie erschienen. Allerdings hat Rockstar den fast fertigen Code für Internet- und LAN-Partien nicht aus dem Spiel entfernt.

Einige Fans sind nun drauf und dran, einen Multiplayer-Mod zu erstellen. Noch im Juni soll die stabile Beta-Version 0.3 downloadbar sein. Wo? Auf *www.multitheftauto.com*



Mit dem „MSN Messenger 6.0" kann man [illegible]

Microsoft sucht junge Tester!

[illegible] Sommer erscheint der neue **„MSN Messenger 6.0"**. Damit möchte Microsoft Deine Meinung zum Tool wissen. Bewirb Dich bei *www.screenfun.de/msn* und teste als einer der ersten die neuen Features, etwa die Spielefunktion oder [illegible]

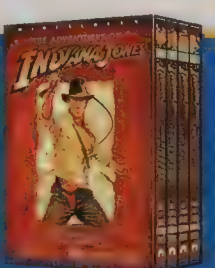
„Anno 1503" zum Download und bald als Handy-Spiel

Das „Games on Demand"-Angebot von T-Online wurde um „Anno 1503" erweitert. Für 7 Euro darfst Du den Aufbau Knubbel [illegible] sieben Tage lang uneingeschränkt zocken. Es wartet zum Runterladen auf [illegible]

Im Sommer [illegible] außerdem eine „Anno 1503"-Version für Java-Handys. Wir testen das Spiel [illegible]

Down Under gibt's keine Gnade für Hasch-Handys

Absolut kein Verständnis hatte die australische Regierung [illegible] auf der Messe [illegible] Australien in Sydney Handy-Cover [illegible] aufgetaucht waren, die nach Haschbrötchen [illegible] Der Handel gab zwar an, es sei nur [illegible] Marihuana [illegible] – trotzdem [illegible] Seite [illegible] und auf die [illegible]



Indiana Jones auf DVD

Der Mann mit [illegible] Hut ist [illegible] Anwesenheit erscheint die „Indiana Jones"-DVD-Sammlung mit allen drei Abenteuern des Filmarchäologen – [illegible] überlegt mit Bonusmaterial. Bald sind [illegible] wurden überarbeitet. Der Kauf [illegible]

1 Die besten Spiele der letzten Monate

Castlevania: Aria of Sorrow	GBA	Action-Adventure
Enter the Matrix	PS2	Action-Adventure
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Xbox	Action-Adventure
NBA Street 2	PS2, Xbox, NGC	Sportspiel
Primal	PS2	Action-Adventure
Rayman 3	PS2, Xbox, NGC	Jump&Run
Super Monkey Ball 2	NGC	Geschicklichkeit
Silent Hill 3	PS2	Action-Adventure
The Legend of Zelda: The Wind Waker	NGC	Action-Adventure
Tropico 2: Die Pirateninsel	PC	Simulation
Wario Ware Inc.	GBA	Mini-Spiele

Jennifer Garner spielt „Frogger" und „Ms. Pac-Man"

Was Frauen spielen

Promis verraten ihre Daddelvorlieben

Christina Aguilera steht auf „Mario Party 4" und „Super Monkey Ball 2"

Julia Roberts zockt „Halo"

Quelle: Entertainment Weekly

Schneespaß bei 30 Grad

Cooles Pisten-Event von Nokia geht auf Tour

Schneespaß bei 30 Grad und mitten in der Stadt? Das wird Pistenfans auf der **„Nokia Totally Board Tour 2003"** geboten. Profi-Boarder zeigen in der zwölf Meter hohen Quarterpipe ihr Können. Dazu wedelst Du selbst die 50 Meter lange Piste lässig herunter. Ski- und Snowboardausrüstung kann man gratis ausleihen.

Die Events finden zwischen Juli und Oktober in Darmstadt, Köln, Dortmund, Leipzig und Berlin statt.

Die genauen Termine und Orte erfährst Du auf http://applications.nokia.de/microsites/totally_board

Game Boy Player

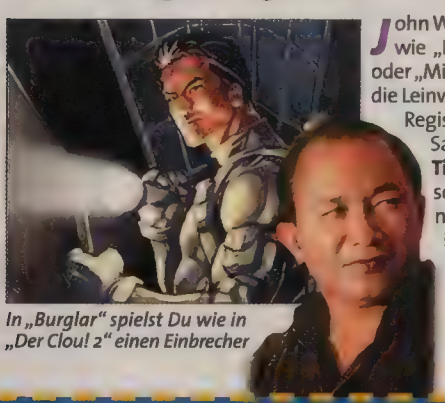
Zock GBA-Spiele auf dem Cube

Ab 20. Juni kannst Du alle erhältlichen Handheld-Titel (GB, GB Color und GB Advance) am Fernseher spielen – mit dem **„Gamecube Game Boy Player"**. Die Hardware-Erweiterung wird einfach unter die Konsole geklemmt, Modul eingesteckt und los geht's! Steuern kannst Du wahlweise mit dem Gamecube-Pad oder dem übers Link-Kabel angesteckten Advance. Kostenpunkt: 60 Euro.

Wer sich ab 20. Juni einen Gamecube kauft, bekommt den „Game Boy Player" im Bundle umsonst dazu. Top!

John Woo macht Spiele

Der Star-Regisseur gründet eine Spieleschmiede



In „Burglar" spielst Du wie in „Der Clou! 2" einen Einbrecher

John Woo brachte Blockbuster wie „Im Körper des Feindes" oder „Mission: Impossible 2" auf die Leinwand. Jetzt gründete der Regisseur im kalifornischen Santa Monica das Studio **Tiger Hill Games** und schloss gleich eine Partnerschaft mit Sega. Als Erstes sollen die Action-Games „Burglar", „Stranglehold" und „Sinner" entwickelt werden.

Ruthe.de: Reloaded

Web-Auftritt des SCREENFUN-Zeichners

Eine fröhliche Ferkelei ist das Ping-Pong-Spiel, das Du bei „Gratis" findest

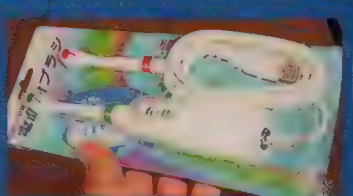
Exklusiv für SCREENFUN zeichnet **Ralph Ruthe** jeden Monat einen witzigen Comic (diesmal auf Seite 116).

Jetzt hat er seine Homepage *www.ruthe.de* ordentlich aufgepeppt. Wer seine Lachmuskeln beanspruchen will, sollte sich bei „Buch" und „Kiosk" umsehen. Dort gibt es jede Menge frischer Comics. Bei „Ruthe – Fotogalerie" siehst Du, was Ralph schon als Hosenscheißer für Blödsinn im Kopf hatte.

Fotos: AP, Cinetext, Stiftung Jugend forscht e.V. (1), Christian Stadler (1)

Aus Infogrames wird Atari

Wenn Zähne dank USB

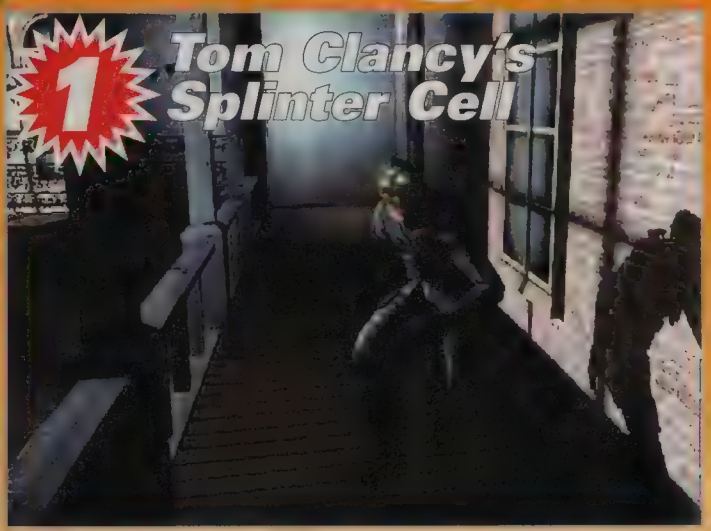


Softair-Träume am PC

Mehr Action geht nicht! Für „Tropico" bieten wir „Blaschim-Blumen"

Wanted: Benotet

TOP 20 Leser-Charts



Agenten-Regel: Nutz den Schatten und meide das Licht, dann sehen Dich Deine Gegner nicht!

1 Tom Clancy's Splinter Cell (2↑)
UBI SOFT – PC, PS2, Xbox
Führungswechsel nach vier Monaten: Euer Spionagethriller Nr. 1 holt sich den ersten Platz

2 GTA: Vice City (dt. Version) (1↓)
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Ob Hubschrauber, Autos, Motorräder oder Boote – Tommy klaut alles, was Sprit frisst

3 Final Fantasy X (3↓)
SQUARESOFT/SONY – PS2
Erhöhe den Charakterlevel! Erstmals wählst Du selbst, welche Attribute Deine Helden erlernen

4 Die Sims (5↑)
MAXIS/EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Konsolenbesitzer jubeln: Der exklusive Karrieremodus motiviert noch stärker

5 GTA III (4↓)
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Nur wer die Gesetze der Straße kennt, findet im Sumpf aus Geld und Gewalt seinen Weg...

6 Mafia (8↑)
ILLUSION SOFTWORKS/TAKE 2 – PC
Ob Schutzgelder kassieren oder Kronzeugen ausschalten – der Don verlangt Dir alles ab

7 Anno 1503 (11↑)
SUNFLOWERS/EA GAMES – PC
Besiedle eine Insel im 16. Jahrhundert und führ die Bewohner zum wirtschaftlichen Erfolg

8 FIFA Football 2003 (7↓)
EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Die Bundesliga-Spieler gehen in Ferien – Fans kicken auf dem virtuellen Rasen weiter

9 WarCraft III: Reign of Chaos (12↑)
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Dauergäste: Bereits seit elf (!) Monaten ziehen die Furcht erregenden Orks durch die Charts

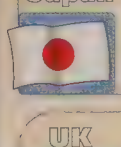
10 Gothic II (32↑)
PIRANHA BYTES/JOWOOD – PC
Der Rollenspiel-Hammer schafft's mit einem Riesensprung in Eure Top Ten!

Internationale Verkaufs-Charts

NO 1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

Enter the Matrix
INFOGRAMES – PC, PS2, Xbox, NGC · Actionspiel
Die Amerikaner ziehen diesen Monat mit Neo in den Kampf gegen die Maschinen



Made in Wario
NINTENDO – GBA · Mini-Spiel-Sammlung
Die Japaner stehen derzeit auf Mini-Spiele, darunter beliebte Nintendo-Klassiker

Enter the Matrix
INFOGRAMES – PC, PS2, Xbox, NGC · Actionspiel
Auch die Inselbewohner stürzen sich begeistert in die Scheinwelt der Matrix

System TOP 5

PC

1	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation
2	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 50 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
3	GTA III	ca. 45 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
4	Mafia	ca. 40 €	
	ILLUSION SOFTWORKS/TAKE 2	ab 16 J.	Action-Adventure
5	Anno 1503	ca. 45 €	
	SUNFLOWERS/EA GAMES	ab 6 J.	Wirtschafts-Simulation

PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel
2	Final Fantasy X	ca. 30 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 55 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
4	Tekken 4	ca. 60 €	
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel
5	GTA III	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel

XBOX

1	Halo	ca. 60 €	
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter
2	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
3	Dead or Alive 3	ca. 30 €	
	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel
4	Tony Hawk's Pro Skater 4	ca. 60 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel
5	The Elder Scrolls III: Morrowind	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 12 J.	Rollenspiel

Text: Christoph Wiethaus

So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.** Mehr darüber auf Seite **120/121**.

11 NEU — **The Legend of Zelda: The Wind Waker**
NINTENDO – NGC
Top-Neueinstieg für den Herrn der Winde: An Link kommt kein Würfelbesitzer vorbei

Tony Hawk's Pro Skater 4 — **12** (15↑)
NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Sind alle Einspieler-Aufgaben gelöst, warten zahllose Multiplayer-Modi auf Dich

13 (20↑) — **Metroid Prime**
RETRO STUDIOS/NINTENDO – NGC
Prime Time: Der 3D-Shooter mit Adventure-Elementen bietet spannendste Sci-Fi-Action

Halo — **14** (21↑)
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Neues Halali zur Alienjagd! Die Adrenalin fördernde Action kehrt in die Charts zurück

15 (22↑) — **Counter-Strike (dt. Version)**
VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Der Multiplayer-Klassiker! Nur Teamwork führt zum Ziel, Solisten glotzen in die Röhre

Resident Evil — **16** (6↓)
CAPCOM/EA GAMES – NGC
Technisch exzellente Neuauflage, doch der Härtegrad verlangt für Profi-Zombiejäger

17 (25↑) — **Golden Sun**
CAMELOT/NINTENDO – GBA
Grandioses Fantasy-Abenteuer, dessen peppiger Rätselanteil auch Fortgeschrittene fordert

Battlefield 1942 — **18** (19↑)
DICE/EA GAMES – PC
Abwechslung pur: Vom Jeep über Panzer bis zum Flugzeugträger ist alles steuerbar

19 (13↓) — **Super Mario Sunshine**
NINTENDO – NGC
Mario nähert sich dem Chartsende. Geht seiner Spritzkanone endgültig das Wasser aus?

Dead or Alive 3 — **20** (27↑)
TECMO/MICROSOFT – Xbox
Ein Fest für die Netzhaut! Optisch zieht dieser Edelfighter alle Effektregister

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Patrice Bouédibéla

Auf MTV moderiert Patrice unter anderem die Webcharts

Nach verschiedenen Jobs in Plattenläden und kleineren TV-Auftritten, etwa bei „GZSZ", landete der HipHop-Fan bei MTV. Zudem ist er unter anderem für Hugo Boss als Katalog-Model tätig.

1 Virtua Fighter 4 (PS2)
„Für mich das beste Fight-Game überhaupt. Der Maybach im Genre ohne zu hohen Spritverbrauch"

2 Metroid Prime (NGC)
„Die Insel könnte ich gut gebrauchen, um mich mal ganz dem neuen Abenteuer von Samus zu widmen"

3 Metal Gear Solid: Substance (Xbox)
„Bin halt ein Solid-Snake-Junkie. Hab' es schon auf der PS2 durchgezockt, aber hier gibt es noch mehr"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 Baldur's Gate: Dark Alliance 2
INTERPLAY – PS2, Xbox
Genre: Actionspiel
Erscheint: 4. Quartal 2003
Fünf neue Charaktertypen sorgen für noch mehr Abwechslung

2 Syphon Filter: Omega Strain
SONY – PS2
Genre: Action-Adventure
Erscheint: 4. Quartal 2003
Das Virus kann bei „Omega Strain" auch online gejagt werden

3 XGRA
ACCLAIM – PS2, Xbox, NGC
Genre: Rennspiel
Erscheint: August 2003
Die durchdachte Ligastruktur soll lang anhaltend motivieren

GAMECUBE

1	The Legend of Zelda: The Wind Waker	ca. 60 €	NINTENDO ab 0 J.	Action-Adventure
2	Metroid Prime	ca. 60 €	RETRO STUDIOS/NINTENDO ab 12 J.	3D-Shooter
3	Resident Evil	ca. 60 €	CAPCOM ab 18 J.	Action-Adventure
4	Super Mario Sunshine	ca. 60 €	NINTENDO ab 0 J.	Jump&Run
5	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €	NINTENDO ab 6 J.	Fightspiel

PS ONE

1	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY ab 12 J.	Rollenspiel
2	Final Fantasy IX	ca. 30 €	SQUARESOFT/INFOGR ab 6 J.	Rollenspiel
3	Final Fantasy VII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY ab 12 J.	Rollenspiel
4	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	ca. 30 €	KONAMI ab 0 J.	Kartenspiel
5	Tekken 3	ca. 30 €	NAMCO/SONY ab 16 J.	Fightspiel

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 50 €	CAMELOT/NINTENDO ab 0 J.	Rollenspiel
2	The Legend of Zelda: A Link to the Past	ca. 45 €	NINTENDO ab 6 J.	Action-Adventure
3	Metroid Fusion	ca. 45 €	NINTENDO ab 6 J.	Action-Adventure
4	Super Mario Advance	ca. 45 €	NINTENDO ab 0 J.	Jump&Run
5	Advance Wars	ca. 40 €	NINTENDO ab 6 J.	Strategiespiel

GB COLOR

1	Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell	ca. 35 €	KONAMI ab 0 J.	Kartenspiel
2	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	NINTENDO ab 0 J.	Action-Adventure
3	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	NINTENDO ab 0 J.	Rollenspiel
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €	UBI SOFT ab 0 J.	Simulation
5	Pokémon Crystal	ca. 40 €	NINTENDO ab 0 J.	Rollenspiel

LANGNESE.DE
Brauner Bär
LANGNESE

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Ein Wertungskasten enthält alle wichtigen Informationen zu jedem getesteten Spiel. Hier erfährst Du, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Du Deine knappe Barschaft nicht für langweilige Software verschleuderst, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen Neuheiten auf Herz und Nieren. Am Ende jeder Besprechung informiert ein Wertungskasten über die technischen Voraussetzungen, Einzelheiten und Besonderheiten des Spiels.

Ähnliche Wertungskästen findest Du in den Rubriken „Preview", „Hardware", „Software", „Handy", „Online", „Kino", „TV" und „DVD/Video".

Die Abkürzungen

Hier steht, für welches System ein Spiel getestet wurde. Wir benutzen diese Abkürzungen:

PC	Windows-Rechner
PS2	Sony Playstation 2
Xbox	Microsoft Xbox
NGC	Nintendo Gamecube
PS	Playstation/PSone
GBA	Game Boy Advance
GBC	Game Boy Color

Die Genres

3D-Shooter: Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers. Fixe Reaktionen sind nötig.

Action-Adventure: Hier bestehst Du rasante und aufregende Abenteuer – Action ist Trumpf.

Adventure: Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte.

Fightspiel: Ab in die Kampfarena! Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte?

Jump&Run: Geschick und genaues Timing sind bei Hüpf-und-Sause-Spielen gefragt.

Rennspiel: Gib Gas und brich jeden Geschwindigkeitsrekord im Kampf um den ersten Platz.

Rollenspiel: Mit einer Heldengruppe streifst Du durch ferne Länder und kämpfst mit Monstern.

Simulation: Ob Flug- oder Wirtschaftssimulation, diese Spiele bieten Realismus.

Sportspiel: Fußball, Basketball, Eishockey, Tennis: Hier werden Sportarten aller Art umgesetzt.

Strategiespiel: Bei Strategicals sind Taktik und Planung angesagt. Oft finden sie in Echtzeit statt.

Sonstige: Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Knobelspaß vollenden die Vielfalt.

Der Preis

Hier erfährst Du, wie viele Euro Du auf den Tisch blättern musst.

Die Macher

Wer war's? Vorne steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig oder nacheinander loszocken dürfen.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelbrei? Hier erfährst Du, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder komplett langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

Ist das Vergnügen kurz oder der Spaß lang? Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für Eigenschöpfungen? Hier ist die Fun-Messlatte.

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir gnadenlos auf, was uns missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Du zu erwarten hast.

Altersempfehlung

Die offizielle Alterseinstufung der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch oder Englisch

„Deutsch" heißt, dass Bildschirmtext und Handbuch in Deutsch kommen. „Englisch" heißt, dass man das getestete Spiel ohne Englischkenntnisse oft kaum spielen kann.

erscheint/erschienen

Hier steht, wann das Spiel im Laden steht. Achtung: Start-Verschiebungen sind in der Spielebranche leider an der Tagesordnung.

außerdem geplant für

Die Färbungen verraten, für welches System das getestete Spiel noch erscheinen wird.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, welche Rechenpower sie brauchen, damit das Spiel läuft. Konsolenfreunde sehen auf einen Blick, ob Zusatzhardware oder Video-/Soundformate unterstützt werden.

Die SCREENFUN-Note

Die Gesamtnote sagt Dir, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der Eins bis zur Sechs runter.

Die Gesamtnote ist keine Durchschnittsnote aus den Einzelnoten! Ein Spiel kann bei Sound eine 6 haben und trotzdem insgesamt eine 1 erhalten, wenn der Spielspaß stimmt.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Der Award
Nur den Besten ist der „Screeny" vergönnt. Diese Spiele musst Du einfach haben!

1 – Sehr gut
Worauf wartest Du noch? Dieses Spitzenspiel darf Dir auf keinen Fall entgehen!

2 – Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Du Dir ruhigen Gewissens zulegen kannst.

3 – Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Dich interessant sein.

4 – Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 – Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 – Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Du besser einen weiten Bogen machst.

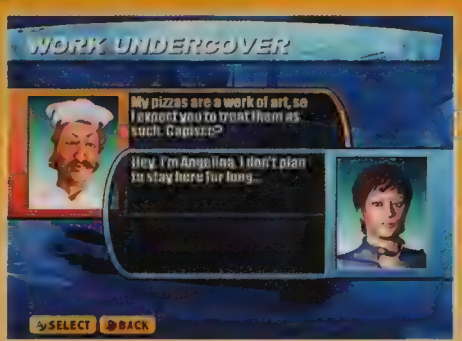
Begriffserklärung für Konsolen

16:9-Modus: Breitbild-TV. Das herkömmliche Fernsehbild hat die Maße 4:3.
60-Hz-Modus: Sorgt für ruckfreie Darstellung bei US-Umsetzungen. Dein TV-Gerät muss das PAL-60-Format unterstützen.
Batteriespeicher: Ermöglicht Speichern bei GBA- und GBC-Spielen.
Dolby Digital: Digitales Kino-Soundformat. Versorgt fünf Boxen und einen Subwoofer mit getrennten Datenströmen.
Dolby Surround: Analoger Stereosound, der mit Soundberechnung noch zwei hintere Boxen in Mono ansteuert. Standard bei den meisten Videospielen.
DTS: Digitales Kino-Soundformat, das bis zu sechs Boxen und einen Subwoofer unterstützt.
Festplatte: Wird genannt, sobald man die Festplatte in der Konsole für mehr nutzen kann als nur zum Speichern – also etwa für eigene Musik oder Spielinstallationen.
iLink (Firewire): PS2-Schnittstelle – zum Vernetzen mehrerer Konsolen.
Modem/Ethernet: Verbindet die Konsole mit anderen Konsolen oder dem Internet für Online-Gaming. Die Ethernet-Verbindung ist schneller als das Modem, Du brauchst aber einen DSL-Anschluss.

MIDTOWN MADNESS 3

Altes Europa trifft junges Amerika. In Teil 3 des Spaßrenners von Microsoft machst Du die Hauptstädte Paris und Washington unsicher.

Auf die Pizza – fettig – los!



1. Antonio (l.) macht nicht nur die besten Pizzen, sondern arbeitet auch mit den fähigsten Fahr-Profis

2. So bleibt die Mahlzeit heiß. Fahr alle Kunden möglichst schnell ab und der Chef ist zufrieden

3. Service mit Stil: Dein Pizza-Express ist ein rosafarbener Eldorado Seville aus dem Jahr 1959

4. Avanti, avanti! Wer wird Pizza-Auslieferungs-Weltmeister, Du oder Deine Kollegin Angelina?

5. Praktischerweise wird jede Pizza automatisch abgegeben, wenn Du durch den grünen Kreis fährst

6. Die letzte Köstlichkeit wurde rechtzeitig geliefert. Eine weitere „Undercover"-Mission ist geschafft

Fronkreisch, Fronkreisch

1. *Der „Eiffelturm" wurde 1889 von dem gleichnamigen Ingenieur erbaut und steht immer noch*

2. *Der Glöckner von „Notre Dame" ist ausgezogen, dafür besuchen massenweise Touristen die Kathedrale*

3. *Ein Garten, zu schön zum Auto fahren. Im „Jardin des Tuileries" herrscht eigentlich absolutes Fahrverbot*

4. *Der Name ist Programm. Im „Invalidendom" ruhen die Gebeine von Napoleon Bonaparte*

Ein Elefantenrennen mit Brummis und der Feuerwehr in Washingtons Vororten

Bloß nicht auffallen... In den USA solltest Du die erlaubte Geschwindigkeit einhalten

Gerechter Lohn für harte Arbeit, eine Corvette in Signalgelb

Beinahe drei Jahre standen Microsofts Innenstadt-Raser in der Computer-Garage. Jetzt brettert die Rabauken-Bande exklusiv durch die Xbox. Wieder führt die wilde Autohatz durch die Innenstädte dieser Welt. Ging es in Teil 1 und 2 in Chicago, London und San Francisco zur Sache, so werden jetzt Deine Reflexe in Washington und Paris geprüft.

Die Entwickler haben die beiden Hauptstädte wieder mit viel Liebe zum Detail nachgebildet. **Allerorten triffst Du auf ihre bekannten Wahrzeichen. So bretterst Du zum Beispiel durch den Garten des Weißen Hauses oder mitten über die Prachtstraße Champs-Elysées.** Die zahlreichen Fußgänger springen glücklicherweise rechtzeitig zur Seite, touchierst Du dagegen ein anderes Fahrzeug oder lästige Straßenbegrenzungen, kommt es zum Crash. Dabei schwillt naturgemäß die Schadensanzeige. Ist das Fahrzeug ordentlich eingedellt, musst Du leider aussteigen und das jeweilige Rennen erneut starten.

Abgesehen von den neuen Einsatzgebieten hat sich inhaltlich nur mäßig viel getan. **Wieder bietet das Spiel die drei Modi „Blitz", „Checkpoint" und „Cruise".** Letzterer ist relativ harmlos ausgefallen. Du tuckerst mit einem Fahrzeug Deiner Wahl durch die Stadt und bewunderst die touristischen Sehenswürdigkeiten. Dabei bestimmst Du selbst die Anzahl der störenden Fußgänger, die Verkehrsdichte, die Uhrzeit und das Wetter. Allenfalls ein paar unnachgiebige Polizisten rücken Dir bei Geschwindigkeitsübertretungen auf die Pelle.

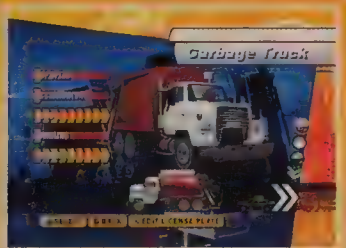
Im „Blitz"-Modus heißt es dagegen: Du gegen die Uhr. Schaffst Du eine vorgegebene Fahrtroute in einer bestimmten Zielzeit, werden neue Strecken und Fahrzeuge freigeschaltet. **Im Lauf der Zeit stehen Dir so über 30 Vehikel zur Verfügung, wobei das Angebot breit gefächert ist, vom lahmen Müllwagen bis zur gestylten Dodge Viper.** Aktuelle Kleinwagen wie Mini oder New Beetle werden ebenso bereitgehalten wie amerikanische Straßenkreuzer der Fünfziger Jahre oder behäbige Greyhound-Busse. Wenn Du alle Missionen und Rennen knackst, wird zur Belohnung ein ultrageheimer Spezialwagen freigeschaltet.

Die bei weitem anspruchsvollste Spielfunktion sind die „Checkpoint"-Rennen. Ein Feld aus extrem krabitzigen Computerfahrern macht Dir hier das Leben schwer. Wieder werden bestimmte Punkte in der Stadt angefahren. Kommst Du nicht als Erster an oder verpasst einen der Streckenpunkte, hast Du versagt.

Neben diesen drei klassischen und immer noch unterhaltsamen Rennvarianten bietet der schwedische Entwickler Digital Illusions („Rallisport Challenge") den neuen „Undercover"-Modus. Damit gehst Du in Paris als Geheimagent und in Washington als Privatdetektiv ans Werk. In jeweils

Vive la France! Wer in Frankreichs Hauptstadt zu schnell unterwegs ist, den prellen die Flics von der Allee

Welche Qual, Fahrzeugwahl...



1. Lahme Ente, aber unkaputtbar: Der Müllwagen kommt überall durch

2. Liegt wie ein Brett da und steuert sich traumhaft: der neue Käfer RSi

3. Für den harten Stadteinsatz gut geeignet: ein amerikanisches Taxi

4. Der rosa Traum sieht schick aus, fährt sich aber wie ein Sofa auf Rädern

Per Knopfdruck wird die Minimap vergrößert. Mehr Durchblick bringt's nicht

Als Kurierfahrer sammelst Du neue Fracht in diesen grünen Blasen

Bleibt völlig ruckelfrei: der Splitscreen-Modus

Schade – die Dodge Viper gibt's erst spät im Spiel

sieben Fahrkampagnen, die zusammen über 50 Missionen bieten, gehst Du Deiner geheimen Beschäftigung nach. Unter anderem arbeitest Du als Pizzabote oder gibst den Chauffeur für einen wichtigen Promi. **Wie im Genre-Kollegen „Crazy Taxi" fährst Du dabei unter Zeitdruck bestimmte Zielpunkte an, vollführst dort Vollbremsungen und lieferst saftige Pizzen oder Passagiere ab.**

Zusätzlich stehen im Multiplayer-Modus – an dem bis zu acht menschliche Xbox-Fahrer teilnehmen können – vier weitere Rennvarianten zur Auswahl. Bei „Capture the Flag" und diversen Jagdrennen kommt verschärfte Freude auf dem Splitscreen auf. Zumal der Spaß auch im dichtesten Verkehrsgetümmel ohne Grafikfehler und vollkommen ruckelfrei abläuft.

Vier unterschiedliche Kameraperspektiven sorgen für Durch- und Überblick. Ein Richtungspfeil weist Dir zusätzlich den ungefähren Weg zum nächsten Zielpunkt. Trotzdem kann es nicht schaden, vorher auf eine ausgedehnte Besichtigungstour zu gehen und sich die Strecke genau einzuprägen. Denn die eingeblendete Minimap funktioniert als Orientierungshilfe bei weitem nicht gut genug. Hilfreiche Abkürzungen und trickreiche Schleichwege entdeckst Du nur im harten Einsatz oder bei einer ausgedehnten Cruising-Tour.

Zusammenfassend lässt sich sagen, dass Microsoft auf Bewährtes setzt: Checkpoints abfahren, den Weg im Verkehrsgewühl finden und ein halbwegs witziger „Undercover"-Einsatz. Als Dreingabe gibt's eine verbesserte Grafik, ein paar neue Wägelchen und zwei neue Städte – etwas mehr Fahrspaß hätte es schon sein dürfen.

Xboxlern, denen das Warten auf „GTA: Vice City" (dt. Version) zu sehr an den Nerven zehrt, wird die Zwangspause immerhin brauchbar versüßt.

PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Midtown Madness 3

Rennspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 €	Microsoft	1-8 Spieler

erschienen am 17. Juni 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfkt., Festplatte, „Xbox Live"

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Netter Karriere-Modus, detailreiche Grafik, gutes Fahrverhalten, einfache Steuerung

Dröger Sound, wenig neue Spielfunktionen, untaugliche Minimap

Spielspaß 2-

Gutmütiger Mix aus „GTA: Vice City" (dt. Version) und „Crazy Taxi" mit wenig eigenem Charakter

Die Glaspyramide im Innenhof des Pariser Louvre-Museums birgt ein Geheimnis...

...denn auf ihrer Rückseite findest Du neue Lackierungen für Deine Wägelchen

Text: Volker Weitz

Anzeige

Knacki Ball. Jetzt geht's rund.

Gibt's im Kühlregal.

28 Top-Handys per SMS zu gewinnen!

Jetzt eins von 28 NOKIA 3650 gewinnen! Mit Farbdisplay und Digicam zum Aufnehmen und Versenden von Fotos und Video-Clips per MMS. Einfach SMS mit Kennwort „Herta" an 72788 (alle Netze ohne Vorwahl - netzinterne SMS-Gebühr); dazu nacheinander Vor- und Nachname, Alter, E-Mail-Adresse und die richtige Antwort auf die Preisfrage! Wie viele Knacki Bälle sind in einem Becher „Herta Knacki Bälle"?

Lösung a: 24 Lösung b: 28

Einsendeschluss ist der 31.07.2003.

Mitarbeiter [illegible] sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Gewinner werden per SMS benachrichtigt. Keine Barauszahlung der Gewinne. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Wie geheim sind die geheimen Verführer wirklich?

Sehr geheim natürlich, de... Wunder also, dass heu... kaum jemand weiß, ... die geheimen Verf... überhaupt sind ... sie im Schilde ... es kurz zu ... machen: S... uns una... aber un... kungs... Bots ... am ... liel... ir... e...

deckt? Ganz schön hinterhältig, ...ell? Derartig werbliche Raffi... ...se arbeitet mit dem schamlo... ...pell an niedere Instinkte. ...Rot, Farbe sinnlicher ...lüste, schafft in die ...r Form ein Ver... ..., das künftig ...nur noch von ...bestimmten ...k befrie... ...werden ...kann.

...ung

...en ...s

Auf de... sich um...

...ärlich ...hunger ...und der ...unsch, ein ...dy zu ge... ...as bleibt, ist ...Frage, weshalb ...nschen so etwas ... Ist es der Wunsch ...rkennung und Liebe? ...oder haben sie einfach nur ...schlecht geschlafen? Weder ...noch. Man will Ihnen sagen, dass es bei Herta Knacki Ball jetzt 28 Top Handys zu gewinnen gibt. Beeindruckend, oder?

Seite in Ihre... Lieblingsmag... zu handeln. Sc... man aber genaue... fällt dem aufme... Beobachter etwas auf. ...Da ist doch etwas in dies... vermeintlich informativen un... spannenden Text versteckt, oder? Schauen Sie ruhig noch ein zweites Mal hin. (Kleiner Tipp: Halten Sie das Blatt waagerecht und suchen Sie nach einer runden, ... roten Fl... Na? Haben Sie ... ...schaft ent...

WARIOWORLD

Das Schwarze Juwel überflutet Warios Welt mit zahllosen fiesen Monstern: Kann der rabiate Nintendo-Held mit einem Rundumschlag für Ordnung sorgen?

Jeder Gegner erfordert eine individuelle Kampftaktik: Manche kannst Du direkt besiegen, für andere brauchst Du einen Kroko als Schlagwaffe

Erscheint rechts unten das Blick-Symbol, darfst Du die Kamera um den Helden drehen

WARIO RISKIERT EINE DICKE LIPPE...

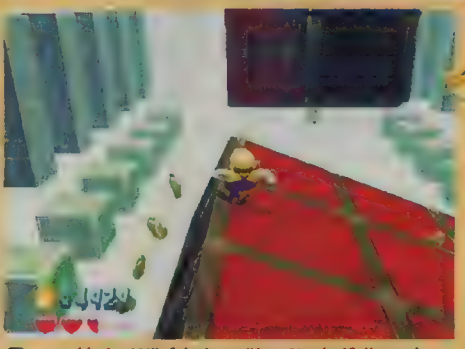
1. *Die vielen Talente ermöglichen spektakuläre Keilereien: Nach ein paar saftigen Ohrfeigen...*

2. *...packt Wario den benommenen Kroko an den Füßen, schleudert ihn im Kreis und anschließend...*

3. *...auf seine Kollegen oder sogar gegen die Bildschirmscheibe – aua, das tut richtig weh!*

SPANNUNG PUR: DIE HAARIGEN SCHWEBE-LEVELS

1. Um die Schlüsselsteine zu erreichen, muss Wario auf die hohen Kanten rotierender Plattformen klettern...



2. ...und beim Würfelreigen über Stachelfallen oder ganz schnell gegen die Fahrtrichtung hüpfen

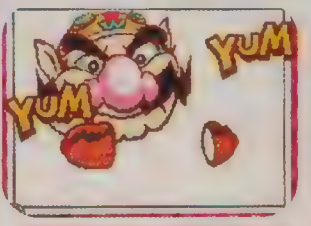
3. Verwirrend: Das Quaderfeld schwingt in Wellen, dabei musst Du die glitschigen Eiswürfel umspringen

4. Wenig Platz und schnell wirbelnde Stacheln: Die Wolken-Abschnitte fordern Timing und Präzision

Münzen horten lohnt sich: Mit gefülltem Geldbeutel darfst Du trotz „Game Over" direkt beim Obermotz weiterkämpfen

MINI-SPIELE FÜR DEN GBA

Bei vollständiger Sammlung der acht antiken Schätze pro Level schaltest Du Mini-Spiele für den Advance frei. Per Linkkabel überträgst Du sie auf das Handheld. Advance-Profis kennen die spaßigen Disziplinen bereits aus dem GBA-Modul „Wario Ware Inc." (Test im vorigen Heft).



Drück im korrekten Augenblick die Taste, um in den Hot Dog zu beißen

Verteidige die Erde: Du hast nur sieben Schüsse, um die UFOs vom Himmel zu holen

Im Zirkuslevel flüchtet Wario vor rosafarbenen Elefanten über die Kegelbahn

Wirken Schläge nicht, ziehst Du dem Gegner einfach einen Feind über die Rübe

Marios leicht in Wut ausbrechender Doppelgänger Wario hüpft mal wieder im Dreieck: Nach mehreren Game-Boy-Abenteuern darf der rauflustige Nintendo-Held nun auch auf dem Gamecube wüten. Nicht ohne Grund: Ein gieriger Schatzsucher hat das Schwarze Juwel aus dem Siegeltempel geklaut und damit die Edelsteine sämtlicher Wario-Welten in grimmige Monster verwandelt!

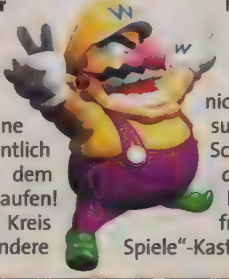
Jede Welt – wie Wald und Spukhaus – besteht aus drei Levels. Darin räumst Du mehrere Geheimabschnitte, Obermotz-Orden und Schätze ab. Im Gegensatz zu allen anderen 3D-Hüpfspielen für den Gamecube lässt sich in „Wario World" die Kamera meist nicht drehen, sondern nur nach rechts und links, oben und unten verschieben: So kannst Du einen Blick auf kommende Gefahren werfen, aber nicht hinter Bäume oder Felsen spitzeln.

In seinen Abenteuern muss Wario meist kämpfen und Rätsel lösen. Deshalb beherrscht er mehr Talente als Mario: **Neben Hüpfen und Klettern kann Wario die Fäuste schwingen und benommene Saurier- oder Kroko-Gegner schultern, um sie gegen seine Kollegen, durch Hindernisse oder auf Schalter zu pfeffern.**

Die Gegner blocken Deine Schläge? Dann nimm ordentlich Anlauf und renn sie mit dem Rempler einfach über den Haufen! Dann wirbelst Du sie im Kreis herum, um mit ihnen andere Monster zu treffen oder Tonnenschalter anzuschubsen. So öffnest Du Schiebetore und bezwingst mächtige Wächter, die sich von Deinen normalen Hieben nicht beeindrucken lassen.

Warios wichtigste Attacke ist aber der Piledriver, den er sich beim Wrestling abgeguckt hat: Pack Deine Gegenüber am Kragen und ramm sie kopfüber in den Boden! Dieses Manöver richtet nicht nur die Obermotze übel zu, sondern bricht auch Bodenplatten, die in geheime Abschnitte führen. Dank der unterschiedlichen Schwachstellen seiner Gegner und Warios vielseitigen Manövern sind die Kämpfe immer wieder spannend.

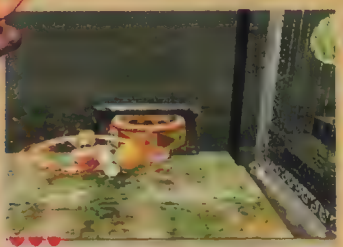
Um den Ausgang zum Obermotz zu öffnen, brauchst Du vier Kristalle. Ähnlich wie in den „Mario Sunshine"-Wolkenlevels erkletterst Du sie in komplexen Schwebe-Abschnitten. Hier darfst Du die Kamera um 360° drehen. Denn auf dem Weg über wabbligen Boden, brüchige Felsen und glitschige Eisklötze brauchst Du wechselnde Perspektiven für präzise Sprünge. Noch kniffliger sind fliegende Quader, die sich um bis zu drei Achsen gleichzeitig drehen – sprinte im korrekten Augenblick über die Kante, um nicht abzustürzen!



Das ist aber noch lange nicht alles: In jedem Level suchst Du zudem acht antike Schätze und fünf Zwerge, die bei vollständiger Kollekte weitere Geheimnisse freischalten (siehe „Mini-Spiele"-Kasten). Zudem sammelst Du

Befrei Warios Freunde: In jedem Level entdeckst Du fünf Zwerge

ROTIERENDE SCHALTER FORDERN DEINEN GRIPS...



1. Um das Gartentor zu öffnen, packst Du Dir einen Gegner: Wirbele...

2. ...ihn im Kreis und schubse so den gelben Drehschalter an! Nach rund...

3. ...einem Dutzend Umdrehungen ist das Tor offen: Lauf schnell durch!

Der Status-Bildschirm hilft bei der Suche nach den vielen Geheimnissen

Völlig neue Abenteuerwelt! Warios Schloss und Thron siehst Du nur im Vorspann

TAKTISCHE DUELLE MIT DEN LEVEL-BOSSEN

1. Der Drache in der Lavahöhle will Wario platt stampfen: Verpass ihm eine Combo und setz mit dem Piledriver nach

2. Mit Kopf-Attrappen schubst Dich der Clown auf Abstand: Watsche sie aus der Arena und nimm Dir seinen Wanst vor

3. Das Echsenduo musst Du austricksen: Lock ihre Angriffe zum Gegenüber, dann brutzeln sie sich gegenseitig

4. Box-Match auf winziger Plattform: Um den Fäusten der Kröte auszuweichen, ziehst Du sprintend enge Kreise

jede Menge Münzen, mit denen Du stärkenden Knoblauch und die praktischen Continues kaufst. Toll für Einsteiger: Hat Dich ein Obermotz aufgemischt, darfst Du dank Continue den Kampf direkt weiterspielen. Du bist komplett geheilt, aber der Boss bleibt angeschlagen! Deshalb können auch Neulinge die Kämpfe schaffen – trotz trickreicher Taktik und mächtiger Angriffe: Du musst einfach nur fleißiger Münzen sammeln als ein besserer Spieler.

Neben Kämpfen und Rätseln unterhält Wario auch mit schwarzem Humor und frechen Sprüchen: Der Antiheld kratzt sich ungeniert am Hintern, lacht besiegte Feinde schamlos aus und kreischt panisch, wenn er an einem Abgrund das Gleichgewicht verliert. Wegen der Comic-Grafik sind die Optikeffekte meist klein, aber fein: Im Spukhaus wirft das lodernde Kaminfeuer gespenstische Schatten, und Eiskristalle verzerren Warios Lachkopf zu schrägen Fratzen, wenn er sich hinter sie stellt – ganz schön unheimlich!

Text: Oliver Ehrle

Xbox PS2 PC GBA GC

ab o.J. Deutsch

Wario World

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Nintendo	1 Spieler

erscheint am 28. Juni 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, GBA-Linkkabel

Grafik	Sound	Dauerspaß
1	2	1

Herrlich schwarzer Humor, taktische Kämpfe, knifflige Aufgaben

Ohne GBA entgeht Dir die Belohnung für einige Geheimnisse

Spielspaß 1

Kämpfen, sammeln, rätseln: Wario zieht in seinem ersten 3D-Abenteuer eine tolle Show ab!

湾岸

MIDNIGHT CLUB II

The Future Of Illegal Street Racing

LOS ANGELES / PARIS / TOKYO

Fahr Rennen gegen die schlimmsten Raser der Welt

Keine Regeln, keine vorgegebenen Strecken!

Die Cops wissen, was du vor hast - lass dich nicht erwischen!

Wähle aus modernsten, aufgemotzten Autos und Motorradern

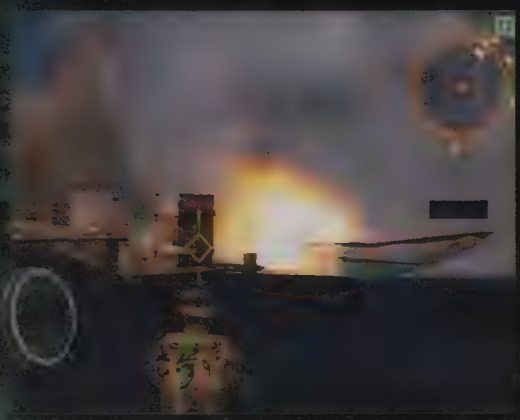
PlayStation 2 | ONLINE BROADBAND ONLY | PC CD | XBOX | LIVE

WWW.MIDNIGHTCLUB2.DE

are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft.

SOCOM U.S. NAVY SEALS

Sony macht ernst: Im Taktik-Shooter „SOCOM: U.S. Navy Seals" jagst Du mit einer Elite-Einheit Terroristen – erstmals auch über das Internet.

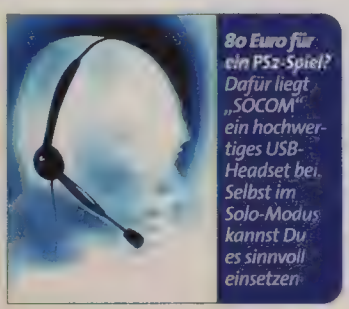


Sprengung erfolgreich: Um dem Feind die Fluchtmöglichkeit zu nehmen, jagst Du kurzerhand seine Boote in die Luft

Der Team-Status (r.u.) informiert Dich darüber, was Deine Kollegen gerade treiben

Leise und unauffällig: Die Seals schlagen zu, wenn es der Gegner nicht erwartet

Um Spuren zu beseitigen, schultert Dein Held tote Gegner und versteckt sie



80 Euro für ein PS2-Spiel? *Dafür liegt „SOCOM" ein hochwertiges USB-Headset bei. Selbst im Solo-Modus kannst Du es sinnvoll einsetzen.*

Die U.S. Navy Seals gehören zu den härtesten Elite-Einheiten der Menschheit: Immer wenn es brenzlig wird, schickt die Regierung ihre Air-Sea-Land-Spezialisten zu Einsätzen in der ganzen Welt, um Terroristen das Handwerk zu legen oder Geiseln zu befreien.

In „SOCOM" steuerst Du Commander Kahuna durch zwölf erfundene Krisengebiete – unter anderem ausgerüstet mit schallgedämpftem Sniper- und Maschinengewehr, Nachtsichtgerät, Blend- und Rauchgranaten. Drei weitere Seals kontrollierst Du über ein Befehlsfenster oder direkt durch Spracheingabe: Dank des beigelegten Headsets schreist Du Anweisungen wie „Alpha – Gebiet decken!" oder „Bravo – Feuer frei!" einfach ins Mikrofon – Dein Team führt sie umgehend aus.

Geduld ist der Schlüssel zum Erfolg. **Beobachte den Feind, bring Deine Kollegen in Position und schalte den Gegner möglichst unauffällig aus.** Auf einer Auftragsliste überprüfst Du ständig den Status der Haupt- und Nebenziele. Zudem zeigt Dir eine übersichtliche Karte wichtige Stellen und führt Dich zum nächsten Einsatzpunkt.

Allerdings gibt es während der Mission keine Speichermöglichkeit oder Checkpoints: **Eine kleine Unachtsamkeit genügt, und Du bist 30 Minuten lang umsonst durch den Dreck gerobbt.** Scheitert man zum wiederholten Mal an einer kniffligen Stelle, platzt selbst dem geduldigsten Spieler der Kragen. Kürzere Abschnitte und ein einstellbarer Härtegrad hätten den Kampf gegen den Terror sicher weniger frustig gemacht – zumal die insgesamt gut funktionierende 3D-Steuerung in hektischen Situationen leider zu träge reagiert.

Im Online-Modus musst Du Dich dagegen nicht über unfaire Stellen oder dumme Computergegner aufregen: **Hier treten bis zu 16 Spieler in Teams verteilt gegeneinander an. Das mitgelieferte Headset erlaubt die Verständigung zwischen den Teilnehmern – gerade bei taktischen Scharmützeln eine spaßige Angelegenheit!**

Drei verschiedene Spielmodi stehen im Internet zur Auswahl: Team-Kampf, Geiselbefreiung und Bombenjagd, wobei die letzteren zwei stark an das erfolgreiche PC-Schützenfest „Counter-Strike" (dt. Version) erinnern.

Insgesamt erfüllen die „U.S. Navy Seals" ihren Auftrag als Online-Starttitel mehr als ordentlich. **Zwar ärgern Dich im Solo-Modus viele kleine Fehler, der turbulente und kurzweilige Internet-Kampf lässt Dich über die Mängel aber großzügig hinwegspähen.**

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

SOCOM: U.S. Navy Seals

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ESRB Zipper/Sony T-16 Spieler

erschienen am 11. Juni 03

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Pro Logic II, Breitband-Adapter, USB-Headset und -Tastatur

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	2	2

+ Spannende Team-Einsätze, Online-Kampfe mit bis zu 16 Spielern, Headset-Unterstützung

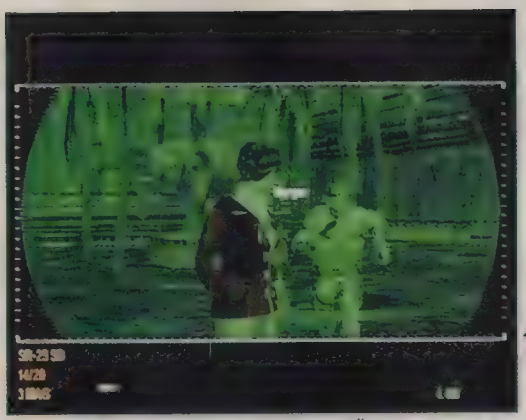
– Grafik gerät oft ins Stocken, dumme Gegner, Härtegrad nicht wählbar

Spielspaß **2**

Unterhaltsamer Team-Shooter mit viel Taktik-Einsatz – solo gut, online noch besser!

Text: Michael Stapf

Dank der Tarnfarben entdecken Dich im dichten Dschungelgras die Terroristen erst sehr spät – ihr Pech!



Spannende Geiselbefreiung in der Nacht: Über Funk rufst Du einen Hubschrauber, um Morgan aus dem Lager zu schaffen

Bodyguard: Während Du schwitzend die Bombe am Gasrohr entschärfst, beseitigt Boomer (l.) anstürmende Feinde

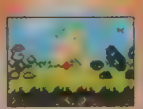
Ziel mit dem Fadenkreuz auf die Hütte und befiehl „Räumen!" – schon nehmen Deine Leute das Haus auseinander

Gut getarnt ist halb gewonnen: Die Seals passen ihre Kleidung dem jeweiligen Einsatzgebiet an

gameloft
LOAD AND PLAY

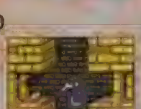
Tom Clancy's Splinter Cell™ (Action)
Nokia 3510i Code 21744
Nokia 3410 Code 18694
Nokia 3650 Code 29762
Nokia 7210 Code 29644
Motorola T720 Code 29464

Rayman® 3 (Jump & Run)
Nokia 3510i Code 27608
Nokia 3650 Code 24596
Nokia 7650 Code 26213
Sharp GX10 Code 23973



Gulo's Tale™ (Jump & Run)
Nokia 3510i Code 23193
Sharp GX10 Code 25587
Motorola T720 Code 21762

Prince of Persia® (Adventure)
Nokia 3510i Code 25836
Nokia 3410 Code 19761
Nokia 3650 Code 23356
Sharp GX10 Code 21788
Siemens M50 Code 12540



Skate&Slam™ (Sports)
Nokia 3510i Code 22711
Nokia 3410 Code 19549
Sharp GX10 Code 25193
Motorola T720 Code 22002
Siemens C55 Code 18700

MEHR GAMELOFTCODES AUF WWW.GAMELOFT.COM

SMS AN 83838
Text der SMS: game CODE

100% ADRENALIN

HOL DIR GAMELOFTGAMES ZU FESTPREISEN UNTER
(0190) 83 99 92 - CODE

So kommen Games auf dein Handy
Ruf 0190-839992 CODE an.*
Z.B. für SPLINTER CELL 3510i (Code 21774) die Nr. 0190 839992 21744 **oder** schick eine SMS** mit dem Text: game CODE an 83838.
Z.B. für Rayman 3 3510i (Code 21744): game 21744 als Text an 83838.
Du bekommst eine SMS auf's Handy. Klick auf Optionen/Holen. Folge der Download-Anleitung.

*Der Anruf kostet € 1,86/Min. aus dem Festnetz der Deutschen Telekom. Zu den Kosten bei Anrufen aus anderen Netzen erkundige dich bitte beim Anbieter. Der Anruf dauert 2:08 Min. und kostet € 3,98 (sw-Spiele Dauer 1:63, Kosten € 2,99). ** Für ein Spiel musst du insgesamt max. 2 SMS zum Preis von € 3,98/E-Plus € 4 (sw-Spiele 1 SMS zu € 2,99/E-Plus € 3) versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone Leistung. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an **support@gameloft.de** oder an **01805 834927.** © 2003 Gameloft. All Rights Reserved. Rayman, Rayman 3, Splinter Cell, Speed Devils, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. Rainbow Six is a trademark of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner. Under license by Ubi Soft Entertainment. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia.

GAME CODE CHECKBOX

	Nokia 3410	Nokia 3510i	Nokia 3650	Nokia 6100	Nokia 6610	Nokia 7210	Nokia 7650	Sharp GX10	Siemens C55	Siemens M50	Motorola T720
Splinter Cell™ (Action)	18694	21744	29762	24888	24497	29644	35372				29464
M. Desailly Pro Soccer (Sports)	15596	28455	27623				28790				
Prince of Persia® (Adventure)	19761	25836	23356	22905	26579	23907	24753	21788	11585	12540	27591
Rainbow 6® BW (Action)	18022			23570	24969	21646				16499	
Planet Zero (Arcade)	16898	23306						27900		16526	
Rayman® Bowling (Sports)	15108	21685		24700	21057	26041					
Rayman® Golf (Sports)	18157	23655	21264	27001	25624	23745	23566		12695	19722	
Siberian Strike® (Arcade)	14180	27950	27148	21926	26442	23800	28364	21336		18496	22804
Speed Devils™ (Car Racing)	13649	27576	23145				23047		13246	13311	
Earth Invasion™ (Arcade)	15905	24644						25106	18350	13440	
Solitaire (Puzzle)	18219								17205	19165	25823

Beim „Video-Dreh" steuerst Du aus dieser Ansicht hier (Xbox)

Ein neuer Sport, ein neues Spiel, ein neuer Held – aber wieder mal ein Brett unter den Füßen. Activision O2 eröffnet die Wakeboard-Saison für Dich.

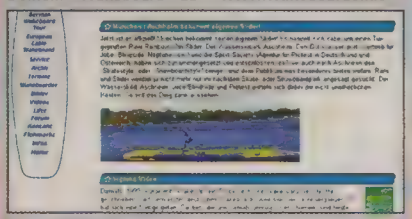
WAKEBOARDING UNLEASHED featuring SHAUN MURRAY

INFO

Wake es selber!

In Deutschland ist echtes Wakeboarding ein wenig problematisch: Mietboote sind selten und wegen der hohen Benzinpreise viel teurer als in den USA. Als Alternative bieten sich die Wasserski-Lifte an. Hier fährst Du mit Deinem Wakeboard zu humanen Preisen einen Rundkurs ab und hängst mit dem Handle an einem riesigen Seilzug.

Infos zu den Anlagen (es gibt hierzulande über 40) und zum Wakeboarding in Deutschland allgemein findest Du auf: ***www.wakeboarder.de***



Anlaufstelle für alle Fans: www.wakeboarder.de

Im Flussgebiet „Bayou" musst Du fünf Angler den Fischen zum Fraß vorwerfen (PS2)

Im Trainingslevel „The Delta" lernt man alle wichtigen Moves (PS2)

Für Tricks wie den „Selbstmord Glide" musst Du das Seil loslassen (Xbox)

Tony Hawk, Shaun Palmer, Kelly Slater – diese drei Sportlegenden haben bereits ihre eigenen Spiele in Activisions „O2"-Reihe. Jetzt schnallt sich ein vierter Star sein Brett unter die Füße, um „seinen" Funsport allen Zockern näher zu bringen: Wakeboard-Crack Shaun Murray.

Doch traut Activision seinem Namen wohl weniger Popularität und Kaufanreiz zu als dem Trendbegriff Wakeboarding. So reitet der Crack Shaun in der Unterzeile mit: „Wakeboarding Unleashed featuring Shaun Murray" heißt das neuste Kind der Extremsport-Profis.

Auf den ersten Blick ähnelt das Spiel seinen Vorbildern sehr: Auf vielen verschiedenen Kursen warten massig Rails und Rampen. Du nutzt sie für Grinds, Grabs und Flips, um Highscores zu brechen oder andere Aufgaben zu erledigen. So weit nichts Neues unter der Sonne. Allerdings wirst Du – so wie der Surfer nur in einer Welle reiten kann – von einem Boot an einem Seil durchs Wasser gezogen. Völlig frei, wie etwa ein Skater oder Snowboarder, bist Du beim Wakeboarden also nicht.

Ein Crack auf dem Wakeboard: Shaun Murray

Doch diese vermeintliche Begrenzung haben die Entwickler äußerst geschickt ins Spiel eingebaut – schon nach wenigen Minuten merkt man, dass „Wakeboarding Unleashed" deutlich mehr ist als nur „Tony Hawk's Pro Skater" auf dem Wasser.

Da sich das Boot von Dir nicht steuern lässt, wirst Du sehr bestimmt durch die Levels gezogen. Das schränkt zwar die Bewegungsfreiheit deutlich ein, doch hast Du dadurch auch immer genug Schwung für fette Sprünge oder ellenlange Grinds.

Doch Vorsicht: Wenn das Zugboot die Richtung ändert, reißt es Dich oft brutal von der Stange, auf der Du gerade gemütlich rumrutschst. Um das zu vermeiden (oder um Stellen zu erreichen, die das Boot nicht anfährt), kannst Du durch Tastendruck das Seil loslassen und mit dem Restschwung dahingleiten. Drückst Du erneut, wirft Dir der Fahrer den Riemen automatisch wieder zu – allerdings nur, wenn er noch in Reichweite ist. Neben dem üblichen „Grind-Manual-Air"-Gedaddel entsteht so eine völlig neue Herausforderung.

Text: Daniel Blank, Knut Gollert

In den Kanälen von Venedig macht Shaun einen auf Style-King (Xbox)

Das „Handle" fest im Griff: Beim Springen treten zum Teil enorme Zugkräfte auf

Einsatz im Schnellboot

1

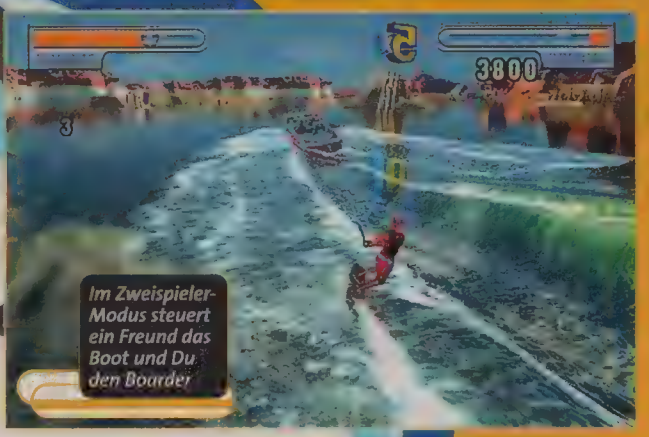
Beweis Dich als Tierfreund: Beim grünen Marker wartet eine Kuh sehnlichst auf Rettung vor den steigenden Fluten

2

Mit Vollgas und waghalsigen Sprüngen über die Hausdächer transportierst Du das Viehzeug zu höherem Gelände

3

Dort angekommen, hüpft die dankbare Kuh vom Achterdeck und gesellt sich zum bereits befreiten Schaf



Im Zweispieler-Modus steuert ein Freund das Boot und Du den Boarder

Ein weiteres Element macht das Wakeboarden deutlich anspruchsvoller als andere Funsport-Spiele: **In einige Bereiche gelangst Du nur, indem Du die Bugwelle des Zugboots als Rampe nutzt. Noch dazu musst Du manchmal einen Richtungswechsel miteinberechnen, um im wahrsten Sinne in die Luft katapultiert zu werden – ein sehr interessantes neues Feature.**

Wie lange Du in einem Bereich unterwegs bist, hängt nicht von einer Zeitvorgabe ab. Wie der „Juice-Meter" im Spiel „Aggressive Inline" zeigt ein „Groove-Meter" an, wie viel Zeit noch zum Plantschen bleibt. Durch lange Combos füllst Du die Anzeige auf und beeinflusst die Dauer Deines Runs.

Genaue (und knappe) Zeitvorgaben gibt's nur bei den Herausforderungen des „Challenge-Modus". Hier musst Du jeweils nur eine bestimmte Aufgabe erledigen, etwa ein kniffliges Gap mit vorgegebenem Trick überwinden.

Aus dem üblichen Funsport-Fahrwasser bricht Activision erneut beim Zweispieler-Modus aus: Neben Wettkämpfen wie dem altbekannten „Horse" oder gleichzeitigem „Wetttricksen" gibt es zum ersten Mal einen „Co-op"-Modus: Darin schwingt sich ein Kumpel in das Schnellboot und zieht Dich hinter sich her. Für diese Spielvariante haben sich die Entwickler eigene Aufgaben überlegt. So müsst Ihr etwa zwei Runden um den Kurs fahren, ohne dass der Sprit ausgeht. Problem: Nur der Wakeboarder kann die auf Hindernissen postierten Nachfüllkanister erreichen – der Fahrer muss aber die Checkpoints abklappern, um Zeit zu sammeln.

Dank so vieler neuer Ideen und einer erstaunlich guten Grafik zieht Shaun Murray an seinen O2-Kollegen vorbei. Er platziert sich in der Hitliste gleich hinter Genre-King „Aggressive Inline".

PS2 PC NGC PS — ab o.J. Deutsch

Wakeboarding Unleashed

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Ca. 60/70 € | Activision O2 | 1-4 Spieler

erschienen am 5. Juni 03

außerdem geplant für: NGC

unterstützt: Speicherfunktion, Memory Card

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

+ Viele neue Ideen, gewohnt guter Soundtrack, hervorragende Wassereffekte

– Oft ungenaue Kollisionsabfrage, gelegentliche Grafikruckler

Jetzt aber ab aufs Wakeboard: Spitzen-Funsport-Ableger mit vielen neuen Herausforderungen

spielspaß 1

Sammle beim Checkpoint-Rennen mit dem Boot Benzinkanister ein (Xbox)

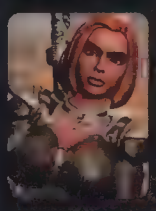
Brontales Quartett: In diesem Shooter verschweißt Du vier ganz unterschiedliche Kämpfer zu einer Super-Armee.

BRUTE FORCE

Brutus ist der einzige Nichtmensch im Team, besitzt so auch außergewöhnliche Fähigkeiten

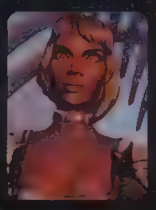
Heldenquartett

Tex
Der gut gepanzerte Alleskönner und Waffenexperte im Viererteam. Tex schießt als Spezialität mit zwei Waffen gleichzeitig



Hawk
Sie ist der Scout des Teams und die einzige, die eine Plasmaklinge als Nahkampfwaffe hat. Und sie kann sich unsichtbar machen!

Brutus
Die Echse steckt unglaublich viel ein. Sie besitzt als Spezialität einen Rage-Modus, in dem sie sich selbst heilt und Gegner einfach umrennt.



Flint
Die Scharfschützin des Quartetts kann als Spezialität automatisch Ziele markieren und sicher treffen, ohne dass Du per Hand zielen musst

Spezialität Nr. 1: Brutus im Vengar-Modus. Er sieht anders, heilt automatisch und rennt Gegner einfach über den Haufen

Spezialität Nr. 2: Hier schleicht sich Hawk unsichtbar an eine Feind-Echse an. Der unscharfe Schleier in der Mitte – das ist sie

Brute Force heißt so viel wie „Rohe Gewalt". Gepaart mit einem Third-Person-Shooter hört sich das nach einem drastischen Frag-Fest an. Doch auch wenn die vier kampfstarken Charaktere herausfordernd tun – mit brontaler Gewalt gewinnen sie in „Brute Force" keinen Blumentopf. **Köpfchen, ein wenig taktisches Feingefühl und ein ruhiger „Zielefinger" sind das A und O dieses Microsoft'schen Action-Reißers.**

In sechs Sci-Fi-Welten jagen Deine vier Helden – intergalaktische Superkämpfer für den guten Zweck – Verräter, Sektenanführer und sonstige Zivilisationsbedroher. Angreifer werden mit den 30 verschiedenen Waffen neutralisiert, wobei jeder Charakter eine Handfeuerwaffe und ein dickes Gewehr tragen kann.

Nur mit einer Kombination aus den verschiedenen Fähigkeiten der Kampfkollegen bist Du erfolgreich. Dazu kannst Du jederzeit zwischen ihnen wechseln und ihre Spezialkräfte einsetzen (siehe Kasten links). Den aktuellen Helden steuerst Du immer aus der Third-Person-Perspektive – Du siehst ihn also von hinten. Den anderen weist Du mit dem D-Pad Befehle zu. Klug gelöst: Munition, Medikits und Granaten aller Art verschwinden in einem für alle vier Helden gültigen Inventory.

Die Inhalte der stets riesengroßen Missionen sind stimmig, die Optik ist detailliert und effektreich. Gut gefällt aber vor allem das Helden-Kombinationssystem. **Hier ein wenig snipern, dort unsichtbar aufklären und dann mit voller roher Gewalt rein – die Verschiedenartigkeit der vier Profis sorgt für taktischen Tiefgang und viel Raum beim spielerischen Ausprobieren.**

Leider nicht ganz so toll: Bei hektischen Feuergefechten entpuppt sich das Handling als träge und schwierig, die „Xbox Live"-Unterstützung reicht nicht bis zum Mehrspieler-Modus. Die Kampagne mit drei Kumpels im Coop-Modus durchzufechten, das geht leider nur an einer Xbox.

PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Brute Force

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Digital Anvil/Microsoft | 1-4 Spieler

erschienen am 6. Juni 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfkt., Dolby Digital, „Xbox Live"

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Abwechslungsreiche Kämpfer, große Levels, viele Waffen, Coop-Modus

Teilweise schweres Handling, kein „Xbox Live"-Mehrspieler-Modus

Spielspaß 2+

Futuristischer Shooter mit viel Tiefgang und abwechslungsreichem Kampfquartett

Praktisch: Ist Dein Charakter nah an der Kamera, lässt er Dich durchblicken

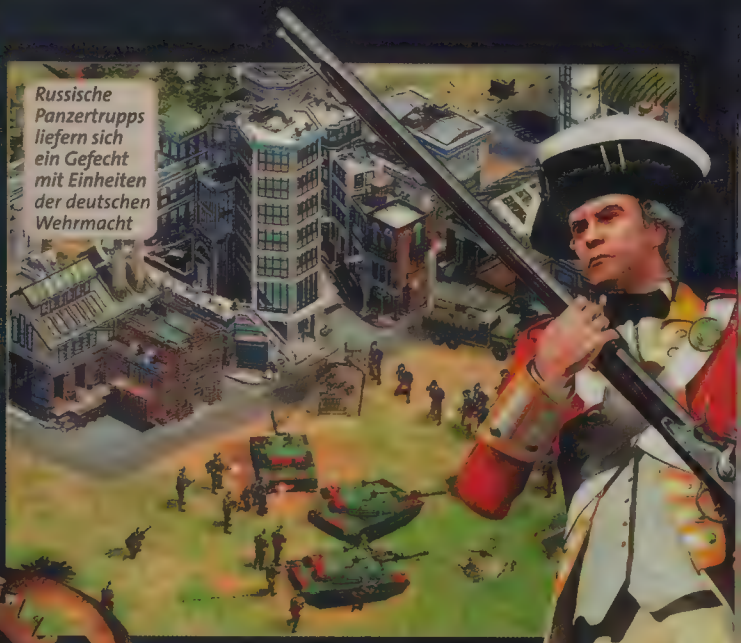
In Häusern oder hinter Mauern verschanzt [illegible] Du mit Granaten hervor.

Text: Knut Gollert

Wer ist hier der Boss? Vier Kommandos stehen Dir als Befehlshaber zur Wahl – hierzulande dann auch in Deutsch

Scharfschützen-Blickwinkel: Auch Aufklärerin Hawk kann ein Scharfschützen-Gewehr sinnvoll nutzen

Die japanische Kaiserstadt Edo wird von berittenen Samurai geschützt



Russische Panzertrupps liefern sich ein Gefecht mit Einheiten der deutschen Wehrmacht

RISE OF NATIONS

Von wegen Vereinte Nationen! Microsofts Strategiespiel ordnet die Echtzeit-Welt neu – mit taktischen Finessen und witzigen Spielideen.

Im Zeitalter der Aufklärung kämpft der britische Soldat mit dem langen Vorderlader

Von Kopf bis Fuß gut gepanzert, aber nicht sehr beweglich: ein französischer Rittersmann

Sapperlot, die chinesischen Kämpfer haben den Dreh aber raus! Kurz die Lunte an die Feuerspeere gelegt – schon bricht unter den mongolischen Angreifern verschärfte Panik aus. Die berühmten Reiterhorden aus den Steppen Kleinasiens geben ihren Rössern die Sporen und ziehen geschlagen von dannen. Eine weitere Barbarenprovinz beugt sich den siegreichen Kämpfern der chinesischen Manschu-Dynastie...

Pyrotechnische Spielereien wie Raketen und Granaten gehören bei den schlitzäugigen Erfindern des Schießpulvers schon seit der Antike fest zur Kriegsführung. Folglich finden sich diese spezialisierten Kampftechniken auch in „Rise of Nations". **Das neue Echtzeit-Strategiespiel von Microsoft bietet Dir sage und schreibe 18 Krieg führende Nationen mit ihren spezialisierten Einheiten zur Wahl.**

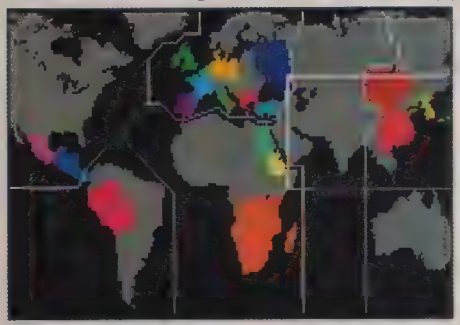
Diese üppige Streitmacht tummelt sich quer durch acht Zeitalter auf den Schlachtfeldern dieser Welt. Beginnend mit der Antike, durchläuft Deine Wahlnation unter anderem das Mittelalter, die Aufklärung und das Industriezeitalter, um schließlich in der nahen Zukunft der Menschheit anzukommen. Wie die Geschichte lehrt, entwickelt sich der optimistisch so genannte Homo Sapiens dabei zwar technisch und intellektuell weiter; auf kriegerische Auseinandersetzungen kann er aber auch heute noch nicht verzichten.

Wirke also auf Deiner digitalen Reise durch die Geschichte als General und Staatenlenker: Mit Deinen Armeen eroberst Du neue Gebiete und entwickelst gleichzeitig in Echtzeit das Gemeinwesen. Wie üblich im Echtzeit-Geschäft, produzieren Deine Schutzbefohlenen Rohstoffe wie Nahrung, Holz, Eisen und Öl. Zusätzlich wandert durch Handel Gold in die Kassen, während Wissenschaftler neue Technologien und Kulturtechniken erforschen.

Jede Nation startet mit einer kleinen Ansiedlung und ein paar Bürgern. Sind genug Rohstoffe angehäuft, stehen 16 weitere Spezialgebäude zur Verfügung. Es gibt Betriebe, die bereits aus zahlreichen anderen Spielen bekannt sind, wie Sägewerk, Metallgießerei und Trockendock. Doch werden in späteren Zeitaltern auch Raketensilos und Fliegerhorste in die optisch recht sparsam ausgestattete Landschaft gepflanzt.

So weit, so bekannt. Bis hierhin unterscheidet sich „Rise of Nations" nicht von vielen anderen Echtzeit-

Ein Kampf mit viel „Risiko“



1. Noch Länder frei... Alle grau unterlegten Weltregionen sind nicht von einer der 18 Nationen im Spiel besetzt

2. Die grünen Pfeile zeigen Dir die Zugmöglichkeiten der Heimatarmee in angrenzende Gebiete

3. Auf diesem Info-Bildschirm erfährst Du, mit welchen Feinden Deine Truppen rechnen müssen

4. Die aktuelle Aufgabe: Sichere die Heimatstadt für fünfzehn Spielminuten vor feindlichen Angriffen

5. Deine neu produzierten Truppen schwärmen aus und sichern automatisch die Stadtgrenzen

6. Geschafft! Zur Belohnung gibt's Tributzahlungen, besondere Rohstoffe und kostenlosen Nachschub

Die Welt der Wunder

Die Wirtschaft wächst und es herrscht Vollbeschäftigung im Land? Zeit, Dir ein Denkmal für gute Politik zu setzen. Im Spiel stehen 14 einzigartige Gebäudewunder zur Wahl. Bau in Deiner Hauptstadt den Eiffelturm, das Kolosseum (rechts im Bild) oder die Freiheitsstatue. So ein Weltwunder kostet zwar mächtig Ressourcen, bringt aber viele Vorteile. Deine Armeen werden zum Beispiel schneller gebaut oder kämpfen gar besser. Wunder lohnen sich!

Strategie-Spielen. Doch es gibt eine echte Bereicherung: den originellen „Erobere die Welt“-Modus.

Das Spiel startet auf einer Weltkarte, die sehr an das Strategie-Brettspiel „Risiko“ erinnert. Die Erde ist in Regionen unterteilt. Jeder Spieler beginnt mit einer Hauptstadt und nur einer Armee. Sobald Deine Armee eine andere Region überfällt, startet der übliche Echtzeit-Kampf. Wird ein Land dagegen von mehr als einer Deiner Armeen bedroht, kannst Du die Region ohne Kampf besetzen. Sobald die Hauptstadt eines der Gegner geschleift ist, scheidet dieser aus dem Spiel aus und alle seine von Dir besetzten Gebiete gehen an Dich.

Als Bonus für eroberte Gebiete winken neue Armeen und Aktionskarten. Diese Karten werden gesammelt und bei Bedarf im Kampf ausgespielt. So erhöhen sich etwa kurzzeitig die Rohstoffvorräte, zusätzliche Kämpfer stehen zur Verfügung, oder Deine Truppe erhält einen Wissensvorsprung und damit Zugang zu neuen Technologien und Waffengattungen.

Leider ist diese motivierende „Risiko“-Spielfunktion nur im Solospieler-Modus verfügbar. Die cleveren Gegner werden dabei vom Computer gestellt. Wollen sich aber bis zu acht menschliche Spieler im Netz oder übers Internet beharken, müssen sie auf spezielle Multiplayer-Karten zurückgreifen.

So ist „Rise of Nations“ also ein klassisches Echtzeit-Strategiespiel mit spritzigen Ideen und taktischem Tiefgang. Hinzu kommen eine komfortable Steuerung und ein brauchbarer Editor, mit dem man bei Bedarf neue Einsatzgebiete erstellt. Das alles wird besonders anspruchsvollen Echtzeit-Cracks gefallen. Unerfahrene PC-Generäle dürfte die Funktionsvielfalt öfter überfordern.

...während alliierte Jägerverbände die Küsten des Heimatlandes sichern

Bruce McGivern jagt den durchgedrehten Ex-Wissenschaftler Morpheus

Schlurft nur heran, Bleichgesichter! Aus der First-Person-Perspektive erwehrst Du Dich der Zombies

RESIDENT EVIL DEAD AIM

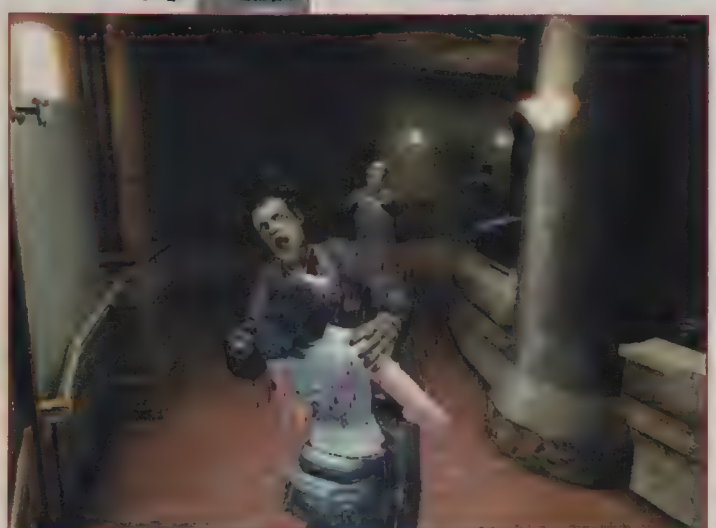
Knalliger Gun-Shooter oder grausiges Grusel-Adventure? „RE: Dead Aim" kann sich einfach nicht entscheiden.

Käptn's Magnum

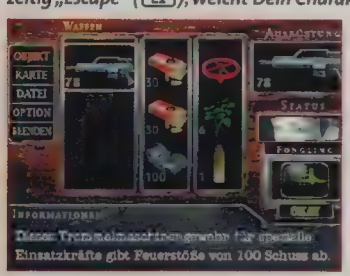
1. Da blinkt was auf dem Tisch in der Kapitänskajüte. Liest Du das...

2. ...Logbuch, taucht der Zombie-Kapitän auf. Vernichte ihn, und...

3. ...Du findest in seinem Versteck die durchschlagende Magnum



Zu nah dran: Der Zombie beißt Deiner Heldin Fongling in den Hals. Drückst Du rechtzeitig „Escape" (L1), weicht Dein Charakter den Attacken geschickt aus



Fast wie in „Resident Evil": Im Inventar lagern Heilkräuter und Munition

Kaboom! Schießt Du auf entzündbare Fässer, entsorgst Du Angreifer effektiv

Das eine ist kultig, das andere regelmäßig grottig: Die „Resident Evil"-Serie enthält eigentlich nur außergewöhnlich gute Grusel-Abenteuer. Dagegen ist die Ableger-Serie „Survivor" selbst Gun-Shooter-Freunden zu doof. Mit „Dead Aim" will Entwickler Capcom alles anders und besser machen.

Lupenreine Lightgun-Shooter waren die „Survivors" sowieso nie, denn stets wurde der Held von Dir durch die 3D-Gegend bewegt – mit der Plastik-Gun ein mühseliges Unterfangen. „Dead Aim" bleibt Capcoms zweifelhafter Linie allerdings nicht nur treu, sondern baut sie sogar noch aus: **Als blauäugiger Held Bruce McGivern und manchmal auch als Asiatin Fongling rennst Du durch ein Forschungsschiff – „Survivor"-untypisch aus der Third-Person-Perspektive.** Deine Aufgabe: Du musst den bösen, bösen Wissenschaftler Morpheus zur Strecke bringen.

Auf Knopfdruck schlüpfst Du in die First-Person-Sicht. Aus ihr werden die stets in Rudeln angreifenden Zombies mit der Waffe Deiner Wahl beschossen. Treffer auf die Beine verlangsamen die Untoten, Treffer auf die Schädel beschleunigen ihre Erlösung.

Sogar kleinere Rätsel knackst Du: Hier muss eine Chipkarte gefunden, dort ein Schlüssel besorgt werden. Richtig schwierig wird die Ballerei bei den vier Obermotzen. Nur mit einer sicheren Kombi aus Treffsicherheit und behänder Helden-Bewegung sind sie zu besiegen.

Spielerisch ist „Dead Aim" ein klarer Fortschritt gegenüber den anderen „Survivors": Die Ballerei sieht ganz gut aus und steuert sich ordentlich. Doch fehlt die grandiose Atmosphäre der Action-Adventures, es gibt keine wirklichen Schreckmomente oder gruselige Einlagen. So ist die Kreuzfahrt mit den Zombies von Anfang an recht fad und wird nie richtig lebendig.

PS2 PC ab 16 J. Deutsch

Resident Evil: Dead Aim

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Capcom | 1 Spieler

erschienen am 17. Juni 03

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Lightgun, 60-Hz-Modus

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Einfaches Handling, verschiedene Waffen, guter Mix aus Survival-Spiel und Shooter

Wenig atmosphärische Spannungsmomente, teilweise träger Held

Spielspaß 2

Interessanter Mix aus Shooter und Abenteuer – leider nicht mit echter „RE"-Gruselklasse

Tyrant mit Elektro-Schutz: Die Endgegnerin ist mit normalen Waffen nicht zu schlagen

Text: Knut Gollert

Nintendo
DONKEY KONG COUNTRY
Go-rilla go! Der Dschungel ist überall.
GAME BOY ADVANCE
Gewinne eine Jahresration Bananen! Nimm einfach unter http://dkc.nintendo.de am Big Banana Gewinnspiel teil.
Der Gewinner hat die Wahl: Entweder 20 Bananen pro Woche, 52 Wochen lang oder € 1.000 in bar.

SUPERBIKE
2001
TOMB
RAIDER
DIE CHRONIK
TIGER WOODS
PGA TOUR
2001
DESPERADOS
Wanted Dead or Alive
ALARMSTU
Ab
6. Juni
2003
interactive
play the
game
1.5

JETZT NEU
für nur
€29,99 (UVP)
10
Pack
Da ist ordentlich
was drin.
DARK PROJECT II
ELECTRONIC ARTS
INFOGRAMES
EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com

DONKEY KONG COUNTRY

Auf dem Nashorn-Rücken bist Du vor gefräßigen Raubtieren sicher

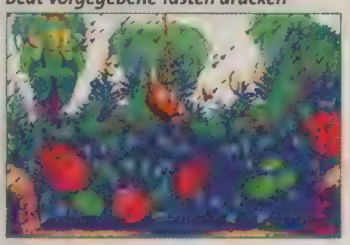
Donkey Kong hält Ausschau nach dem vermissten Obst

Haarige Hüpfeinlagen: Um den lila Krokos zu besiegen, musst Du ihm zielgenau auf den Schädel springen

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Einbruch in der Affen-Villa! Wohin sind alle kostbaren Bananen der Familie Kong verschwunden?

Beim rasanten Tanz musst Du zum Beat vorgegebene Tasten drücken



Auch bei Monsunregen behalten Deine Affen immer einen sicheren Griff

Donkey und Diddy platzt der Fellkragen: Alle Kong-Vorräte wurden geklaut! In sechs Dschungelwelten erobert das Duo die leckeren Früchte zurück. Dabei arbeiten die Affen im Team, mit SELECT wechselst Du jederzeit. Der dicke Donkey stampft und rollt selbst gepanzerte Nilpferde in den Boden, kann aber weniger weit hüpfen als sein kleiner Begleiter Diddy.

Hilfestellungen gibt's leider selten, zum Glück wird jeder Abschnitt im Spielstand gespeichert. **Das Duo beherrscht im Vergleich zu Mario und Sonic nur wenige Fähigkeiten. Für Abwechslung sorgen aber Freunde und Extras**: Deine Affen reiten auf Nashorn und Lore, schießen sich mit Katapult-Tonnen durch die Baumkronen und sammeln unter Zeitdruck Bananen. Zudem entdeckst Du zwei neue Mini-Spiele (Tanzen und Angeln).

Mitte der 90er-Jahre verblüffte „Donkey Kong Country" auf der Super-Nintendo-Konsole vor allem mit erstklassiger Grafik: Die Helden und ihre tierischen Gegner wurden erstmals in 3D gerendert und dann als 2D-Figur gespeichert. **In der Advance-Neuauflage kommen zwar die vielen Effekte wie durchsichtiger Nebel und Regen zur Geltung, aber die putzigen Animationen sind wegen der Winzfiguren kaum zu erkennen** – und ein paar Sprünge werden mangels Präzision richtig frustig.

Angelwettbewerb: Für mehrfachen Fang erhältst Du Combo-Punkte

erschienen am 6.6.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1-2 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Berühmtes Heldengespann, viele Reittiere und Sonderlevels
– Kleine Figuren, unnötig schwer, fade Mini-Spiele im Linkmodus
Spielspaß
Anspruchsvolles Jump&Run-Vergnügen, das etwas unter der Winz-Optik leidet
2

Disney Sports Basketball

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

Zwei-gegen-Zwei auf dem Basketball-Court: In Entenhausen gelten die Straßenregeln.

Lockerer Mini-Wettbewerb: Lande möglichst viele Dreipunktewürfe

Dank zweiköpfiger Teams bleibt das Spiel immer übersichtlich

Zwar gibt's hier nur sechs Spieler, dafür winken jede Menge Extras. Neben dem Turnier trainierst Du ein Duo und erspielst 27 Spezialwürfe – vier darfst Du in einem Spiel verwenden.

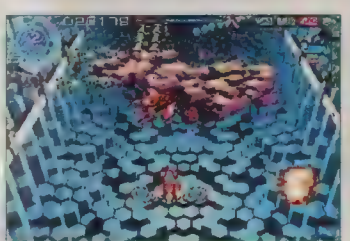
Turbulent sind auch die sechs Mini-Spiele, in denen Du am Freiwurf-Wettbewerb teilnimmst oder solo den Korb gegen zwei Spieler verteidigst. Natürlich klappen alle Extras und Disziplinen auch im Mehrspieler-Modus.

erschienen am 6.6.03 | ab 0 J. | Englisch
ca. 40 € | Disney/Konami | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 1
+ Übersichtliche Ballwechsel, geheime Fähigkeiten, viele Linkmodi
– Langweiliger Sound, wenige Charaktere, kein Karrieremodus
Spielspaß
Überraschend gutes Fun-Basketball mit tadelloser Grafik und exzellenten Linkspielen
1-

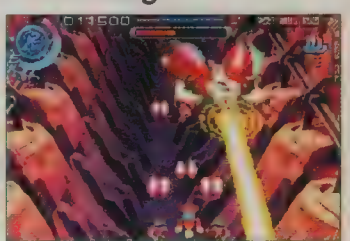
Iridion II

Actionspiel für Fortgeschrittene

Der Nachfolger zum Grafikblender: Die Iridion-Aliens blasen zum Zweitschlag.



Einfach toll: Filmschleifen gaukeln räumliche Hintergründe vor



Die mächtigen Levelbosse erfordern clevere Taktik und Waffenwahl

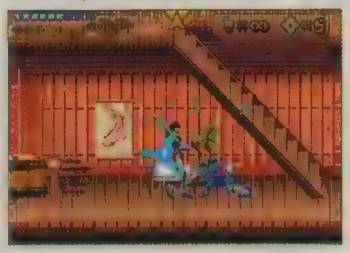
Nach dem schwachen „Iridion 3D" präsentieren die Münchner Entwickler Shin'en ein Ballerspiel, das sowohl grafisch als auch inhaltlich begeistert: Du düst durch 15 Stahl- und Meteoritentunnel und ballerst mit sechs Waffen, die sich jederzeit wechseln und aufrüsten lassen. Neben Arcade- und Story-Modus spielst Du auch die Challenge, um Deinen Rekord auf *www.iridion2.com* zu stellen.

erschienen am 13.6.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 35 € | Shin'en/Vivendi | 1 Spieler
unterstützt: Passwort
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Taktische Feuergefechte, 200 verschiedene Gegner, erstklassige Grafik
– Sehr geradlinige Levels, wenig Power-Ups, kein Zweispieler-Modus
Spielspaß
Klassisch gut: Aufregender Alien-Shooter in eindrucksvollen 3D-Gewölben und mit Online-Hiscore
2+

The Revenge of Shinobi

Jump&Run für Fortgeschrittene

Alter Name, aber ganz neues Spiel: Der berühmteste Gamepad-Ninja hüpft erstmals aufs Handheld.



Vorsicht: Sogar harmlos wirkende Hausfrauen verpassen Dir eins mit dem Fächer

Am Krater des Vulkans bekämpfst Du den fliegenden Drachen

Spukig: Auf dem Friedhof verschwinden die Zauberkämpfer in Rauchwolken

Mit dem Abenteuer fürs Mega Drive hat „Revenge of Shinobi" nur den Helden gemeinsam: Ninja Shinobi durchstöbert 20 Levels – wie Friedhof, Hafen und Vulkan – nach fünf legendären Schwertern.

Dabei bekämpft er Samurais und Gespenster: **Mit Schwertcombo, Wurfsternen und vier Zauberattacken ist das Kampfsystem aber im Vergleich zu „Bruce Lee" (siehe SCREENFUN 5/03) simpel ausgefallen.** Auch die Hüpfeinlagen und Suchspiele sind mager: Shinobi kann durch Türen im Hintergrund laufen und so Häuser nach Schlüsseln durchsuchen. Hingegen überzeugt die gruselige Grafik – sogar Lampen und Grabsteine lassen sich zerschneiden.

In den knifflig en Obermotz-Kämpfen besiegst Du Riesen und Drachen, die bis zu dreimal größer sind als der Bildschirm! Ein großes Ärgernis ist aber das zwölfstellige Passwort, das Du mit den Schultertasten eingeben musst – da schmerzen einem glatt die Finger!

erscheint am 22.6.03 | ab 6 J. | Deutsch

ca. 40 € | Sega/Infogrames | 1 Spieler

unterstützt: Passwort

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

+ Klassischer Held, tolle Gruselgrafik, bewährtes Spielprinzip

– Umständliches Passwort, nicht genug inhaltliche Abwechslung

Spielspaß: 2-

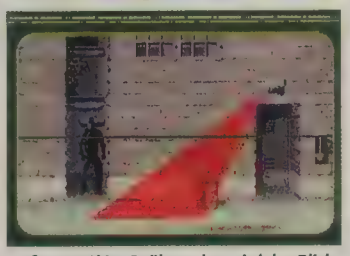
Ein optisch ansprechendes Ninja-Abenteuer, leider ohne nennenswerte Verbesserungen

Tom Clancy's Splinter Cell

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

Gelungenes Experiment: Ubi Soft bringt die Agenten-Action in 2D-Grafik auf das Advance-Display.

Der akrobatische Held Sam Fisher kann klettern, sich hangeln und sich abseilen



Aufgepasst! Im Spähmodus wird das Blickfeld der Überwachungskamera gezeigt

Vorbeikriechen oder kurz ablenken? Alle Wachen lassen sich vielfältig überlisten

Klettern, schleichen und Wächter lautlos überwältigen... auch auf dem Advance bleibt NSA-Agent Fisher seinem Handwerk treu. Geändert haben sich aber Ansicht und der spielerische Schwerpunkt: Du steuerst Fisher aus der Seitenperspektive und presst ihn in dunkle Winkel, sobald ein Sicherheitsdienst naht. Mit der Schultertaste schwenkst Du die Kamera in alle Richtungen, um auf die kommenden Gefahren vorbereitet zu sein.

Ubi Soft hat weniger Rätsel eingebaut. Jeder der zehn Levels steht unter einem Action-Motto. Mal darfst Du ungeniert ballern, mal weder Spuren noch Tote hinterlassen – Instruktionen erhältst Du laufend per Funk.

In Verbindung mit der Gamecube-Version lassen sich sogar fünf Missionen freischalten. Zudem freut man sich über die Ausrüstung und Digi-Geräusche: Mit Nacht- und Wärmesichtgerät, Projektilkamera und Gasgranaten entdeckst Du alle Gadgets.

erschienen am 5.6.03 | ab 12 J. | Deutsch

ca. 45 € | Ubi Soft | 1 Spieler

unterstützt: Modulspeicher, Gamecube-Link

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ Toller Schleich- und Kletter-Mix, Version besitzt alle wichtigen Elemente des Vorbilds

– Weniger Rätsel, knappe Handlung, spätere Missionen sind arg schwer

Spielspaß: 2+

Spannend: Der Wechsel in die 2D-Umgebung hat dem Superagenten nicht geschadet

King of Fighters EX 2: Howling Blood

Fightspiel für Fortgeschrittene

Harte Fäuste auf Deinem Handheld: Acclaim lässt die besten SNK-Kämpfer auf den Advance los.

Klar mischen auch die beliebtesten SNK-Kämpfer mit, wie Kim (l.) und Kyo

Beim Team-Move rufst Du für eine Attacke den Kollegen zur Hilfe

Beim „King of Fighters"-Turnier duellieren sich die Helden verschiedener SNK-Spiele. Neu dabei sind Partymaus Jun, Studentin Miu und Schönling Reiji. Du wählst ein Trio, das abwechselnd kämpft und bei zündelndem Feuerzauber und hämmernden Team-Moves Erfahrung sammelt. So entdeckst Du den Master-Modus und andere Geheimnisse. Per Linkkabel spielt Ihr Duelle und Team-Matches.

erscheint am 20.6.03 | ab 6 J. | Englisch

ca. 50 € | Acclaim | 1-2 Spieler

unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

+ Viele Kämpfer, donnernde Team-Moves, gleich zwei Linkmodi

– Kein Survival und Time-Attack, teilweise etwas zu schnell

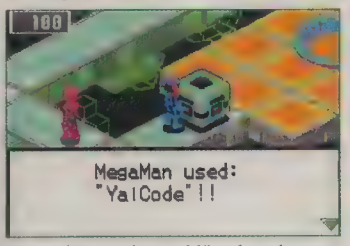
Spielspaß: 1-

Lass es krachen: Die schnelle 2D-Keilerei ist ideal für Fightspiel- und Linkfans

Mega Man Battle Network 3

Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Es wird noch einer draufgesetzt: Dr. Robotniks Computerviren verwüsten erneut Den-City.



Mit elektronischen Schlüsseln gelangst Du übers Netz in andere Rechner

In den Kämpfen nutzt Du Armkanone und Spezialattacken wie Streuschuss

Auch im dritten „Battle Network" erforschst Du Den-City und hackst Dich in Computersysteme, die von Viren befallen sind. Dabei wechselt die Handlung zum Mega Man, der durch die Datenlabyrinthe sprintet. Neu sind beliebig einsetzbare Fähigkeiten in den Actionkämpfen und zwei Modul-Versionen („Blue" und „White"), in denen sich Talent-Chips und Obermotze unterscheiden.

erscheint am 20.6.03 | ab 6 J. | Englisch

ca. 40 € | Capcom | 1-2 Spieler

unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel

Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 2

+ Lustige Handlung, flotte Echtzeit-Kämpfe, taktisches Talent-Arrangement

– Den Vorgängern sehr ähnlich, wenige Verbesserungen, viele Kämpfe

Spielspaß: 3+

Das dritte „Battle Network" ist für Neulinge spannend, doch für Profis reine Routine

Text: Oliver Ehrle

Play the Games Vol. 5

Spielesammlung für Einsteiger bis Profis

Frisch, frisch: Im verschneiten Norwegen fliegen Deine alliierten Spezialkräfte mit einem Ballon über die Karte – auf der Suche nach dem deutschen Stützpunkt

Sie hat eine gute Tradition, die „Play the Games"-Serie der größten deutschen Hersteller EA, Ex-Infogrames Atari und Eidos. Die Sammlung der besten Spiele aus den drei Häusern zum passablen Preis war immer ein Muss für PC-Spieler.

Auch dieses Jahr wirst Du nicht an der neuen „Play the Games Vol. 5" vorbeikommen – selbst wenn die Highlights-Dichte in den Vorgängern größer war. **Knackigster Kaufgrund für dieses Mal: Eidos' Taktik-Epos „Commandos 2". Es allein garantiert schon anspruchsvollen, langen Spielspaß.**

Dem Prunkstück auf dem Fuß folgen Laras Abenteuer „Tomb Raider: Die Chronik", das extrem spannende „Dark Project II" und der Vergnügungspark-Bau-Klassiker „RollerCoaster Tycoon". Nicht gar so packend: „Superbike" und „Tiger Woods" sind nett, aber nur für Fans des jeweiligen Sports. Akzeptiere es als kleine Zugabe und spiel den Rest. Es lohnt sich!

erschienen am 6.6.03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 30 € | Atari/EA/Eidos | 1-16 Spieler
Minimum: Pentium III 350 MHz, 64 MB RAM, zwischen 50 und 1,5 GB HD, 3D-Karte
Spielspaß
Dicke Packung, dicker Inhalt: Wunderschönes PC-Spiele-Einstiegspaket zum fairen Preis
1

„Green Pepper": Spiele für 7 Euro

Die „Green Pepper"-Reihe umfasst mittlerweile fast 100 ältere Spiele. Hier eine Liste der aktuellsten und besten „Grüner Pfeffer"-Teile.

ST: Voyager – Elite Force

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

Einer der besten und neuesten Shooter in der „Green Pepper"-Startreihe ist Activisions „Elite Force". In 30 Levels lässt Du gegen Borg und Raumpiraten die Phaser glühen, befehligst Kollegen von der „Voyager" und freust Dich über Extrawaffen wie den „Tetryon Disruptor" oder den „Unendlichkeits-Modulator". Fetzig.

erschienen im Mai 03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 7 € | Activision – „Green Pepper" | 1-64 Spieler
Minimum: Pentium 233 MHz, 64 MB RAM, 650 MB HD, 3D-Karte
Spielspaß
Für Star-Trekker der Himmel auf Erden – für Shooter-Fans eine nette und günstige Abwechslung
2

Die Siedler III

Strategiespiel für Fortgeschrittene u. Profis

So klein und doch so nervtötend: „Die Siedler III" sind kleine Allesbauer, die Dir den Schlaf rauben. Sie packen Dich, lassen Dich mit teils haarsträubend schweren Missionen zappeln und sind trotzdem so unglaublich niedlich. Und immer motivierend. Strategiespieler müssen „Die Siedler III" gespielt haben.

erschienen im Mai 03 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 7 € | [illegible] | 1-16 Spieler
Minimum: Pentium 166 MHz, 32 MB RAM, 250 MB HD
Spielspaß
Flottes, nie leichtes Siedeln mit typischer Knuddel-Optik und Nicht-aufhör'n-könn'-Garantie
2+

Die besten „Green Pepper"-Spiele für PC im Überblick

Erhältlich sind die Spiele in größeren Handelsketten oder unter www.greenpepper.de

Titel	Genre	USK	Hersteller	Preis	Note
Alarm für Cobra 11	Actionspiel	ab 6J.	RTL	ca. 7 €	3
Alone in the Dark III	Action-Adv.	ab 16J.	Atari	ca. 7 €	3
Battlezone 2	Actionspiel	ab 16J.	Activision	ca. 7 €	2
C&C: Alarmstufe Rot	Echtzeit-Str.	ab 16J.	EA Games	ca. 7 €	2
Civilization: Call to Power	Echtzeit-Str.	ab 6J.	Activision	ca. 7 €	2
Dark Project	Action-Adv.	ab 16J.	Eidos	ca. 7 €	1
Die Völker	Echtzeit-Str.	ab 6J.	JoWood	ca. 7 €	2
FIFA 99	Sportspiel	ab 0J.	EA Sports	ca. 7 €	2
Frontschweine	Strategie	ab 12J.	Atari	ca. 7 €	2
Game, Net & Match	Sportspiel	ab 0J.	Ubi Soft	ca. 7 €	3
Heavy Metal Fakk2	3D-Shooter	ab 16J.	Take 2	ca. 7 €	2
Links LS Classic	Sportspiel	ab 0J.	Microsoft	ca. 7 €	3
Mat Hoffmann's Pro BMX	Sportspiel	ab 6J.	Activision	ca. 7 €	2
Medicopter	Simulation	ab 6J.	RTL	ca. 7 €	3
Myst	Adventure	ab 0J.	Ubi Soft	ca. 7 €	3
Need for Speed II SE	Rennspiel	ab 0J.	EA Games	ca. 7 €	3

Titel	Genre	USK	Hersteller	Preis	Note
Prince of Persia 3D	Action-Adv.	ab 12J.	Ubi Soft	ca. 7 €	2
Railroad Tycoon Deluxe	Wirtschaftss.	ab 6J.	Take 2	ca. 7 €	2
Rainbow Six	3D-Shooter	ab 16J.	Ubi Soft	ca. 7 €	2
Rayman	Jump&Run	ab 0J.	Ubi Soft	ca. 7 €	2
Silent Hunter	Simulation	ab 12J.	Ubi Soft	ca. 7 €	3
Sim City 2000	Simulation	ab 6J.	EA Games	ca. 7 €	2
Sim Copter	Simulation	ab 0J.	EA Games	ca. 7 €	2
Sim Park	Simulation	ab 0J.	EA Games	ca. 7 €	2
Sim Tower	Simulation	ab 6J.	EA Games	ca. 7 €	3
Soul Reaver	Action-Adv.	ab 16J.	Eidos	ca. 7 €	2
Tomb Raider II	Strategie	ab 16J.	Eidos	ca. 7 €	3
TOCA Touring Car	Rennspiel	ab 0J.	Codemasters	ca. 7 €	1
Unreal	3D-Shooter	ab 16J.	Atari	ca. 7 €	1
Vampire: Die Maskerade	Rollenspiel	ab 12J.	Activision	ca. 7 €	2
Worms 2	Actionspiel	ab 6J.	Atari	ca. 7 €	1
Zork Nemesis	Adventure	ab 12J.	Activision	ca. 7 €	3

Text: Knut Gollert

Alle Angaben ohne Gewähr

Colin McRae Rally 3

Rennsimulation für Profis

Geh jetzt, Nicky! Wer nicht ordentlich die Kurven ansagt, fliegt raus

Aus der Cockpit-Sicht rast es sich lebensecht. Hier verabschiedet sich die Haube

Nirgendwo schmutzt und dreckt es so imposant wie im Rallye-Sport. Und dank „Colin McRae Rally 3" spritzen die Pfützen schon seit letztem Herbst auf PS2 und Xbox. PC-Fahrer mussten bis heute mit dem älteren Modell vorlieb nehmen. Doch endlich gibt es die dritte „Colin McRae Rally" auch für den PC.

Spielerisch hat Codemasters nichts verändert. Schade, denn die Spielmodi sind folglich immer noch nicht vorhanden. Einziger Motivationsgarant: die Meisterschaft in der Rolle des erfolgreichen Schotten zu fahren. Leider kannst Du dies nur mit einem Wagen und auf die vorgegebene Art und Weise. Spaßige Arcade-Modi und witzige Fahrschulprüfungen fehlen ebenso wie eine gutmütige Fahreinstellung, die auch Sonntagsfahrern kleine Erfolgserlebnisse beschert.

Optisch überzeugen nur die Autos. Die Umgebungsgrafik kann mit der von Microsofts „Rallisport" nicht mithalten. **Trotzdem zieht der dritte „Colin" unglaublich lange an. Realistisches Handling und grandioses Simulationsmodell lassen Fahrfreaks nicht mehr los.** Da ist dieses Spiel immer noch ungeschlagen.

erschienen am 20.6.03	ab 0 J.	Deutsch
ca. 40 €	Codemasters	1-4 Spieler

Minimum: PIII 750, 128 MB RAM, 3,5 GB HD, 3D-Karte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	2

- Spektakulär realistisches Fahr- und fetziges Schadensmodell, sehr detaillierte Autos
- Unschöne Umgebungsgrafik, zu wenige Spielmodi

Spielspaß: **2**

Spät kommt er, doch mit Gebrüll: Rasante Simulation – leider mit Mängeln, sagt der Spielmodi-TÜV

Black & Bruised

Fightspiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene

Hat schlagkräftige Argumente, die Kleine! Insgesamt 19 Kämpfer steigen in den Ring

Die erste Stunde lang macht das Cel-Shade-Boxspiel richtig Spaß: Witzige Comic-Optik, nette Power-Ups und ungewöhnliche Charaktere sorgen für Kurzweil. Doch dann machen sich schnell Designfehler bemerkbar: Die anspruchslosen Action-Kämpfe werden eintönig und erschlagen Dich bald vor Langeweile.

erschienen am 16.6.03	ab 6 J.	Deutsch
ca. 60 €	Vivendi Universal	1-2 Spieler

unterstützt: 8-MB-Card (PS2), Memory Card (NGC)

Grafik	Sound	Dauerspaß
4	4	4

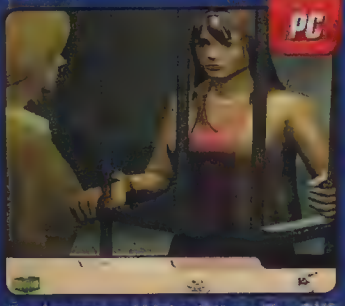
- Gelungene Cel-Shade-Optik: Angeschlagene Boxer haben z.B. Blessuren im Gesicht
- Zu simpel, kaum Raffinessen, langweilige Kommentare

Spielspaß: **3–**

Die erste Runde ist unterhaltsam, dann knockt sich das Spiel mit Design-Mängeln selbst aus

CSI: Crime Scene Investigation

Simulation für Einsteiger



Geschnappt und hinter Gittern: Eine DNS-Probe hat die Dame blitzschnell überführt

Las Vegas ist ein heißes Pflaster und ein Verbrechen schnell gebacken. Als Mitglied der „CSI"-Einheit untersuchst Du fünf Tatorte und überführst dadurch die Bösen. Die gleichnamige TV-Serie wurde realistisch umgesetzt. Leider sind die Fälle so einfach, dass alle Gangster nach gut zehn Spielstunden im Kasten sitzen.

erschienen am 15.5.03	ab 12 J.	Deutsch
ca. 30 €	Ubi Soft	1 Spieler

Minimum: PIII 400, 128 MB RAM, 1 GB HD

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	3

- Realistische Adaption der TV-Serie, spannende Rahmenhandlung, einsteigerfreundlich
- Nur fünf Fälle, etwas flaue Rätsel, sehr schnell durchgespielt

Spielspaß: **3+**

Spuren suchen und clever kombinieren. Ganz originell gemacht, aber leider viel zu einfach

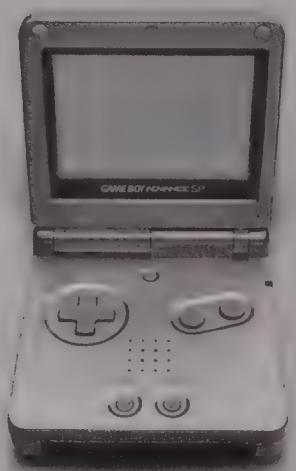
Text: Knut Gollert, Michael Stapf, Volker Weitz

Nintendo
GAMING 24:7.

Kompaktes Design

Li-Ion Akku

Beleuchtetes Display



Die süße Qual der Wahl.

http://sp.nintendo.de

GAME BOY ADVANCE SP™

for men

FIFA Football 2003 © 2002 Electronic Arts Inc. Official FIFA licensed product. The FIFA logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers "FIFPro©" national teams, clubs, and/or leagues. © 2002 MLS. MLS, the MLS logo, Major League Soccer and MLS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer L.L.C. All rights reserved. All sponsored products, company names, brand names and logos are the property of their respective owners. James Bond 007™ NightFire™ NIGHTFIRE Interactive Game (all object code, all other software components and certain audio-visual components only) © 2002 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA SPORTS and the EA SPORTS logo, EA GAMES, the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and other countries. All rights reserved. NIGHTFIRE interactive Game (certain audiovisual components) © 2002 Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, James Bond Gun and Iris Logos and all other James Bond related trademarks TM Danjaq, LLC. James Bond, 007, James Bond Gun and Iris Logos and all other James Bond related properties © 1962-2002 Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. NIGHTFIRE is a trademark of Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2002, 2003 Nintendo. EA GAMES™ and EA SPORTS™ are Electronic Arts™ brands. ©1986 2003 KONAMI & Konami Computer Entertainment Tokyo © 2003 MTO Co. Ltd. Exclusively licensed to and distributed by THQ Inc. worldwide, excluding Japan. Developed by MTO Co. Ltd. MTO Co. Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of MTO Co. Ltd. All Rights Reserved. Official Honda Licensed Product. The game features trademarks, copyrighted material and/or automobile designs of cars actually produced and/or distributed by Honda Motor Co. Ltd. (Japan). All Rights Reserved. All manufacturers, automobiles, names, brands and associated imagery and logos are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All automobiles featured may not be commercially available outside of Japan. All Rights Reserved. THQ and the THQ logo are registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners. TM and ® are Trademarks of Nintendo. © 2001, 2002 Nintendo. ©2003 Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved. Ubi Soft Entertainment and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment. Splinter Cell is a trademark of Ubi Soft Entertainment. All other trademarks are the property of their respective owners. © 1999 2002 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Activision 02, Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk. Developed for the Game Boy Advance handheld video game system by Vicarious Visions, Inc. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners. TM and ® are trademarks of Nintendo © 2003 Nintendo.

WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

Juli 2003

Advance Wars 2 GBA
Nintendo — Strategiespiel

Blender Bros. GBA
Infogrames — Jump&Run

Call of Cthulhu PC
Headfirst — Action-Adventure

Chaser PC
BigBen — Actionspiel

Dragon's Lair 3D Xbox
Ubi Soft — Adventure

Drei Engel für Charlie: Volle Power PS2 NGC
Ubi Soft — Actionspiel

EyeToy Play PS2
Sony — Kamera + Mini-Spiele

Ferkels großes Abenteuer PS2 NGC
Take 2 — Action-Adventure

Lotus Challenge PC NGC
THQ — Rennspiel

Mace Griffin Bounty Hunter PS2 Xbox NGC
Vivendi Universal — 3D-Shooter

Pokémon Rubin & Saphir GBA
Nintendo — Rollenspiel

Racing Simulation 3 PS2
Ubi Soft — Rennspiel

Stake: Fortune Fighters Xbox
BigBen — Actionspiel

Summer Heat Beach Volleyball PS2
Acclaim — Sportspiel

August 2003

Golden Sun 2 GBA
Nintendo — Rollenspiel

Ice Nine PS2 GBA
Konami — 3D-Shooter

P.N. 03 NGC
Capcom — Actionspiel

Raging Blades PS2
Wanadoo — Actionspiel

Tour de France: Centenary Edition PS2
Konami — Sportspiel

Tron 2.0 PC
THQ — Actionspiel

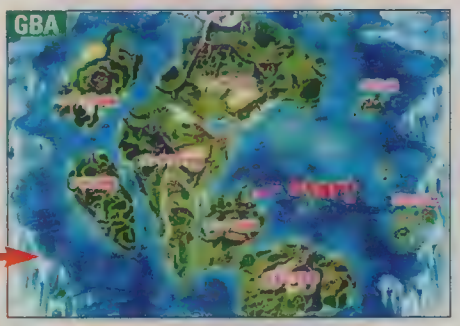
XGRA PS2 Xbox NGC
Acclaim — Rennspiel

September 2003

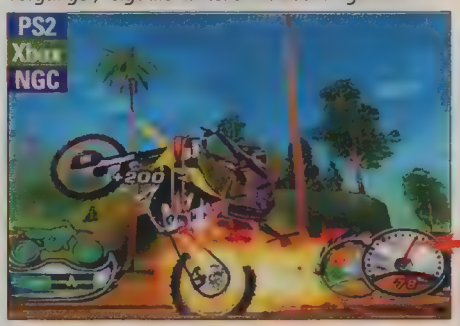
Akte X: Resist or Serve PS2 Xbox
Fox/Vivendi — Action-Adventure

Alter Echo PS2 Xbox
THQ — Actionspiel

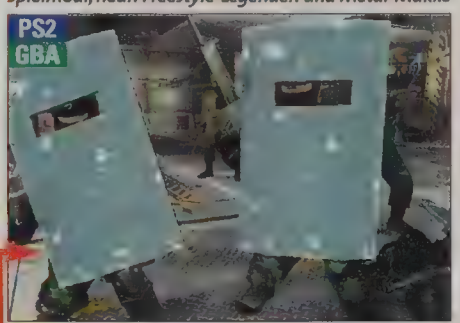
Apocalyptica PC
Konami — Actionspiel



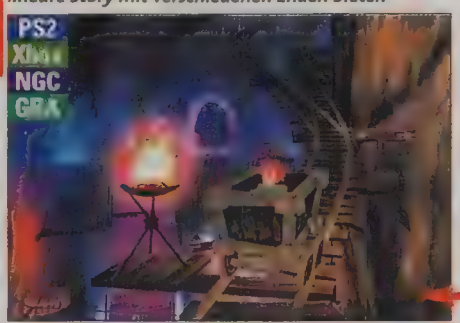
Dass „Golden Sun 2" dreimal größer wird als sein Vorgänger, zeigt die Karte. Urlaub schon gebucht?



Da brennt der Hintern. „Freestyle Metal X" bietet acht Spielmodi, neun Freestyle-Legenden und Metal-Mukke



In Deckung! Der Ego-Shooter „Ice Nine" soll eine nicht-lineare Story mit verschiedenen Enden bieten



In „The Hobbit" zieht Bilbo Beutlin zum einsamen Berg und stolpert in Gollums Höhle über den „Einen Ring"

Endzeit, Düsternis, „Apocalyptica". Satan herrscht, und Du spielst mit ihm oder gegen ihn. Entscheide Dich

Battlestar Galactica PS2 Xbox
Vivendi Universal — Actionspiel

Breath of Fire: Dragon Quarter PS2
Capcom — Rollenspiel

Buffy the Vampire Slayer: Wrath of the Darkhul King GBA
THQ — Action-Adventure

Curse: The Eye of Isis PC PS2 Xbox
Wanadoo — Action-Adventure

Destruction Derby Arena PS2
Sony — Rennspiel

Dog's Life PS2
Sony — Genre-Mix

Downtown Run NGC
Ubi Soft — Rennspiel

Formel Eins 2003 PS2
Sony — Rennspiel

Freaky Flyers PS2 Xbox NGC
Midway/Konami — Rennspiel

Freedom: Soldiers of Liberty PC PS2 Xbox
Electronic Arts — Actionspiel

Freestyle Metal X PS2 Xbox NGC
Konami — Sportspiel

Ghosthunter PS2
Sony — Adventure

Ghostmaster PC Xbox
Empire/Vivendi — Simulation

Halo PC
Gearbox/Microsoft — 3D-Shooter

Jak II: Renegade PS2
Sony — Adventure

Judge Dredd PS2 Xbox
Vivendi — Actionspiel

Kirby GBA
Nintendo — Jump&Run

Lords of the Realm 3 PC
Impressions/Vivendi — Strategiespiel

Pirates of the Caribbean GBA
TDK — Action-Adventure

Splashdown 2: Rides Gone Wild PS2
THQ — Sportspiel

Super Bust A Move All Stars NGC
Ubi Soft — Actionspiel

The Hobbit PS2 Xbox NGC GBA
Vivendi/Sierra — Action-Adventure

The Simpsons: Road Rage GBA
THQ — Rennspiel

TIF 2004 PS2
Sony — Sportspiel

Tiger & Dragon PS2
Ubi Soft — Action-Adventure

Tom Clancy's Ghost Recon: Island Thunder Xbox
Ubi Soft — Taktik-Shooter

Warhammer 40.000: Fire Warrior PC
THQ — 3D-Shooter

Zone of the Enders: The 2nd Runner PS2
Konami — Actionspiel

Alle Angaben ohne Gewähr

HULK™

ERWECKEN SIE IHRE SUPERKRÄFTE!

Basierend auf dem Blockbuster-Film von Universal Pictures, setzen Dr. Bruce Banner und sein Alter Ego, der unglaubliche Hulk, ihren Kampf gegen den berüchtigten General Ryker fort. Nutzen Sie ihre übermenschlichen Superkräfte, um die bösartigen Pläne des Oberschurken noch zu verhindern - doch verlieren Sie niemals die Kontrolle!

"The Incredible Hulk" ist auch für Game Boy Advance™ erhaltlich.

Kämpfen Sie gegen bekannte Erzfeinde

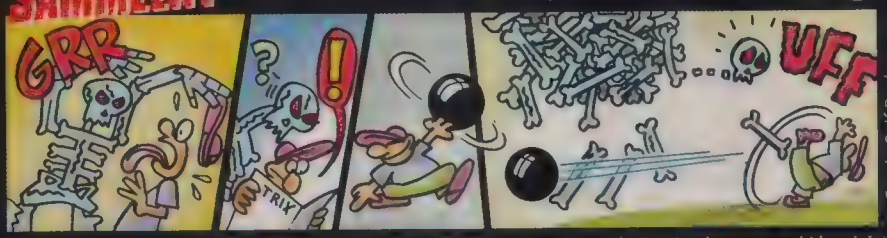
Als Bruce Banner überwältigen Sie

PLAY THE GAME - SEE THE MOVIE

12

MARVEL UNIVERSAL PlayStation 2 PC CD-ROM NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides



Comic: Rolf Boyke

So ein fieser Knochenmann will an Deine Knochen ran? Mit TRIX kannst Du das regeln: Der Knochenmann geht kegeln!

Alle Tipps getestet!
Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

= Lösung auf der Heft-CD

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

74 Der Clou! 2 PC
Tipps zur aktuellen CD-Vollversion
So wird Matt zum Meisterdieb: clevere Planung, perfektes Timing und gute Komplizen

Diablo II PC

GTA: Vice City (dt. Version) PC PS2

72 Matrix: Reloaded PS2
Geheime Spielmodi, der Zweispieler-Modus und „Hacking" – entschlüssle die Codes!

68 Silent Hill 3 PS2
Bange machen gilt nicht. Dank Komplettlösung überlebt Heather alle Gruselgefahren

62 The Legend of Zelda: The Wind Waker (Teil 2) NGC
Ganondorf geht's an den großen Kragen und das Schwert der Macht kehrt zurück

► Cheats

76 Devastation PC

77 Die Sims NGC

76 GTA: Vice City (dt. Version) PC

77 Mercedes Benz World Racing Xbox

76 Primal PS2

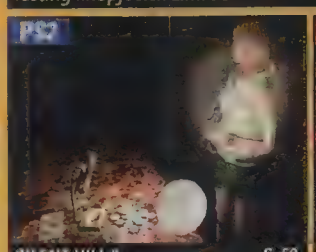
76 Tropico 2: Die Pirateninsel PC

76 Vietcong PC

77 X-Men 2: Wolverine's Revenge PS2 Xbox NGC

Außerdem auf der CD: Cheats zu über 500 Spielen für alle Systeme

THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER S. 62
Ende gut, alles gut... Im Schlussteil der Komplettlösung knöpft sich Link den bösen Ganondorf vor



SILENT HILL 3 S. 68
Steuere die Monsterjägerin Heather heil durch eine gruselige Parallelwelt

DER CLOU! 2 S. 74
Schöner klauen mit „Der Clou! 2" und Praxistipps für alle Safeknacker

GTA: VICE CITY (DT. VERS.) CD › S. 76
Knack das Spiel und schaff 100% mit der Lösung auf CD. Oder cheate hier

TRIX-VORSCHAU Heft 8/03

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Ihr Auftritt, Miss Croft! Die Komplettlösung zu „Der Engel der Dunkelheit"

Wario World, Brute Force, Lara Croft: Tomb Raider – The Angel of Darkness
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 8/03 erscheint am 23. Juli

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix superfix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
436	Die Sims	Cheats	PS2
072	FIFA 2003	Cheats	PC, PS2, Xbox, NGC
978	Final Fantasy X	alle Bestias (Aeons)	PS2
977	Final Fantasy X	Al-Bhed-Bücher + Flugschiff	PS2
407	Mortal Kombat: Deadly Alliance	Cheats, Spielhilfen	PS2, Xbox, NGC
082	The Getaway	Cheats, Spielhilfen	PS2
066	TimeSplitters 2	Spielhilfen, Xplodercodes	PS2, Xbox, NGC
313	Ultima IX	Cheats	PC
987	Vampires Dawn	Lösungshilfen	PC

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64 | 005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

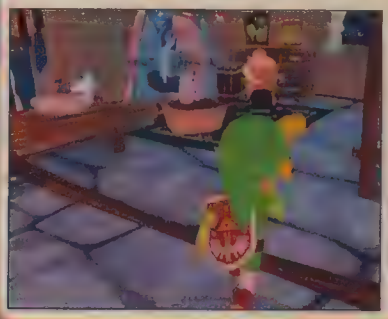
THE LEGEND OF ZELDA The Wind Waker

Teil 2

Letzte Etappe für Link und Dich: Gib dem legendären Schwert des Helden seine Macht zurück – und spür den bösen Ganondorf auf.

Auf zum Bösewicht! Link knöpft sich Ganondorf vor

Nach der zweiten Piratenprüfung hast Du Bomben – setz die Segel und flitz nach Präludien. An der Rückseite der Insel fährst Du in den Strudel. Zerschieß mit der Bordkanone die Mauer: Im Inneren erhältst Du den letzten Deamont. Bring alle drei auf die in der Karte markierten Inseln: Der Turm der Götter hebt sich aus den Wellen.



Erst wenn Du Oma besucht hast, bringt Dich Dein Boot auf die andere Seite von Präludien

8. Im Turm der Götter

Segle nach rechts: Bei Ebbe kommst Du in einen Raum, in dem sich Mauerstücke sprengen, Schätze und eine Truhe bergen lassen (1). Hast Du die Level-Karte, segelst Du nach Norden. Bei Flut erreichst Du eine Terrasse (2), wo Du Dir eine Statue greifst und sie auf den Lichtpunkt neben die Tür stellst: Diese öffnet sich. Geh rein, spring in die Grube und stell eine Kiste aufs Licht. Dann manifestiert sich eine Brücke. Trag die Statue aus dem Raum und in die Vertiefung unter der überdachten Terrasse.

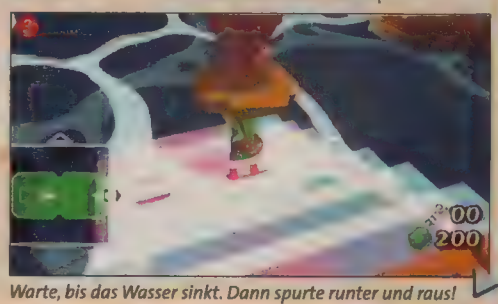
Bei Ebbe erreichst Du den ersten Raum...

...bei Flut kletterst Du zum zweiten

Fahr durch den Gang, der sich geöffnet hat, und platziere die beiden Statuen auf Felder links und rechts neben der Tür. Im nächsten Raum baust Du aus Kisten eine Brücke, entzündest eine Fackel und bringst sie trocken ans andere Ende. Entzündest Du die Ständer, taucht eine Kiste auf.

Mit dem Schlüssel segelst Du zurück nach Westen und zerbombst brüchige Wände. Sobald das Wasser steigt, kommst Du rüber, rennst die Stufen hinauf, durch die Tür und greifst Dir aus der Truhe den Kompass. Geh wieder raus, entzünde eine Fackel und – sobald das Wasser zurückgeht – die Ständer am Fuß der Treppe.

Knack die Truhe und geh durch die Tür, hinter der Du alle Elektro-Wesen zerbombst, damit eine Treppe auftaucht. Erklimm sie, nimm die Statuen und renn, sobald das Wasser sinkt, hinaus (3). Dann geht's die Stufen hoch und zur Vertiefung – der zentrale Wasserfall versiegt! Klettere durch den Mund des Wasserspeiers.



Warte, bis das Wasser sinkt. Dann spurte runter und raus!

Im nächsten Raum trägst Du zwei Statuen auf Lichtkreise und stellst Dich auf den letzten. Spring über die Plattformen nach oben und geh durch die Tür, dann weiter nach Osten über die Plattformen in die nächste Kammer. Hier rennst Du über die Lichtbrücke, lockst die Statue mit [R] und führst sie zurück (4). Schultere sie, um mit ihr zum Ausgang zu hüpfen (5). Bring sie in den Saal, wo sie selbstständig ihren Platz einnimmt: Du lernst die Sonate des Puppenspielers und gehst in den westlichen Raum.

Auf Zuruf watschelt die Statue hinter Dir her...

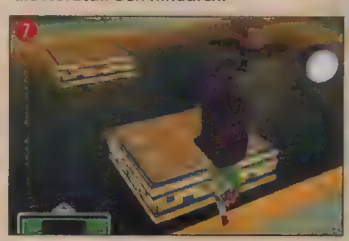
...dann springst Du mit ihr zum Ausgang

Die Totenköpfe vertreibst Du mit dem Blatt, dann schwingst Du Dich am Seil auf die andere Seite. Tritt durch die Tür, schwing Dich über den Abgrund, erwecke die Statue. Stell Dich aufs Leuchtfeld: Eine Brücke taucht auf. Bleib stehen und spiel die Sonate, um die Statue hinüberzusteuern.

Schwing Dich dann selbst zurück und trag Deinen Kumpel durch die Tür. Stell ihn auf den Lichtkreis, und eine Tür öffnet sich – schwing Dich hin und geh durch. Den Ritter besiegst Du mit [L]-Schlägen und indem Du unter seinen Hieben durchrollst.

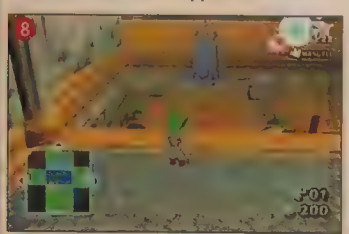
Als Belohnung gibt's aus der Kiste einen Bogen, mit dem Du im Raum davor einen Pfeil aufs Auge in der Wand schießt (6). Jetzt kannst Du die Statue über die Plattformen in den Hauptraum bringen (7). Dort nimmt sie ihren Platz ein und öffnet die Nordtür. Geh hindurch.

Wenn Du mit Deinem neuen Bogen das Auge in der Wand zerschießt...



...kannst Du die zweite Statue in den Hauptraum tragen

Spring auf die rechte der beiden Plattformen und nimm die Tür im Osten. Hier verscheuchst Du die Totenköpfe. Schieß auf die Augen-Plattformen und danach einen Pfeil auf das Auge über der Tür, durch die Du gekommen bist. Links taucht eine Truhe auf – schnapp Dir den kleinen Schlüssel. Kehr zurück in den Raum mit den runden Plattformen (8), schmeiß eine Statue auf die linke. Von dort kannst Du die Wand zerbomben (9) und erreichst einen neuen Raum, wo Du mit einem Wind-Lied eine Truhe mit Schatzkarte herbeizauberst – und gleichzeitig zwei Wächter erweckst!



Das Gewicht Deiner Statuen hebt und senkt die Plattformen

Hinter dieser Wand erwartet Dich die Level-Karte – zerbombe sie!

Klettere im vorigen Raum nach oben und heb eine Plattform, so dass Du die obere Etage im Sprung erreichst. Schließ die Tür auf: Über die Lichtbarriere segelst Du mit dem Blatt (10) und rufst die dritte Statue mit [R] herunter. Lock sie mit der Sonate durch die Strahlen auf den Schalter am Boden (11). Jetzt kannst Du sie hinaustragen. Erledige den Hexer, dann wirf drei Statuen auf die eine Plattform und nütz die andere, um die Statue in den Saal zu tragen. Saus durch den Lichtstrahl empor.

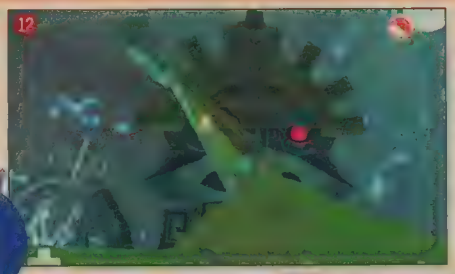
Zerstör die Wachaugen mit Bomben. Stell die Statuen und Dich auf drei Lichtkreise. Hinter der Schranke erwartet Dich der große Schlüssel. Schlag die Statuen auf ihre lila Hintern und verdrück Dich, wenn sie kreiseln und explodieren.

Du musst mit dem Deku-Blatt über die Energie-Barriere segeln...

...während Deine Statue einfach durch die Lichtschranke marschieren kann

Geh durch den nördlichen Raum, raus und die Treppe hinauf. Die Säulen besiegst Du mit Bomben, die Vögel mit dem Schwert. Oben knackst Du die Vasen und schließt die Tür auf. Der Endgegner versucht Dich mit zwei Händen zu schlagen. Triff zweimal die Innenseiten 12, dann öffnen sich zwei Augen. Auch die musst Du je zweimal treffen und das Spiel zweimal wiederholen. Vor dem Feueratem läufst Du nicht gerade weg, sondern schlägst einen Haken – während die Flammen ins Leere rauschen, zielst Du schon wieder auf die Augen.

Nach dem Sieg 13 schnappst Du Dir den Herz-Container und reist auf die Turmspitze. Dort läutest Du mit Deinem Seil die Glocke.



Im Kampf mit dem Endgegner schießt Du auf die Hände, dann auf beide Augen

Kommt das Monster zur Ruhe, schmeißt Du ihm eine Bombe ins Maul

9. Rückkehr in die Bastion

Im Schloss Hyrule ziehst Du drei dreieckige Säulen auf die Bodenmarkierungen 1. Jetzt öffnet sich das Tor in den Keller. Zieh das Schwert aus dem Stein, und Hyrule erwacht zum Leben – und mit ihm alle Gegner in der Eingangshalle!

Erst erledigst Du die ungerüsteten Speerträger, die Du auch mit Pfeilen verletzt. Dann schleichst Du Dich von hinten an einzelne Ritter und schnippelst ihnen die Rüstung vom Leib. Ohne Panzer und Schwert sind sie harmlos, außerdem verletzen sie sich im Handgemenge gegenseitig.

Nach dem Gemetzel steigst Du ins Boot, hext Wind und braust nach Nordwesten zur Bastion. Umrunde sie und schieß eine hölzerne Tür mit der Bordkanone auf 2. Segle hindurch.

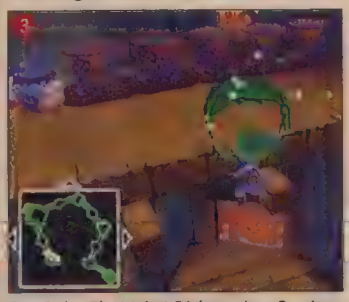
Wenn Du im Hyrule-Schloss das Bodenrätsel löst, erhältst Du das Master-Schwert

Beim zweiten Bastion-Besuch nimmst Du den Hintereingang – öffne ihn mit Bomben

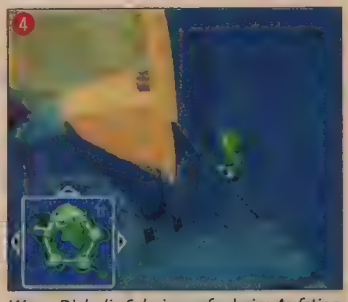
Im Innenhof der Bastion bekämpfst Du ein Phantom: Auf dem Boden schlägst Du mit dem Meisterschwert zu; schwebt es in der Luft, wirfst Du seine Energiebälle mit der Klinge auf es zurück. Geh mit dem erbeuteten Hammer durchs Holztor und zerschlag die Hindernisse links.

Durchquere den Raum und besieg alle Gegner, darunter eine schwarze Hand, die Dich fangen will. Geh weiter in den Raum mit den Regalen. Erklettere sie, um oben auf eine Plattform zu segeln 3: Hämmere die Hindernisse in Grund und Boden, nimm die Tür dahinter, geh den Weg weiter und schließlich durchs Holztor nach draußen.

Lauf den Turm hinauf. Hast Du die Scheinwerfer-Türme nicht ausgeschaltet (siehe Teil 1 im vorigen Heft), wirst Du bombardiert, sobald Dich ein Lichtkegel erwischt 4. Hämmere oben auf den Schalter. Geh durchs Tor.



Das Deku-Blatt trägt Dich zu einer Barriere, hinter der Du eine Tür freilegst



Wenn Dich die Scheinwerfer beim Aufstieg ertappen, hagelt es Bomben!

Im Gefängnis befreien die Piraten alle Mädchen. Du musst hammerhart 5 den Riesenvogel besiegen. Renn den Turm hinauf. Klopfe oben dem Vogel mit dem Hammer auf den Kopf, damit er Dich durchlässt. Beim Endkampf weichst Du dem Schnabel so aus, dass er sich in die Planken bohrt 6 – dann hämmerst Du dem Vieh auf den Kopf. Nach drei Manövern springt sein Helm ab, und Du gibst dem Vogel mit dem Schwert den Rest. Schnapp Dir nun das Herz und renn weiter in Ganondorfs Dachstube.

Das Motto bis zum Level-Ende: Nicht denken, hämmern!

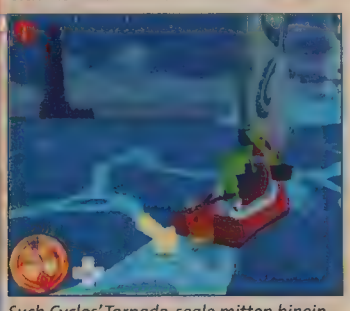
Der Endgegner beugt sich roher Gewalt: Bohrt sich sein Schnabel in Holz, holst Du aus

10. Neue Waffen, neue Noten

Lass Dich im Schwertraum des Hyrule-Schlosses über die Hintergründe aufklären. Dann hiss die Segel. Zwei Weise gilt es abzuklappern: einen im Zephir-Tempel (im Norden), den anderen im Tempel des Erdgottes im Süden.

Such zuerst den Riesentornado 1, der sich nordwestlich des Turms der Götter aufhält. In seinem Inneren haust Cyclos. Triff den Gott dreimal mit Deinem Bogen, dann lehrt er Dich den Kanon des Sturms.

Damit wirbelst Du auf die Mutter-und-Kind-Insel, wo Du Eis- und Feuerpfeile erhältst. Dann geht's nach Port Monee, wo Du mit Elvis auf der Klippe die „Kleine Tag- und Nachtmusik" einstudierst 2.



Such Cyclos' Tornado, segle mitten hinein und richte Deinen Bogen nach oben

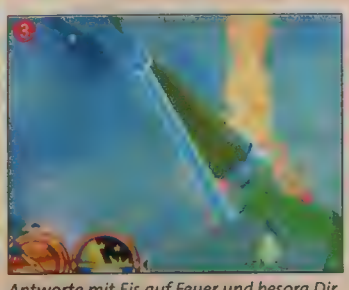
Der Elvis-Imitator hat den Groove: rechts, links, runter im 3/4-Takt

Anschließend segelst Du zum Vulkan südlich von Drakonia. Schieß einen Eispfeil in die Lava 3 – ein Krater öffnet sich.

Dir bleiben fünf Minuten: Erklettere den Berg und spring in den Krater. Dort überquerst Du die Lava auf schwimmenden Plattformen bis zu zwei Tausendfüßlern. Hast Du die erlegt, taucht eine Kiste mit den Kraft-Armbändern auf.

Der neue Schmuck macht Dich so stark, dass Du den Steinkopf anhebst, einen Durchgang freilegst und den Vulkan durch die Lichtsäule verlässt.

Segle nun in den Süden zum Erd-Tempel, der östlich von Präludien steht: Heb den Steinkopf weg 4, um in die Höhle zu kommen. Spiel das angeschriebene Lied, um die Hymne des Terragottes zu lernen.



Antworte mit Eis auf Feuer und besorg Dir die Kraft-Armbänder...

...mit denen Link später den Dickkopf vor dem Terra-Tempel wegräumt

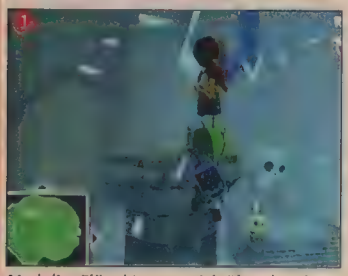
Text: Winnie Forster

11. Der Tempel des Erdgottes

Vom Geist des Weisen wirst Du nach Drakonia zurückgeschickt – benutz den Kanon, um flott hinzukommen. Marschier ins Dorf und finde Medolie, die draußen auf ihrer Harfe klimpert. Spiel ihr Deine Hymne vor und begleite sie zurück zum Tempel. Zusammen spielt Ihr die Hymne vor der markierten Mauer: Sesam öffne Dich!

Im Inneren schulterst Du das Girl und fliegst mit ihm 1 über den kleinen Abgrund zum Tor. Besieg alle Gegner im Raum dahinter und trag Medolie die Treppen hoch.

Oben fliegt Ihr gemeinsam zum ersten Schalter. Link stellt sich drauf und spielt die Puppenmelodie. Jetzt fliegt Medolie zum zweiten Schalter und öffnet ein Tor. Trag Medolie durch und vernichte alle Schleim-Monster. Um die dunklen Gegner zu schlagen, kontrollierst Du Medolie und stellst sie in den Lichtkreis 2.



Medolies Flügel tragen Dich über die Abgründe im Terra-Tempel. Ihr Instrument...

...reflektiert Licht und versteinert Gegner. Nimm die Statuen und schmeiß sie kaputt

Besieg im nächsten Raum die schwarze Hand und verschieb den Block, damit Licht einfällt. Medolie reflektiert es auf die goldenen Wirbel an der Wand und auf die sitzende Statue. Link verschiebt die Blöcke und wirft sein Mädchen danach auf den Absatz. Oben verlasst Ihr den Raum durch die Tür.

Im nächsten Raum besiegt Link die Wächter. Im Anschluss daran fliegt Medolie auf den Absatz, um Geister anzuleuchten 5. Sind alle vertrieben, laufen beide über die Treppe nach oben. Trag Medolie durch die Tür, renn in die Grube und öffne dort alle Sarkophage. Aus vier klettern Zombies, und aus einem holt Link den Schlüssel, der die Tür im vorigen Raum öffnet.

Besieg alle Riesenskelette, die aus ihren Särgen kraxeln 6, und hol das Spiegelschild aus der Truhe.

Medolie fliegt nach oben, um die Geister mit ihrem Lichtstrahl zu jagen

Zerleg die Schädel der Skelette, bevor sich die Knochen wieder zusammensetzen

Kehr zurück in den Saal und lauf diesmal durch die Ost-Tür, ebenfalls durch eine Giftgrube bis zu einem Nagel, den Du reinhaust. Zieh dann die Statue mit Spiegel unters Licht. Geh mit Medolie durch die verschlossene Tür und erledige alle Feinde.

Zwei Statuen kannst Du mit Reflexionen direkt wegbrutzeln 9. Für die vierte müssen beide Helden zusammenwirken. Stell Link vor die Statue und lass mit Medolie einen Strahl auf seinen Schild fallen, der wiederum die Statue trifft 10.

Geh durch die neue Tür und bekämpf die Untoten. Am Ende des Sarkophag-Gangs spielst Du die Hymne, rennst mit Medolie durch die Tür und die Treppen hinab.

Schieb den Spiegel in die korrekte Position und lauf dann zurück, um damit Statuen...

...wegzubrutzeln. Die vierte erwischst Du, wenn Link und Medolie das Licht brechen

Hinter einem Sonnensymbol an der Wand entdeckst Du einen Geheimgang 13. Er führt Dich in eine Gruft. Leuchte auf die Sarkophage, besieg die Untoten und schnapp Dir eine Karte aus der Truhe. Im Saal stellst Du Medolie auf die Plattform, über welcher der Lichtstrahl endet, und lässt sie auf das kleinere Podest daneben leuchten.

Hier stellt sich nun Link drauf, um vier Sonnen an der Wand anzustrahlen und einen weiteren Spiegel in den Saal zu zerren 14. Am Schluss stellen sich beide auf je eine Plattform im Norden, um das Licht auf die Augen des Riesengesichts zu werfen – beide Truhen materialisieren und der Ausgang öffnet sich. Renn weiter bis zu dem Raum mit zwei fliegenden Schädeln und einem Ritter. Hast Du sie besiegt, erhältst Du den großen Schlüssel.

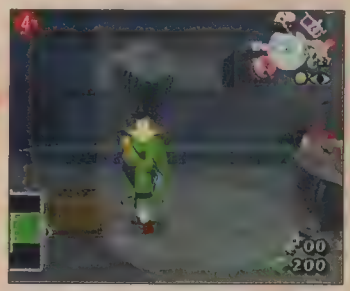
Bring auch Deine Oma zum Strahlen: Besorg ihr eine Waldfee, und Du erhältst einen Herz-Container

Medolie nimmt ihre Harfe ab und richtet den Lichtstrahl auf die transparente Kiste. Hol Dir die Level-Karte! Im nächsten Raum leuchtet sie den Nebel aus, so dass Link einen Schalter findet und draufhämmert. Ab durch die südliche Tür!

Vernichte die Schädel mit Deku-Blatt und Schwert, erklettere die Leiter und verschieb den Block, bis Licht einfällt 3. Den Strahl reflektiert Medolie auf eine Truhe, in der sich ein Schlüssel befindet. Öffne damit die Tür im vorherigen Raum und tritt hindurch. Den linken Wandteppich fackelst Du mit einem Feuerpfeil ab. Licht fällt ein und versteinert Deine Gegner.

Stell die Statuen auf beide Schalter 4, renn die Treppe hinauf und schieb den Block vom Absatz. Die Tür öffnet sich.

Link schwitzt, um Licht in den Raum zu bringen. Medolie reflektiert den Strahl



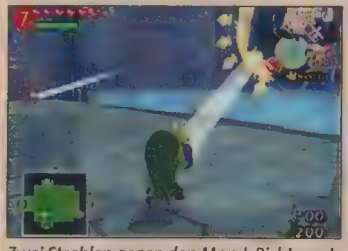
Mit versteinerten Gegnern besetzt Du zwei Schalter. Siehe da: Eine Treppe hebt sich

Mit dem Schild reflektierst Du Licht so, dass sich der Mond über der Tür in eine Sonne verwandelt. Renn hinaus und besieg alle Feinde. Hol dann Medolie und renn mit ihr zurück in den vernebelten Raum.

Stell Medolie unter einen Lichtstrahl und lass sie Licht in eines der Mond-Augen des Monuments werfen. Schalte jetzt auf Link, der gleichzeitig seinen Lichtstrahl aufs zweite Auge reflektiert 7. Renn die Treppe hinunter und durch die Tür.

Die Schädel dahinter holst Du mit Eispfeilen herunter, dann trägst Du Medolie über die Brücke und öffnest mit der Hymne den Weg. Dahinter benutzt Du Dein Schild und das Licht, um hintereinander drei Monumente zu schmelzen. Geh dann durch die westliche Tür. Lauf durch die Giftgase 8. Hol einen kleinen Schlüssel aus der Truhe.

Wenn Du hier alle Hände beseitigst, gibt's noch eine Truhe mit Schatzkarte Nr. 20.



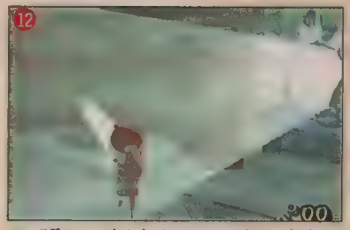
Zwei Strahlen gegen den Mond: Richte erst Medolies Harfe aus, dann schalte auf Link

Nacheinander durchquerst Du die Giftgruben im Westen und im Osten

Dank Kletterpflanzen und Flugtalent erreichst Du die untere Tür. Du kommst in einen Raum – Medolie fliegt auf das Monument in der Mitte 11. Dort öffnet sie mit dem Schalter das Oberlicht. Link verschiebt eine Statue, das Licht wird waagrecht reflektiert. Jetzt fliegt Medolie auf die kleine Plattform im Lichtstrahl 12 und reflektiert das Licht auf eine Statue in der Mitte des Raums. Die zerbröselt und legt eine Riesenstatue frei.

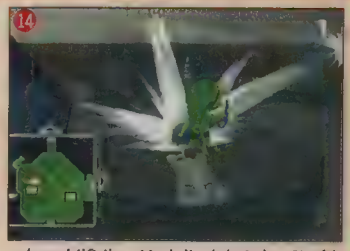
Bevor Du auf Link zurückschaltest, legt Medolie einen abfallenden Lichtstrahl auf das runde Podest in der Ecke. Link lenkt diesen Strahl mit seinem Schild auf die vier Sonnenzeichen an der Wand. Dann zieht er die Statue mit dem Spiegel heraus, bis sie auf ihrem Platz einschnappt. Einen dritten Spiegel kannst Du im Westen des Raumes freilegen und verschieben.

Im großen Rätsel-Saal fliegt Medolie auf die Plattform in der Mitte. Hat sie das Oberlicht...



...geöffnet und Link einen Spiegel verschoben, fliegt sie hinunter und stellt sich in Positur

Link verschiebt Spiegel, öffnet und plündert einen Geheimgang...



...dann hilft ihm Medolie dabei, den Strahl auf vier Sonnensymbole zu werfen

Geh mit dem Schlüssel durchs Schädeltor und stell Dich dem Endgegner: Mit Deinem Schild wirfst Du das Licht auf seinen Körper, bis er erstarrt 15. Dann pack ihn und schleudere ihn 16 gegen die Stacheln an der Wand. Er löst sich in kleinere Geister auf, die Du mit dem Schwert vermöbelst. Wiederhol das Ganze, dann erhält Dein Schwert seine Macht – fast: Du musst noch zu einem anderen Tempel reisen.

Reflektiere dem dicken Endgegner Licht auf den Wanst und schleudere ihn dann...

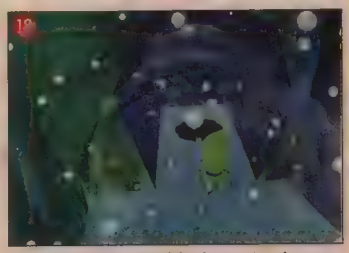
...auf die Stacheln an der Wand, damit er sich in kleinere Geister auflöst

Segle oder wirble auf den zweiten Quadranten von unten, den dritten von rechts: Bei Erreichen der kleinen Eisvulkan-Insel steigst Du nicht aus, sondern schießt einen Flammenpfeil in den frostigen Odem des Drachenkopfs.

Wieder hast Du fünf Minuten Zeit: Über schwimmende Plattformen erreichst Du den Felseingang 17. Klettere hoch und spring ins Loch. Unten rutschst Du auf eisigen Stegen bis zur Truhe, in der schwere Stiefel liegen. Zieh sie an und marschier auf die Nische, aus der Wind bläst 18. Lass Dich ins Loch plumpsen und feuere Brandpfeile auf alle Eisblöcke, wenn Du im Kampf einen Orange-Rubin erringen möchtest.

Durch die Lichtsäule geht's hinaus. Birg dort noch eine Schatzkarte aus vereister Truhe, steig ins Boot und segle zur markierten Stelle nach Norden.

Spring über schwimmende Schollen zum Eingang des Vulkans. Der Countdown endet...



...wenn Du die Stiefel findest: Mit schweren Schritten näherst Du Dich der Wind-Quelle

12. Der Tempel der Winde

Vor dem Tempeleingang ziehst Du die Stiefel an, um die Windstatue zu erreichen und zu zerhämmern 1. Drinnen lehren Dich Zeichen an der Wand die Hymne des Zephirgottes. Dann wirst Du aufgefordert, einen Violinspieler herzubringen. Segle zurück nach Tanntopia, geh dort nach links, wo Musiknoten aus einem Wasserfall schweben 2. Mit Deinem Seil kannst Du einen Mast erreichen und Dich durch den Wasserfall schwingen, wo Du Makorus die Hymne vorspielst.

Zusammen mit dem Kleinen segelst Du zurück und musizierst mit ihm gemeinsam. Der Wind-Tempel öffnet sich.

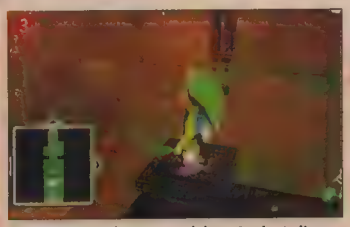
Mit schweren Stiefeln und dickem Hammer rückst Du dem Windgesicht zu Leibe

Hinterm Wasserfall schrammelt Makorus – achte auf die schwebenden Noten!

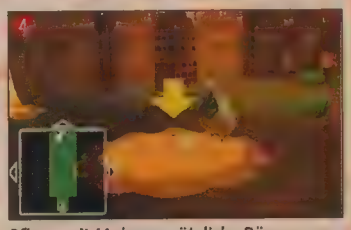
Im Tempel der Winde schulterst Du Makorus und rennst in den zweiten Raum, wo Du ihn mit der Puppen-Sonate steuerst. Lass ihn hinter der Windhose auf den Absatz mit Schalter fliegen. Drück diesen.

Danach stellt sich Link in Stiefeln auf die Stahlfeder: Wenn er die Schuhe auszieht, wird er nach oben katapultiert und fliegt mit seinem Blatt quer durch den Raum zu Makorus 3. Im nächsten Raum besiegt Link seine Gegner durch Schlag auf den Hintern und lässt mit dem Deku-Blatt den Propeller kreisen: Der Weg ist frei!

Vor der Tür im Gang pflanzt Makorus zwei Bäume, damit öffnet er sie. Trag ihn in den nächsten Raum und spiel wieder die Sonate. Makorus pflanzt auf jeder Plattform einen Baum, damit sich die Tür öffnet 4. Dann wird er jedoch ergriffen und weggeschafft – Du musst ihn retten!



Zieht Link auf einem solchen Podest die Schuhe aus, wirbelt es ihn durch die Lüfte

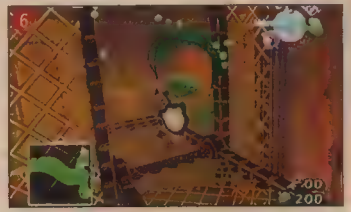


Pflanz mit Makorus nützliche Bäume – leider wird der Kleine danach geschnappt

Geh durch die Ost-Tür, geradeaus durch die Tür des Saals dahinter, und lass Dich am Ende des nächsten Raums abwärts fallen. Besieg die schwarze Hand 5. Der Propeller öffnet die Zwischenwand.

Bekämpf dahinter einen zweiten Greifer und schließ die Tür wieder mit dem Blatt. Die Feder bringt Dich empor, wo eine Truhe steht. Du landest auf einem Absatz mit Feinden, Falle und Propeller. Rechts geht's durch eine Tür weiter. Die Windhose bringt Dich auf einen Absatz mit Schalter, der einen Teil der Wand umklappt 6. Schweb quer durch den Gang bis zum Absatz mit Truhe – dort wartet die Level-Karte. Kehr zum Ausgangspunkt zurück. Flieg nun durchs Gatter rechts. Durchquere den Gang und zwei Zwischenwände. Lande am Ende auf einem Absatz, wo Du den nervigen Flammenhexer besiegst.

Schwarze Hände bewachen den Propeller, den Du mit einem Deku-Blatt anschubst



Um den Gang zu durchschweben, musst Du auf der umgeklappten Wand zwischenlanden

Tritt durch die Tür und stell Dich gestiefelt auf den Schalter. Durch den geöffneten Boden lässt Du Dich nach unten fallen und gehst in den Raum im Süden. Dort brichst Du mit Stiefeln durch eine Bodenfliese. Unten besiegst Du zwei Hände und verschiebst den Sprungblock 7. Mit ihm erreichst Du eine höhere Etage. Hol dort einen Schlüssel aus der Truhe. Eine Schatzkarte entdeckst Du, wenn Du auch die anderen Fliesen zerstampfst.

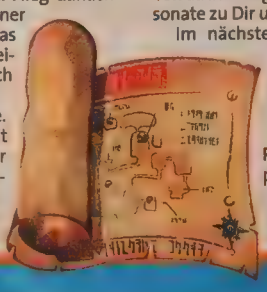
Ein Schlüssel öffnet die Tür im nächsten Raum. Geh hindurch und bekämpf Feinde, um eine Truhe herbeizuzaubern. In ihr liegt der Enterhaken. Du kannst in gleich ausprobieren, indem Du Dich auf eine Plattform mit Riesennagel schwingst 8. Hämmere ihn ein, dann öffnet sich die Tür.

Platziere den Sprungblock auf der anders gefärbten Bodenfliese am Ende des Raums

Der Enterhaken bringt Dich von Plattform zu Plattform. Er reißt Monumente aus der Wand

Erklimm im nächsten Raum vier Plattformen mit dem Haken. Flieg danach mit dem Blatt weiter zu einer Schatztruhe (Kompass) 9. Das Sprungpodest bringt Dich eine Plattform höher, danach benutz wieder den Haken.

Du erreichst eine Nische. Dort steht eine Statue mit Haken-Markierung auf der Stirn. Trag die schweren Stiefel, um sie umzureißen und Makorus zu befreien. Lass ihn aber erst mal stehen und begib Dich in die anliegende Nische. Von da aus dirigierst Du ihn mit der Puppensonate zu Dir und trägst ihn durch die Tür.



Im nächsten Raum benutzt Du die Bäume, um nach oben zu kommen, bevor Du den Kleinen nachholst und durch die Tür trägst 10.

Die Schädel im nächsten Raum besiegst Du mit Eispfeilen. Anschließend steuerst Du wieder Makorus, der auf jeder Plattform ein Bäumchen pflanzt.

Das Deku-Blatt trägt Dich bequem zur Truhe. Über das Sprungpodest geht's weiter

Klettere mit Deinem Haken an den Bäumen hoch und hol Makorus dann nach

Link erklettert die Bäume und trägt Makorus durch die Tür. Dahinter stellen sich beide auf Schalter. Geh ganz vor an den Abgrund und sieh nach links unten 11: Flieg auf den Absatz und besieg die beiden Wächter 12. Hol Makorus nach und trag ihn durch die Tür. Im nächsten Raum besiegst Du alle Feinde und lässt Dich ganz hinten nach unten fallen. Befächere dort den Propeller und besieg zwei schwarze Hände. Renn mit Makorus auf die andere Seite und schließ die Drehwand wieder.

Das Sprungpodest trägt Dich nach oben. Dirigiere Makorus hinter Dir her, erledige alle Gegner und spiel die Hymne vor der markierten Wand. Diese zerbricht. Wenn Du die drei Wächter dahinter ausschaltest, erhältst Du den großen Schlüssel.

Mit dem Deku-Blatt fliegt Link in die hier gezeigte Nische links unten und holt...

...Makorus nach, wenn er beiden Wächtern Bomben in die großen Mäuler geworfen hat

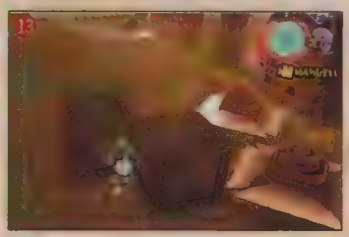
Die Klingenblockade funktioniert wie auf den Bildern gezeigt: Verschieb einen Block so, dass er eine Klinge ganz rechts einsperrt. Blockier dann die zweite mit dem zweiten Block und schieb den dritten Block mit schweren Stiefeln in die Vertiefung am Raum-Ende. Verschieb nun die beiden ersten Blöcke so, dass einer beide Klingen rechts hält. Und zu guter Letzt schiebst Du den anderen Block über die Vertiefung, wo er die letzte Klinge blockt.

Bestiefelt trägst Du Makorus durch den Raum und die Treppe hinunter. Vor dem Steinaltar spielen beide die Hymne und öffnen den Weg zum Endgegner.

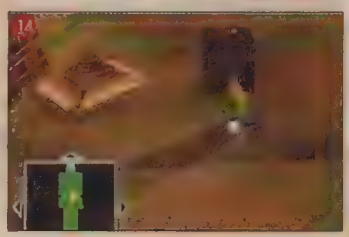
Dessen Zunge visierst Du mit L an, zerrst sie heran und schlägst dann mit dem Schwert zu 15. Auch die kleinen Würmer kannst Du so besiegen. Anschließend nimmst Du Dein Herz und verduftest durch den Lichtstrahl. Dein Master-Schwert wird jetzt endlich voll aufgeladen.

Geh zurück und befächere den Propeller, so dass sich ein Boden auf die andere Seite legt. Lauf durch den Raum und die Tür und lass Dich in den großen Schacht fallen. Auf der Ebene über dem Riesenpropeller pflanzt Makorus zwei Bäume, die Auftrieb erzeugen: Mit dem Deku-Blatt fliegt Link nach oben. Er landet im zweiten Stockwerk auf der südlichen Plattform. Hol Makorus und trag ihn in den nächsten Raum, wo Du einen Schlüssel erkämpfst. Lass Dich damit unter den Riesenpropeller fallen und schließ die Tür auf. Bekämpf die Gegner, klettere hoch und stampf den Schalter mit Eisensohlen in den Boden. Reißt Du alle Masken aus der Wand, erscheint eine Truhe mit Schatzkarte. Versohl die Gegner im Raum dahinter. Hol Makorus, der die Windböen überwindet und einen Baum pflanzt. Jetzt schwingt sich Link am Haken hinüber.

Im nächsten Raum drohen Klingen, die Du clever ausschalten musst 13 + 14...



Mit zwei Kisten blockierst Du die Klingen, die dritte schiebst Du in den Graben...



...dann holst Du eine Kiste und schiebst sie über die dritte. Das stoppt die letzte Klinge

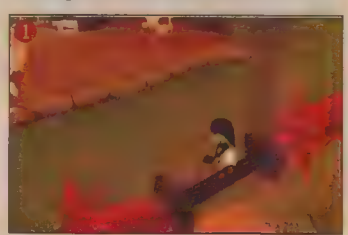
Die Zunge des Endgegners: Du musst sie anvisieren und heranziehen. Dann haust Du drauf

13. Großes Solo für Link

Mit dem kompletten Triforce segelst Du durch den Turm der Götter nach Hyrule. Geh ins Schloss und in den Keller, wo Zelda vor Deinen Augen verschwindet. Entrüste die beiden Ritter, mach sie fertig und renn dann wieder hinauf und hinaus.

Zerstör die unsichtbare Barriere auf der Brücke und folge dem Weg bis zu einer zerstörten Brücke, die Du dank des Enterhaken überquerst. In der Höhle trittst Du durch das Tor in Ganons Kastell.

Nimm von der zentralen Plattform den Weg gleich links vom Startweg. Den Raum hinter der Tür überquerst Du mit dem Greifhaken und Zwischenlandungen auf kleinen Plattformen. Erklettere den letzten Ast 1 und flieg die letzte Etappe mit dem Blatt. Hinter der Tür triffst Du Deinen ersten Endgegner wieder, der nichts dazugelernt hat. Nach dem Sieg kehrst Du in die zentrale Kammer zurück und klapperst im Uhrzeigersinn die anderen Bosse ab.



Endgegner-Parade: Am letzten Ast schwingst Du Dich nicht weiter, sondern kletterst drauf

Auf dem nächsten Weg fächerst Du Wind auf Propeller, um Plattformen heranzuholen, aufzusteigen und sie mit Blattantrieb zu bewegen. Den letzten Abgrund übersegelst Du, füllst Deine Herzen an den Tannenzapfen auf und betrittst die Tür zum Tanntopia-Boss. Hinter der dritten Tür läufst Du durch fallende Sarkophage, dann in die zweite Hälfte des Ganges.

Versteinere einen dunklen Schleim und trag ihn auf den Schalter. Dieser öffnet eine Treppe in den dritten Gruft-Abschnitt. Den Lichtstrahl für die Versteinerung für den zweiten Schalter findest Du am Ende des Ganges – renn schnell hin und zurück.

Schalte im vierten Gang den Hexer aus, spring mit schweren Stiefeln vom Podest und segle mit dem Blatt 2 nach vorn zum zweiten Sprungpodest. Zieh Dich am Ende mit dem Enterhaken auf den Absatz und nimm die Tür zum vierten Endgegner. Danach ist die Haupttür in der Zentralhalle offen. Renn durch, die Treppe hinauf und ab durch die nächste Tür.

Flieg genau durch die Windhosen und besieg bei der Landung alle Gegner

14. Ganondorfs letztes Stündchen

Im runden Raum führt die linke Tür zu einem kleinen See: Triffst Du die vier Schalter mit dem Bumerang in der gezeigten Reihenfolge, holt Dich Dein Boot (etwa, falls Du etwas vergessen hast). Um zu Ganon zu gelangen, nimm dagegen die andere Tür, sieh das Kerzen-Arrangements an der Wand an und spring dann in die Grube.

Du triffst auf Phantome: Finde das richtige heraus, schlag es beziehungsweise reflektiere seine Energieblitze mit dem Schwert 1. Geh jeweils durch die Tür, auf die der Griff des gefallenen Schwertes weist.

Nach mehreren Kämpfen erhältst Du Lichtpfeile, mit denen Du das Phantom definitiv aus der Luft holst. Öffne mit seinem Schwert die bislang unzugängliche Tür und kämpf Dich die Treppe in den letzten Raum hinauf.

Ganondorf verwandelt sich in eine Marionette. Trenn ihre Schnüre mit dem Bumerang und schieß dann Lichtpfeile auf Ganondorfs blaue Schwanzspitze 2. Folg dem Schurken kletternd, springend und Seil-schwingend zur Turmspitze. Rüste Dich mit Munition aus, fang noch eine Fee, dann auf in den letzten Kampf. Viel Glück!

Reflektiere die Blitze: Das Ping-Pong-Spiel wird immer flotter, bis das Phantom aufgibt

Trenn die Fäden der Ganon-Marionette. Dann zielst Du mit den neuen Lichtpfeilen

Die acht Triforce-Splitter

Während Deiner Reisen sammelt Du die acht Splitter des Triforce – und zwar spätestens, bevor Du zum letzten Mal ins Hyrule-Schloss aufbrichst. Dazu benötigst Du **Triforce-Karten**. Deren Fundorte sind wiederum auf der **Wahnsinns-Karte** eingezeichnet, die Dir Tingle im Lauf des Spiels zuschickt. Davor musst Du Deinen Kumpel aus seiner Zelle in Port Monee befreien, wo Du hinter einer Kiste ein Labyrinth findest. Und dort wiederum liegt die **Kamera** – ein wichtiges Zubehör. Denn erst jetzt kannst Du Dir die kleinen Strolche zur Brust nehmen, der Lehrerin helfen und schließlich ihr Insel-Domizil betreten, in dessen Keller eine Karte liegt.

Besuchst Du Tingle auf seiner Insel, entschlüsselt er die Karten, so dass eine **Lichtsäule** ihre Position auf dem Meer verrät. Leider kassiert er dafür acht Mal 389 Rubine! Lass Dir also von den **Feen** die **Geldtasche** vergrößern. Die Karte, die Dir Tingle für seine Befreiung gab, verrät, wo Du ihn und die Feen findest.

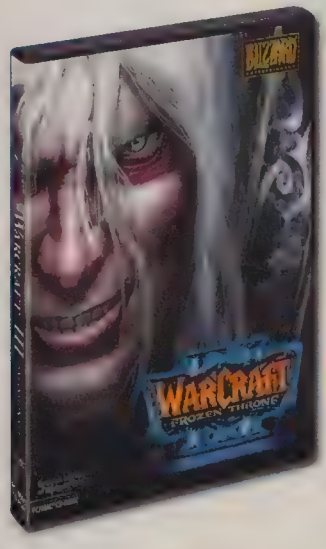
Um alle Karten zu erbeuten, brauchst Du außerdem 20 Glücksamulette (für die Lehrerin), Putput-Früchte (um als Möwe Schalter umzulegen), Bomben, Greifhaken, Kraftarmband, Bomben, die Geisterschiff-Karte – und eine möglichst lange Herzchen-Leiste.

Sechs Karten haben feste Standorte, eine trägt das Geisterschiff, eine wird vom goldenen Kanonenboot befördert – versenk es!

8 neue Einheiten · 9 neue Helden · 26 neue Missionen

Unbegrenzte Strategie

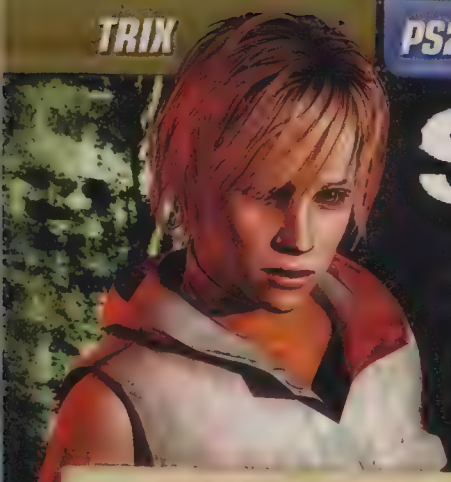
Ab Sommer 2003!



EXPANSION SET

BLIZZARD ENTERTAINMENT

www.blizzard.de © 2003 Blizzard Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. Frozen Throne ist eine Marke und Blizzard Entertainment und Warcraft sind Marken oder eingetragene Marken von Blizzard Entertainment in den USA und/oder anderen Ländern.



SILENT HILL 3

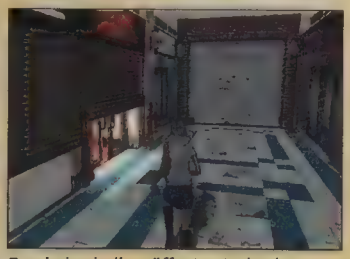
Horror-Reise an den Rand des Nervensystems! SCREENFUN hilft Dir, ein okkultes Drama zu lösen – und zu überleben!

Im Albtraum gefangen? Den kürzesten Weg hindurch verrät Dir diese Komplettlösung. Sie bezieht sich auf den „Normal"-Schwierigkeitsgrad des Action- und Rätsel-Levels. Du kriechst nicht in jeden Winkel, sondern erfährst nur die fürs Weiterkommen nötigen Räume und Situationen. Der Auftakt im Vergnügungspark dient als Steuer-Training: Wenn Du in der Rolle der Heldin Heather „stirbst", kommst Du im Einkaufszentrum zu Dir...

Im Einkaufszentrum

1 Dem komischen Detektiv entkommst Du durchs Toilettenfenster, Du rennst die Gasse entlang und durch die Tür zurück ins Gebäude. Halte Dich rechts und geh durch die Tür am Ende. In der Einkaufszeile läufst Du links und schlüpfst durch einen halb geöffneten Laden ins Kleidergeschäft. Sammle dort Munition für Deine Pistole und geh durch die Tür hinterm Tresen hinaus.

Durchquer das Tor zu Deiner Linken. Im anschließenden Gang attackieren Dich Hunde, flüchte durch die nächste Doppeltür. An der Wand neben dem Lift findest Du die Level-Karte und einen Ausgang, der Dich ins Treppenhaus bringt.



Durch den halb geöffneten Laden kommst Du ins Kleidergeschäft. Schnapp Dir dort...

...Munition und lade Deine Waffen, bevor Du durch die Tür hinterm Tresen abgehst

2 Im zweiten Stockwerk hältst Du Dich rechts und nimmst die letzte Tür auf der rechten Seite – im „Store"-Raum kannst Du speichern.

Um den Schlüssel zu bergen, gehst Du den Gang zurück und durch die „No Smoking"-Tür. Lauf in der Einkaufszeile geradeaus in die Bäckerei und schnapp Dir die Zange. Öffne mit dem Schlüssel aus dem Store den „My Bestsellers"-Buchladen in der Einkaufszeile. Die Hintertür ist mit einem Code verschlossen, daneben verrät eine Notiz die Lösung: Räum die fünf Shakespeare-Bände so ein, dass sich auf ihrem Rücken der Code zeigt. Öffne damit die Tür hinterm Tresen. Geh durch.

Um den Schlüssel im Save-Raum zu bergen, brauchst Du die Zange aus der Bäckerei

Bring die Bücher in Unordnung: So erhältst Du den vierstelligen Code für das Türschloss

3 Steig nach der Begegnung mit Claudia in den Lift und nimm das Radio. Im Gang findest Du einen Save-Raum; verlass ihn und renn nach links durch die Tür in die vergammelte Einkaufszeile.

Lauf an der Telefonnische vorbei zu einer Tür, hinter der die Taschenlampe wartet. In der Damentoilette holst Du Dir das Reinigungsmittel. Zurück in der Einkaufszeile suchst Du die Boutique – man erkennt sie am halb geöffneten Laden. Besorg Dir einen Kleiderbügel und die kugelsichere Weste.

Lauf zurück bis an die Stelle, wo die Karte zwei Rolltreppen verzeichnet. Hinter der verrosteten Wand liegt ein Raum, in dem Du mit dem Kleiderbügel die Leiter herunterholst – und erkletterst.

Mach mit dem Schalter das Licht aus, dann leuchtet Dich eine Taschenlampe an!

Nimm den Kleiderbügel und die Weste vom zweiten Ständer in der Ecke

4 Oben marschierst Du durch die Tür neben dem TV-Geschäft, sammelst alles ein und entriegelst die Tür. Zurück zu den TVs: Nimm die Tür neben dem Save-Punkt, hol die Walnuss und geh dann raus bis zur Rolltreppe.

Oben wählst Du gleich rechts die Tür. Im Hunde-Kadaver findest Du einen Schlüssel. Benutz ihn im Gang hinterm Schmuckgeschäft, am Ende des kleinen Seitengangs. Durchquer das Café nicht, ohne Heilmittel und Stahlrohr mitzunehmen, geh draußen nach rechts durch eine hellbraune Tür und schnapp Dir das Spülmittel. Spazier weiter bis zu einem Ventilator und schalte ihn aus. Kipp hinter der linken Tür Spül- und Reinigungsmittel in den Eimer. Schalte den Ventilator wieder an, damit sich die Dämpfe verziehen, und kehr zurück: Die Insekten sind weg.

Überwinde Deinen Ekel, denn im Kadaver liegt der Schlüssel zum Schmuckgeschäft

Stopp den Ventilator und misch im Raum mit den Mücken Deine Spülmittel

5 Geh durch den Gang (hinter einer Tür gibt's Munition), halte Dich rechts und nimm die letzte Tür links, um auf die Galerie zu gelangen.

Hinter der nördlichen Fassade entdeckst Du einen Raum. Schieb dort die Nuss in einen Schraubstock und knack sie: Du erhältst den Mondstein.

Renn zurück zum Anfang dieses Stockwerks und die Rolltreppe hinauf. Leg das Juwel in die Vertiefung der Tür mit Mondsichel. In der Galerie dahinter gibt's nichts – außer einer Leiter nach unten.

Im Keller erwartet Dich ein Riesenwurm, den Du durch Schüsse oder Schläge auf seinen ungeschützten Schädel plättest. Danach findest Du Dich im Einkaufszentrum wieder. Geh unter der Stahljalousie durch, den Gang entlang und durch die Glastür. Hinter ihr triffst Du den Detektiv wieder und tauchst danach in die U-Bahn ab.

Hinter dieser unscheinbaren, von Monstern umschwärmten Tür findest Du...

...den Schraubstock für Deine Walnuss: Knack den Mondstein frei!

Text: Winnie Forster

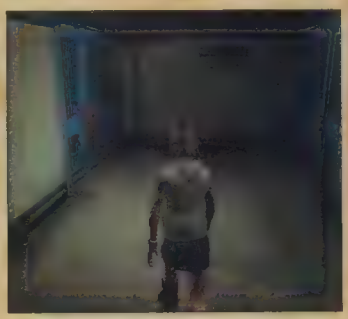
In der U-Bahn

1 Halte Dich rechts. Geh durch eine Tür, bis Du zum Ticketschalter des zentralen Eingangsbereichs kommst – gleich um die Ecke hängt die U-Bahn-Karte.

Lauf die Treppe hinab (im Zwischenbereich findest Du einen Save-Punkt) und nimm die nördliche Treppe zum Bahnsteig Eins: Das Gleis ist übergittert und passierbar. Hinter beiden Abwärtstreppen findest Du Müllhaufen: Heilmittel unter dem einen, Nussknacker im anderen.

Der Nussknacker öffnet die Schraube am südlichen „Powell Garden"-Gatter. Geh zum Bahnsteig Zwei hinunter. Steig in die verrottete U-Bahn. Praktisch: Hier hat jemand sein Gewehr vergessen.

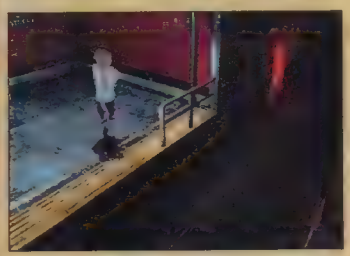
Unter beiden Treppen des Bahnsteigs Eins lagern nützliche Gegenstände



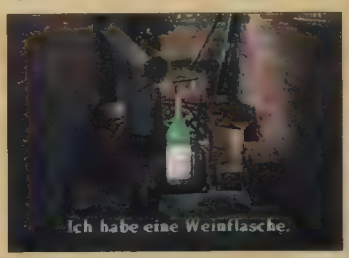
Mit dem Nussknacker öffnest Du das Gatter zum Bahnsteig Zwei

2 Raus geht's und weiter runter zur Bahnlinie „Bergen Street" (Plattform Drei). Auf dem Bahnsteig entriegelst Du eine Tür und rennst zwei Treppen hoch. Geh Richtung Plattform Vier, am Treppenabsatz findest Du eine okkulte Zeitschrift.

Weiter geht's am östlichen Ende der Plattform Drei, wo Du einen Blick auf eine rot angeleuchtete Tür erhaschst. Öffnen kannst Du sie nicht (versuch's trotzdem), dafür hält „Deine" U-Bahn. Nur die Tür ganz am Ende ist offen, Du musst also noch mal rauf und eine andere Treppe zur Plattform Drei nehmen. Geh quer durch den Zug, bis er an einer Station hält. Marschier durch eine Tür nach unten, den Gang entlang und durch das große Tor am Ende, im Gang nach links und schnell an den Monstern vorbei. Du entwischst durch die blaue Seitentür. Durchsuch die Unterführung. Du findest die Level-Karte, einen Schlägel und – ganz im Süden – eine Weinflasche.



Versuch, die rote Tür zu öffnen, dann hält praktischerweise Deine U-Bahn



Hinter der südlichsten Tür findest Du im Müll Heiltränke und eine leere Flasche

3 Im östlichen Flügel betrittst Du zwei parallele Kontrollräume: In einem füllst Du Kerosin in Deine Weinflasche, im anderen findest Du eine Pumpmaschine. Tanke sie auf, schalte sie an und klettere im gleichen Raum nach unten.

Im Keller spurtest Du die Treppen hinauf und gehst durch die blaue Tür, immer geradeaus und wieder durch eine blaue Tür. Am Kanal watest Du nach rechts. Verlass ihn durch die blaue Tür im Süden.

Hinter der Treppe findest Du Heilmittel und einen Föhn. Lauf zurück und durch das Tor gegenüber. Halte Dich am T-Ende des Gangs links, und wandere durch die blaue Tür.

Den Raum dahinter bewacht ein Tentakelmonster: Wag Dich erst auf den Steg, wenn Du den Föhn an die Steckdose gleich neben der Tür angeschlossen und ins Wasser geworfen hast. Jetzt kannst Du hinüber und durch den Ausgang. Geh weiter, bis das Karten-Gebiet endet, durch ein paar Türen und Treppenpassagen. Eine Leiter führt schließlich nach oben.

Im unteren Kontrollraum tankst Du Kerosin, und im oberen Kontrollraum füllst Du es in die Maschine

Bevor Du den Steg überquerst, steckst Du besser den Föhn in die Steckdose...

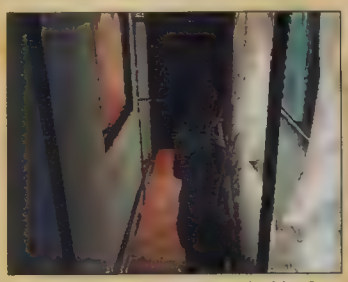
Das Hilltop-Center

1 Draußen marschierst Du durch die Kulissen, kommst ins Gebäude und gehst die Treppen hinauf. Nimm im fünften Stock die Tür, den Gang und eine grüne Tür. Im Speicher sackst Du Hilfsmittel ein, wirfst die Matratze ins Loch und springst hinterher. Verzieh Dich durch die geborstene Wand: Draußen geht's nach links, ums Eck und durch ein offenes Fenster wieder ins Gebäude.

Verlass das Büro und wähl im Korridor dahinter die Tür am Ende. Untersuch den Raum, kehr in den Gang zurück und geh durch die „Store Front Poseables"-Tür.

Renn geradeaus in „Monica's Dance Studio". Die Tür zu Deiner Rechten führt ins Büro, auf dessen kleinem Tisch Du die Level-Karte findest. Tja, das Nächstliegende klappt nicht: Die Schublade kannst Du noch nicht ganz öffnen.

Dank der Matratze kannst Du unbeschadet durch das Loch im Boden hüpfen



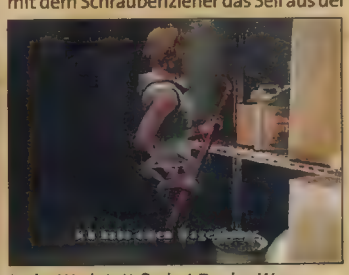
Balanciere auf dem Gerüst und schlüpf durchs Fenster zurück ins Gebäude

2 Nimm die Treppen in den fünften Stock und hol Dir in den „Auto Parts"-Räumen Heilmittel und Wagenheber.

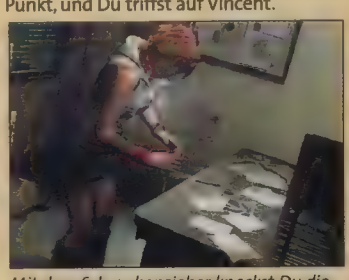
Geh dann in den Ausstellungsraum der „Gallery of Fine Arts" und durch die hintere Tür wieder raus. Am Ende des Gangs findest Du hinter der Tür ein Katana-Schwert – die beste Nahkampfwaffe. Auf einem Tisch liegt der Schraubenzieher.

Kehr ins Tanz-Büro zurück und hol Dir mit dem Schraubenzieher das Seil aus der Schublade – auf „Easy" geht das ohne Werkzeug. Mit dem Wagenheber knackst Du den Aufzug, dann seilst Du Dich ab.

Unten gehst Du in das „Echo"-Zentrum. Wenn Du die Badewanne untersuchst, verwandelt sich der Ort! Nimm die Tür und sammle Patronen. Im nächsten Gang marschierst Du rechts durch die Tür. Schnapp Dir die Notiz auf dem Tisch. Geh durch die Tür neben dem „Save"-Punkt, und Du triffst auf Vincent.



In der Werkstatt findest Du den Wagenheber, mit dem Du den Aufzug öffnest



Mit dem Schraubenzieher knackst Du die Büroschublade – prima, ein Seil!

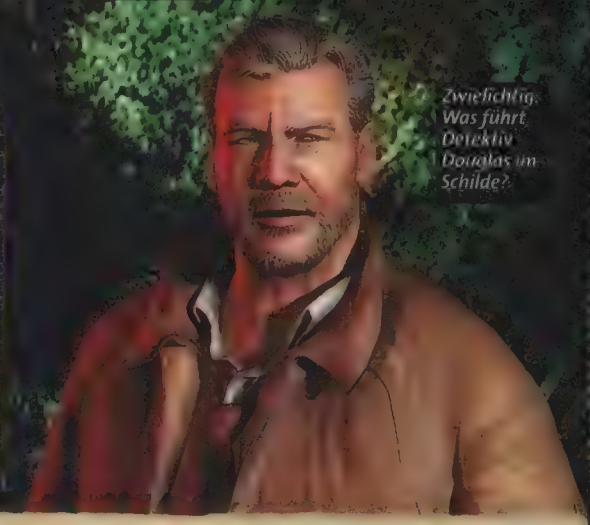
3 Nach dem Gespräch holst Du Dir die Oxydol-Flasche, liest das Chemie-Buch, und ab durch die Tür. Nimm den Lift: Im ersten Stock gehst Du zweimal nach links und durch die linke Tür. Hol aus dem Kühlschrank die Schweineleber und Munition. Fahr damit in den fünften Stock und geh dort durch die blau beleuchtete Tür.

Besorg Dir im westlichsten Raum die Streichhölzer. Kombiniere sie im „Save"-Raum mit Leber und Oxydol und verätze damit Ölgemälde. Du kannst durchgehen. Steig die Treppen hinunter, lies unten die Notizen auf dem Tisch und geh durch die Tür. Im Zimmer ganz im Nordwesten findest Du eine Silbermünze, die in den Getränkeautomaten passt.

Du erhältst einen Schlüssel, den Du im ersten Stock in die „Life Insurance"-Tür steckst. Geh nach links und durch die Tür. Dahinter findest Du das Märchen.

Der Mix aus Oxydol, Leber und Streichholzfeuer öffnet das Bild

Wirf die Silbermünze in den Automaten in der Ecke. Er spuckt den Schlüssel aus


Zwielichtig. Was führt Detektiv Douglas im Schilde?

4 Wenn Du jetzt zum gruseligen Monster hinter den Aufzügen zurückläufst, ist es verschwunden. Stattdessen führt eine Tür in Deine Heimatstraße. Lauf die Straße entlang und links durch die Gasse, dann kommst Du zum Eingang des „Daisy Villa"-Apartments. Begib Dich hinein, speichere und betritt die Wohnung Deiner Heldin.

Den Endgegner, der Dich nach einer Zwischensequenz erwartet, erledigst Du mit der Schrotflinte oder dem Katana.

Schnapp Dir danach alle Gegenstände in Deiner Wohnung, geh hinaus, nimm Papis Notizbuch aus der Hand des Detektivs entgegen und reise mit ihm nach Silent Hill.

Nach einem Fußmarsch erreichst Du den Eingang in Dein Wohnhaus – Papi wartet schon

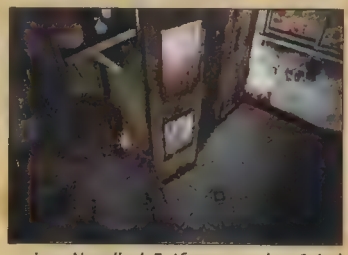
Im Krankenhaus

1 In Silent Hill angekommen, fahndest Du nach Leonard und besuchst dazu erst das „Heaven's Night". Ist hier alles eingesammelt, betrittst Du das berüchtigte Krankenhaus. Schalte Deine Lampe an.

Hinter der ersten Tür findest Du alle Karten und Medizin, in der „Doctor's Lounge" zwei interessante Krankengeschichten, im „Visiting Room" eine Notiz von Stanley Coleman. Durch eine Verbindungstür erreichst Du die Krankenzimmer: In C4 bemerkst Du einen an die Wand geklebten Schlüssel.

Fahr im Aufzug im Eingangsflügel in den zweiten Stock, wo Du den dritten Coleman-Brief liest und Dir aus dem Vers an der Tafel die wichtige Nummer „8634" zusammenreimst. Hol Dir die Kosmetika aus der Damen-Umkleidekabine. Dann gibst Du die Zahl am Türschloss zum „Examining Room 3" ein und liest dort die Akte eines Unbekannten.

Um aus der Wand-Collage den Schlüssel zu lösen, benötigst Du...


...einen Nagellack-Entferner aus dem Spind in der Damen-Umkleidekabine

2 Danach gehst Du ins Zimmer des Toten. Gib die Uhrzeit des Weckers (US-Schreibung, also nur Zahlen 1 bis 12) als Nummer für das Kofferschloss ein (auf Normal: „0650", auf Easy „1115"). Du erhältst eine Sofortbildkamera.

Falls Du flott mit dem Katana bist, greifst Du Dir auf M5 noch einen Erste-Hilfe-Kasten. Fahr ins erste Stockwerk und lös den verklebten Schlüssel mit dem Nagellack-Entferner. Jetzt kannst Du die Tür zur Feuertreppe öffnen und in den Keller gehen, wo vor dem Aufzug eine herrenlose Maschinenpistole liegt.

Geh im „Store-Room" zur Blutspur an der Wand. Mach ein Foto: Auf dem Abzug erscheint die Zahl „8763" (Easy: „1783").

Der Wecker im Zimmer auf M4 verrät Dir den Code zum Aktenkoffer

Ganz hinten an der blutbeschmierten Wand musst Du ein Foto knipsen

3 Spurte in den dritten Stock in den „Special Treatment Room". Gleich hinter der Tür klebt eine Notiz an der Wand. In der letzten Zelle findest Du Coleman-Lyrik. Mit der fotografierten Nummer öffnest Du die Tür in den Zimmer-Trakt. In einem der Räume liegt ein Magazin, das Du studierst, auf S7 schreibt Dir Coleman seinen Abschied.

Auf S12 läutet das Telefon. Renn danach ins zweite Stockwerk, durch die auf der Karte nicht eingezeichnete Tür hinter Raum M6. Lauf durch die Labyrinthe, bis Du zwischen zwei Gittern gefangen bist. Betrachte das Symbol an der Wand und geh durch den Korridor dahinter.

Klettere die Leiter nach oben und geh durch die Tür, bis in den Raum S3.

Im dritten Stock läutet das Telefon auf Zimmer S12 – geh ran!

Das Wand-Symbol dient nicht zum Speichern, sondern öffnet einen Ausgang

4 Im „Examining Room" stolperst Du über einen Eimer – kümmere Dich später darum. Erst gehst Du in den „Day"-, dann in den „Store"-Room. Gib Dir einen Höllentrip und renn, wenn's schleimig wird, durch die Korridortür.

Fahr mit dem Lift nach B3. Eine Kritzelei an der Wand verrät Dir, wie Du aus den Nummern der Bahren den vierstelligen Code für das Schloss zusammenrätselst.

So öffnest Du den Ofen und bekommst den eingeäscherten Schlüssel.

Fahr nun in den ersten Stock, um im „Examination Room" zu schmökern, zu sammeln und zu speichern. Dann geht's in den „Day Room", wo auch Lektüre liegt, ebenso auf C4. Nimm den Aufzug ins zweite Stockwerk. Geh auf die Herrentoilette. Öffne dort den Schrank, der klingt und klingelt.

Den Albtraum-Raum kannst Du erst dann verlassen, wenn Dein Spiegelbild erstarrt

Nummerierte Bahren verraten Dir den Schlüssel-Code für die Ofentür

5 Danach sucht Du die Damentoilette auf, um dort Plastiktüte und Heilmittel aus dem Papierkorb zu fischen. Der Lift bringt Dich in den dritten Stock. Betritt den „Examination Room" Vier. Füll Deine Tüte mit Blut und kehr in den ersten Stock zurück. Dort studierst Du die Geburtstagskarte auf C1 (als Geschenke liegen hier Heilmittel) und schüttest das Blut über den Altar auf C4, speicherst und kletterst die Leiter hinab.

Der Endgegner unten ist einfach – Du schaffst ihn mit ein paar Ladungen Schrot, kommst wieder zu Dir und findest den Talisman. Kehr damit in Dein Motel zurück. Danach nimm die „Nathan Avenue" nach Nordwesten. Ab in den Vergnügungspark!

Füll das Blut in die Tüte und schütte es über...

...den Altar in Raum C4: Die Spur weist Dir den Weg zum Endgegner

Der Vergnügungspark

1 Marschier zuerst in den Souvenir-Shop, schnapp Dir den Schlüssel zur Achterbahn (und natürlich alles andere, was dort an nützlichen Gegenständen herumliegt). Speichere. Renn danach zur Achterbahn und öffne ganz oben die Tür zum Führerhaus. Wenn Du hier die Anlage abschaltest, kannst Du an den Gleisen entlanglaufen.

Nach ein paar Schrecksekunden und Zwischenszenen geht's im Geisterhaus „Borley" weiter – speichere am Eingang und durchquere drei Räume, ohne Dich schocken zu lassen. Spannend wird's erst am Ende, sobald Dich geisterhaftes rotes Licht verfolgt – Du musst ihm entfliehen!

Den Monstern im Vorhof entkommst Du durch eine schmale Gasse und suchst anschließend nach einem roten Schuh auf der Bühne des Kindertheaters. In der letzten Sitzreihe des Theaters findest Du schließlich eine Kette.

Schalte die Achterbahn im Führerhäuschen aus und folg dann ihren Gleisen

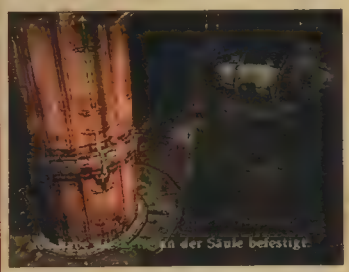
Im Geisterhaus wird's erst ganz am Ende gefährlich: Flieh vor dem roten Schimmer!

2 Such die Raketenschaukel und benutz die Kette an der Säule. Befestige sie dann an dem verschlossenen grünen Tor und leg im Führerhaus den Schalter um.

Geh durch das nun offene Tor und in das „Fortune House" rechts neben dem Ausgang. Hier holst Du den Puppenkopf, liest das Notizbuch von Douglas und nimmst – wieder draußen – die braune Tür.

Gib zwei Puppen ihren Kopf beziehungsweise ihren Schuh zurück und wandere durch die linke Tür, dann durch die weiße und durchs Gatter hinaus.

Nachdem Du alles eingesammelt hast, besteigst Du das Karussell. Ein Pferd bewegt sich nicht – lies dessen Inschrift. Zerstör die anderen Pferde. Danach musst Du Deinen Doppelgänger besiegen. Lies die rote Schrift auf dem Boden. Renn durch den Korridor und eine Tür. Lies die Schriften an der Wand. Geh die Treppen hinauf und durch eine Tür in die Kirche.



Leg ein Kettenglied an die Karussellsäule, das andere an das „Closed"-Gatter

Schneewittchen braucht einen Kopf, Aschenputtel ihren Schuh

Die Kirche

1 In der Kapelle nimmst Du die Tarot-Karte vom Tisch und gehst durch die Tür, nach rechts, schnappst Dir die Karte und tust Deine Pflicht im Beichtstuhl.

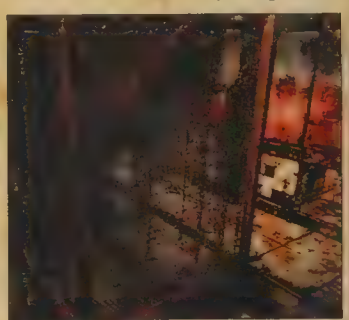
Lauf weiter und tritt in einen Raum im Süden, wo Du eine Audiokassette einsackst und einen Ordner mit okkulten Aufzeichnungen durchforstest.

Lauf jetzt den Gang nach Norden und verschieb das Bild an der Wand: Dahinter besiegst Du einen Gegner und gehst durch die Tür am Ende des Korridors. Schmökere dort ein bisschen herum und hol Dir eine zweite Tarot-Karte.

Nach der Begegnung mit Vincent liest Du sein Buch, verlässt den Raum und besteigst den Aufzug. Wähl unten gleich die erste Tür zu Deiner Rechten und geh weiter durch die nächste Tür. Sammle die Munition und die Tarot-Karte ein.

Draußen auf dem Gang nimmst Du die andere Tür und findest Papas Tagebuch.

Hinter dem herrenlosen Gemälde befindet sich ein Geheimgang – verschieb das Bild!



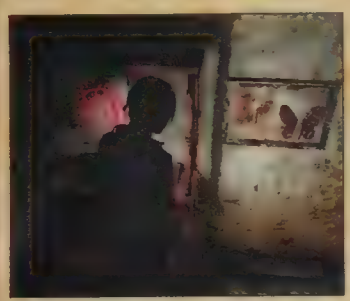
Albtraum-Aufzug: Das rostige Gestell bringt Dich nach unten

2 Jetzt läufst Du wieder zurück. Nimm die zweite Tür von hinten in dem großen Raum mit den sechs Seitentüren. Im nächsten Gang ist es die letzte Tür, ebenso im übernächsten – Du findest Deinen alten Zeichenblock, Notizen und einen Schlüssel. Kehr zurück und wähl im Gang die zweite Tür (zu Deiner Rechten).

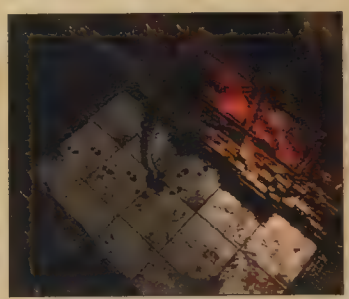
Durchquer den Raum und geh durch die Tür. Fußspuren auf weißen Fliesen weisen Dich auf eine Geheimtür hin – Du findest die „Narr"-Tarot-Karte.

Fahr mit dem rostigen Aufzug wieder zurück nach oben und schließ die bislang versperrte Tür im ersten Karten-Abschnitt auf. Dahinter führt Dich gleich die erste Tür in ein Klassenzimmer. Sieh Dir dort alles genau an und kehr durch die andere Tür in den Gang zurück.

Hinter der nächsten Tür rechts kannst Du Dir Deine zuvor gefundene Kassette anhören. Geh durch die letzte Tür, lies das Buch auf dem Regal und studiere die Karte auf dem Bett.



In Deinem alten Zimmer findest Du kindliche Aufzeichnungen und einen Schlüssel

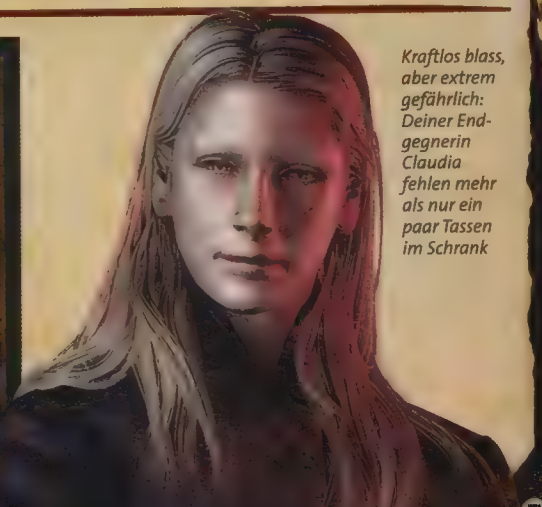


Folg den Fußspuren auf dem Gang und ertaste an der Wand eine Geheimtür

3 Hast Du die fünfte Tarot-Karte, kehrst Du in Dein Kinderzimmer ins Untergeschoss zurück und platzierst alle fünf Karten in dem Tür-Puzzle: den Mond oben rechts, den Narr direkt darunter, das Auge der Nacht links oben, die Hohepriesterin darunter und den Gehängten schließlich unten in der Mitte.

Speichere und geh durch die Tür, immer weiter bis zu einem mächtigen Tor. Nach der Zwischensequenz schießt Du nicht auf Claudia, sondern benützt den Anhänger, den Dir Papa geschenkt hat. Danach springst Du in die Grube und stellst Dich Deinem allerletzten Gegner – viel Glück, Heather!

Hast Du alle Rätselsprüche korrekt gedeutet, öffnen Dir die Tarot-Karten den Weg ins große Finale



Kraftlos blass, aber extrem gefährlich: Deiner Endgegnerin Claudia fehlen mehr als nur ein paar Tassen im Schrank

ENTER THE MATRIX

Knack das Netz und finde die Geheimnisse... SCREENFUN macht Dich zum Matrix-Hacker.

Keine Chance für die Spürnasen der Maschinen: Mit diesen TRIX entschlüsselst Du den Matrix-Code

1. Installation und Setup

Der Richtungspfeil verrät im Einspieler-Modus den korrekten Weg (auf Schwierigkeit „Normal" etwas warten, dann erscheint er). Die eingebauten Tipps enthalten alle wichtigen Infos.

Deshalb konzentrieren sich diese TRIX auf Mini-Spiele, Zweispieler-Matches und Kampftaktik. Angewendet wurden alle Kniffe auf der PS2, sie sollten aber auch in den anderen Versionen funktionieren.

2. Hack Dich zum Operator

Mit dem Menüpunkt „Hacking" lassen sich für Deine Spielstände Cheats und zwei geheime Spielmodi frei schalten. Dazu musst Du aber Codes knacken und den Operator finden. Das funktioniert ähnlich wie bei der DOS-Oberfläche des PC über englische Befehle, die Du mit der virtuellen Tastatur eingibst. **Hast Du einen Befehl eingegeben, kannst Du ihn bei erneutem Gebrauch aus der Liste links wählen – das spart lästige Tipparbeit.**

Nach der Einwahl meldest Du Dich mit „LOGIN" beim System an. Wähl den Usernamen „GUEST" oder „FREEMIND". Bei letzterem erwartet Dich eine Nachricht von Morpheus. Nun hast Du Zugriff auf die Laufwerke A und B.

Erkunde die Verzeichnisse mit dem Befehl „DIR": Du findest unter anderem Listen der Waffen, Figuren und Filmszenen, die Du mit den Befehlen „VIEW" und „PLAY" begutachten kannst.

Wechsle zu diesem Zweck ins Verzeichnis „B:\TOOLS". Es ist mit einem fünfstelligen Binärcode verschlüsselt: Der Zufallscode besteht also nur aus den Ziffern Eins und Null. Gib „00000" ein, dann verrät der Computer, wie viele Stellen korrekt sind – wie im Knobelspiel „Mastermind". Setz nun Einsen in den Code ein. Nach ein paar Versuchen hast Du ihn geknackt – prüf das Verzeichnis.

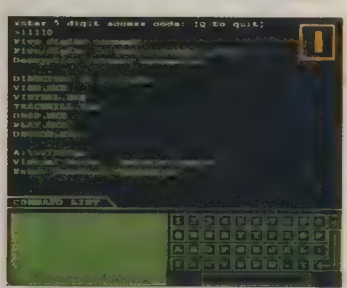
Benutz den neuen Befehl „VIRTUAL" und wähl das Passwort „FROZENFISH", das Dir die Datei „A:\TEXT\NOTE2.TXT" verrät. **Nun folgt ein Puzzlespiel. In 60 Sekunden musst Du ein japanisches Zeichen zusammensetzen – Bild 3 unten zeigt Dir die richtige Lösung.**

Wechsle ins Verzeichnis „V:\ROOT" und nutz den Befehl „MAIL". Das Passwort lautet „THISISNOTREAL". Beantworte die folgende Frage mit „Y" und wähl mit „DIAL 00131055501111" Trinitys Nummer. Nun gibst Du „PORTKEY 942" ein, um mit ihr zu chatten.

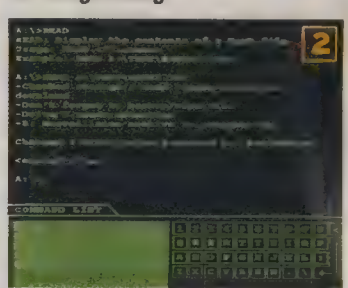
Egal was Du antwortest: Nach einem kurzen Wortwechsel lädst Du die Datei „V:\ROOT\CRACK. EXE" herunter. **Benutz sie mit dem Befehl „CRACK 8RAM". Du erhältst einen Zufallscode.**

Nun hast Du Zugriff auf das RAM-Laufwerk. Hast Du den Einspieler-Modus bereits durchgezockt, kannst Du mit „TRAINING RAM:\PROG\SWORD.DSK" das Schwert aktivieren. Mit „HANDSHAKE" verbindest Du Dich mit dem Operator, der das Verzeichnis „LOGOS" freischaltet.

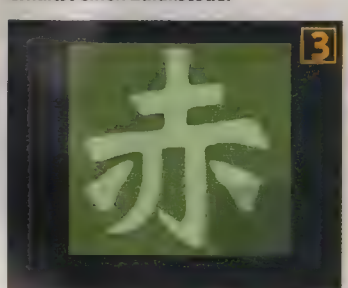
Starte „EPM" und Du erhältst eine Nachricht von Neo sowie den Mehrspieler-Modus: Speichere den Spielstand, dann findest Du das VS-Match ab sofort in der Levelauswahl.



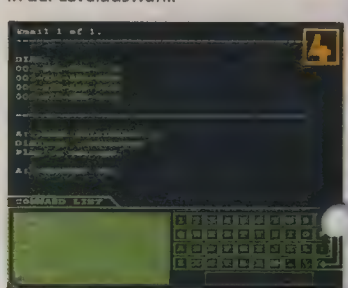
Wenn Du den Code zum Verzeichnis „TOOLS" knackst, werden sechs neue Befehle freigeschaltet



Digitale Notiz: Mit dem Befehl „READ A:\TEXT\NOTE2.TXT" entdeckst Du das Passwort für das Virtual Drive



Fernöstliches Puzzlespiel: Nur dieses Zeichen ermöglicht den Zugriff auf das virtuelle Laufwerk



Die Mail enthält vier Nummern: Zwei funktionieren nicht, eine führt zu Morpheus und eine zu Trinity

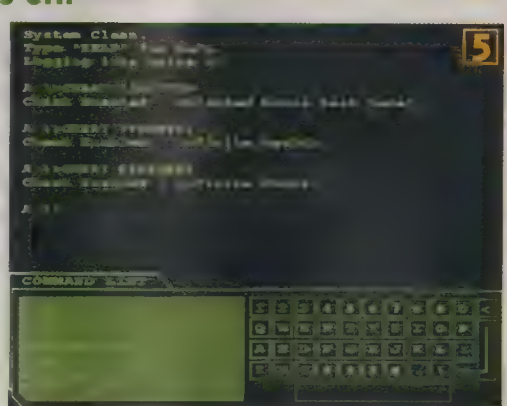
LOGOS-Kommandantin Niobe ist mit den Cheats unbesiegbar

3. Setz die Cheats ein

Mit den Cheats versorgst Du Deine Helden mit grenzenlos Energie und Fokus. Du öffnest damit aber auch einen **geheimen Trainingslevel mit Mini-Spielen**.

Klicke Dich dafür in die Hacking-Oberfläche: Im Verzeichnis „A:\TOOLS" entdeckst Du die Datei „CHEAT.EXE". Gib den Befehl zusammen mit einem der Codes aus der TRIX-Tabelle rechts ein, etwa „CHEAT 13D2C77F".

Eine erneute Eingabe deaktiviert den Cheat – der Befehl „REBOOT" deaktiviert alle Codes und Hacking-Erfolge auf einen Schlag.



CODE	EFFEKT
0034AFFF	Alle Waffen
1DDF2556	Unbegrenzt Munition
69E5D9E4	Unbegrenzt Fokus
7F4DF451	Unbegrenzt Energie
13D2C77F	Trainingslevel
FFFFFFF1	Unsichtbarer Held
7867F443	Schnellere Logos

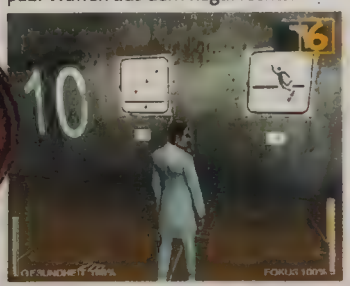
Mit dem Befehl „CHEAT" kannst Du auch mehrere Codes für einen Spielstand aktivieren

4. Vier geheime Mini-Spiele

Aktiviere den Trainingslevel-Cheat, dann findest Du den geheimen Trainingsmodus ganz rechts in der Levelauswahl. **Du startest in einem weißen Gang mit zwei roten Türen. Hinter jeder warten zwei Mini-Spiele.**

Zu Beginn kannst Du nur eine der Türen öffnen. Schnapp Dir als Erstes ein paar Waffen aus dem Regal rechts.

Die Mini-Spiele startest Du mit den Schaltern an der gegenüberliegenden Wand (siehe Bild 6): Am Schießstand gilt es, 20 Polizisten zu plätten, um die Plattform-Ballerei und das 21:1-Match anwählen zu können. Hast Du die 21 Gegner überwältigt, wird der Nahkampf auf dem Plateau freigeschaltet: Hier musst Du alle Angreifer in den Abgrund schleudern.



Drück die Schalter unter den Schildern, um die Mini-Spiele zu starten

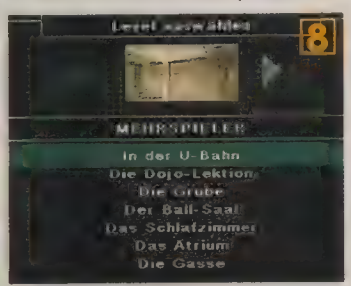
Von rechts und links stürmen SWAT-Cops auf Dich zu. Lass sie nicht herankommen!

5. Heiße Kämpfe für zwei Spieler

Auch den Zweispieler-Modus findest Du ganz links in der Levelauswahl (siehe Bild 8). Dafür muss aber ein zweiter Controller in der Konsole stecken. **Du wählst zwischen sieben Arenen, die Gegner sind in jedem Bereich vorgegeben.** Schlechte Nachricht für Neo-Fans: Den Auserwählten darfst Du leider nicht steuern. Aber seine Freundin Trinity, Morpheus und den Agenten Smith zum Glück schon.

Beim Match gelten folgende Regeln: Fokus-Manöver und Waffen sind nicht erlaubt. Du kämpfst mit Schlägen, Kicks, Wurf und Block. Beide Kämpfer besitzen einen Energiebalken, der sich im Gegensatz zu dem im Einspieler-Modus nicht auflädt. Neu ist außerdem der Match-Zähler, der die Anzahl der Siege der beiden Kontrahenten anzeigt.

Das Geheimnis erfolgreicher Kampfsportler ist das Reversal-Manöver, mit dem Du eine feindliche Attacke mit einem Gegenschlag erwiderst. Dazu musst Du die Block-Taste genau in dem Augenblick drücken, in dem Du angegriffen wirst (siehe Bildserie unten). Übe hier das genaue Timing. Allerdings beherrschen nur exzellente Kämpfer wie Morpheus, Trinity und Niobe diesen Trick.



In der Levelauswahl bestimmst Du Ort und Gegner. Die Tabelle rechts zeigt's Dir

ARENA	DUELL
In der U-Bahn	Morpheus gegen Agent Smith
Die Doji-Lektion	Niobe gegen Trinity
Die Grube	Seraph gegen Ballard
Der Ball-Saal	Niobe gegen Ghost
Das Schlafzimmer	Cujo gegen Vlad
Das Atrium	Näherin gegen Pförtner
Die Gasse	Firebird-Einheit gegen Auto-Polizist

Der Reversal-Block: So machst Du alle nieder

Drück im richtigen Augenblick die Block-Taste: Niobe (r.) taucht unter...

...Trinitys Kick durch und vollführt in der Hocke eine elegante Drehung

Auge um Auge: Autsch, den Tritt bekommt Trinity nun postwendend zurück

6. Obermotz-Taktik

Spar Deine Kräfte: Im Gegensatz zu den übrigen Kämpfen erholt sich Dein Held beim Duell gegen die Obermotze nie. Wer vor dem Feind flüchtet und dann kurz stehen bleibt, kann jedoch Fokus-Energie sammeln. **Bei den kniffligen Kämpfen gegen die Hubschrauber solltest Du in einem Probe-Match ihre Flugrouten ausloten.** Anschließend kannst Du gezielte Gegenangriffe starten: Die Tabelle rechts verrät die passende Kampftaktik.

So lange der Heli schießt, gehst Du hinter den Wänden rechts oder links in Deckung

Dann folgt die Gegenattacke: Ballere mit Fokus auf den Heli und bekämpf...

...das vierköpfige SWAT-Team, das in der Mitte des Raums durchs Dachfenster bricht. Die vier dienen vor allem als Munitions-Lieferanten

Die schwersten „Matrix"-Gegner

SWAT-Helikopter
Versteck Dich hinter der Mauer und ballere, sobald der Heli eine Feuerpause einlegt. Das Sturm-Team besiegst Du mit Granate oder Schusswaffe.

Agenten-Helikopter
Beobachte die Flugroute des Helis, versteck Dich hinter den Säulen und feuere, sobald er sich nähert. Flüchte, wenn er abstürzt!

Cujo
Mit Fokus kannst Du ihn treffen, aber achte dabei auf seinen Doppelschlag und die beiden Leibwächter!

Kain und Abel
Stoß sie in die Arme der Gefangenen – schubse sie dazu einfach in Richtung der Verliestüren. Sind beide still gelegt, flieh!

Trinity
Besieg die taffe Latex-Lady mit sinnvollem Fokus-Einsatz und gut getimten Konterschlägen.

Seraph
Dieses simple Duell gewinnst Du mit Fokus und Würfen. Versuche, zwischendurch auszuweichen, um genug Fokus-Zeit zu sammeln.

Grüner Agent
Schieß den Server neben der grünen Tür kaputt und wirf den Agenten hinein.

Agent Smith
Die Agenten-Horde ist unbesiegbar, der Pfeil weist Dir den Fluchtweg.

Agent im Flugzeug
Drück den grünen Türschalter und schleudere den Agenten hinaus!

Umgefallen und doch nicht tot: Agent Smith spielt eine ganz besondere Rolle

Text: Oliver Ehrle

DER CLOU! 2

Ex-Meisterdieb Matt braucht etwas Übung...

Diese Tipps helfen Dir, Matt Tucker nach seinem Zwangsurlaub im Knast wieder zum anerkanntesten Dieb der Stadt zu machen.

1. Installation und Setup – so geht's!

Installation
Die Installation startest Du aus der Rubrik „Spiele" im CD-Menü – oder mit einem Klick auf die Datei „Setup.exe" im Hauptverzeichnis der CD.

Spielstart und Setup
Bevor Du loslegst, solltest Du alle anderen Anwendungen schließen, auch das SCREENFUN-CD-Menü. Starte das Spiel aus dem bei der Installation angegebenen **Ordner im Windows-START-Menü**. Im auftauchenden Hauptmenü wählst Du **„Videoeinstellungen"**. Wie bei vielen Spielen kommst Du auch hier nur in den Genuss der vollen Grafikpracht, wenn Du einen flotten Rechner unter der Haube hast. Versuch, die für Dein System geeignetsten Einstellungen zu finden. Eine Auflösung von 800 x 600 oder höher und Sichtweite „Sehr Fern" wird beispielsweise erst ab einem schnellen Pentium III mit 256 MB RAM ruckelfrei dargestellt. Wer eine noch flottere Kiste besitzt, kann auch neben die darunter stehenden Optionen Häkchen setzen. Bestätige, wenn Du fertig bist, und starte ein „Neues Spiel".

Sollte „Der Clou! 2" zu stark ruckeln, kannst Du mit **[ESC]** jederzeit unterbrechen und die Videoeinstellungen nachträglich optimieren.

2. Start Deiner Gangsterkarriere

Du startest Deine Gaunereien in dem Hotelzimmer, das Dir Sinclair besorgt hat. Den **besten Blickwinkel** suchst Du Dir aus, indem Du die rechte Maustaste gedrückt hältst und die Maus bewegst. Matt läuft dorthin, wo Du mit links hinklickst. Zeigst Du auf einen Gegenstand, mit dem er etwas tun kann (etwa die Zeitung auf dem Tisch), leuchtet dieser auf. Hältst Du nun die linke Maustaste gedrückt, erscheint das **Aktionsmenü**.

Lässt Du die Taste über einem der Symbole los, führt Matt (sofern möglich) die gewählte Aktion aus. So kannst Du Leute bequatschen (💬), Gegenstände einsacken oder benutzen (✋) und Objekte ansehen oder beobachten (🔍).

Wirf also einen Blick in die Zeitung, schnapp Dir das **Brecheisen** vom Tisch und geh in das Stockwerk darunter. Hier lässt sich die **Axt** mitnehmen.

Begib Dich jetzt in den gepflasterten Innenhof der Absteige und halte nach dem dicken Bruno Ausschau. Sobald er auftaucht, redest Du mit ihm. Sprichst Du ihn danach erneut an, erzählt er Dir,

Dein alter Kumpel Bruno (l.) bringt Dich zu den am Anfang wichtigsten Örten

was Du zu Beginn wissen musst. Frag ihn, ob er Dich etwas herumführt, und lass Dir zeigen, mit welchem Bruch Du Deinen Wiedereinstieg machen solltest.

Folge ihm zur Tankstelle und wirf ein paar Blicke durchs Fenster (🔍). Beachte auch, dass ein Wachmann in regelmäßigen Abständen die Tür auf Verschlossenheit kontrolliert. Geh danach zurück ins Hotel – öffne hierzu am besten die Karte unten links und klicke doppelt auf die blaue Fahne. In Deinem Zimmer benutzt Du den Schreibtisch (✋).

3. Erster Bruch: Tankstelle

Jeder Schritt und jede Handbewegung eines Einbruchs werden vorher minutiös geplant. Hast Du den Schreibtisch in Deinem Zimmer angeklickt, drückst Du auf **„Neuer Plan"**. Wähl als Zielgebäude die Tankstelle und als Fahrzeug die Rostlaube, die Dir Sinclair beschafft hat.

Diesen ersten Coup solltest Du alleine durchziehen, da es in der Tanke sicher nicht viel zu holen gibt und Du die paar Kröten dann nicht auch noch teilen musst. Abgesehen davon passen in Deine Mühle ohnehin keine zwei Leute, und ein neues Auto kannst Du Dir derzeit noch nicht leisten.

Klicke auf den Schraubenschlüssel unten links und zieh das **Brecheisen** in eines der Kästchen unter Matt. Bestätige und beginn mit der Erstellung des Plans (grüner Haken): Los geht's hinter der Tankstelle. Mit den Bedienelementen am unteren Bildschirmrand zeichnest Du den Plan wie einen Videofilm Schritt für Schritt auf. Drück auf ⏺ und schick Matt die Treppe hoch. Aufgenommen wird nur, wenn Matt sich bewegt. Du musst also nicht jedes Mal Stopp drücken, sobald Du eine Aktion beendet hast.

Willst Du etwas rückgängig machen, ziehst Du den goldenen Schieberegler zurück und spulst so zu dem Punkt, ab dem Du neu aufzeichnen willst. Drück dann wieder auf ⏺ und fahr fort.

Bist Du oben angelangt, solltest Du immer den Blickwinkel des Wachmanns im Auge behalten. Wenn Du nämlich den Plan absegnest, obwohl der Wächter Dich gesehen hat, geht die Sache schief. Warte also neben dem Gebäude, bis er die Tür kontrolliert hat, und begib Dich dann zum Fenster. Damit die Zeit ver-

Geduldig wartest Du an der Mauer, bis der Wachmann endlich Leine zieht

streicht, ohne dass Matt sich bewegt, musst Du die ▶ -Taste drücken. Wenn der Wachmann einige Meter entfernt ist, drückst Du erneut ⏩ und gehst

Das Brecheisen öffnet die Kasse. Der gelbe Balken zeigt, wie lange Matt noch braucht

zum rechten Fenster. Nimm das Brecheisen aus dem Rucksack und klicke damit auf die Scheibe. **Achte auf die erscheinende Hörschwellen-Anzeige. Wenn sie von Anfang an grün ist, ist der Wächter weit genug weg.** Sollte sie jedoch kurzzeitig rot sein, musst Du zurückspulen und etwas länger warten, bis die Luft rein ist.

Hat Matt das Fenster geknackt, lässt Du ihn hindurchsteigen (✋). Dann setzt Du das Brecheisen an der Kasse an. Anschließend öffnest Du sie (✋), wirfst einen Blick hinein (🔍) und nimmst das Geld heraus (✋). Um möglichst wenige Spuren zu hinterlassen, schließt Du die Kasse wieder (✋). Nun marschierst Du zurück Richtung Fenster.

Allerdings kletterst Du nur hindurch, wenn Dich der Wachmann dabei nicht im Blickfeld hat. Sollte er gerade auf die Tankstelle zugehen oder die Tür kontrollieren, musst Du warten, bis er wieder weg ist (▶). Sobald das der Fall ist, klickst Du wieder auf ⏩, kletterst durchs Fenster (✋), kehrst zurück zum Fluchtauto und steigst ein (✋).

Jetzt gilt der Plan als beendet und Du kannst ihn speichern (grüner Haken). Danach startest Du ihn und siehst zu, ob bei dem Bruch alles glatt läuft. Wird Matt erwischt, musst Du Deinen Plan nochmal überarbeiten.

Warte erneut, bis der Wächter vorbei ist – danach heißt's: Nix wie weg!

4. Zweiter Bruch: Tante-Emma-Laden

Bevor sich Matt auf die Socken macht, um das geklaute Geld rein zu waschen, kann er schnell noch ein weiteres Geschäft knacken: den kleinen Laden der alten Schachtel Sofia. Der Laden wird zwar nicht von Wachleuten kontrolliert, doch patrouilliert die Besitzerin selbst ständig zwischen Wohnung und Geschäft hin und her. Selbstredend darf auch sie Matt nicht erwischen!

Als Zielgebäude wählst Du also den Tante-Emma-Laden. Fahrzeug ist wieder der Bug 500 LE. Wie beim ersten Bruch genügt auch diesmal das **Brecheisen** als Werkzeug (Schraubenschlüssel-Button). Mit einem Klick auf den grünen Haken startest Du die **Plan-Erstellung**:

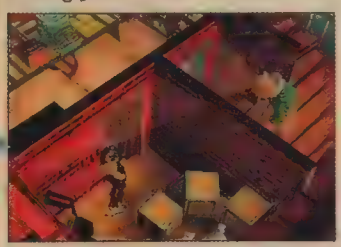
Drück auf ● und knack mit dem Brecheisen aus dem Rucksack das linke Fenster. Klettere hindurch ( ) und begib Dich in den Lagerraum rechts neben der Treppe. Achte darauf, dass die Tür hinter Dir zufällt – notfalls musst Du Dich in die hinterste Ecke des winzigen Raums stellen. Warte nun (▶), bis die wachsame Oma die Treppe runterkommt.

Stürm nach oben, sobald sie am Lagerraum vorbei ist. Im linken der beiden grünen Spinde versteckt die alte Lady ihren Sparstrumpf. Knack den Schrank mit dem Brecheisen, wirf einen Blick hinein ( ), und nimm die mit Geld gefüllte Socke an Dich an. Clever: Damit Sofia keinen Verdacht schöpft, schließt Du den Spind wieder.

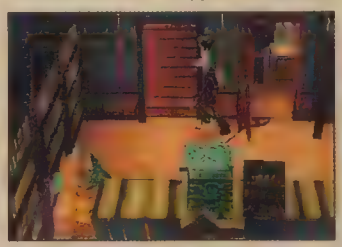
Versteck Dich jetzt an der Wand rechts neben der Treppe und warte, bis die Ladenbesitzerin an Dir vorbei ist. Kommt sie die Treppe hoch, bevor Du neben der Wand stehst, warst Du zu langsam, musst nochmal zurückspulen und die Sache flotter angehen.

Zu guter Letzt knackst Du noch die Ladenkasse und nimmst das darin liegende Kleingeld an Dich – Matt macht ja keine halben Sachen! Schließ die Kasse wieder und verdrück Dich.

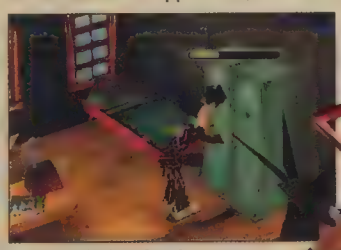
Sobald Matt im Wagen sitzt, kannst Du den Plan speichern. Danach musst Du ihn nur noch starten und zusehen, ob alles klappt. Geht der Bruch in die Hose, überarbeitest Du ihn einfach nochmal.



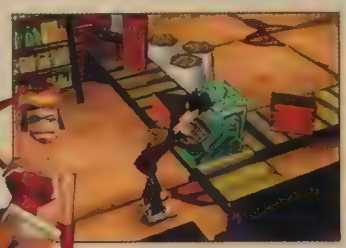
Du versteckst Dich in dem kleinen Lagerraum neben der Treppe...



...stürmst nach oben, sobald Dir die Oma den Rücken zudreht, und...



...klaust ihr herzlos den Sparstrumpf aus dem Spind...



...zum Schluss wird auch noch die Ladenkasse geknackt

5. Geld rein waschen und wie es weiter geht

In der **Pfandleihe** kannst Du Diebesgut versetzen und geklautes Geld waschen. Der dicke Bruno führt Dich dorthin, wenn Du ihn darum bittest. Weit entfernte Orte erreichst Du in der Regel aber schneller mit dem **Taxi**. Stell Dich einfach an die Straße (idealerweise an eine Kreuzung) und warte. Wenn ein Taxi in Deine Nähe kommt, hältst Du es an ( ). Für fünf Dollar bringt Dich der Fahrer, wohin Du willst.

Sprich mit dem Pfandleiher Ali Selfsell und frag ihn anschließend, wie viel Geld er Dir für Deine „Sachen" bietet. Verkauf ihm alles, was Du geklaut hast. Zwar gibt es auch in Deinem Hotel einen Hehler. Er zieht Dich aber normalerweise noch weiter über den Tisch als der kleine Dicke in der Pfandleihe.

Nach dem sechsten Bruch findest Du auf der Grünfläche nahe der „Brazil Bar" den Hehler Bob Boredom. Er zahlt für Beutestücke den vollen Preis.

Für die folgenden Raubzüge solltest Du Dir zusätzliches Werkzeug beschaffen. Gleich hinter der Pfandleihe befindet sich der **Werkzeugladen** – erkenntlich an dem riesigen Schild mit der Aufschrift „Hardware" (Eisenwaren).

Frag den Verkäufer nach Werkzeug und kauf ihm einen **Handbohrer** sowie **zwei Dietriche** ab. Zwei deshalb, weil der erste recht schnell abgenutzt ist und sich dann nicht mehr verwenden lässt. Türen und Schränke solltest Du künftig nur noch mit dem Dietrich öffnen. Er macht weniger Lärm als ein Brecheisen und beschädigt vor allem nichts.

Das „Zeus Kino" knackst Du noch problemlos alleine. Das „Jewel's Memorial Hotel" jedoch besuchst Du am besten mit einem Safe-Experten. Während Matt die Zimmer auseinander nimmt, kann sich Dein Kollege in aller Ruhe dem Hotelsafe widmen (vergiss nicht, ihn mit dem Bohrer auszustatten!). Komplizen findest Du übrigens in der ganzen Stadt. Halte einfach die Augen offen und sprich alle an, die Dir verdächtig vorkommen.

Bevor Du Dich allerdings mit einem Kollegen auf eine Diebestour begeben kannst, brauchst Du ein **größeres Fluchtauto**. Plündere also das „Zeus Kino" und verscheuere die Beute. Dann begib Dich zum **Autohändler** in der Nähe der Tankstelle und erwirb einen der beiden Snover. Jetzt kann sich Dein Meisterdieb das teuerste Hotel der Stadt vorknöpfen und an die größeren Objekte wagen.

Weite Wege legt der Profi-Gangster mit dem Taxi zurück – 5 Dollar kostet eine Fahrt

6. Gut geplant ist halb gewonnen

- Speichere immer wieder mal ([ESC], „Spiel speichern"). Es reicht nicht, nur die Pläne zu speichern!
- Manche Werkzeuge eignen sich nur zum Knacken von Safes, andere nur zum Türen öffnen. Nimm aber nicht zu viel mit, sonst hast Du womöglich nicht mehr genug Platz für die Beute.
- Werkzeuge nutzen sich ab und können deshalb nicht unendlich oft verwendet werden. Prüf vorm Anfertigen Deines Plans, wie oft Du die benötigten Werkzeuge noch benutzen kannst. Gegebenenfalls tauschst Du sie aus.
- Achte immer auf die Hörschwellen-Anzeige, sobald sie erscheint. Ist der Balken rot, hört man Dich. Probiere ein leiseres Werkzeug aus oder warte, bis der Wachmann weiter weg ist.
- Pass auf, welche Türen von Wachen kontrolliert werden. Diese solltest Du nicht aufbrechen – es sei denn, Du bist schneller als der Wachmann.
- Überlege Dir gut, ob und wann Du Komplizen mitnimmst, denn Du musst die Beute mit ihnen teilen. Manche Brüche lassen sich allerdings nur mit speziellen „Fachkräften" durchführen.
- Sieh Dir die Stärken Deiner Leute an. Nicht jeder eignet sich für jeden Coup.
- Achte stets auf die Zeit, wenn Du mit Komplizen arbeitest, denn oft ist beim Umschalten zwischen den Ganoven Vor- oder Zurückspulen nötig. Sonst kann es passieren, dass ein Einbrecher durch eine Tür will, die der Kollege erst ein paar Minuten später öffnet.
- Speichere den Plan zwischendurch und starte ihn probehalber. So läufst Du nicht Gefahr, dass gleich zu Beginn etwas schief geht und Du den kompletten Bruch nochmal neu planen musst.

7. Kostenloses Werkzeug

Ein paar nützliche Werkzeuge lassen sich einfach so in der Stadt einsammeln. An diesen Orten findest Du sie:

1. **Handbohrer:** Auf einer Bank rechts hinter der Druckerei.
2. **Bohrmaschine:** Auf dem Dach des rechten Hauses gegenüber der Kaserne.

In dem markierten Haus hinter der „Brazil Bar" findest Du einen Lötkolben

3. **Spitzhacke:** Zwischen den Mülltonnen hinter „Bully's Pub".
4. **Kernbohrer:** Im Haus gegenüber von „Bully's Pub".
5. **Lötkolben:** Hinter der „Brazil Bar" stehen einige Häuser dicht beieinander. Geh um sie herum in den Innenhof. Unverschlossen ist nur die Tür zu dem Haus, in dessen Flur der Lötkolben herumliegt.
6. **Hammer:** Hinter dem Boxclub. Zwischen den Slums und den drei gleich aussehenden Häusern, die man durch die Doppeltür in der Mitte betreten kann. Bei den Mülltonnen. (Liegt erst nach einigen Brüchen dort!)
7. **Schneidbrenner:** Auf dem mittleren der drei Stege im Südosten der Stadt.
8. **Dietrich:** Im Südosten auf einem Gelände mit vielen Containern. Vor der linken Doppeltür des Hauses.

Viel Spaß mit Matt, dem Meisterdieb!

Text: Timo Koch

PC

Devastation

Schöner „Fraggen" mit Cheat: Öffne im Spiel die Cheat-Konsole mit Druck auf die Taste **[ö]**. Gib eine der folgenden Schummeleien ein und bestätige jeweils mit der **[Enter]** Taste.

Cheats

Unverwundbar:
god

Munitionsvorrat auffüllen:
allammo

Durch Wände laufen:
ghost

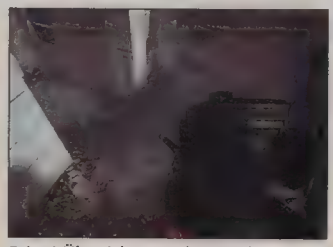
„Ghost"-Cheat wieder deaktivieren:
walk

Dein Spieler kann fliegen:
fly

„Fly"-Cheat wieder deaktivieren:
walk

Unsterblich und alle Waffen:
dopefish

*Gib im Spiel **dopefish** ein, und alle Waffen stehen zur wohlfeilen Verfügung*



Bringt Übersicht: Der Flug-Modus sorgt für Durchblick in Außenbereichen

Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)

Tommy Vercetti gangstert auf dem PC. Sollte es bei der Karriereplanung Probleme geben, werden ihm die folgenden Schummeleien schnell wieder auf die Beine helfen. Sobald Du im Spiel bist, gib die Cheats mit der Tastatur ein. Ist übrigens egal, ob Du dabei Groß- oder Kleinschreibung benutzt.

Cheats

Du erhältst alle Verbrecherwaffen:
Thugtools

Du erhältst alle Profi-Waffen:
Professionaltools

Du erhältst übernatürliche Waffen:
Nuttertools

Munitionsvorrat wird aufgestockt:
Preciousprotection

Jede Person im Spiel ist bewaffnet:
Ourgodgivenrighttobeararms

Fahrzeuge in der Nähe explodieren:
Bigbang

Die Leute bekämpfen sich:
Fightfightfight

Leute in der Nähe fallen um:
Nobodyilikesme

Du kannst Panzer fahren:
Panzer

Das Wetter wird neblig:
Cantseeathing

Angenehmes Wetter:
Apleasantday

Sonniges Wetter:
Alovelyday

Du kannst schneller gehen:
Onspeed

Alle Ampeln schalten auf Grün:
Greenlight

Du bekommst eine Limousine:
Rockandrollcar

Du bekommst einen Müllwagen:
Rubbishcar

Du bekommst einen Kastenwagen:
Thelastride

Du bekommst einen Sportwagen:
Gettherefast

Du bekommst einen Cadillac:
Betterthanwalking

Du bist ein Rechtsanwalt:
Mysonisalawyer

Du bist Hilary King:
Ilooklikehilary

Du bist ein Rocker:
Rockandrollman

Du bist ein bewaffneter Gangster:
Idonthavethemoneysonny

Du bist eine Mafia-Tochter:
Foxylittlething

Du bist ein Schotte:
Weloveourdick

Du ziehst Frauen magnetisch an:
Fannymagne

*Das räumt die Straßen: Wird **Bigbang** aktiviert, explodieren alle Fahrzeuge*

*Ein lang haltbares Vehikel gefällig? Im Spiel **Panzer** eingeben und lostuckern*

Tropico 2: Die Pirateninsel

Deine Piratenbande macht Dir das Leben schwer. Kein Problem, gleich macht das Rauben und Plündern wieder Spaß: Halte im Spiel die Tasten **[Strg] + [Umschalt]** gedrückt und gib einen der folgenden Codes ein.

Cheats

2000 Einheiten Gold:
BOOTY

100 Einheiten Holz:
TIMBER

Wütender Pirat:
GOAPE

Angewählter Sklave flieht:
GOFORIT

Britische Invasion:
BRITINV

Französische Invasion:
FRENCHINV

Spanische Invasion:
SPANISHINV

Mission gewinnen:
WINIT

*Da feiern die Piraten. Mit **WINIT** knackst Du jeden noch so schweren Level im Nu*

Vietcong

Die Jungs aus Hanoi machen Dir zu schaffen? Dann ist es höchste Zeit für eine zusätzliche Kampfmotivation:

Im Spiel die **[^]**-Taste drücken und so den Cheatmodus aktivieren. Dann **giftfrompterodon** eingeben. Danach kannst Du die nachstehenden Codes im Cheats-Menü eingeben und jeweils mit **[Enter]** bestätigen.

Cheats

Munitionsvorrat auffüllen:
chtammo

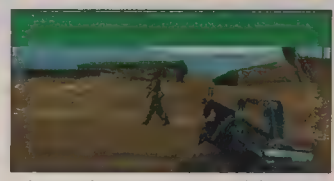
Granatenvorrat auffüllen:
chtgrenades

Die Gesundheit auffrischen:
chtheal

Gesundheit des Teams auffüllen:
chthealteam

Freie Waffenwahl (# = 0 bis 30):
chtweap #

Eigener Spieler kann nicht verletzt werden:
chtkostej



Schummelei in Hanoi: Im Spiel die Konsole aktivieren und alle Codes eingeben

PS2

Primal

Hobbydämonin Jennifer und ihr schuppiger Freund Scree hauen Monster. Damit das etwas leichter geht, hier ein paar nützliche Cheats. Wenn der Startbildschirm erscheint, halte die Tasten L1+L2+R1+R2 für zirka fünf Sekunden gleichzeitig gedrückt. Ein Cheat-Menü erscheint. Halte ⊗ gedrückt und wähl mit ← und → den Cheatcode aus. Bestätige mit □ und verlass das Menü mit △.

Cheats

Gott-Modus:
DEMONISE

Einfache Kills:
MORTIFIC

Tarotkarten-Galerie:
ARCANUM

Solum-Szenen:
SNOWFLIGHT

Aquis-Szenen:
CHARYBDIS

Aetha-Szenen:
FLINTLOCK

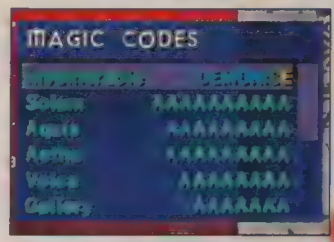
Volca-Szenen:
SUNSTONE

Bonus A:
SEABREEZE

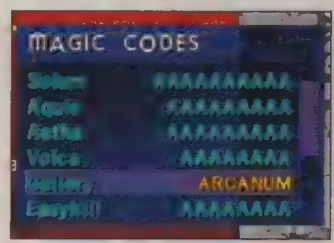
Bonus B:
AURORA

Bonus C:
PSYCHOSIS

Bonus D:
MIRRORY



*Mit dem Cheat **DEMONISE** werden Jennifer und ihr Freund unverwundbar*



Das gleichnamige Codewort schaltet die Arcanum-Karten im Menü frei...

...Info satt: Alle Arcanum-Karten sind durch den entsprechenden Cheat sichtbar

PS2

X-Men 2: Wolverine's Revenge

Du möchtest Comic-Held Wolverine unter die haarigen Arme greifen und ihn sicher durch alle Levels begleiten? Dann solltest Du folgende Trixereien im Hauptmenü eingeben.

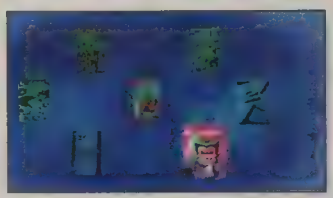
Cheats

Freie Levelauswahl:
△○△□△○ L1+R1

Freie Kostümwahl:
△○△□□○ L1+L2

Alle Cerebro-Dateien freigeschaltet:
△○△□□□ R1+R2

Mit der richtigen Tastenkombination werden alle Levels direkt anwählbar



Welches Outfit darf's denn sein? Freie Kostümwahl erschummelt!

NGC

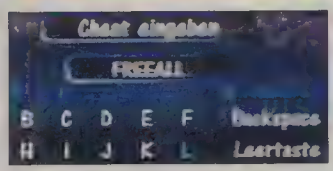
Die Sims

Alle Einrichtungsgegenstände für lau und der witzige „Sims"-Mehrspieler-Modus schon ab Spielstart? Halte im Startmenü die beiden Tasten L und R gleichzeitig gedrückt. In dem sich öffnenden Cheat-Menü kannst Du die folgenden Codes eingeben:

Cheats

Alle Gegenstände sind umsonst:
FREEALL

„Sims"-Mehrspieler-Modus:
SIMS



*Klasse, mit **FREEALL** wird Deine Bude für null Euro zur noblen Luxuswohnung*

Dank Cheat steht der Mehrspieler-Modus direkt nach Spielstart zur Verfügung

X-Men 2: Wolverine's Revenge

Ein Cheatmenü gefällig? Dann gib im Hauptmenü folgende Kombination ein:

B B X X Y Y X X L L R R Z

Im laufenden Spiel gehst Du in den **Pausenmodus**. Dort erscheint jetzt das Untermenü **„Cheats"**. Hier kannst Du unter anderem die Unverwundbarkeit von „Wölfchen" aktivieren.

Probleme mit den Gegnern? Im Cheat-Menü die Unverwundbarkeit einschalten...

...und Superheld Wolverine steht klaglos selbst im dicksten Kugelhagel

Xbox

Mercedes Benz World Racing

Keine Lust auf Fahrerkarriere und mühsames Freispielen aller Strecken und Wagen? Gib einfach im entsprechenden Fahrermenü das Wort **Allucanget** als Fahrernamen ein und sämtliche schwäbischen Boliden und Kurse sind im Spiel freigeschaltet.

X-Men 2: Wolverine's Revenge

Ein Herz für X-Männer. Wenn Du Dir ohne viel Mühe schon mal alle Level ansehen möchtest, dann solltest Du im Hauptmenü folgende Tastenkombination eingeben:

X L X L X X L
R X L X L X X L R

Text: Volker Weitz

Trix per Fax

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Mit diesen Codes holst Du Dir die Trix-Gesamtliste gezielt fürs Einzelsystem:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

So geht's: Häng an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 einen der dreistelligen Codes an – so rufst Du die zugehörigen Trix per Fax ab (günstige 0,41 Euro pro Minute). Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (s.o).

...noch mehr neue und bewährte Trix

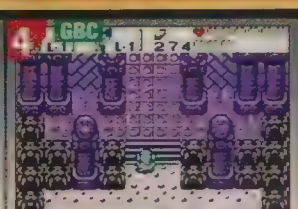
Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
893	American Conquest	Cheats	PC
384	Baldur's Gate: Dark Alliance	Cheats	NGC
763	DTM Race Driver	Cheats, Xplodercodes	PC, PS2, Xbox
794	Enter the Matrix	Cheats	PC, PS2, XBOX, NGC
753	Eternal Legends	Einführung	PC
559	Eternal Legends	Lösung Teil 1: bis Gebirgspass	PC
664	Eternal Legends	Lösung Teil 2: bis Kristall v. Feluzia	PC
810	Eternal Legends	Lösung Teil 3: bis Wassertempel	PC
662	Eternal Legends	Lösung Teil 4: bis Arktania Steppe	PC
565	Eternal Legends	Lösung Teil 5: bis Planet Inctus 2	PC
661	Eternal Legends	Lösung Teil 6: bis Ende	PC
501	Freelancer	Cheats	PC
032	Jurassic Park: Operation Genesis	Cheats	PC, PS2, Xbox
212	Medal of Honor: Spearhead	Cheats	PC
663	Midnight Club 2	Cheats	PS2
883	SimCity 4	Cheats, Spielhilfen	PC
802	Tenchu 3: Wrath of Heaven	Cheats	PS2
582	Tom Clancy's Ghost Recon	Cheats	PC, PS2
766	Yager	Cheats	Xbox
784	Yu-Gi-Oh! Das dunkle Duell	Cheats, Spielhilfen	GBC
370	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Cheats	PS

TOP 5 der am häufigsten abgerufenen Spiele im Mai

GTA: Vice City (dt. Version) – Cheats Code 053

Die Sims – Cheats Code 355

GTA 3 – alle 100 Päckchen Code 988



Zelda: Oracle of A&S – Hilfen, Xploder C. 849

Anno 1503 – Cheats Code 044

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Die besseren Walkmen

MP3-CD-Player im Test

Sie spielen viel mehr Songs als normale CD-Walkmen: Diese Player rocken mehr als elf Stunden pro Scheibe! Das Platz sparende MP3-Musikformat macht's möglich.

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Thomson PDP 2099R

Frisch auf dem Test-Tisch landete der Thomson PDP 2099R – er ist erst seit wenigen Tagen erhältlich.

Ausstattung: Highlights sind das beleuchtete vierzeilige Textdisplay, der 360-Sekunden-Antischock-Speicher und die Akku-Ladefunktion. Einzigartig ist auch der zusätzliche Line-Out-Ausgang.

Bedienung: Sowohl mit Fernbedienung als auch direkt am Gerät: **Die Navigation durch eine prall gefüllte MP3-CD klappt problemlos. Ein so gutes und informatives Textdisplay hat kein anderer Player.**

Qualität: Dank des zusätzlichen Line-Out-Ausgangs: **Angeschlossen an die heimische Stereoanlage, klingt der PDP 2099R etwas besser als die Konkurrenz.**

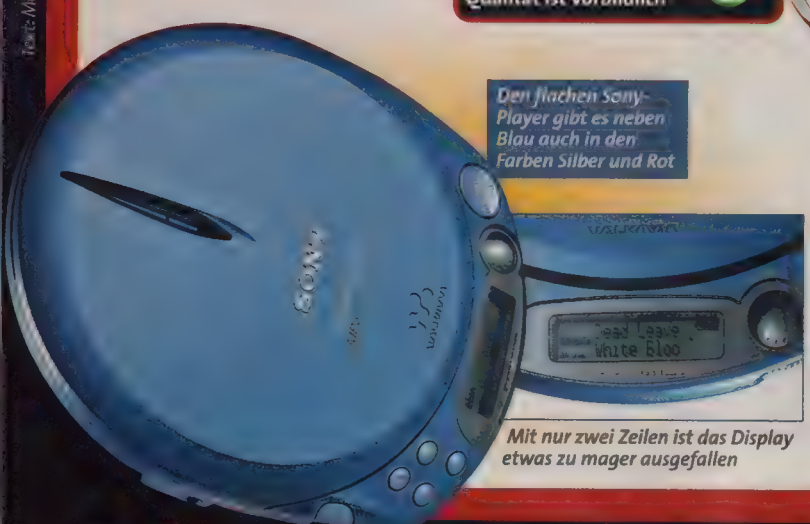
Einziger Haken beim mobilen Einsatz ist der nur einstufige Bass-Boost. Der Sony klingt im Bass-Vergleich etwas fetter.

Mit 200 Euro sicher kein Schnäppchen, doch die Qualität ist vorbildlich

SCREENFUN TESTSIEGER

Der MP3-Player im schicken Edeldesign überzeugt auch mit seinen inneren Werten

Die sehr guten Ohrhörer befestigst Du mit „Clip"-Bügeln



Den flachen Sony-Player gibt es neben Blau auch in den Farben Silber und Rot

Mit nur zwei Zeilen ist das Display etwas zu mager ausgefallen

Sony D-NE511

Neu auf dem Markt ist auch Sonys D-NE511 für 140 Euro.

Ausstattung: Resume-Funktion, Bass-Boost und Textdisplay sind vorhanden, aber eine Kabelfernbedienung fehlt.

Bedienung: Dank des genialen „Jog Dial"-Rades (im Bild links zu sehen) scrollst Du flott zum Track Deiner Wahl, nur das zu knappe Display stört manchmal beim Suchen.

Qualität: Ein Lob verdienen die Ohrstöpsel. Sie gehören zu den besten im Test. Auch der ganze Player gehört klanglich in die erste Reihe.

Kleine Mängel in der Bedienung, ansonsten aber ein sehr guter Player

Zu gewinnen!
„Get the Party started!" Wir verlosen die heiße Doppel-CD [illegible]. Mehr dazu auf
S. 120/121

Kurzer Soundcheck, dann geht's ab – nur die besten MP3-Player sorgen für fette Stimmung

INFO

So haben wir getestet

- Alle MP3-Player mussten MP3-Dateien mit unterschiedlichen Bitraten abspielen – von 64 kBit/s bis 320 kBit/s.
- Der Klang wurde mehrfach beurteilt: mit den mitgelieferten Hörern, einem Referenz-Kopfhörer und an einer HiFi-Anlage.
- Ihre Praxistauglichkeit mussten die Player in einem Rütteltest sowie anhand verkratzter und kopiergeschützter Audio-CDs beweisen.
- In die Note flossen auch Ausstattung, Bedienung, Verarbeitung und Preis-Leistungs-Verhältnis ein.

auf der Heft-CD

Workshop: So wandelst Du Musik-CDs in MP3-Dateien um

Die PDF-Datei samt MP3-Software findest Du in der Rubrik „Nützliches"

MP3-CD-Player sind ein echter Hit. Alle namhaften Hersteller haben sie im Sortiment. Kein Wunder, denn diese Player bieten einfach eine starke Leistung: **Auf einen CD-Rohling kannst Du Musik für elf Stunden oder mehr brennen.** Das ist superpraktisch, gerade für unterwegs: Wer will schon einen ganzen Stapel herkömmlicher Audio-CDs mit sich rumschleppen?

Möglich macht diesen Luxus das MP3-Format. Damit lässt sich Musik Platz sparend eindampfen. Den Unterschied zum Original hört man fast nicht.

Beim Kauf eines tragbaren CD-Players mit MP3-Funktion solltest Du auf folgende Punkte Wert legen, denn nicht alle Player sind gut ausgestattet.

- Je größer der **Zwischenspeicher**, um so weniger Störungen durch Erschütterungen trüben den Musikgenuss.
- Liegt eine **Kabelfernbedienung** bei, kannst Du den Player bequem steuern und musst nicht jedesmal das Gerät aus der Tasche kramen.
- Auf einer voll gepackten MP3-CD tummeln sich Hunderte von MP3s. Da ist eine **„Resume"-Funktion** unverzichtbar: Sie setzt die CD bei dem Track fort, wo zuletzt unterbrochen wurde.
- Zu guter Letzt sollte das **Display** auch Titel und Interpret (**„ID3-Tag"** genannt) anzeigen.

Panasonic SL-SX420

Der SL-SX420 bietet erstaunlich viel für seinen guten Preis von 90 Euro. Die anderen Billiggeräte können da nicht mithalten.

Ausstattung: Der Anti-Rüttelspeicher reicht für 100 Sekunden. Damit eignet sich der Player auch als Begleiter sportlicher Naturen.

Eine Kabelfernbedienung, eine Resume-Funktion und Bass-Boost sind vorhanden. **Alle Tracks werden nur als Zahlen angezeigt, es gibt also keine Infos zu Interpret und Titel.**

Bedienung: Ohne „ID3-Tag"-Anzeige kann man sich bei einer voll gepackten CD schon mal verirren. Am besten brennst Du deshalb Deine MP3s immer geordnet in mehrere Verzeichnisse.

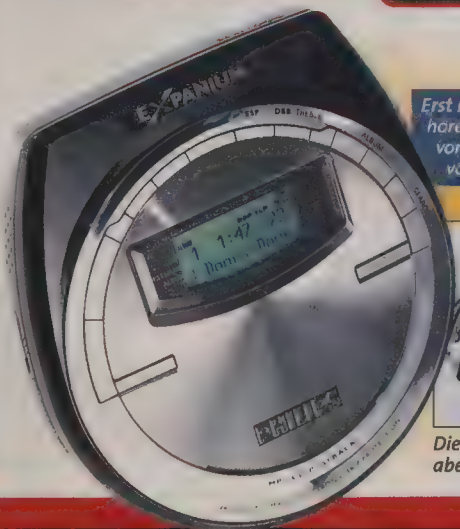
Qualität: Obwohl der Bass-Boost nur eine Stufe bietet, klingt dieser Player immer gut. Die beigelegten Ohrhörer sind tadellos.

Günstiger Einstieg in die Welt von MP3. Auch als reiner CD-Player richtig gut

ScreenFun PREISTIPP

Es muss nicht immer blau sein, [illegible] Panasonic gibt es auch mit einem silbernen Deckel

Gelungene Kombi: Panasonics Ohrstöpsel mit Fernbedienung



Erst mit besseren Ohrhörern kann der EXP511 von Philips klanglich voll überzeugen

Die Kabelfernbedienung ist top, aber die Ohrstöpsel sind ein Flop

Philips EXP511

Den edlen MP3-CD-Player findet man schon für rund 120 Euro.

Ausstattung: Resume-Funktion, Bass-Boost, unbeleuchtetes Display und Kabelfernbedienung.

Bedienung: Die Anzeige ist groß und gut lesbar. **Die Bedienknöpfe, die im Gehäusedeckel eingelassen wurden, lassen sich im Dunkeln aber kaum unterscheiden.** Besser, Du steuerst den Player mit der sehr guten Fernbedienung.

Qualität: Top-Klang des Players, die flach tönenden Ohrstöpsel solltest Du aber schnell entsorgen.

Kauf Dir zusätzlich gute Ohrhörer, und der EXP511 wird zum Spitzengerät

Trotz kleiner Mängel ist der Loomax preisbewussten Käufern zu empfehlen

Ohne Titelanzeige und Fernbedienung ist die Navigation schwierig

Loomax 300 M

Nicht mal 50 Euro kostet der Preisbrecher von Loomax.

Ausstattung: Dafür bietet er 120 Sekunden Anti-Schock und Bass-Boost. Die Akkus lädt er im Gerät.

Bedienung: Die fehlende „Resume"-Funktion stört am meisten.

Qualität: Die leicht dumpfen Ohrstöpsel verbergen, dass der Player leicht rauscht. Mit besseren Hörern ist dies an leisen Stellen zu hören. Drehst Du aber gerne voll auf, wird Dich das kaum stören.

Trotz Anti-Shock-Funktion kommt der 300 M schnell ins Schlingern.

Nicht ganz perfekt, doch das Preis-Leistungs-Verhältnis geht in Ordnung 3+

Q-Sonic PE-4604

Rund 90 Euro kostet Dich der „Formwandler" von Q-Sonic.

Ausstattung: Das Tauschen der Abdeckschale verwandelt den PE-4604 in einen kompakten 8-Zentimeter-CD-Player.

Bedienung: Eng beisammen liegende Bedienknöpfe erschweren die einfache Kontrolle des Geräts.

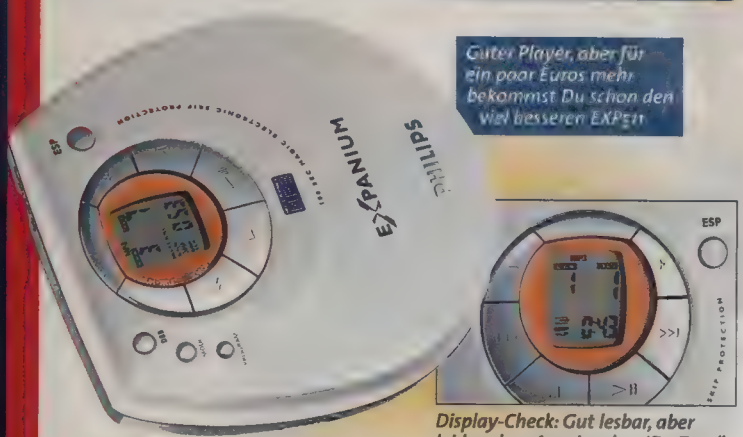
Qualität: Die Ohrhörer klingen trotz Bass-Boost schlapp.

Die Verarbeitung ist klapprig. Von dem Anti-Schock-Speicher merkt man wenig, schon kleinere Erschütterungen führen zu Aussetzern.

Der SCREENFUN-Preistipp von Panasonic bietet mehr Qualität fürs gleiche Geld 3-

Die breite Deckelschale lässt sich abziehen. So wird der PE-4604 zum Mini-CD Player

Schade: An der Kabelfernbedienung fehlt ein Schalter für „Hold"



Guter Player, aber für ein paar Euros mehr bekommst Du schon den viel besseren EXP511

Display-Check: Gut lesbar, aber leider ohne Anzeige der „ID3-Tags"

Philips EXP211

Neben dem Philips EXP511 (Test auf Seite 79) fand auch der etwas günstigere EXP211 (für rund 120 Euro) den Weg ins Testlabor.

Ausstattung: Für so viel Geld erwartet man eine „ID3-Tag"-Anzeige, doch Pustekuchen. Immerhin gibt es 100 Sekunden Anti-Schock, Bass-Boost und „Resume".

Bedienung: Ohne „ID3-Tags" und Fernbedienung oft schwierig.

Qualität: Klanglich kann man nichts aussetzen, die Ohrhörer sind sogar besser als beim EXP511.

Der Anti-Schock funktioniert gut.

Qualitativ gut, doch für den hohen Preis bietet dieser Player zu wenig 2

Alle sieben getesteten MP3-CD-Player im Überblick

Hersteller: Produktname	Loomax 300 M	Panasonic SL-SX420	Philips EXP211	Philips EXP511	Q-Sonic PE-4601	Sony D-NE511	Thomson PDP 2099N
Telefon	(0221) 273 68 00	(0180) 501 51 41	(0180) 535 67 67	(0180) 535 67 67	(0180) 555 82	(0180) 525 25 86	(0180) 525 74 86
Internet	www.loomax.de	www.panasonic.de	www.expanium.de	www.expanium.de	www.pearl.de	www.walkman.de	www.thomson.de
Preis (zirka)	50 Euro	90 Euro	120 Euro	150 Euro	90 Euro	140 Euro	200 Euro
Günstigster gefundener Anbieter*	49 Euro bei www.mediamarkt.de	78 Euro bei www.technikdirekt.de	89 Euro bei www.digitalo.de	120 Euro bei www.amazon.de	90 Euro bei www.pearl.de	140 Euro bei www.amazon.de	152 Euro bei www.medianes.de
Ausstattung							
Musikformate	MP3, Audio-CD	MP3, WMA, Audio-CD	MP3, Audio-CD	MP3, Audio-CD	MP3, Audio-CD	MP3, ATRAC3, Audio-CD	MP3, WMA, Audio-CD
Anti-Schock-Speicher**	120 Sekunden	100 Sekunden	100 Sekunden	480 Sekunden	480 Sekunden	75 Sekunden	360 Sekunden
Klangregelung	2 Presets	3 Presets	3 Presets	4 Presets	4 Presets + Extra-Bass	3 Presets	3 Presets
Anzeige ID3-Tags / Resume-Fkt.	nein / nein	nein / ja	nein / ja	ja / ja	ja / nein	ja / ja	ja / ja
Stromversorgung / Gewicht	2x AA / 209 Gramm	2x AA / 170 Gramm	2x AA / 232 Gramm	2x AA / 237 Gramm	2x AA / 204 Gramm	2x AA / 213 Gramm	3x AAA / 196 Gramm
Testwerte							
Klang Player / Ohrhörer	befriedigend / befriedigend	gut / gut	gut / gut	sehr gut / ausreichend	befriedigend / ausreichend	sehr gut / sehr gut	sehr gut / sehr gut
Erkennzeit Audio-CD / MP3-CD	9 / 30 Sekunden	7 / 36 Sekunden	5 / 17 Sekunden	5 / 15 Sekunden	11 / 44 Sekunden	6 / 31 Sekunden	5 / 25 Sekunden
	3+	2+ PREISTIPP	2	1-	3-	1-	1 TESTSIEGER

* Stand: Ende Mai 2003 ** bei einer MP3-Datei mit 128 kBit pro Sekunde

www.kelloggs.de

Die wecken den Tiger in dir.

Kostenlose Hits aus dem Internet

Musik- und Videostreams abfangen und speichern

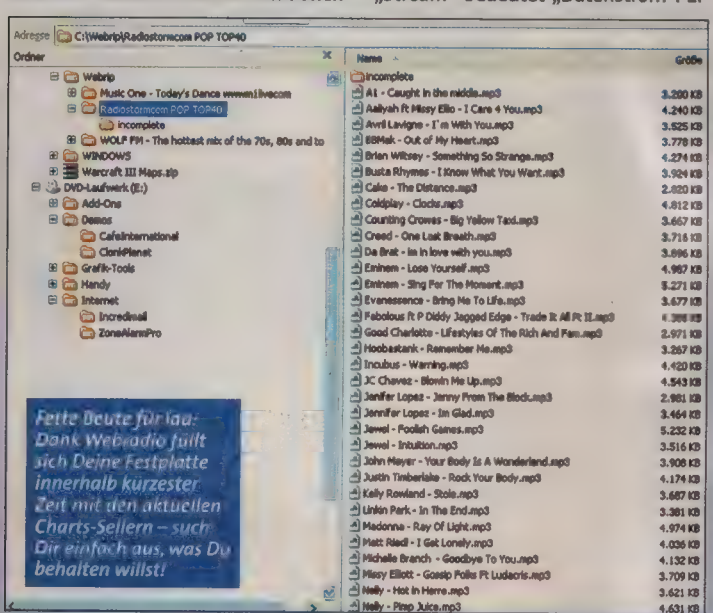
Webradios senden Tag und Nacht die neusten Hits in bester Soundqualität. Ruck, zuck füllen sie Deine Festplatte mit den Chart-Hits – sogar ganz automatisch!

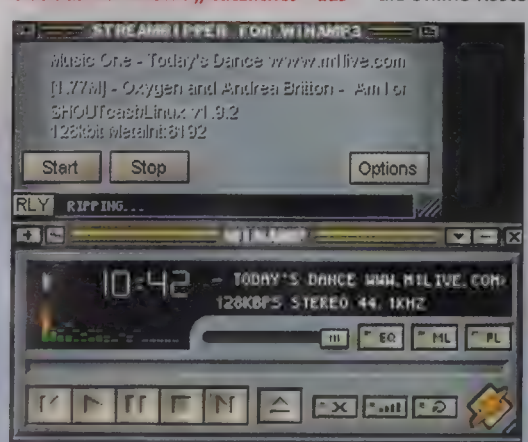
Automatisch die neusten Hits speichern

Du willst gute Musik hören? Aber kosten soll sie möglichst nichts? Dann schalt' doch mal Dein Webradio ein! Hunderte von Radiostationen weltweit strahlen ihr Programm auch über das Internet aus. Sie senden ihre Musik meist als MP3-Stream. Englisch „Stream" bedeutet „Datenstrom". Eigentlich kann man diesen Datenstrom ja nur anhören und nicht speichern. **Doch mit den richtigen Programmen leitest Du die Musik um und bunkerst sie auf Deiner Festplatte. Dazu musst Du nur auf den „Aufnahme"-Knopf drücken. Der Rest geht ganz automatisch und wie von allein.**

Alles, was Du brauchst, findest Du auf der aktuellen Heft-CD. Installiere erst aus der Rubrik „Nützliches" das MP3-Abspielprogramm „WinAmp 3.0" und dann aus „Internet" den „StreamRipper". Er klinkt sich in „WinAmp" ein und macht das Mitschneiden vom Webradio erst möglich.

Das Aufnehmen von MP3-Streams funktioniert bei jedem PC mit Soundkarte. Zudem benötigst Du einen Internetanschluss – am besten mit einer Flatrate (etwa „T-Online dsl flat"), um die Online-Kosten gering zu halten.





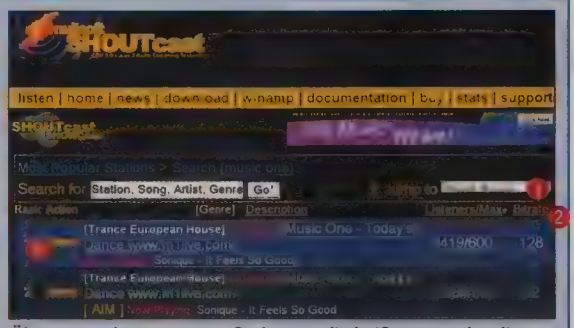
Mit der Kombi aus den Tools „WinAmp 3.0" und „StreamRipper" beamst Du die neusten Hits auf Deine Festplatte. Beide Programme findest Du auf dieser Heft-CD

1 Triff eine Vorauswahl auf www.shoutcast.com

Unter *www.shoutcast.com* findest Du eine Liste mit Tausenden von Radiosendern, die ihr Programm im Internet ausstrahlen.

Du kannst das Angebot nach Musikrichtung 1 oder Bitrate 2 sortieren. Für besten Sound sollte die Bitrate 128 KB/s betragen.

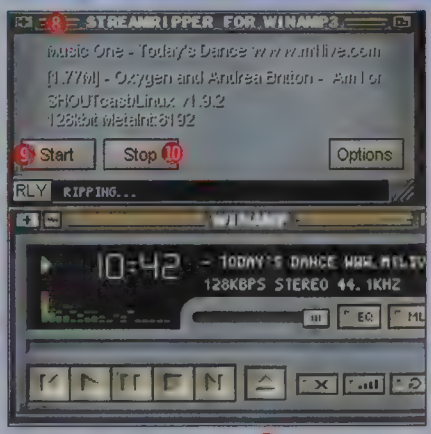
Wähl eine Radiostation und klicke auf „Tune In!" 3. Jetzt wird automatisch der „WinAmp"-Player gestartet und Du hörst den Stream.



Über www.shoutcast.com findest Du die heißesten Webradios wie „Music One". Klicke einfach auf „Tune in!" 3 und hör rein

2 Speichere die Chart-Hits mit „WinAmp"

Klicke auf den farbigen „Zeugs"-Knopf 4. Daraufhin wird die „Zeugs"-Leiste 5 eingeblendet. Scrolle so lange mit Klicks auf den Button 6, bis das „StreamRipper"-Icon „SR" 7 erscheint. Klicke es an – und das „StreamRipper"-Fenster (rechts) erscheint 8

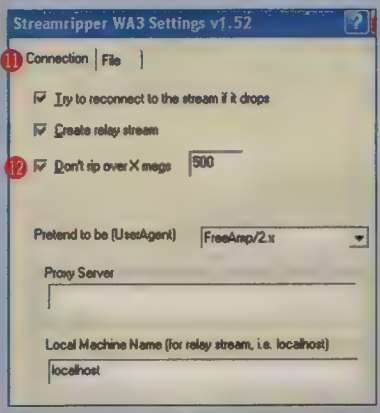


Klicke hier einfach auf „Start" 9, und der „StreamRipper" beginnt mit der Aufnahme. Das Programm speichert jeden Song einzeln, gleich passend benannt mit Interpret und Titel.

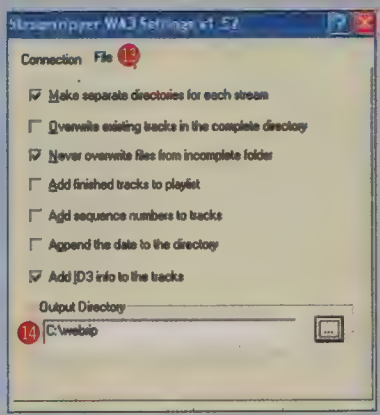
Titel, die nur unvollständig aufgenommen werden, landen im Ordner „Incomplete". Um die Aufnahme zu beenden, klickst Du auf „Stop" 10.

Nach kurzer Zeit hast Du jede Menge Songs gesammelt und kannst Dir die besten aussuchen

3 Die besten Einstellungen für „StreamRipper"



Unter „Connection" 11 ist nur eine Einstellung interessant: „Don't rip over X megs" 12. Damit legst Du fest, wie viele MB an Musikdaten das Programm höchstens auf die Platte speichern darf – besonders praktisch, wenn Du den PC unbeaufsichtigt weiterlaufen lassen möchtest



Unter „File" 13 übernimmst Du die Einstellungen, wie auf dem Bild hier zu sehen.

Als „Output Directory" 14 bestimmst Du einen beliebigen Ordner auf der Festplatte. „StreamRipper" legt darin für jede Radiostation einen Ordner an, in den er die MP3-Aufnahmen speichert

§ Wichtige Infos zur Rechtslage!

AUFGEPASST: Der Einsatz von Tools zum Speichern von Streams, wie „StreamRipper", wird zum privaten Gebrauch bislang toleriert. Das ist allerdings wahrscheinlich nur noch für kurze Zeit erlaubt. Diesen Sommer soll ein neues Urheberrechtsgesetz in Kraft treten. Es ist geplant, das Umgehen technischer Kopierschutz-Mechanismen zu verbieten. Das könnte auch die hier genannten Download-Tools betreffen.

Verfolge unbedingt die aktuelle Entwicklung in den Medien!

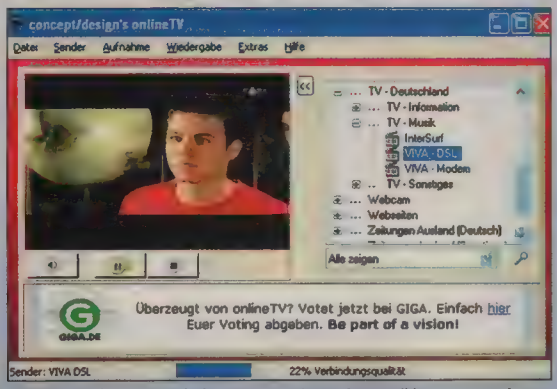
Online-TV genießen und Videos speichern

Im Internet kannst Du nicht nur Radio hören, sondern auch etliche Fernsehprogramme empfangen. Sie lassen sich mit jedem PC ansehen, ohne TV-Karte! **Installiere dazu das Programm „onlineTV" von der Heft-CD aus der Rubrik „Internet".** Je nach TV-Sender benutzt dieses Programm den „Windows Media Player" (Version 9 auf Heft-CD 4/03 in „Specials") oder **den „RealOne Player" – er steht auf dieser Heft-CD unter „Nützliches" bereit.**

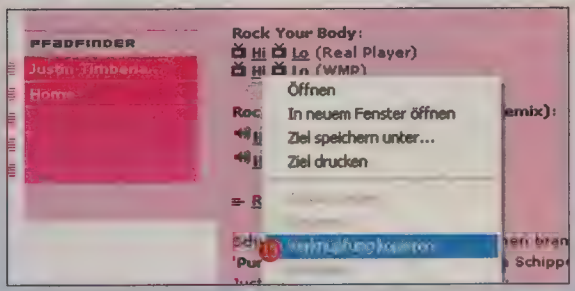
Neben allen Fernsehstationen findest Du im Internet auch Videoclips Deiner Stars. Sie lassen sich zum Teil dauerhaft speichern.

Die besten Chancen hast Du bei Videos für den „Windows Media Player". Installiere dafür das Programm „ASFRecorder" von der Heft-CD aus der Rubrik „Internet". Lies die Anleitung rechts.

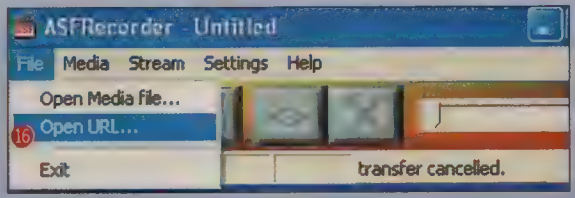
Für Videos im „Real Player"-Format empfiehlt sich dagegen die „Streambox VCR" (siehe „Link-Tipp" unten).



Was läuft denn gerade bei VIVA? Mit „onlineTV" kannst Du das Programm zahlreicher TV-Stationen sehen – ganz ohne TV-Karte



Angenommen, Du hast im Web ein Video entdeckt, das Du unbedingt haben musst. Klicke den Link rechts an und geh auf „Verknüpfung kopieren" 15. Wechsle jetzt zum „ASFRecorder"...



...und geh dort auf „File – Open URL" 16 – füg die Verknüpfung ein. Gib dann den Speicherort für den Clip an. Ist er auf der Festplatte gelandet, kannst Du ihn jederzeit und offline bewundern. Allerdings klappt das nicht immer, denn manche Seiten sind zu gut geschützt

Link-Tipp: „StreamBox VCR" (308 KB)
Mit diesem Tool kannst Du fast alle Videos im „Real Player" direkt auf Deine Festplatte speichern. Download unter www.fileplanet.com/files/120000/120495.shtml

Text: Matthias Metzler · Fotos: Roman Job

Wireless Controller im Test

Schluss mit dem Kabelsalat: Dieses Zubehör macht Dich unabhängig!

Playstation 2

Kabellose Controller senden Deine Steuerkommandos über Funk an Deine Konsole. Die Reichweite beträgt bis zu 15 Meter. Bis zu vier Freunde können gleichzeitig mit einem eigenen Funkpad spielen. Hin und wieder bereitet weiteres Wireless-Zubehör in der Nähe Empfangsprobleme – etwa die Maus oder Tastatur für den PC.

Ein echter Nachteil von Wireless-Pads: Im Gegensatz zum Kabel-Controller musst Du sie mit Batterien füttern. Je nach Modell reicht ein Batteriesatz 40 bis 90 Stunden. Da lohnt sich der Kauf von Akkus.

Energiesparer

Doppelt gemoppelt: Das Speed Link **Erazor RF Gamepad** und der Logic3 **FreeBird** kommen zwar von unterschiedlichen Herstellern, sind aber technisch und optisch baugleich.

Dank Riffelung lassen sich die Analogsticks sehr präzise bedienen. Eine Schwachstelle ist aber das schwammige Steuerkreuz: Bei Fightspiel-Combos wirst Du Dich schon mal verdrücken.

Preis: zirka 50 Euro
Hersteller: Speed Link / Logic3
Stromversorgung: 2 AA-Zellen

www.speed-link.com
www.logic3.com

2+

Verkehrtes Design

Technisch ist das **Firestorm Wireless Gamepad** prima, vom Design her aber daneben: **[Start]- und [Select]-Taste befinden sich an der Unterseite gefährlich nahe bei den Schultertasten.** Umständlich bei Mehrspieler-Sessions: Die Kanalwechsler (DIP-Schalter) lassen sich nur mit einem feinen Schraubenzieher bedienen.

Preis: zirka 60 Euro
Hersteller: Thrustmaster
Stromversorgung: 2 AAA-Zellen

www.thrustmaster.de

3

Vielseitiger Adapter

Der Freeplay-Adapter mit eingebautem Akku macht aus jedem PS2-Controller ein Wireless-Zubehör. Nachteil: Die Steuersignale werden nicht per Funk übertragen, sondern per Infrarot – damit ist die Reichweite auf gerade mal drei Meter beschränkt.

Preis: zirka 10 Euro
Hersteller: Bigben
Stromversorgung: Eingebauter Akku

www.bigben-interactive.com

3

SCREENFUN PREISTIPP

Xbox

SCREENFUN TESTSIEGER

Spiel mit Gefühl

Dank eines weichen Gummi-Überzugs ist der schwere **Cordless Controller** anschmiegsamer als alle anderen Xbox-Pads. Die **besonders kräftigen Vibrationseffekte** kannst Du aber nur im Spiel deaktivieren. **Genial: Der Connect-Schalter am Empfänger sucht automatisch eine freie Frequenz.**

Preis: zirka 80 Euro
Hersteller: Logitech
Stromversorgung: 4 AA-Zellen

www.logitec.de

1-

Komfortkönig

Das **X-Ray RF Gamepad** von Speed Link und der **FreeBird** von Logic3 sind identisch und ideal für kleine Hände. Einzig die Feuerknöpfe sind etwas kantig ausgefallen. Mit **zusätzlichen Schultertasten für „Schwarz" und „Weiß", einem Stromsparschalter und LED zur Kontrolle der Signalstärke** bieten die Pads optimalen Komfort.

Preis: zirka 60 Euro
Hersteller:
Speed Link / Logic3
Stromversorgung:
2 AA-Zellen

www.speed-link.com
www.logic3.com

1

Text: Oliver Ehrle · Fotos: Michael Kayser

Gamecube

Steuerklotz

Das **RF CubePad** liegt wegen des dicken Batteriefachs an der Unterseite etwas klobig in der Hand. Auch das übrige Gehäuse fühlt sich hart und unbequem an. Die Plastikknöpfe sind schön rund, ragen aber teilweise zu weit aus dem Gehäuse: **Bei schnellen Kombinationen kann sich Dein Daumen zwischen den Tasten verkanten.**

Andererseits besitzt der „Klotz" die tollen Sonderfunktionen **Stromsparschalter** und **LED zur Kontrolle der Signalstärke** sowie ein **optionales Turbofeuer**.

Preis: zirka 50 Euro
Hersteller: Speed Link
Stromversorgung: 2 AA-Zellen
www.speed-link.com

2-

Weiteres bereits getestetes Wireless-Zubehör

Logitech Cordless Controller
Stromversorgung: 4 AA-Zellen
getestet in: SCREENFUN 12/02 — 2

Saitek Freewave Wireless
Stromversorgung: Akku mitgeliefert
getestet in: SCREENFUN 4/03 — 2

Bigben funkY controller
Stromversorgung: 4 AAA-Zellen
getestet in: SCREENFUN 4/03 — 2-

Bigben funkY controller
Stromversorgung: 4 AAA-Zellen
getestet in: SCREENFUN 1/03 — 2+

Bigben funkY controller
Stromversorgung: 4 AAA-Zellen
getestet in: SCREENFUN 12/02 — 1

Nintendo Wavebird
Stromversorgung: 2 AA-Zellen
getestet in: SCREENFUN 2/03 — 1

ANZEIGE

Logitech & BRAVO SCREENFUN

Hol' Dir den Sound!

Mach' mit: Noch bis Ende 2003 kannst Du in jeder Ausgabe ein fettes 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech für ein superdynamisches und ultrarealistisches Klangerlebnis gewinnen! Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.

Beim Test in BRAVO-SCREENFUN 2/03 heimste das 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech verdientermaßen die Note 1 ein. Der integrierte Decoder für Dolby Digital und DTS, sowie Dolby Pro Logic II machen das Set zum idealen Partner für DVD-Player, HiFi, PC, Konsole, u.v.m. Mit der THX-Soundtechnik holst Du Dir den fetten Kino-Sound direkt nach Hause!

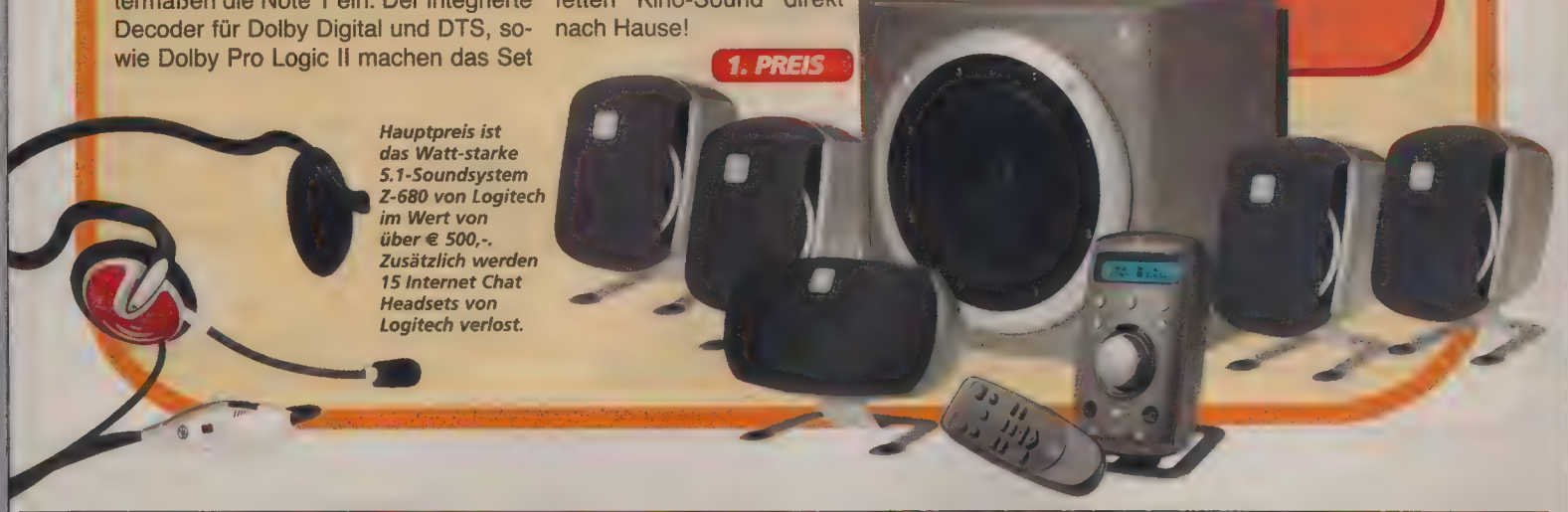
Sag's uns!

Wenn Dir einer das Klasse Soundsystem Z-680 von Logitech im Tausch anbieten würde, auf was würdest Du dafür verzichten?

Schreib die Antwort auf eine Postkarte und schick sie an: BRAVO SCREENFUN, Kennwort "Logitech", 20709 Hamburg oder an: screenfun@bauermedia.com Einsendeschluss ist der 19.07.2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1. PREIS

Hauptpreis ist das Watt-starke 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech im Wert von über € 500,-. Zusätzlich werden 15 Internet Chat Headsets von Logitech verlost.



Tolle Einkaufstipps für Sparer

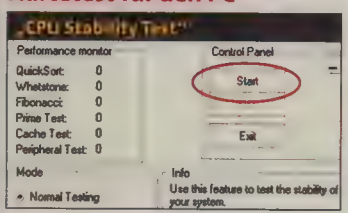
Der Chipsatz auf dem Mainboard entscheidet über die Aufrüstbarkeit.

Grundlage jedes PC-Systems ist das Mainboard (auch „Motherboard" oder „Hauptplatine"). Der „Chipsatz" auf dem Board steuert den Datenfluss zwischen den einzelnen Bauteilen. Bekannte Chipsatz-Hersteller sind VIA, SIS und Nvidia.

Schnäppchenjäger liegen mit dem **ASRock K7VT2** (siehe rechts) genau richtig. Wegen des VIA-KT266A-Chipsatzes lässt es sich aber nur bis Athlon XP2600+ (FSB 133 MHz) aufrüsten.

Die derzeit schnellsten Mainboards für alle Athlon-CPUs besitzen einen nForce2-Chipsatz. Eines der günstigsten nForce2-Boards: das **MSI K7N2 Delta-L**. Es ist schon für unter 100 Euro zu haben, etwa bei *www.alternate.de*

Härtetest für den PC

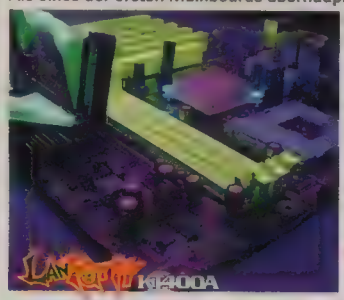


Dieses Tool (430 KB) prüft, ob Dein PC stabil läuft. Er sollte mindestens 12 Stunden durchhalten – klicke einfach auf „Start". Download: ***www.voodoofiles.com/1109***

Mainboard ahoi!

Damit Dein PC auch morgen noch kraftvoll zubeißen kann, hier zwei ansehnliche Mainboards:

DFI LANPARTY KT400A



Dieses leistungsstarke Mainboard kann sich in jeder Hinsicht sehen lassen. Als eines der ersten Mainboards überhaupt ist es für PC-Modder maßgeschneidert: Die Elemente auf dem Board leuchten bei Schwarzlicht-Bestrahlung!

Mit den weiteren Features sieht es nicht nur gut aus, sondern gibt auch richtig Gas: VIA-KT400A-Chipsatz, Athlon-XP-tauglich, bis 400 MHz FSB, DUAL-LAN onboard, 1x Serial-ATA-Port, 6x USB 2.0, Firewire, 6-Kanal-Audio onboard…

138 Euro bei
www.litec-computer.de

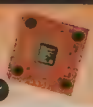
ASRock K7VT2

Diesen Preishammer unterbietet im Augenblick kein Konkurrent. Für knapp 40 Euro erhältst Du ein absolut spieletaugliches Mainboard mit folgenden Features: VIA-KT266A-Chipsatz, AMD-Duron- bis Athlon-XP-tauglich, DDR-RAM- und SDRAM-Unterstützung, 4x-AGP-Port, USB 2.0, LAN onboard, Sound onboard. Da gibt's wirklich überhaupt nichts zu meckern!

nur 37 Euro bei
www.funcomputer.de

Volle Rechen-Power für Sparschweine!

Mit diesen Komponenten stellst Du einen flotten Spiele-PC zu einem fairen Preis zusammen. Den Hardware-Anforderungen der meisten aktuellen Spiele ist er leicht gewachsen.



Prozessor
AMD Athlon XP 2200+ (boxed)
99 Euro ↓ www.mix-computer.de

Mainboard
Elitegroup ECS K7VTA3 V.5.x VIA KT333
53 Euro ↓ www.unicomtec.de

Speicher
Infineon 512 MB PC2700 DDR CL2,5 PC333
65 Euro → www.mix-computer.de

Grafikkarte
Club 3D (G4 Ti 4200, AGP 8x, 128 MB)
129 Euro * www.alternate.de

Soundkarte
Creative Soundblaster Audigy Player
64 Euro ↓ www.funcomputer.de

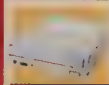
Festplatte
Western Digital 80088 (80-GB-IDE-Festplatte)
79 Euro ↓ www.funcomputer.de

DVD-ROM
Panasonic 8588C (16x/48x, Bulk)
34 Euro * www.cyberport.de

CD-Brenner
Lite On LTR-52246S (52x/24x/52x)
55 Euro ↓ www.reichelt.de

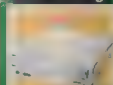
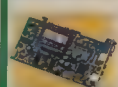
Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produktname	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	**NEC ND-1300A** Dieses Wunderkind brennt DVD+R/-R/+RW/-RW und das 4-fach! DVD/CD-Brenner Test • in Heft 3/03	269 Euro Note 1	*www.cyberport.de* *(0180) 388 03 88*
	Jamba! MP3-USB-Stick U100 Der zur Zeit beste USB-Stick mit MP3-Funktion. Einfach zu bedienen. MP3-Sticks • in Heft 3/03	149 Euro Note 1	*www.mediamarkt.de* *(0180) 566 66 54*
	Creative PC-CAM 300 1.3MP Hochwertige Cam mit eingebautem Mikrofon und Video-Funktion. Dualcams • in Heft 3/03	49 Euro Note 1	*www.padercomp.de* *(05251) 158 00*
	Creative Jukebox 3 Für Soundgenießer ist dieser MP3-Festplattenplayer die richtige Wahl. MP3-Festplattenplayer • in Heft 3/03	335 Euro Note 1	*www.mindfactory.de* *(04421) 91 31-170*
	Teac DV-516 (16x/48x) Das DVD-ROM-Laufwerk liefert prima Lesedaten und Fehlerkorrektur. DVD-ROM • in Heft 3/03	37 Euro Note 1	*www.reichelt.de* *(04422) 955-333*
	Sparkle SP7228 (Nachfolger) Schnelle Grafikkarte (4200 Ti, 64 MB, 8x-AGP), doch ohne DVI-Anschluss. Grafikkarten • in Heft 1/03	115 Euro Note 1	*www.cyberport.de* *(0180) 388 03 88*

Preistipps

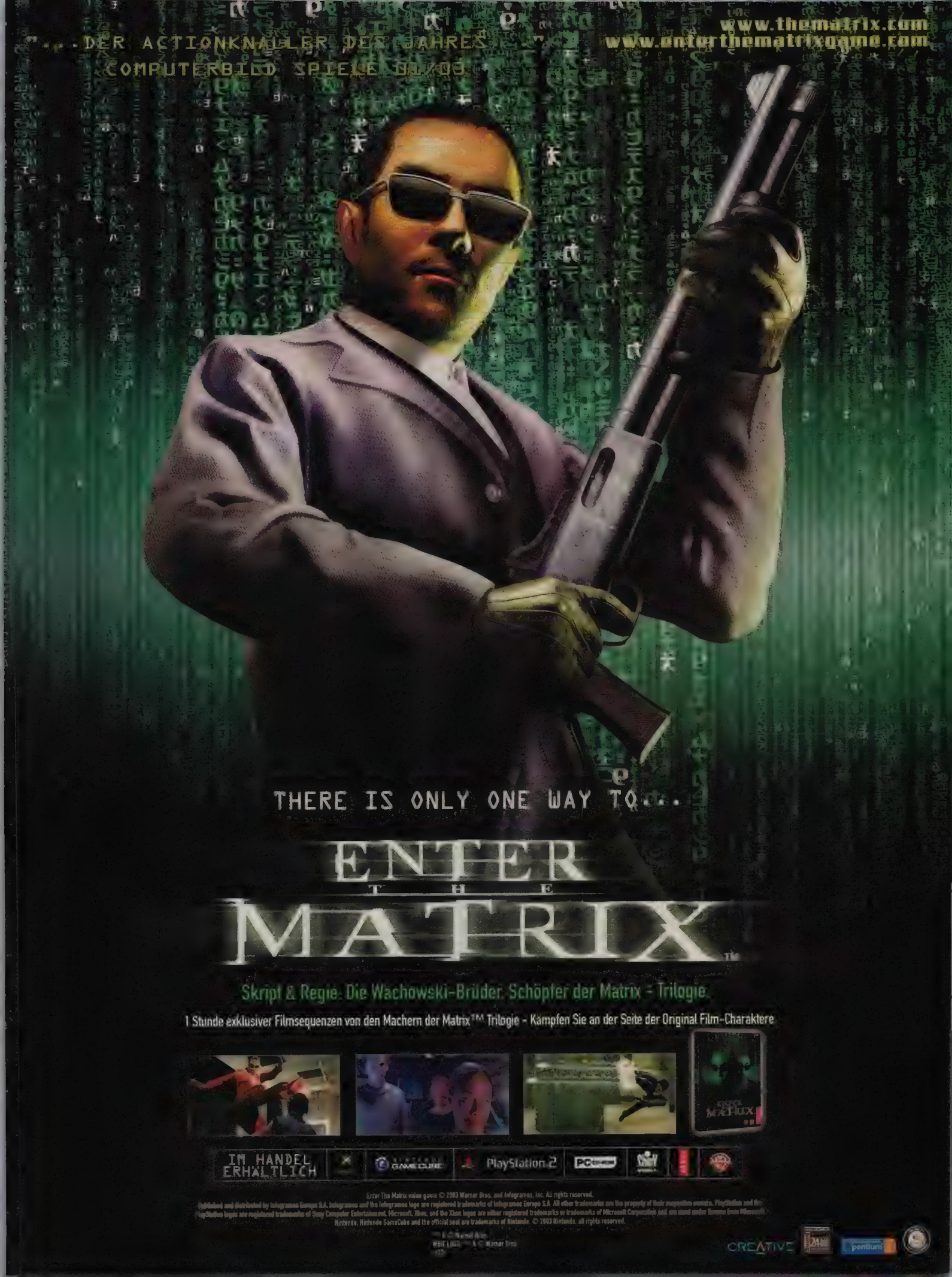
SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produktname	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	**NEC ND-1100A** Sehr beliebter DVD+R/+RW-Brenner mit 4-facher Brenngeschwindigkeit. DVD/CD-Brenner • in Heft 3/03	163 Euro Note 2	*www.funcomputer.de* *(keine telefonische Bestellung)*
	Creative MuVo 64 MB Unkomplizierter, gut klingender MP3-Stick ohne Display. MP3-Sticks • in Heft 3/03	88 Euro Note 2	*www.amazon.de* *(0180) 535 49 90*
	Mustek GSm@rt LCD3 Handliche kleine Digitalkamera und Webcam mit Farb-LCD-Bildschirm. Dualcams • in Heft 3/03	89 Euro Note 1	*www.avitos.de* *(0180) 560 60 95*
	Creative Jukebox 2 MP3-Festplattenplayer mit gutem Klang, aber ohne Aufnahmefunktion. MP3-Festplattenplayer • in Heft 3/03	196 Euro Note 3	*www.komplett.de* *(0190) 47 20 42 (0,42 €/Minute)*
	Lite On LTD 166S (Bulk) Dieses DVD-ROM-Laufwerk liest Daten sehr schnell aus, ist aber laut. DVD-ROM • in Heft 3/03	36 Euro Note 2	*www.computeruniverse.net* *(keine telefonische Bestellung)*
	**Sapphire Radeon 9000** Atlantis VIVO Video-Ein- und -Ausgänge sowie volle DirectX-8.1-Power zum kleinen Preis. Grafikkarten • in Heft 1/03	79 Euro Note 2	*www.alternate.de* *(0180) 590 50 40*

✱ neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen

Stand: Mitte Mai 2003 · Alle Preise gerundet · Abbildungen teilweise nur ähnlich · Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Matthias Metzler; Christian Zieger · Illustrationen: Rolf Boyke


...DER ACTIONKNALLER DES JAHRES
COMPUTERBILD SPIELE 01/03
www.thematrix.com
www.enterthematrixgame.com
THERE IS ONLY ONE WAY TO...
ENTER THE MATRIX
Skript & Regie: Die Wachowski-Brüder. Schöpfer der Matrix - Trilogie.
1 Stunde exklusiver Filmsequenzen von den Machern der Matrix™ Trilogie - Kämpfen Sie an der Seite der Original Film-Charaktere
IM HANDEL ERHÄLTLICH
GAMECUBE
PlayStation.2
PC
Enter The Matrix video game © 2003 Warner Bros. and Infogrames, Inc. All rights reserved.
Published and distributed by Infogrames Europe S.A. Infogrames and the Infogrames logo are registered trademarks of Infogrames Europe S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. PlayStation and the PlayStation logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation and are used under license from Microsoft.
Nintendo, Nintendo GameCube and the official seal are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo. all rights reserved.
WB IE LOGO ™ & © Warner Bros.
CREATIVE
pentium

Endlich: Die Playstation 2 geht online

PS2

Sony | Start: 25. Juni 2003 | Online-Service

Stöpsle Deine PS2 ans Netz und miss Dich mit dem Rest der Welt!

Sony zieht mit Microsoft gleich: Am 25. Juni erscheint der „Network Adapter", mit dem Du Deine Playstation 2 online-tauglich machst.

Monatelang rückte Sony keine näheren Infos zum Online-Start seiner High-End-Konsole in Deutschland raus. Jetzt geht es plötzlich Schlag auf Schlag: Am 11. Juni erscheint das erste Sony-Spiel mit Online-Modus: „SOCOM: U.S. Navy Seals" (Test auf Seite 42). Bereits zwei Wochen später kommt der „PS2 Network Adapter" in den Handel, den man für die Internet-Verbindung braucht.

Damit kannst Du ab 25. Juni für 40 Euro Deine PS2 mit dem Rest der Welt verlinken – allerdings nur, wenn Euer Heim auch einen Breitband-Anschluss (zum Beispiel T-DSL oder Q-DSL) besitzt. Wie schon beim „Xbox Live"-Angebot bleibt Modem-Besitzern der Online-Spaß vorenthalten.

Zum Start veröffentlicht Sony zusätzlich den Auto-Shooter „Twisted Metal Black Online". Für 60 Euro gibt es ihn auch im Set mit dem „Network Adapter". Im Sommer folgen „Hardware Online Arena" und „Destruction Derby Arena".

Zahllose weitere Internet-Titel befinden sich in der Entwicklung. **Besonders interessant: EA Sports' 2004er-Reihe (unter anderem „FIFA", „NHL") wird auf der PS2 einen exklusiven Online-Modus besitzen.**

Einbauen

1. Zuerst entfernst Du den Expansion-Bay-Deckel auf der Rückseite der PS2

2. Dann klemmst Du den Network Adapter an den freien Schacht...

3. ...und fixierst ihn mit zwei Schrauben – nicht zu fest anziehen!

4. Abschließend verbindest Du Dein DSL-Modem/Router mit der PS2

Einrichten

1. Nach Einlegen der Network-Adapter-Access-Disc drückst Du Dich bis...

2. ...zum Setup durch. Hier kannst Du den Network Adapter konfigurieren...

3. ...und Einstellungen von Deinem Internet-Provider eintippen

4. Auf das gespeicherte Profil greift jedes Online-Spiel automatisch zu

Loszocken

SOCOM: U.S. Navy Seals

Der Shooter „SOCOM" (siehe Seite 42) erscheint sogar noch vor der Hardware

Twisted Metal Black Online

Wie „Unreal Championship", nur mit Autos: „TMBO" startet am 25. Juni durch

Hardware Online Arena

Mitte des Jahres erwarten Dich in „Hardware" explosive Online-Fights

Destruction Derby Arena

Randalfahrten im Netz: Das vierte „Destruction Derby" startet im Sommer

Die Online-Hits der „E3"

Auf der US-Spielemesse „E3" gab es mehr kommende Online-Hits zu sehen als je zuvor.

Online-Rollenspiele für PC

Spiel	Hersteller	Start
Anarchy Online: Shadowlands	Funcom	Herbst 2003
City of Heroes	NC Soft	2004
DAoC: Atlantis	Wanadoo	Ende 2003
Dragon Empires	Codemasters	Frühjahr 2004
Dungeons & Dragons Online	Atari	2005
EvE Online: Second Genesis	Simon & Schuster	Sommer 2003
EverQuest II	Sony Online/Ubi Soft	Ende 2003
Exarch	NC Soft	Anfang 2004
Guildwars	NC Soft	2004
Horizons	Atari	Sommer 2003
Lineage II	NC Soft	Ende 2003
The Matrix Online	Ubi Soft	2004
Magic The Gathering online 2.0	Wizards of the Coast	Sommer 2003
Middle Earth Online	Vivendi	2004
Mythica	Microsoft	2004
Shining Lore Online	Phantagram	Ende 2003
Star Wars: Galaxies	LucasArts	Sommer 2003
Toontown	Disney	Sommer 2003
Warhammer Online	Climax	Frühjahr 2004
World of WarCraft	Blizzard	Anfang 2004

Sieht extrem gut aus und ist fast fertig: „Star Wars: Galaxies"

Ein Kerran-Krieger: eine von 16 Rassen in „EverQuest II"

Japanophile Granatengrafik: „Lineage II" von Garriots NC Soft

Manga-Look meets ernsthaftes Rollenspiel: „Shining Lore Online"

Prügeleien mit der ganzen Welt: „Dead or Alive Online" für Xbox

Rennen gegen die ganze Welt: „Sega GT Online" – auch für Xbox

Online-Hits für Konsolen

Spiel	Genre (Online-)	System	Hersteller	Start
Dead or Alive Online	Fightspiel	Xbox	Tecmo	2004
EverQuest Online Adventures: Frontiers	Rollenspiel	PS2	Sony Online	Herbst 2003
Phantasy Star Online: Ep. III C.A.R.D. Revolution	Rollenspiel	NGC	Sega	2004
Resident Evil: Outbreak	Action	PS2	Capcom	2004
SEGA GT Online	Rennspiel	Xbox	Sega	Herbst 2003
SOCOM 2	3D-Shooter	PS2	Sony	Ende 2003
True Fantasy Online	Rollenspiel	Xbox	Microsoft	2004
Final Fantasy XI	Rollenspiel	PS2	Square	2004

PS2-„EverQuest": „EverQuest Online Adventures: Frontier"

Eure Online-Top 3

1

Freunde von Obermotz Diablo fackeln nicht lang. Vivendis Dungeon-Klopfer besetzt zum vierten Mal in Folge den höchsten Rang Eurer Online-Charts. Bravo!

2

Immer feste druff. Mit einem Flächenbrand heizt der Zauberer den Midgard-Streitkräften ordentlich ein

3

Oberschenkel aus Stahl. Die Counters jagen seit drei Jahren erfolgreich durch „Counter-Strike" (dt. Version)

Was ist Dein Lieblings-Online-Spiel?

Unser gehörnter Freund ist nicht zu schlagen: „Diablo II: Lord of Destruction" bleibt Euer Online-Liebling. Findet im nächsten Monat ein Wachwechsel statt oder hält der Obermotz sich an der Spitze? Schick uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Deinem Lieblings-Online-Spiel. Unter allen, die mitwählen, verlosen wir drei Online-Spiele (bitte gewünschtes Spiel angeben!).

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Online-Charts
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

onlinecharts@screenfun.de

Schön zäh, so ein Barbar. „Diablo II" hat Euch wieder überzeugt

Text: Knut Gollert, Michael Stapf, Volker Weitz

Programm auf der CD

Gib Müll-Mails keine Chance!

Schluss mit SPAM

Ständige Werbemails nerven. Sie müllen Dein Postfach zu und können für den Geldbeutel sogar richtig gefährlich sein. Doch es gibt Tricks, wie Du die Spam-Attacken abwehrst.

Rund ein Drittel der täglich versandten 30 Milliarden Mails ist Spam. Zeig dem Müll, wer in Deiner Mailbox das Sagen hat!

So vermeidest Du Spam

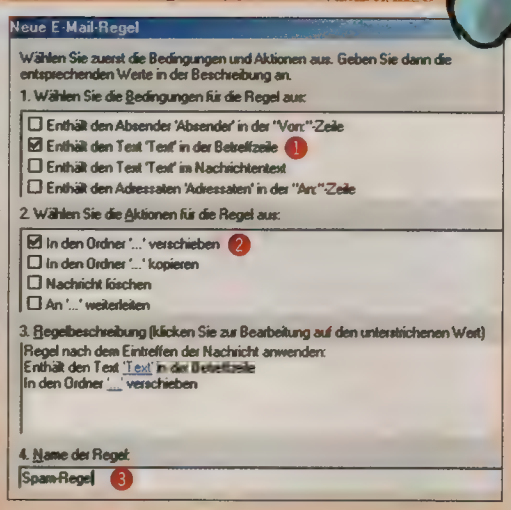
- Kaum hinterlässt Du irgendwo im Web Deine E-Mail-Adresse, schon trudeln die ersten Müll-Mails rein. Darum: Leg für Registrierungen, Newsgroups und so fort eine zweite E-Mail-Adresse bei einem Gratis-Mailanbieter an.
- Je außergewöhnlicher Deine Mail-Adresse ist, desto geringer sind die Chancen für Spammer. Denn diese schicken oft „blind" Werbung an übliche Mail-Namen. Am besten sind Buchstaben-Zahlen-Kombinationen.
- Prüf bei Online-Anmeldungen die Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGBs). Findest Du keine Bemerkungen in Sachen Datenschutz, kannst Du recht sicher sein, dass man Deine E-Mail-Adresse zu Werbezwecken verkauft.
- Entferne bei Anmeldungen den Haken bei Newsletter-Bestellungen.
- Adresshändler suchen auch auf privaten Sites nach frischen Anschriften. Hast Du eine eigene Homepage? Dann bau Deine Mail-Adresse in eine Grafik ein (zum Beispiel mit „Paint Shop Pro"). So bleibt sie für die Suchprogramme unsichtbar.

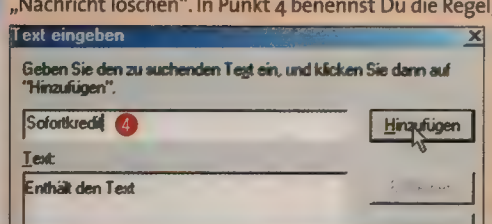
So filterst Du Spam aus

Dein Standard-Mailprogramm ist „Outlook Express"? Dann nutz seinen internen Postfilter:

Starte „Outlook Express" und geh in der Menüleiste auf „Extras" und dann auf „Regeln – E-Mail". Klicke dort auf „Neu...". Setz beim Punkt 1 ein Häkchen bei „Enthält den Text 'Text' in der Betreffzeile" 1.

In Punkt 2 wählst Du „In den Ordner '...' verschieben" 2. Oder willst Du gleich die Mails löschen? Dann wähl dort den Punkt „Nachricht löschen". In Punkt 4 benennst Du die Regel, etwa „Spam-Regel" 3.

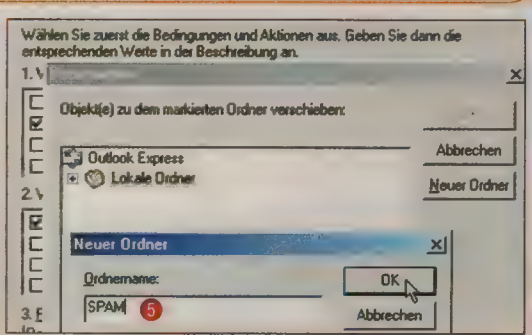


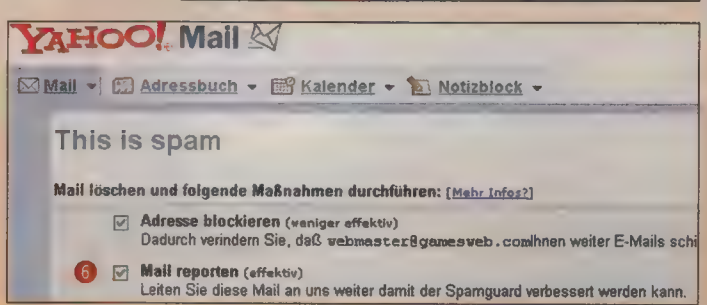


Klicke nun in Punkt 3 auf das blaue Wort 'Text' (s.o.). Gib im neuen Fenster den Begriff ein, nach dem gefiltert werden soll 4. Wähl „Hinzufügen" und gib das nächste Wort ein. Geh am Ende auf „OK".

Klicke als Nächstes in Punkt 3 aufs blaue '...'. Leg einen neuen Ordner an, der zum Beispiel „SPAM" heißt 5.

Dorthin werden gefilterte E-Mails verschoben. Es sei denn, Du hast zuvor die „Nachricht löschen"-Regel gewählt.





Trotz Filter werden die E-Mails erst einmal vom Server heruntergeladen und kosten Onlinezeit. Check darum die E-Mails schon online auf dem Server Deines Mail-Anbieters durch.

Lycos, Hotmail, AOL, Yahoo und GMX bieten praktische Spam- oder Junkmail-Filter an. Aktiviere die Filter und melde dem Provider neue Spams, die trotzdem durchgerutscht sind 6.

CLEVERE TAKTIKEN GEGEN SPAM

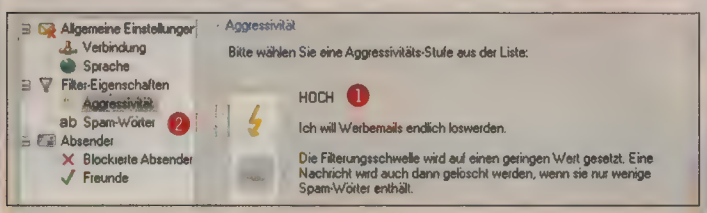
1. **Antworte nie auf eine Werbemail.** So bestätigst Du nämlich nur die Richtigkeit Deiner E-Mail-Adresse – und die Spammer freuen sich.
2. **Benutze keine „Austragen"- oder „Remove"-Funktion.** Denn auch so lässt Du den Vermailer wissen, dass Deine E-Mail-Adresse existiert.
3. **Klicke niemals auf einen Link in einer Müll-Mail.** Ruck, zuck installiert sich oft ein teures Dialerprogramm.
4. **Wähl eine ungewöhnliche E-Mail-Adresse.** Am besten ist eine Kombi aus Zahlen und Buchstaben.
5. Filtere mit „Outlook Express" Spams heraus und **nutz den Spamfilter** von E-Mail-Providern.
6. Zusätzlich: **Installiere eine Blockier-Software.**
7. **Benutz** für Gewinnspiele, Registrierungen, Newsgroups, Chats und so weiter **nicht Deine Haupt-Mail-Adresse.** Leg für solche Zwecke eine zweite Gratis-Adresse an, etwa bei GMX, Web.de, Lycos, Yahoo oder Hotmail.
8. **Leite keine Ketten-Mails weiter.** Sie nerven meistens nur und legen den Server lahm.

Zusätzlich: Blocke Spam ab

Die Software „Spamihilator" ist im Kampf gegen Müll-Mails ein echter Terminator. Sie schaltet sich zwischen den Server und Dein E-Mail-Programm (Outlook, Netscape, Mozilla usw.) und fischt Spam schon heraus, bevor er im Postfach landet.

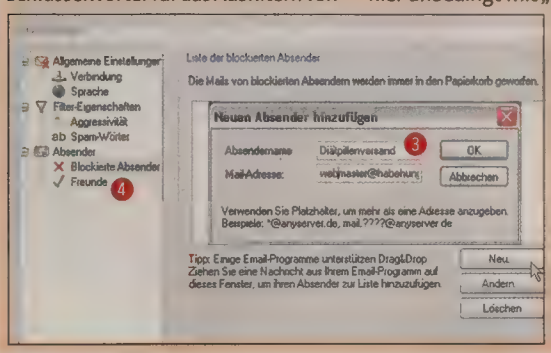
Das Tool erkennt verdächtige Mails an Schlüsselwörtern, wie etwa „Free" oder „Zugangssoftware". **Auf der Heft-CD findest Du den super Mailblocker „Spamihilator" in der Rubrik „Internet".** Installiere ihn am besten gleich.

Auf der Taskleiste siehst Du nach der Installation rechts unten einen Briefumschlag mit „X". Durch einen Rechtsklick öffnest Du ein Dialogfenster. Wähl dort „Einstellungen...".



Unter „Filter-Eigenschaften" findest Du verschiedene Aggressivitäts-Stufen. Gib „Normal" oder „Hoch" ein (1).

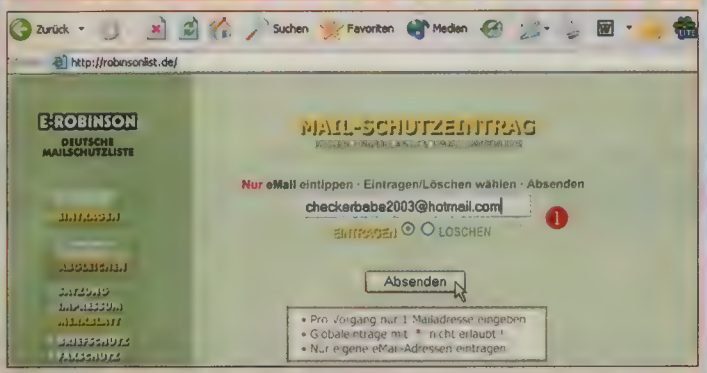
Bei „Spam-Wörter" (2) siehst Du die Schlüsselwörter für das Ausfiltern von Mails. Da Spammer kreativ sind, rutschen leider immer wieder Werbemails durch. Dann solltest Du Wörter aus der Betreffzeile der Werbemail hier unbedingt mit „Neu..." einfügen.



Nützlich ist auch „Absender". Trag bei „Blockierte Absender" neue Spammer ein (3).

Unter „Freunde" (4) gibst Du den Mails Deiner Clique grünes Licht. Du kannst dort sogar eine vollständige Adressliste importieren.

Hol Dir Hilfe aus dem Internet



Über 150.000 User sind in der Robinsonliste eingetragen. Mehr als 200 deutsche Firmen respektieren diese Liste. Ein absoluter Schutz vor Spam ist sie aber nicht

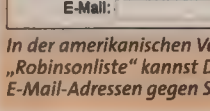
Eine unerbetene Müll-Mail zurückzuverfolgen, ist meist nicht besonders wirkungsvoll. Selbst wenn Du den Quellcode einer E-Mail durchforstest und auf Absendername oder die IP-Nummer stößt, hilft Dir das häufig nicht weiter. Denn Spammer verwischen ihre Spuren extrem gut.

Du kannst Dich aber immerhin bei *www.robinsonlist.de* eintragen (1). Alle dort angeschlossenen Firmen verpflichten sich, keine Werbung an die genannten Mail-Adressen zu senden. Praktisch: Auch gegen SMS-Werbung kannst Du Dich dort eintragen.

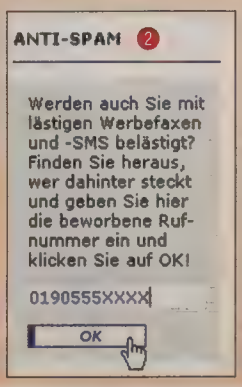
Apropos: Bekommst Du oft SMSe mit 0190-Nummern aufs Handy-Display? Dann kannst Du bei *www.tarif-express.de* (2) herausfinden, wer hinter diesem SMS-Müll steckt und Dich gleich direkt beschweren.

Besonders häufig kommen Spam-Mails auch aus den USA. Trag Dich deshalb bei *www.dmaconsumers.org/optoutform_emps.shtml* (3) ein.

Auf *www.antispam.de* findest Du ein prima Forum. Hier diskutiert man über die neusten Tricks gegen Spam.



In der amerikanischen Version der „Robinsonliste" kannst Du bis zu drei E-Mail-Adressen gegen Spam eintragen



„Ruf mich schnell unter 0190... zurück". Erhältst Du auch solche SMSe? Bei www.tarif-express.de erfährst Du, wer dahinter steckt

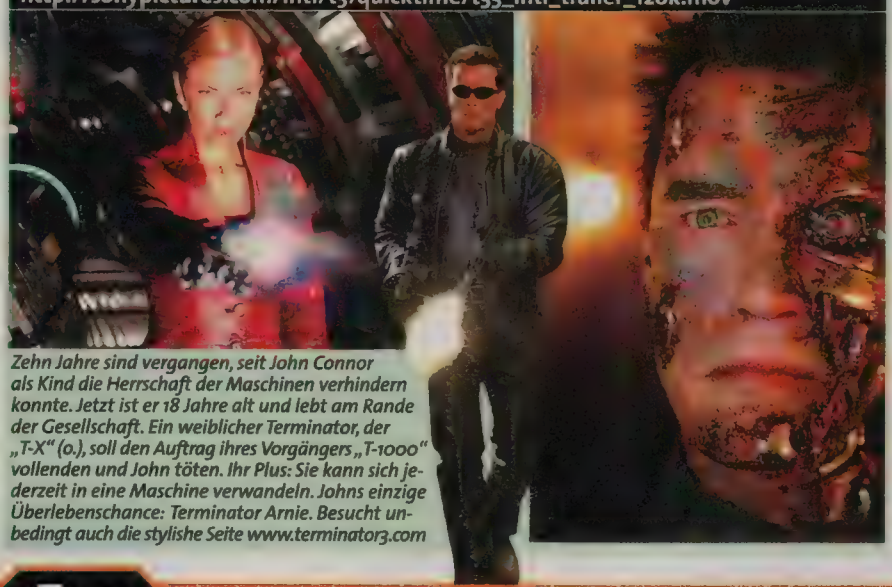
Text: Lisa Brack · Illustration: Markus Beyer

.Trailer

Terminator 3: Rebellion der Maschinen

55 Jahre alt und kein bisschen müde: Am 31. Juli schlüpft Arnold Schwarzenegger zum dritten Mal in die Robo-Kluft und sorgt für astreine Äktschn.

http://sonypictures.com/intl/t3/quicktime/t33_intl_trailer_128k.mov



Zehn Jahre sind vergangen, seit John Connor als Kind die Herrschaft der Maschinen verhindern konnte. Jetzt ist er 18 Jahre alt und lebt am Rande der Gesellschaft. Ein weiblicher Terminator, der „T-X" (o.), soll den Auftrag ihres Vorgängers „T-1000" vollenden und John töten. Ihr Plus: Sie kann sich jederzeit in eine Maschine verwandeln. Johns einzige Überlebenschance: Terminator Arnie. Besucht unbedingt auch die stylishe Seite www.terminator3.com

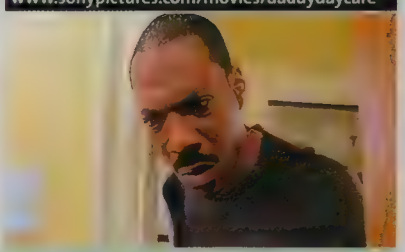
Agent Cody Banks

www.agentcodybanksmovie.com

15 Jahre jung und schon CIA-Nachwuchsagent. Doch mit den Girls hapert's... Start: 24. Juli 03

Der Kindergarten-Daddy

www.sonypictures.com/movies/daddydaycare



Der arbeitslose Eddie Murphy eröffnet einen Kinderhort. Urkomisch! Start: 14. August 03

.Fun

Training für Spider-Men

Bei den Verrenkungen, eine Jalousie anzubringen, wurde die Idee für „Housegymnastic" geboren. Eine gute Krankenversicherung ist dabei Pflicht!

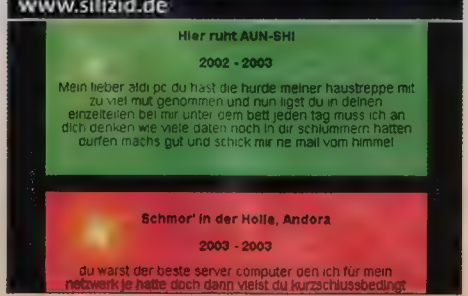
www.housegymnastics.com

Der „Elevated Dog Stretch" klappt nicht immer – die fiesen Verletzungen begutachtet man bei „Injuries"

Ruhe in Frieden, alter PC

Bette Deinen toten PC zur virtuellen letzten Ruhe. Je nachdem, wie treu Dir die Kiste gedient hat, kommt sie in den Himmel oder schmort in der Hölle.

www.silizid.de



132 Geräte waren beim Test im Rechner-Himmel. 76 User schickten ihren PC zur Hölle. Die Gründe dafür sind heiß

Randale am Tag der Arbeit

Krawalle am 1. Mai gibt es nicht nur in Berlin, sondern auch auf dem Bildschirm: Als „Autonomer" geht's beim tollwütigen Streifzug auf Punktejagd.

http://tag-der-arbeit.extrajetzt.de

Beim Mai-Spaziergang gehört es sich für Krawallmacher, ein paar Autos abzufackeln und vor der Polizei abzuhauen

.Downloads

Ballern, bis der Hirsch röhrt

Der Oberförster Sause muss mit seiner Flinte für Ordnung sorgen – und zwar schleunigst. Denn Wald, Wiesen und Felder sind mit allerlei Gekreuch und Gefleuch besiedelt. Also ran ans Jagdrohr!

Die Ballerei in „Moorhuhn"-Manier gibt's auch als Vollversion für 10 Euro. Die Demo (8 MB) reicht aber völlig für Pausenspaß. Tipp: Um die Armbrust zu bekommen, musst Du gut auf die Glocken hören!

www.waldmeister-sause.de

Da glüht das Rohr: Wildsau, Flugente, Osterhase, Maulwurf und noch mehr Jagdbeute suchen vor Dir Deckung

Riesiges Angebot an Spiele-Demos

Seit am 1. April 03 das neue Jugendschutzgesetz in Kraft getreten ist, gibt's auf Heft-CD-ROMs leider immer weniger Spiele-Demos. Dafür bietet die Site „UnderGround-Online" zahlreiche aktuelle Demos zum Herunterladen an. Dazu spendiert man Dir Game- und Filmtrailer, Shareware-Spiele und Patches. Für die meist umfangreichen Dateien solltest Du möglichst eine DSL-Verbindung haben.

http://downloads.ugo.com

Erst anspielen, dann kaufen: Von „Age of Mythology" bis „Zanzarah" stehen auf der Site über 800 Demos bereit

Text: Lisa Brack

.Neue CDs

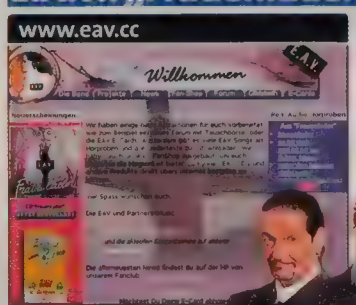
Christina Aguilera: „My Reflection" (DVD)

Was für ein Web-Inhalt! Rare Tracks und Remixes, Songsnippets der Alben und Videos zu „Fighter", „Beautiful" & „Dirrty"

Die DVD „My Reflection" bietet ein einstündiges Live-Konzert. Die Latin Queen performt die größten Hits und Songs ihres ersten spanischsprachigen Albums „Mi reflejo" – und alles mit neuen Akzenten: „Come On Over" schließt mit einem coolen Rap-Part, „What A Girl Wants" wird zur fetten R&B-Nummer, und in „So Emotional" scratcht es vom Turntable.

Zwischendurch gibt's Backstage-Aufnahmen, Interview-Ausschnitte und Rückblenden wie Bilder vom Videodreh zu „Come On Over".

E.A.V.: „Frauenluder"



Die Website bietet witzige E-Cards, Infos zur Band und Hörproben aus dem neuen Party-Album

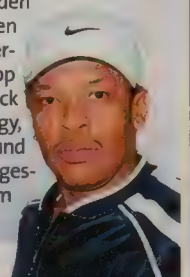
Hits wie „Ba-Ba-Banküberfall" und „Küss die Hand, schöne Frau" machten die Erste Allgemeine Verunsicherung zur erfolgreichsten Band Österreichs.

In ihrem neuen Album „Frauenluder" hat es die Band nicht nur auf die Damenwelt abgesehen, sie attackiert auch die Missstände unserer Gesellschaft mit bitterbösem, tiefschwarzem Humor – musikalisch besser und rockiger denn je. In Österreich schoss die göttliche Scheibe gleich in der ersten Woche auf Platz 1.

Neue BMG-DVD: „Hip Hop VIPs"

Die Homepage von Dr. Dre, dem „Godfather of Gangsta Rap", stimmt Dich auf die DVD ein. Es gibt viele komplette (!) Videos zu sehen. Toll!

Hip Hop VIPs" von BMG bringt rares Material der heißesten HipHop-Acts aus den USA. Auf der DVD erlebst Du Live-Auftritte in New York und zahlreiche Interviews: Dr. Dre erinnert sich an Eazy-E und Tupac, Ja Rule erzählt von 50 Cent, Method Man erklärt den Unterschied zwischen Rapper und MC. Außerdem mit dabei: Snoop Dog, Eve, Shyne, Black Rob, Rah Digga, Prodigy, Raekwon, Kid Capri und Nas. Und die unvergessene Aaliyah in einem Exklusiv-Interview.



Metallica: „St. Anger"

Surf zum Bereich „Jump in the Studio". Dort wurde exklusives Videomaterial bereitgestellt: mit aktuellen Proben in vollständiger Band-Besetzung

2003 wird definitiv ein großes Jahr für Metallica. Mit dem „Neuen", dem Ex-Ozzy-Osbourne-Bassisten Rob Trujillo, haben die Kerle auf ihr neues Album heftige Metal-Brecher gepackt. „St. Anger" ist knochenharte Power. Echtes Feuerwasser für ausgedörrte Fankehlen! Die CD erscheint als Doppelpack mit einer DVD. Dort erlebst Du, wie die Band im Proberaum die elf Songs einspielt. Hart!

Text: Lisa Brack, Timo Koch, Linda Kube · Foto: Cinetext (1)

GIGA-GEILES HANDYSTYLING

VISIT US: WWW.GIGAHANDY.COM

SO GEHTS PER SMS: TIPPE DEN TEXT "BFG" UND DIE BESTELLNUMMER EIN UND SENDE DAS AN: 84242*

Beispiel: BFG42044 (Du bestellst PIXX Nr. 42044)

OFFEN! NUTZE DIE DIREKTBESTELLUNG: 0190 851868 1,86€/min

Besteller aus A wählen: 0900560536 €3,63/Min

Besteller aus CH wählen: 0900902334 SFR 4.23/Min.

WAP POLYPHONE RINGTONES

Polyphone: Nokia 3510, 6610, 7210, 7650 Siemens C55, S55, Sony-Ericsson T300

82303	Alles Ändert Sich
82302	Bring Me To Life
82301	No Angel
82300	Ride Or Die
82299	In Da Club (P)
82298	You Drive Me Crazy
82296	Ka-Ching !
82295	Anyone Of Us
82294	Rhytm is a Dancer
82293	Pray, Pray, Pray
82291	Desenchauntee
82289	Weekend
82277	We Have A Dream
82287	Alles Wird Gut
82286	Cry Me A River
82285	Beautiful
82284	Shut Up
82283	You Can't stop Me
82282	Möhrchen Song
82281	All The Things She Said
82279	Year 3000
82269	Dilemma
82263	Dreamer
82261	Cleaning Out...
82253	"E"
82272	Jenny F. T. Block
81764	Das A-Team
82168	South Park
81814	Miss Marple
81759	Pink Panter
81149	Adams Family
81132	Knight Rider
81041	Deutsche Hymne
82155	Cobra 11
81164	Miss. Impossible
82146	Pipi Langstrumpf
82144	Löwenzahn
82150	Insel m. 2 Bergen
81653	Baccardi Feeling
82148	Captain Future

KULT

MACH'S DIR MEHRSTIMMIG !!

RINGTONES

Für Nokia-Handys: Die 4-stellige best. Nr. Für Siemens-Handys: Die 5-stellige best. Nr.

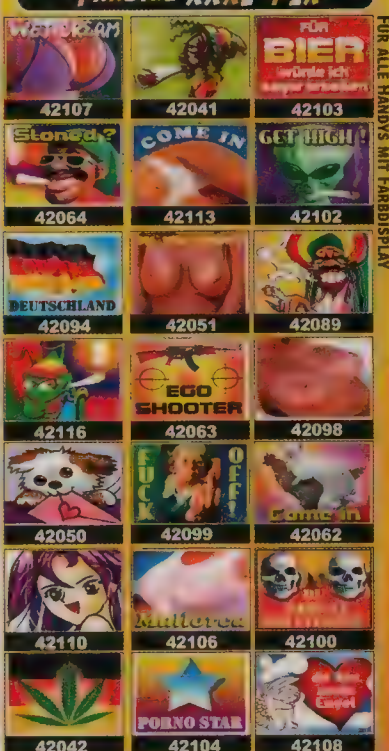
Nokia	Siemens	TOP-CHARTS
2303	96781	Alles Ändert Sich
2302	96780	Bring Me To Life
2301	96779	No Angel
2300	96778	Ride Or Die
2298	96776	You Drive Me Crazy
2296	96774	Ka-Ching !
2295	96773	Anyone Of Us
2294	96772	Rhytm is a Dancer
2293	96771	Pray, Pray, Pray
2291	96769	Desenchauntee
2289	96767	Weekend
2277	96755	We Have A Dream
2287	96765	Alles Wird Gut
2286	96764	Cry Me A River
2285	96763	Beautiful
2278	96756	Guardian Angel
2281	96759	All The Things She Said
2279	96757	Year 3000
2284	96742	Shut Up
2283	96761	You Can't stop Me
2282	96760	Möhrchen Song
2241	96719	Steuer-Song
2276	96754	One Love
2275	96753	Nothing's G. Change
2261	96739	Cleaning Out My...
2253	96731	"E"
Nokia	Siemens	DAS IST KULT !!!!
2151	96660	Lindenstrasse
2155	96663	Alarm Cobra 11
1675	96402	Friends
2168	96672	South Park
2173	96677	Tatort
2174	96678	Der Kommissar
1169	96197	GZSZ
1041	96333	Deutsche Hymne
2140	96650	Tom & Jerry
2142	96651	Inspektor Gadget
2144	96653	Löwenzahn
2146	96655	Pipi Langstrumpf
2147	96656	Sesamstrasse
1182	96210	Die Maus
2148	96657	Captain Future
2149	96658	Wicki
2150	96659	Insel mit 2 Bergen
1132	96163	Knight Rider
1140	96171	Flintstones
1149	96179	Adams Family
1164	96193	Mission Impossible
1168	96196	James Bond Thema
1759	96465	Pink Panter
1764	96470	Das A-Team
1814	96492	Miss Marple
1816	96494	Muppets
1865	96515	Star Treck
1653	96380	Bacardi Feeling
1819	96497	Mana Mana

Logo-Hits

Alle Nokia bis auf 3110, 8110, 8110i, 9110, 9110i

*Logos €1,99/SMS, max. €3,98 für 2 SMS (12ct Anbieteranteil Vodaphone/SMS)

FARBIGE XXXL-PIX



Für alle Handys mit Farbdisplay

Nokia + Siemens DISPLAY-ANIMATIONS

VOLL STARK: SMS-PIXIES

Für alle Nokia ausser 5110,5130 Für Siemens M50, MT50, ME45, C45, S45

Nokia 3330,3410,3510,5510 Siemens C55

-Anzeige- Klingeltöne sind Angebot und Service der SMAXS AG Hagen

DAS HANDY FÜR DEN ZOCKER

NOKIA N-GAGE

Spannend: Branchen-Primus Nokia bringt das erste Handy speziell für Spieler heraus.

Das Zockerhandy

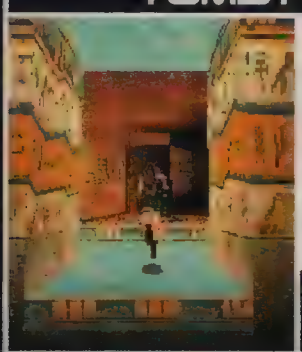
Mal ehrlich: Viele Handyspiele entlocken Daddelfreaks doch nur ein müdes Lächeln. Bald könnte sich das aber ändern: **Mit dem N-Gage bringt Marktführer Nokia im Oktober 2003 ein Handymodell, das speziell auf Spieler zugeschnitten wurde.**

Auch zusätzlich zu den Spiele-Funktionen, die auf dieser Seite vorgestellt werden, hat das Handy viel zu bieten. Hier die wichtigsten Features:

- Das N-Gage empfängt und sendet MMSe und E-Mails
- Eingebautes UKW-Stereo-Radio
- MP3-Player mit wechselbaren Multimedia-Cards (bis zu 128 MByte)
- Polyphone Klingeltöne (MIDI, WAV, MP3), die auch selbst aufgenommen werden können
- Schneller WAP-Zugang dank GPRS-Unterstützung
- Triband für problemloses Telefonieren in Europa und den USA
- Empfang von Java-Programmen

Das N-Gage soll ohne Vertrag zwischen 250 und 350 Euro kosten. Für eine Spiele-Card blättert man voraussichtlich 30 bis 40 Euro hin. Einen ausführlichen Test lest Ihr, sobald das Handy in Deutschland erscheint.

TOMB RAIDER



Ein weiteres Vorzeigespiel für Nokias Spieleknochen: „Tomb Raider starring Lara Croft" bietet in etwa die Spielgrafik des ersten Teils. Es hat mehr Levels und einen ausgebufften Multiplayer-Modus, in dem Du besonders gute Scores ins Internet „beamen" kannst. Erster Eindruck: hervorragend!

Schnelle und gute Grafik: Laras Auftritt macht was her!
(1 bis 4 Spieler, Hersteller: Eidos)

RED FACTION

Auf dieses Spiel setzt Nokia seine größten Hoffnungen: Der Ego-Shooter „Red Faction" stammt von keinem Geringerem als John Romero, der mit „Doom" das ganze Genre revolutioniert hat. Das Testspielen brachte Spaß – vor allem der Mehrspieler-Modus bringt Laune!

Der 3D-Shooter auf dem N-Gage könnte für Furore sorgen!
(1 bis 4 Spieler, Hersteller: THQ)

VIRTUA

Spielen ohne Kabel – dank Bluetooth

Bluetooth ist klasse: Diese neue Technologie ermöglicht Datenübertragung ohne lästige Kabel. Nokia nutzt derzeit als einziger Hersteller diese Funk-Technik für seine Mehrspieler-Sessions. Dabei können die Spieler mehrere Meter auseinander stehen – alle ohne Kabel. Die meisten angekündigten Spiele machen von diesem Mehrspieler-Feature Gebrauch.

Da funkt's: Spielspaß ohne Kabel

Tasten 5 und 7
Diese beiden Tasten werden als Feuerknöpfe in Spielen benutzt. Sie haben einen guten Druckpunkt und sind extra verstärkt worden.

Bedienelemente
Mit diesen Tasten steuert Du die herkömmlichen Handyfunktionen. Das Mobiltelefon nutzt Nokias neue Icon-Oberfläche

Der erste Eindruck

SCREENFUN konnte auf der US-Spielemesse „E3" das N-Gage ausführlich antesten. Der Eindruck: Die Konsole liegt prima in der Hand. Das Steuerkreuz ist gut, steuert aber nicht so präzise wie Nintendos Game Boy. Die Spiele sind auf dem beleuchteten Display gut zu erkennen und laufen bis auf wenige Ausnahmen ruckelfrei.

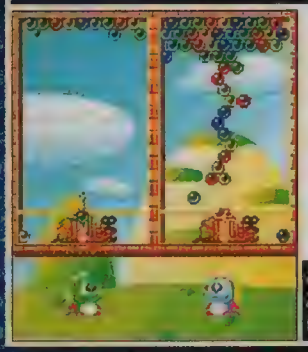
Doch Nokias N-Gage offenbart auch Schwächen: Nach 3 bis 5 Stunden Spielzeit macht der Akku schlapp. Außerdem muss man das Gerät öffnen, um die Spiele-Cards zu wechseln. Auch das Design ist gewöhnungsbedürftig: Spöttische Naturen tauften das Spiele-Handy bereits „Zocker-Calzone" nach – der italienischen Klapp-Pizza!

MOTO GP

Mit dem Xbox-Originaltitel kann die N-Gage-Version zwar nicht mithalten. Doch beim ersten Antesten spielte sich „Moto GP" schon recht flott. Bis zu zehn Motorräder mit unterschiedlichen Fahreigenschaften und ein eingebauter Strecken-Designer versprechen Speed.

Geschwindigkeitsrausch: Wer's schnell mag, liegt hier richtig
(1 bis 4 Spieler. Hersteller: THQ)

PUZZLE BOBBLE VS



Auch wenn die Grafik superniedlich aussieht: „Puzzle Bobble VS" hat's spieletechnisch in sich. Der Taito-Spielautomat wurde mit neuen Effekten und Spielmodi für das N-Gage aufgepeppt. Von Taito erscheint außerdem „Super Space Invaders" – der Actionklassiker für unterwegs.

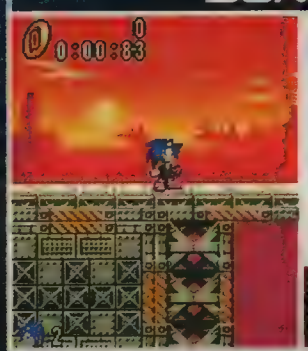
Fun-Happen für den kleinen Zockerhunger zwischendurch
(1 bis 4 Spieler. Hersteller: Taito)

SUPER MONKEY BALL

Bananen sammeln und vor Ablauf des Zeitlimits den Ausgang finden– naja, klingt recht öde. Doch dank vieler spielerischer Finessen machte „Super Monkey Ball" schon auf dem Gamecube jede Menge Spaß. An der N-Gage-Umsetzung des Titels wird derzeit noch gefeilt.

Für flinke Finger: Umsetzung des Gamecube-Vergnügens
(Für 1 Spieler. Hersteller: Sega)

SONIC N



Segas Entwickler haben sich fürs erste Handyspiel ihres Firmen-Maskottchens kräftig ins Zeug gelegt: „Sonic N" ist richtig schnell! Wie üblich sammeln Sonic, Tails, Knuckles oder Amy haufenweise Ringe ein und springen dann dem Oberfiesling Dr. Robotnic aufs Dach.

Schnell und bunt – „Sonic N" macht dem N-Gage Beine
(Für 1 Spieler. Hersteller: Sega)

TENNIS

Noch im Entwickungsstadium befindet sich Segas Klassiker „Virtua Tennis" fürs N-Gage. Bis zu vier Spieler können an Tennis-Turnieren teilnehmen, was spannende Matches verspricht. Wie die anderen Spieletitel erscheint „Virtua Tennis" im Oktober dieses Jahres.

Segas Sportspiel-Klassiker sieht auch hier viel versprechend aus
(1 bis 4 Spieler. Hersteller: Sega)

TONY HAWK'S PRO SKATER

Darauf haben alle Fans des legendären Skaters lange gewartet: Endlich kann man unterwegs seine Skate-Skills verbessern. Beim ersten Testspielen machte „Tony Hawk" eine Menge Spaß. Vor allem die schnelle Grafik und die gut designten Levels sorgten für einen feinen Eindruck.

Der heimliche Hit des N-Gage: Tony rockt mal wieder!
(1 bis 4 Spieler, Herst.: Activision)

PANDEMONIUM

Plattform-Spiele gibt's wie Sand am Meer, doch „Pandemonium" ist etwas Besonderes: Erstens ist die Grafik äußerst gelungen, zweitens wurde der PC- und Playstation-Klassiker brillant umgesetzt, drittens wird in den großen Levels massig Action geboten. Wir wollen mehr!

Gelungene Umsetzung des Jump&Run-Klassikers
(1 bis 4 Spieler, Hersteller: Eidos)

Text: Anatol Locker

Handy-Hotlines im Test

Heißer Draht

Ärger mit dem Handy? Dann ist schnelle Hilfe gefragt. SCREENFUN hat inkognito die Hotlines aller vier Netzbetreiber getestet. Wahre Lust oder totaler Frust?

Sind Hotlines vielleicht doch besser als ihr Ruf? Gut, dass wir verglichen haben...

MMS, WAP, GPRS, EMS – alles gut und schön. Aber je mehr ein Handy drauf hat, desto schwieriger wird die Bedienung. Wenn's Probleme bei der Nutzung dieser tollen Dienste gibt, sollte eine Hotline helfen. Doch glüht hier wirklich ein heißer Draht oder wird Dir eher eine eiskalte Leitung serviert?

SCREENFUN machte den Test und setzte die Kunden-Hotlines der vier Netzbetreiber E-Plus, O2, T-Mobile und Vodafone auf den Prüfstand. **Eines darf schon verraten werden: Die Zeit der langen Warteschleifen ist vorbei, und die Mitarbeiter sind zumeist sehr freundlich und zuvorkommend.** In den weiteren Disziplinen (siehe Kasten unten) schlugen sich die Mitarbeiter ganz unterschiedlich. Was war top, was ein Flop? Das liest Du hier!

Die Testkriterien

Ich [illegible] die Hotline [illegible] getestet:

- Zu [illegible]?
- Was [illegible]?
- Wie schnell [illegible]?
- Ist [illegible]?
- Wie [illegible] des Hotline-Personals?

So haben wir getestet

Um Schnelligkeit, Höflichkeit und Kompetenz beim Service zu prüfen, rief SCREENFUN mehrmals inkognito bei den vier Netz-Hotlines an, und zwar fünf Mal zu verschiedenen Zeiten: werktags um 7.30 Uhr, 15 Uhr, 18 Uhr, 20 Uhr und am Sonntag um 21.30 Uhr. Pro Anruf wurde eine Frage aus dem Handyalltag gestellt:

1. Ich will zu Ihnen wechseln. Ich telefoniere im Monat für zirka 15 Euro und simse rund 60 SMSe. Welcher Tarif passt zu mir? Was muss ich bei Rufnummer-Mitnahme („Portierung") beachten? *(Erwartung: genaue Beratung, Hinweis auf Mitnahme-Kosten)*
2. Ich habe ein Nokia „3510i" und will MMSe schreiben und empfangen. Was muss ich tun? *(Erwartung: Erklärung der Datenkonfigurationen oder gleich Versand der Konfigurationen auf das Kundenhandy)*
3. Ich will auf mein Nokia „3510i" ein Java-Spiel von Ihnen herunterladen. Wie geht das? *(Erwartung: WAP-Konfiguration und Erklärung vom Spiele-Download)*
4. Ich fahre im Urlaub nach Spanien. Wie spare ich Handykosten, ohne auf mein Handy zu verzichten? *(Erwartung: günstiger Roamingpartner, Mailbox ausschalten, lieber [illegible] statt telefonieren)*
5. Ich bin Prepaidkunde bei Ihnen. Kann ich MMSe schreiben? Falls ja, was kostet eine MMS? *(Erwartung: als D1- und D2-Kunde möglich, korrekte Preisangaben)*

T · · D1 ·

Beim rosa Riesen erhält man guten Rat – aber erst bei den Spezialisten.

Telefonnummer	Festnetz: (01803) 30 22 02 · aus D1-Netz und mit „Xtra": 2202
Hotline-Zeiten	rund um die Uhr
Preis pro Minute	9 Cent aus Festnetz, kostenlos aus D1-Netz, 29 Cent für „Xtra"-Kunden
Schnelligkeit	Fast immer sofort verbunden. Nur bei „Xtra" war's schwer, durchzukommen
Freundlichkeit	Nett. Bei einem Anruf etwas abweisend
Know-how	Unvollständige Informationen beim ersten Gesprächskontakt

Der größte deutsche Netzbetreiber glänzte nicht im SCREENFUN-Test. Bei Frage 1 ging man nicht aufs SMS-Verhalten ein. Die Rufnummer-Mitnahme wurde mit „Wir brauchen eine Bestätigung von der Kündigung" schnell abgetan. Bei Frage 2 wollte man uns erst die SMS(!)-Konfigurationen andrehen. Dann war kein „MMS-Spezialist" da – „rufen Sie später wieder an". **Sprach man dann mit einem Spezialisten, konnte dieser allerdings kompetent weiterhelfen.** Frage 3 und 5 wurden korrekt beantwortet. Bei Frage 4 wurde nur der günstigste Roamingpartner genannt – zu wenig!

Fazit: Gleich Spezialisten verlangen! Die normale Hotline ist schnell überfordert.

O2

SCREENFUN TESTSIEGER

Telefonnummer	
Hotline-Zeiten	
Preis pro Minute	
Schnelligkeit	
Freundlichkeit	
Know-how	

Krass: O2 bot die einzige Hotline, die auf die Kosten einer Rufnummer-Mitnahme hinwies! Alle anderen Hotline-Gesprächspartner verschwiegen dies. Bei Frage 2 wurden fix die Konfigurationsdaten aufs Handy ge-

Heiße Hotline-Tipps

1. Bevor Du eine oft kostenpflichtige Hotline anrufst: sieh lieber im Internet nach, ob es dort eine Antwort gibt. Wertvoll sind auch die „FAQs" auf den Netzbetreiber-Sites.
2. Ruf lieber vom Handy die Hotline Deines Netzbetreibers oder Providers an. Sie ist meist kostenlos (nicht bei Prepaid-Kunden).
3. Halte Stift und Zettel bereit, um Dir beispielsweise schwierige Konfigurationen aufzuschreiben.
4. Sei freundlich – die Hotline-Mitarbeiter sind es auch.
5. Verlange bei besonderen Interessen die jeweiligen Spezialisten, etwa bei T-Mobile in Sachen Spiele das Multimedia-Team.
6. Schreib Dir den Namen Deines Gesprächspartners auf. So kann man einen Sachverhalt später besser nachvollziehen.

Wer bei D2 anruft, erhält höfliche Antworten – aber nicht immer fehlerfrei.

vodafone

Telefonnummer	Aus Festnetz: (0800) 172 12 12 · aus D2-Netz: 1212 · „CallYa": 22911
Hotline-Zeiten	rund um die Uhr
Preis pro Minute	Kostenlos aus Fest- und D2-Netz, 39 Cent für „CallYa"-Kunden
Schnelligkeit	Ein Rauswurf, ansonsten meldete sich sofort ein Mitarbeiter
Freundlichkeit	Top! Sehr höflich und geduldig
Know-how	Meist gut, leider aber auch Schwächen

Bei Vodafone fühlt sich der Kunde noch als König – die Mitarbeiter sind extrem höflich. Die erste Frage wurde ausführlich und gut beantwortet, allerdings fehlte die Information über mögliche Kosten einer Rufnummer-Mitnahme. **Nach einigen Unsicherheiten wurde uns auch der Spiele-Download gut erklärt. Die Antworten auf Frage 4 und 5 waren exakt und korrekt.**

Eine Fehlinfo lieferte allerdings eine Mitarbeiterin bei Frage 2: „So weit ich weiß, kann man mit einem Nokia ‚3510i' gar keine MMSe versenden, sondern nur MMSe bis maximal 30 KB empfangen". Das ist schlichtweg falsch.
Fazit: Vorbildlicher Service in Sachen Schnelligkeit, Zeiten und Kosten. Beim Fachwissen gab es allerdings bedenkliche Qualitätsunterschiede.

Der kleinste Netzanbieter mit dem größten Service! Bei O2 wird man schnell, freundlich und kompetent bedient.

Festnetz: (01805) 43 64 66 · aus O2-Netz: 55222 · „Loop": 55282	
rund um die Uhr	
12 Cent aus Festnetz, kostenlos aus O2-Netz, 35 Cent für „Loop"-Kunden	
Okay. Nur kurze Wartezeiten unter einer Minute	
Immer höflich und zuvorkommend	
Bis auf eine Ausnahme alles in Butter!	

sandt – vorbildlich. Auch bei Frage 3 und 4 half man flott und gut. Einen kleinen Schnitzer gab es doch: Bei Frage 5 wies uns die Mitarbeiterin mit den Worten: „MMS ist ja schließlich vom Handy abhängig" ab. Das ist zwar richtig, aber der Netzbetreiber muss mitspielen – und das tut O2 bei „Loop"-Kunden wohl erst im Herbst. Diese Info nannte dann erst ein Spezialist.
Fazit: Von dieser Gesamtleistung kann die Konkurrenz was lernen!

e·plus

Die große Schwäche bei der E-Plus-Hotline: schlampige Beratung.

Telefonnummer	Festnetz: (01803) 17 71 77 · aus E-Plus-netz: 1000 · „Free&Easy": 1150
Hotline-Zeiten	rund um die Uhr
Preis pro Minute	10 Cent aus Festnetz, kostenlos aus E-Plus-Netz, 46 Cent für „Free&Easy"-Kunden
Schnelligkeit	Sehr gut: fast immer sofort am Draht
Freundlichkeit	Da gibt's nichts zu meckern: nett
Know-how	Grundwissen war okay, aber bei den genauen Details haperte es gewaltig

E-Plus bietet attraktive Tarife für Schüler und Studenten an. Doch bei der Tarifberatung wurde dies mit keinem Wort erwähnt. Auch das SMS-Verhalten wurde nicht berücksichtigt. Dass E-Plus die Gebühren für die Rufnummer-Mitnahme meist zahlt – davon war auch nie die Rede. Schade, denn dieser Service ist super! Da „Free&Easy"-Kunden noch nicht mimsen können, wäre eine Empfehlung für einen günstigen Laufzeitvertrag gut gewesen. Fehlanzeige! Bei Frage 4 wurde nur der Roamingpartner genannt – kein Wort über die genauen Gebühren oder Tipps zur Mailbox. Es gibt aber auch Lob: Bei Frage 2 faxte der freundliche Mitarbeiter ruck, zuck alle Konfigurationsdaten.
Fazit: Für Basisfragen ist die Hotline gut gerüstet. Doch ausführliche Beratung wird bei E-Plus klein geschrieben.

Text: Lisa Brack · Foto: Roman Job (1)

Prima Service! Hier wird Dir geholfen

Leistung okay, aber verbesserungsfähig

Zwar bemüht, aber kaum eine echte Hilfe

Neue Handyspiele im Test

Warrior Kitten Shizuka

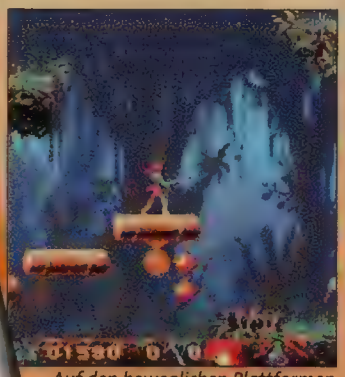
Jump&Run für Fortgeschrittene

Jump&Run hat auf Handys Hochkonjunktur – gut für Dich, denn es kommen immer mehr gute Games!

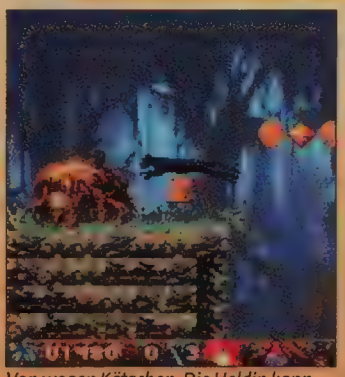
Diese Handys können Spiele downloaden

Nokia 3300, 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6310i, 6610, 6800, 7210, 7250, 7650. **Siemens** M(T)50, C55, S55, SL55, SL45i/SL42i. **Motorola** V60(i), V66i, T720(i). **Samsung** S-100. **Sharp** GX10.

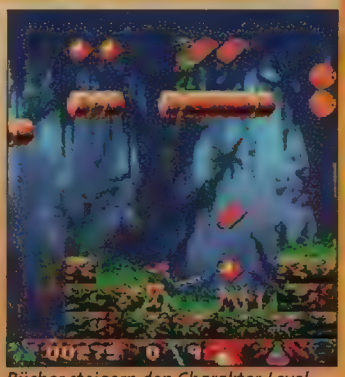
Organizer, Kamera, Spiele – das „3650" von Nokia hat's drauf



Auf den beweglichen Plattformen ist gutes Sprung-Timing gefragt



Von wegen Kätzchen: Die Heldin kann sich in einen Panther verwandeln



Bücher steigern den Charakter-Level und damit die Bewegungsfähigkeit

Der Name Shizuka ist japanisch und bedeutet eigentlich „leise", doch die Kämpferin ist alles andere als eine Leisetreterin: Mit ihrem Schwert kämpft sie gegen Monster und wilde Tiere, die ihr auf der Suche nach dem Geheimnis ihrer Familie den Weg verstellen. Außerdem hat Shizuka die Fähigkeit, sich an bestimmten Orten in einen schwarzen Panther zu verwandeln. Der ist stärker und kann weitere Sprünge machen, lässt sich aber schwerer beherrschen.

Witzig: Deine Heldin hat einen Charakter-Level wie in einem Rollenspiel. Steigerst Du ihn durchs Aufsammeln von Büchern, wachsen Shizukas Fähigkeiten. Sie kann besser kämpfen, schneller laufen und weiter springen.

Die üppige Grafik und eine ausgefeilte Steuerung sorgen für dauerhafte Motivation. Frustfaktor: Die Levels kannst Du nicht direkt anwählen, sondern Du fängst jedes Mal von vorn an.

www.handy.de, www.jamba.de

für: Nokia 3510i/3650/7210/7650, Siemens S55	ca. 4 €	195 KB [1]

- Datailreiche Grafik, Speicherpunkte in den Levels verteilt
- Steuerung ist manchmal ungenau, Levels teils unübersichtlich

Spielspaß **1**

Raubkatzen-Action für Handy-Panther – „Shizuka" ist schwer, hat aber extralange Spaß-Krallen

S.W.A.T. Sniper

Actionspiel für Fortgeschr. und Profis

Hier ist genaues Augenmaß Pflicht: Triff auf keinen Fall die Geisel

Als Scharfschütze des Polizei-Sonderkommandos S.W.A.T. hast Du die Nerven aufreibende Aufgabe, Terroristen das Leben schwer zu machen. In jedem Level erwartet Dich eine neue trickreiche Herausforderung: „Vermeide explosive Giftfässer", „Schütze die Geiseln" und „Vereitle eine Flucht" sind nur ein paar Deiner Aufgaben.

www.handy.de, www.jamba.de

für: Nokia 3650/7650, Siemens S55	ca. 4 €	193 KB [1]

- Sehr spannend, abwechslungsreiche Aufgabenstellungen, viele Levels
- Stressige Steuerung, teilweise unfaires Leveldesign

Spielspaß **1-**

Nichts für schwache Nerven! Hier brauchst Du eine ruhige Hand und schnelle Reaktionen

JTanx

Actionspiel für Einsteiger u. Fortgeschr.

Große Raketen fliegen weit und richten viel Schaden an, sind aber selten

Du bist der letzte Überlebende Deiner aufgeriebenen Armee. Im Panzer fährst Du durch die Gegend und hältst mit verschiedenen Waffen auf alles, was sich bewegt. Durch das Einsammeln von Extras kannst Du Panzerung und Waffenvorrat aufstocken.

www.midlet.com

für: Nokia 3510i/3650/7210/7650, Siemens S55	ca. 3 €	106 KB [1]
für: Nokia 3410, Siemens M50/C55	ca. 3 €	50 KB

- Daumenschonende Steuerung, große Levels
- Das Spielprinzip erschöpft sich leider ziemlich schnell

Spielspaß **2-**

Netter Ballerspaß für zwischendurch, auf Dauer wird aber zu wenig Abwechslung geboten

OSA: Nedime

Rollenspiel für Fortgeschrittene

„Nedime" spielt im orientalischen Teil der Welt von „Das Schwarze Auge"

Tausendundeins! Die schöne Prinzessin Nedime wird vom Sultan gekidnappt – und Du sollst sie retten.

Um sie zu befreien, musst Du Puzzles lösen und Proben bestehen, die nach den Regeln des Spieleklassikers „Das Schwarze Auge" ausgewürfelt werden.

www.handy.de, www.jamba.de, shop.elkware.com

für: Nokia außer 3410/6310i, Siemens S55, Motorola T720, Samsung S-100, Sharp GX10	ca. 4 €	182 KB [1]
für: Siemens C55/M(T)50, Motorola V60(i)/V66i	ca. 4 €	76 KB

- Solide und spannende Story, die wenige Grafik ist vom Feinsten, viel Atmosphäre
- Etwas kurz, lange Texte und ein umständliches Kampfsystem

Spielspaß **3+**

Viel zu lesen und zu würfeln – das macht nur eingefleischten Brett-Rollenspielern Spaß

Tibia – Land der Helden

Online-Rollenspiel für Einsteiger

Käfer und Spinnen plättest Du am besten mit einer Feuerattacke

Fürst Bandomir ruft alle Helden nach Aurea – eine Monsterplage bedroht seine Insel. Alleine oder mit weiteren Spielern jagst Du die Ungeheuer oder nimmst eine der Quests an.

Da man nur online spielen kann, geht „Tibia" schnell ins Geld. Günstiger wird's mit einem T-D1-„Data"-Tarif.

www.tibiame.com

für: Nokia 3650/7650, nur mit T-D1-Laufzeitvertrag	kostenlos*	195 KB [1]

- Einsteigerfreundlich, niedliche Grafik, erstes Online-Rollenspiel für unterwegs
- Lange Wege, keine Karte, Kämpfe laufen nur automatisch ab

Spielspaß **3**

Schade. Erstes Handy-Rollenspiel und gutes Konzept, aber der Spielspaß bleibt auf der Strecke

*plus bis zu 4 € pro Stunde Datenübertragung

Text: Igor Clukas

◐ = in Schwarz-Weiß ● = in Farbe

für Nokia 7650. Größen sind vom Handytyp abhängig

T-DSL und Xbox *Live*™ bringen Highspeed ins Spiel!

Das T-DSL Xbox Gamer Pack

Nur **259,- €***

Sie sparen 120,99 €

Mit T-DSL und Xbox *Live*™ erleben Gamefreaks jetzt die ultimative Spielerfahrung: Online-Gaming mit Spielpartnern weltweit, schnelleres Gameplay, fixere Downloads und Mitspieler-Chats in Echtzeit. Durch das Leistungsmerkmal Fast Path für T-DSL** lässt sich das Breitband-Spielvergnügen noch steigern.

Jetzt zugreifen! Im supergünstigen T-DSL Xbox Gamer Pack steckt alles für den Start in die neue Spieledimension:

- **T-DSL LAN Modem** inkl. T-DSL Anschluss – fürs Highspeed-Surfen und -Spielen – sowie Rechnung Online, damit die Rechnungsdaten direkt auf den Computer kommen.
- **Xbox** – die Spielekonsole von Microsoft inklusive Festplatte – mit super Audio- und Grafik-Hardware.
- **Xbox *Live*™ Starter Kit** mit Starter-CD für das Update der Xbox, Abonnement-Code für die ersten 12 Monate spielen mit Xbox *Live*™***, Headset mit Mikrofon für die Kommunikation mit Mitspielern und drei livefähigen Demo-Spielen „MotoGP", „Whacked" und „MechAssault".

Jetzt einsteigen und losspielen!

Infos unter www.telekom.de
Ein Klick für alles

Ab sofort exklusiv in jedem T-Punkt!

So geht man heute ins Internet

T · · DSL · · ·

Mit Xbox & Co.

Ein Handy und eine Konsole für unter 100 Euro? Kein Problem, wenn man einen Handyvertrag abschließt.

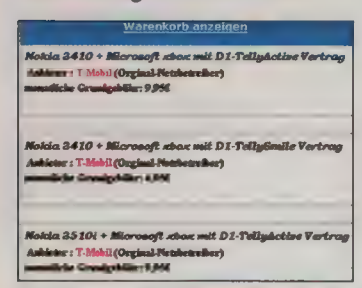
Oma spendete Dir zum Geburtstag 50 Euro. Mist. Denn Du hattest Dir sehnlichst eine Xbox gewünscht. Und damit ist die Microsoft-Konsole natürlich nicht drin... Falsch! Vorausgesetzt, Dein Laufzeitvertrag fürs Handy läuft demnächst aus.

Unglaublich, aber wahr: Handyshops packen beim Abschluss eines neuen Handyvertrags einfach eine Konsole, mit drauf. Sei es Xbox, PS2, Gamecube oder GBA SP – inklusive Handy! Und das für unter 100 Euro oder sogar ganz umsonst. Man darf zwar nicht das neuste Hightech-Handy erwarten, es sind aber durchaus gute Geräte dabei.

Achte auf Vertragsfallen: Bevor Du einen Vertrag abschließt, solltest Du genauestens die Bedingungen durchlesen. Klopf die Tarife ab, die mit dem Vertrag angeboten werden. Sind der Monatspreis und die Gesprächseinheiten okay? **Am besten sind Angebote von original Netzbetreiber-Tarifen, zum Beispiel „Telly Active" von T-Mobile. Achtung: Einige Shops verstecken in ihren Tarifen hohe Mindestumsätze von 20 Euro.** Das lohnt sich nur für Vieltelefonierer.

Oft gibt's zur Konsole zwei Handys. **Das heißt aber auch: doppelte Aufnahmegebühr, doppelter Monatspreis.** Also nur interessant, wenn etwa Eltern oder Freund auch ein neues Vertragshandy brauchen. Alles gut durchchecken – dann kommst Du günstig zur Konsole.

Handyspiele oder doch lieber Xbox-Games? Bei manchen Angeboten kannst Du beides haben



Für 79 Euro gibt's bei www.wistcom.de die Xbox mit dem Nokia „3510i". Auch PS2-Pakete findest Du. Als Tarife stehen „TellyActive" und „TellySmile" zur Auswahl

Der Shop www.nulltarif-handy.de bietet PS2 und Xbox hauptsächlich mit zwei Handys – also auch mit zwei Verträgen – an. Die Tarife sind prima für Viel-Simser

Auch www.aquesto-handyshop.de kombiniert die Konsolen oft mit zwei Handys. Gamecube und GBA SP sind auch dabei. Prima: nur original Netzbetreiber-Tarife

Du bist mit Deiner Konsole wunschlos glücklich? Wie wäre es mit einem DVD-Player oder einer Digicam gratis? Diese Angebote gibt's bei www.super24.de

Top 5: Klingeltöne

Fleißiges „GZSZ"-Lieschen: Yvonne Catterfields CD „Meine Welt" ist fertig

1 Für Dich
Ob „GZSZ"-Yvonne oder „DSDS"-Juliette den Bohlenhit trällern, ist Handys egal

2 Bring Me To Life
Der Bandname „Evanescence" bedeutet Kurzlebigkeit. Ist der Name Programm?

3 Ride or Die (I need you)
Fluch oder Segen? Dank lädierter Stimmbänder darf Vanessa derzeit nicht singen

4 In Da Club
Wegen seines neuen Hits musste 50 Cent in den Knast – aber nur zum Videodreh

5 Bump, Bump, Bump
Dank Rap-Großmeister P. Diddy zählen B2K zu den heißesten Szene-Newcomern

Text: Lisa Brack · Foto: Roman Job

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Sagem my X-5m

Der Nachfolger vom „my X-5" kann nun auch MMS. Dazu gibt's außer Java die üblichen Multimedia-Features wie GPRS, WAP und mehrstimmigen Sound. Für 149 Euro bei Vodafone „CallYa"

Motorola C350

Wer auf Java-Spiele und MMS verzichten kann, ist mit diesem Edel-Phone gut beraten. Neben den 16-stimmigen Klingeltönen kannst Du eigene auf dem Farbdisplay mixen. Zirka 200 Euro bei www.motorola.de

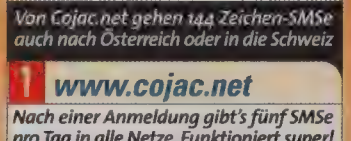
Nokia 5100

Beim nächsten Campingtrip darf dieser Finne nicht fehlen. Denn mit Taschenlampe, Thermometer und Radio ist das stabile Handy ideal für Outdoor-Freaks. Preis: rund 320 Euro zum Beispiel bei www.telido.de

Sony Ericsson T610

Im edlen Alu-Look zeigt sich dieser Funktionsriese. An Bord: Farbdisplay mit 65.000 Farben, tolle Digicam, MMS, GPRS und noch mehr! Für 430 Euro bei www.promarkt.de

Top 5: Gratis-SMSe



Von Cojac.net gehen 144 Zeichen-SMSe auch nach Österreich oder in die Schweiz

1 www.cojac.net
Nach einer Anmeldung gibt's fünf SMSe pro Tag in alle Netze. Funktioniert super!

2 www.mercedes-benz.t-online.de
30 SMSe gibt es nach einer Anmeldung gleich auf einmal bei „My Office – SMS"

3 www.1rstwap.com/partners/go.to/1rstwap
50 SMSe pro Woche mit 160 Zeichen. Für D1, D2. Leider oft sehr zeitverzögert

4 www.your-sms.com/free_1_in.php
Zwar nur zwei SMSe pro Tag, aber ohne Anmeldung und in alle deutschen Netze

5 www.sms.everyday.com
Nach einer Anmeldung versimst Du pro Tag drei SMSe mit vollen 160 Zeichen

Alle Angaben: Stand Ende Mai 03

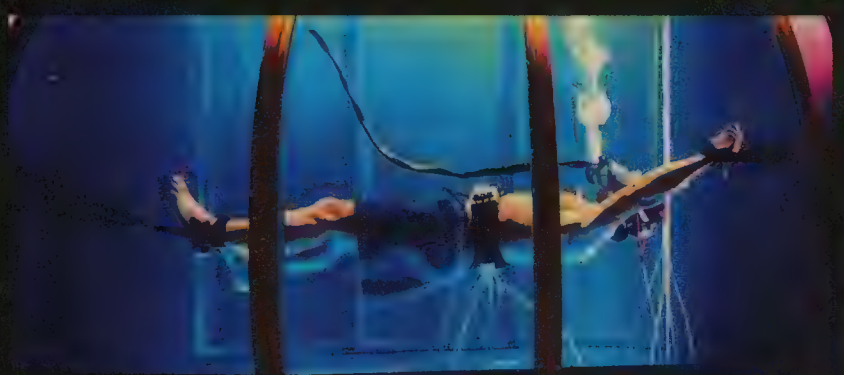
Du hast gebüffelt.
Du hast gelernt.
Du hast alles gegeben.
Wird Zeit, dass dich mal jemand dafür bezahlt.
Go. Spin the globe.
siemens-ausbildung.de
Interessiert?: 0800-come2us.
SIEMENS
Global network of innovation

Diese Blicke können töten! Immer wenn Dr. Banner genervt ist, mutiert er zum klotzigen Prügelknaben Hulk

1 | Hö, was tobt denn da durch meine Blutbahnen? Dr. Bruce Banner...

HULK

Ein bisschen Aufregung schadet niemand – außer dem Gen-Forscher Banner. Der wird zum wilden Tier!



2 | ...stellt sich freiwillig als Laborratte zur Verfügung. Eine mysteriöse Macht ergreift immer stärker Besitz von seinem Körper – und von seinem Geist

3 | Wer bin ich? Von Albträumen geplagt, stöbert Bruce in seiner Vergangenheit herum. Dort sucht der adoptierte...

6 | Adoptivvater David kennt die Antworten auf die Fragen, die seinen verletzten Sohn quälen

7 | Mensch oder Monster? Betty (l.) und ihr Vater General Ross (M.) kriegen es mit einer brutalen...

Text: Text und Bildbüro Christian Vogel, Erich Hegmann Kino-Cinetext (1)

Eine Überdosis Gammastrahlen hat die Identität von Dr. Bruce Banner (Eric Bana) gespalten. Aus dem friedlichen Forscher wird der unglaubliche Hulk

Das Biest: Bruce Banner

Betty (Jennifer Connelly) liebt Bruce. Dessen zweites Ich wird aber von ihrem Vater gejagt, dem unbarmherzigen General Thaddeus Ross (Sam Elliott)

Die Schöne: Betty Ross

Comic-Held Hulk

Schockschwerenot! Das neue Monatsmagazin startet spektakulär mit der Ermordung von Betty. Ein haltloser Bruce Banner irrt durch Amerika, gejagt von den Militärs und seinen finsteren Erinnerungen. Spannend, realistisch, mitreißend. („Hulk", 68 Seiten, 4 Euro, Comic-Verlag Marvel)

Das Muskelpaket im Mann: Bruce als Supermonster

4 ...Wissenschaftler nach Informationen über sein zweites Ich. Kollegin Betty (l.) ist besorgt über ihren immer...

5 ...depressiver werdenden Freund. Dann hat Bruce einen Autounfall und landet im Krankenhaus

Wer wird denn gleich in die Luft gehen? Dr. Banner (Eric Bana) ist nicht der Typ, der so leicht aus der Haut fährt. Wäre da nicht diese unheilvolle Energie, die ihn plagt. Sie entstand in ihm durch lebensgefährliche Gammastrahlen, denen der Wissenschaftler bei einem Laborunfall ausgesetzt war. Bruce Banner hat überlebt, ist jetzt aber etwas verstrahlt: **Bei Stress oder Ärger verwandelt sich der sanftmütige Forscher in ein riesengroßes, giftgrünes, muskulöses Etwas – in den unglaublichen Hulk.**

Von der Armee gejagt und von seiner Kollegin Betty (sexy: Jennifer Connelly) unterstützt, kämpft er verzweifelt gegen seine inneren Dämonen an. Dämonen, die noch aus der Kindheit stammen. Denn Bruce ist ein Adoptivkind. Unter der Obhut von Dr. David Banner (Nick Nolte) hatte er seinen Seelenfrieden in der Wissenschaft gefunden – bis die monströse Ausrast-Nummer in Grün anfing.

Dass Comic-Verfilmungen Umsatzrekorde aufstellen, ist nicht neu. Neu aber ist der Respekt, mit denen eher kopflastige Filmemacher den gezeichneten Vorlagen begegnen. Wie etwa Sam Raimi mit dem Mega-Hit „Spider-Man" und nun Ang Lee mit „Hulk". Das Motto der beiden eigenwilligen Regisseure lautet: Erst die Story, dann der Actionspaß. Folglich führen die rasanten Trailer zu „Hulk" etwas in die Irre. **Denn im Mittelpunkt des Streifens steht das Schicksal von Bruce Banner, der zwischen zwei Identitäten hin- und hergerissen ist** – so ähnlich wie Bruce Wayne in Tim Burtons „Batman".

Kein Wunder, dass Ang Lee, der auch den Martial-Arts-Hit „Tiger & Dragon" inszenierte, Anfang Mai immer noch im Schneideraum hockte und am Final Cut bastelte. Perfektionisten kennen eben keinen Abgabetermin – und das ist vermutlich auch ganz gut so...

Hulk
Action-Drama/USA 2003

Action | Spannung | Effekte

www.thehulk.com

ab 12 J. beantr. | Start: 3.7.03

Darsteller: Eric Bana, Jennifer Connelly, Sam Elliott, Nick Nolte, Josh Lucas, Mike Erwin

Der Film wurde zum Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

8 ...Killermaschine zu tun, die im Körper des völlig verzweifelten Bruce steckt. Da hilft nur eins: Abtauchen, bevor das Militär hinter das Geheimnis kommt

9 Bloß nicht aufregen! Von der Öffentlichkeit abgeschirmt, beobachtet der sensible Bruce, wie gegen ihn alias Hulk aufgerüstet wird...

1 Nur wenn Charlie spricht, halten Natalie, Alex und Dylan (v.l.n.r.) schön still – Charlie ist der Boss!

3 Engel für Charlie 2

Diese Engel verlassen sich voll auf die Waffen einer Frau: Ohne Knarre und Kung Fu geht gar nichts

Guten Morgen, Engel. Seid ihr bereit? Und wie! Hollywoods schärfstes Undercover-Trio lässt böse Jungs alt aussehen.

Da sind sie wieder: drei leibhaftige Engel, die ihre Aufträge von einer Stimme entgegennehmen – von Charlies Stimme. Wenn der unsichtbare Boss einer mysteriösen Privatdetektei Jobs vergibt, dann brennt die Hütte lichterloh. Dafür sorgen Natalie (Cameron Diaz), Dylan (Drew Barrymore) und Alex (Lucy Liu).

Im zweiten Kino-Abenteuer suchen Charlies Engel zwei gestohlene Silberringe. Die Schmuckstücke bergen verschlüsselte Informationen über die neue Identität aller Personen, die am Zeugenschutzprogramm der US-Regierung teilnehmen. Als erste Zeugen tot aufgefunden werden, ist Schnelligkeit angesagt. Eine heiße Spur führt zum Thin Man (Crispin Glover), dem mutmaßlichen Kopf des Killerkommandos. Um die Höhle des Löwen auszuräuchern, müssen die top gestylten Verkleidungskünstlerinnen Kung-Fu-Kniffe à la „Matrix" anwenden...

Turbulent wie im sexy Streifen ging es auch hinter den Kulissen zu: Komiker John Cleese („Monty Python"), der den Vater von Action-Engel Lucy Liu spielt, erhielt seine Anweisungen erst eine Stunde vor Drehbeginn. Er nahm's mit britischem Humor. Spaß hatten offensichtlich auch Pop-Punkerin P!nk und Hollywood-Diva Demi Moore – ihre Kurzauftritte sorgen für den Aha-Effekt im Kinosaal...

Ihr wollt mehr? Auf der Homepage *www.animierte-engel.de* warten sechs zusätzlich gezeichnete Kurzfilme.

2 Saturday Night Fever: Natalie (Cameron Diaz) gibt die Tanzmaus, um herauszufinden, wo sich zwei kostbare...

3 ...Silberringe befinden. Popstar P!nk (l., spielt sich selbst) hat wichtige Informationen über Aufenthaltsort und Besitzer

4 Die Speedway-Ladys knattern auf dem Weg zum Oberschurken Thin Man über einen krassen Hindernis-Parcours

5 Der mit geheimen Informationen versehene Schmuck hat Menschenleben gekostet. Aber deshalb ins Kloster gehen?!

6 Rocken statt radeln: Bowie-Imitator Dylan (Drew Barrymore) hat keinen Bock mehr...

7 ...böse Buben flach zu legen – bis der seltsame Thin Man endlich zu einer ordentlichen Keilerei antritt

3 Engel für Charlie: Volle Power
Actionkomödie/USA
Action 1 | Spannung 3 | Humor 2
www.3-engel-fuer-charlie.de
ab 6 J. freigegeben | Start: 10.7.03
Darsteller: Cameron, Diaz, Drew Barrymore, Lucy Liu, Bernie Mac, John Cleese, Crispin Glover
Charlie hat die aufregendsten Agentinnen – himmlisch sexy und höllisch schlagkräftig 2

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel

nutella

Hinein ins Vergnügen!

Jetzt mit den nutella Coupons 3 € oder 4 € günstiger in diese vier Super-Freizeitparks:

HEIDE PARK

MOVIEWORLD HOLLYWOOD IN ACTION

Holiday ParK

FREIZEIT-LAND GESENKIRCHEN

Freizeitparkführer und **Coupon** jetzt in jedem nutella Glas. Weitere Infos unter:

www.nutella.de

Die wichtigsten Filme im Juni/Juli

Bulletproof Monk

Der kugelsichere Mönch

Seltsamer Kuttenträger und dreister Taschendieb bekämpfen mächtigen Alt-Nazi. Fulltime-Fights.

Einen Namen besitzt er nicht. Dafür eine Schriftrolle, die ihn unsterblich macht. Kick-Ass-Mönch und Hongkong-Superstar Chow Yun-Fat („Tiger & Dragon") sucht dafür aber dringend einen Nachfolger – so will es die Prophezeiung seines Tibeter Ordens. Kleingauner Kar (Seann William Scott, „American Pie") ist nicht gerade erste Wahl. Doch als er den schrulligen Kuttenträger vor bösen Buben rettet, werden die zwei Partner im Kampf gegen kalte Nazi-Schergen.

East meets West: **Um mehr Pfeffer in die Actionsuppe zu bringen, setzt Regie-Neuling Paul Hunter auf krasse Gegensätze. Mit Erfolg.** Martial-Arts-Star Chow Yun-Fat und Hollywood-Lümmel Seann William Scott fegen mit tollen Kampfszenen über eine Naja-Story hinweg. Auch „Pearl Harbor"-Beauty Jaime King verwöhnt das Auge.

Action 1 | Spannung 2 | Humor 2

Martial-Arts-Abenteuer

ab 12 J. beantr. | Start: 26.6.03

www.bulletproofmonk.com

Rasantes Action-Abenteuer mit Elementen aus „Karate Kid" und „Jäger des verlorenen Schatzes"

2

Langfinger Kar (Seann William Scott, r.) hält sich für einen klasse Kung-Fu-Fighter – bis er auf seinen kauzigen neuen Ausbilder trifft

Fluch oder Segen? Eine Schriftrolle verleiht Chow Yun-Fat (r.) ewiges Leben

Gut oder böse? Mafia-Prinzessin Jade (Jaime King, r.) hält Verehrer Kar auf...

...Distanz. Dann erfährt sie von den heiligen Freunden des Hitzkopfs, dass...

...üble Schurken alles tun, um in den Besitz der mächtigen Schriftrolle zu kommen

KINO TOP 5

1 **Matrix: Reloaded**
MIT NIE GESEHENEN EFFEKTEN
Die Wachowski-Brüder erfinden das Kino neu. Irres Cyber-Event!

2 **Hero**
MIT JET LI IN HOCHFORM
Edles Martial-Arts-Ereignis im Stil von „Tiger & Dragon". Meisterlich!

3 **Bruce Allmächtig**
MIT EINEM NERVIGEN REPORTER
24 Stunden Gott spielen? Für Jim Carrey wird der Traum Wirklichkeit.

4 **Old School**
MIT DEREN GROSSE KOMÖDIE
Drei Mittdreißiger lassen am alten College erneut die Puppen tanzen.

5 **Kangaroo Jack**
MIT EINEM KUSCHELIGEN KÄNGURU
Kopf ausschalten und ablachen – dieser Klamauk ist Popcorn-Kino!

Chihiros Reise ins Zauberland

Ein Dampfbad für Götter? Voll normal in diesem Fantasy-Trip

Hayao Miyazaki ist der japanische Walt Disney. Sein Meisterwek „Prinzessin Mononoke" war im Land der aufgehenden Sonne noch beliebter als Teil 1 der zweiten „Star Wars"-Trilogie. Und „Chihiros Reise ins Zauberland" konnte diesen Erfolg sogar noch toppen: Mit einem Einspielergebnis von rund 230 Millionen Dollar ist er der bislang erfolgreichste Anime-Film.

Was für ein Albtraum! Chihiro muss für...

...Stinke-Dämonen Dienstmädchen spielen

Alles fängt grotesk an: Die Eltern der zehnjährigen Chihiro verwandeln sich in einem verlassenen Vergnügungspark (Disneyland?!) in Schweine. Dank des mutigen Haku (gesprochen von Ex-„GZSZ"-Star Tim Sander) setzt sich die Verschreckte gegen Stinkgötter, schrille Hexen und Monsterbabys durch...

Action 3 | Spannung 2 | Originalität 1

Anime

ab 0 Jahre | Start: 19.6.03

www.chihirosreise.de

Von Handzeichnungen bis zur digitalen Bildbearbeitung – das Trickstudio Ghibli hat gezaubert

2+

Verschwende Deine Jugend

Pop, Party, Revolte – exzellent besetzte Zeitgeist-Komödie

Was schert mich das Morgen, wenn ich jetzt Spaß haben kann... Mit dem Elektropop-Hit „Verschwende Deine Jugend" traf das Duo Deutsch-Amerikanische Freundschaft (DAF) bei Fans der Neuen Deutschen Welle voll ins Schwarze. So auch beim 19-jährigen Banker Harry (Tom Schilling). Er stellt die Formation Apollo Schwabing auf die Beine – mit Vince (Robert Stadlober), Freddie (Marlon Knittel) und der hübschen

Harry (2.v.r.) und seine Freunde bilden die...

...Band Apollo Schwabing. Hit oder Niete?

Melitta (Jessica Schwarz). Um berühmt zu werden, muss der eigene Sound aber erst einmal unters Volk gebracht werden. Harrys zündende Idee: Warum nicht als Vorgruppe von DAF auftreten? Nachwuchsregisseur Benjamin Quabeck („Nichts bereuen") feiert die 80er-Jahre. Recht hat er!

Action 2 | Humor 2 | Musik 1

Musikfilm

ab 12 Jahre | Start: 3.7.03

www.filmz.de/film_2003/verschwende_deine_jugend

Seit dem Comeback von Nena rockt NDW-Sound das Haus. Der Film zum 80er-Jahre-Kult

2

Text: Text- und Bildbüro Christian Vogel · Fotos: Cinetext (2) · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Cop und Autonarr: Brian (Paul Walker) büßte nach seinem letzten Job die Dienstmarke ein

Von wegen Boxenluder: Undercover-Agentin Monica (Eva Mendes) hat es eher auf böse Jungs abgesehen

2Fast 2Furious

Wegen seiner guten Unterwelt-Kontakte kriegt Walker eine neue Chance als Cop...

...doch bei der Jagd nach einem Dealer steht er im Visier seiner Vorgesetzten

Gut geschraubt, ist halb gewonnen: Ex-Knacki Tyrese (r.) macht Brians Kiste flott

Tempo, Tempo, Tempo! Bulle Walker liebt schnelle Autos und scharfe Bräute.

Es sah lang so aus, als hätte Hollywood seinen Spaß an Flitzern und heißen Girl zugunsten politischer Korrektheit aufgegeben. In der 90er-Jahren produzierte man nur selten Kinofilme über Boliden-Fans und ihre Leidenschaften. Doch seit im Sommer 2001 „The Fast And The Furious" über die Leinwände bretterte, liegen Racer-Movies wieder voll im Trend. Allein in den USA spielte der Asphalt-Hit über 140 Millionen Dollar ein.

Auch im Mittelpunkt der Fortsetzung stehen tiefer gelegte Raketen auf vier Rädern, muskulöse Kerle und waffenscheinpflichtige Ladys. Allerdings muss sich Paul Walker alias Undercover-Cop Brian O'Conner diesmal ohne Vin Diesel im Kampf gegen finstere Gesetzesbrecher behaupten. Dank sexy Eva Mendes vermisst man den Glatzkopf aber kaum eine Sekunde.

Action 1 | Spannung 2 | Originalität 3

Action

ab 12 J. beantr. | Start: 19.6.03

www.thefastandthefurious.com

Anders als in Teil 1: Walker röhrt ohne Vin Diesel über den Highway. Gleich: Vollgas-Action pur

2-

Haus über Kopf

Anwalt bandelt mit Knastschwester an – und blüht auf!

Comedy-Star Steve Martin hat sein Können weiß Gott schon in einfallsreicheren Komödien bewiesen. Trotzdem prustet man ständig los vor Lachen. Der Grund dafür ist Hip-Hop-Lady Queen Latifah: Als schweres Mädchen Charlene stellt sie dem kreuzbraven Steueranwalt Sanderson (Martin) die Bude auf den Kopf stellt.

Kontakt knüpfte das schrille Pärchen in einem Single-Chatroom. Als es zum ersten Date kommt, macht der Paragraphen-Hengst gleich die Pferde scheu, denn die farbige Charlene hat sich online als sexy Blondine verkauft. Wutenbrannt setzt er die entflohene Knastschwester vor die Tür. Die macht so viel Rabatz, dass die spießige Nachbarschaft aus den Betten fällt...

Deftige Slapstick-Klamotte, deren Highlight eine Frauen-Keilerei ist.

Seit Charlene (M.) den Haushalt schmeißt...

...wird Peter sogar zum Tochterversteher

Action 2 | Spannung 3 | Humor 2

Komödie

ab 12 J. beantr. | Start: 17.7.03

http://webevents.yahoo.com/touchstone/bringingdownthehouse

Haben Darsteller Spaß, freut sich der Kinogast. Steve Martin und Queen Latifah kalauern köstlich

2-

Werner – Gekotzt wird später

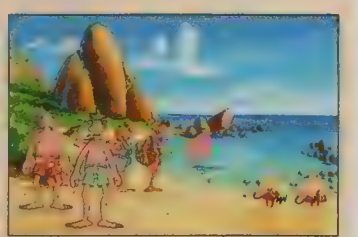
Waaahnsinn! Bölkstoff-Werner entdeckt das Strandleben

Von Knöllerup nach Korsika führt Werners viertes Kino-Abenteuer. Mit an Bord des klapprigen Ford Taunus sind Andi und Eckat, die dem trinkfesten Zocker-Könich Werner jeden Wunsch erfüllen müssen. Denn wer Könich ist, darf bestimmen!

Als der Oldtimer auf halber Strecke schlapp macht, wird die Chaos-Tour in einem frisierten Ami-Schlitten fortgesetzt. Was wiederum die Polizisten Bruno und Helmut auf den Plan ruft. Aber die haben gegen Werner null Chance – genauso wie die Sanierungsaktionen von Meister Röhrich für das schöne neue Friesenhaus...

Krass, krasser, Werner. Wenn der rüpelhafte Zeichentrick-Held ins Kino braust, ist Land unter angesagt. Ablachen und schnell wieder vergessen.

Würfel-Könich Werner will zum Urlaub...



...nach Korsika – Flachköpper machen

Action 2 | Spannung 3 | Humor 3

Zeichentrick

ab 6 Jahre beantr. | Start: 17.7.03

www.gekotzt-wird-später.de

Werner-Erfinder Rötger Feldmann setzt volle Kanne auf Proll-Humor. Auf Dauer zu wenig

3

FILM-NEWS

American Pie – Jetzt wird geheiratet

Im dritten und letzten Teil der triebgesteuerten High-School-Hit-Serie wird's Ernst: Jim (Jason Biggs, M.) macht Michelle (Alyson Hannigan) einen Heiratsantrag. Zeit für Junggesellenparty... Start: 21. August 03.

Identität

Sensible Seelen werden schlottern! Der neue Film von Regisseur James Mangold („Kate und Leopold") ist ein Psycho-Horror-Thriller erster Güte. Die Story: In einem einsamen Motel mit zehn Gästen geht ein Serienkiller um. Start: 25. September 03.

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Juni/Juli

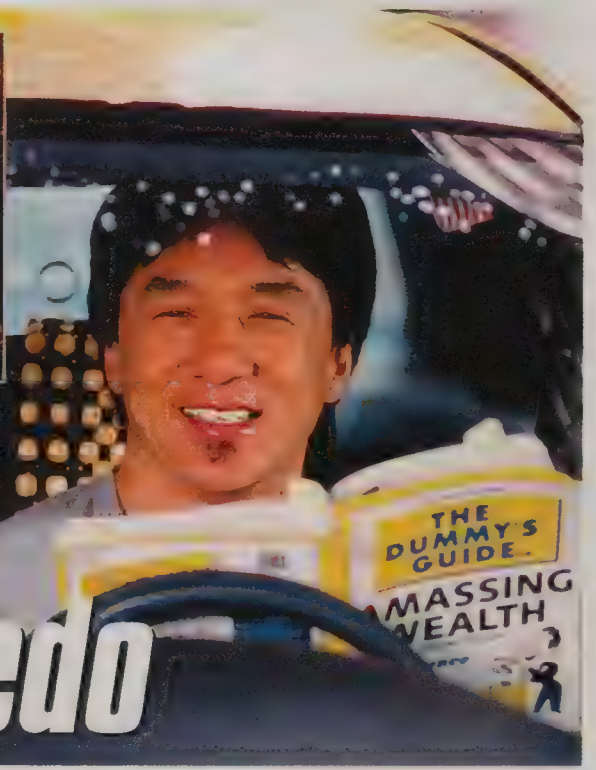
The Tuxedo

Komödie · ab 12 Jahre · ab 19. Juni

Jimmy Tong (Jackie Chan) ist zwar schüchtern, aber hinterm Lenkrad hängt er jeden ab. Deshalb wird er von Superagent Devlin (Jason Isaacs) als Chauffeur engagiert. **Wie gut die Wahl ist, zeigt sich, als Devlin außer Gefecht gesetzt wird – und Jimmy versehentlich in Devlins Multifunktions-Smoking schlüpft.** Verwundert stellt der Naivling fest, dass er darin unschlagbar ist – ein Flickflack bereitet ihm ebenso wenig Probleme wie der technische Knock Out einiger übler Gegner.

Nur gegen eines kommt Jimmy auch im Super-Smoking nicht an: gegen die Reize der Nachwuchs-Agentin Del Blaine (Jennifer Love Hewitt).

Action-King kontra King of Soul: Jackie Chan (l.) und Weltstar James Brown trällern lauthals um die Wette



Naiv und bester Dinge rauscht Jimmy in sein größtes Abenteuer

Verleih/Verkauf: DVD (20 €), VHS (ca. 14 €)
Extras: Making-Of, unveröffentlichte Szenen, verpatzte Szenen, Trailer
Universal | Ausstattung 2
Die verpatzten zusätzlichen Szenen von Jackie Chan sind immer eine Lachnummer
Der asiatische Stuntkomiker lässt sich auf die Liebe ein und verringert die Fights
Turbulente Achterbahnfahrt mit einem naiven Chauffeur in der Rolle des coolen Superagenten
2

TOP 5 DVD VERKAUF

Ganz ruhig! Als Bond-Girl hat die schöne Halle Berry ständig die Bösen im Genick

1 **James Bond 007: Stirb an einem anderen Tag** (2 DVDs)
Pierce Brosnan sitzt endlich wieder in einem Aston Martin, um einen Millionen schweren Finsterling zu jagen.

2 **Matrix**
Programmierer und Hacker Neo wird von Morpheus für den Untergrund-Kampf gegen Maschinen angeworben.

3 **Monty Python's Das Leben des Brian**
Satire-Klassiker: Blöderweise wird Brian (Graham Chapman) für den Messias gehalten, beschimpft und verfolgt.

4 **Animatrix**
Konzipiert von den „Matrix"-Machern, den Wachowski-Brüdern. Die Stars der Anime-Szene setzten deren Ideen in Kurzfilme rund um die Matrix um.

5 **Harry Potter und die Kammer des Schreckens** (2 DVDs)
Hauself Dobby warnt Harry vor großer Gefahr. Schüler werden zu Stein.

Da wabert doch was: Jim Hawkins (r.) staunt

Der Schatzplanet

Sci-Fi-Zeichentrick · ab 6 Jahre · ab 3. Juli

Robert Louis Stevensons Buchklassiker „Die Schatzinsel" auf dem Zukunftstrip: Jim Hawkins fliegt zu einem geheimnisvollen Planeten, wo Piratenkapitän Flint einen legendären Schatz vergraben haben soll. Supertolle Mischung aus Abenteuer und Science Fiction mit dem Cyborg John Silver und dem Androiden B.E.N.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 17 €)
Extras: 3D-Tour, interaktives Spiel, zusätzliche Szenen, Hinter den Kulissen, Musikvideo, Lexikon
Buena Vista | Ausstattung 1
Spannende und actiongeladene Story, tolle Animation, hinreißende Charaktere
Cyborg John Silver legt den naiven Waisenjungen Jim Hawkins so richtig rein
Einmal Universum und zurück: Auf der Suche nach einem Mega-Piratenschatz fliegt Jim durchs All
1

Filmpremiere: Produzent Taransky (l.) zittert

Simone

Komödie · ab 6 Jahre · ab 18. Juni

Filmproduzent Taransky (Al Pacino) steht vor dem Ruin, als ihm kurz nach Drehbeginn die Hauptdarstellerin abspringt. Ersatz findet er in der Cyberspace-Traumfrau „Simone". Da gibt es allerdings ein Problem: Das Publikum ahnt nichts, die Klatschpresse braucht aber Tratsch, und das Ding hat keine Affären...

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: Zwei Dokumentationen, nicht verwendete Szenen
Warner | Ausstattung 2
Charakterkopf Al Pacino linkt die Glitzerwelt durch einen starken Auftritt
Mitunter mogelt sich die Handlung aalglatt an jedweder Logik vorbei
Satire aufs Filmgeschäft: Der Star ist ein voll elektronisches Superweib – und keiner weiß es
2-

Draußen droht die Kröte, im Haus die Mafia

Jede Menge Ärger

Krimi-Komödie · ab 12 Jahre beantr. · ab 19. Juni

Papa Arnold schwant nichts Übles, als er seinen Sohn Matt bei Bekannten abholen will. Leider wütet bei denen aber gerade die Mafia, die hinter einem seltsamen Koffer herjagt und kurzerhand auch noch Matt entführt. Papa Arnold rafft nichts und macht sich die Mafia, Waffendealer und das FBI zu Feinden.

Verleih: DVD, VHS
Extras: Audiokommentar
Buena Vista | Ausstattung 2
Die vielen Stars wie Tim Allen, Rene Russo und Stanley Tucci sind in bester Spiellaune
Regisseur Barry Sonnenfeld wildert bei seinen eigenen „Schnappt Shorty"-Gags
Wild-wüste Verfolgungsjagd um einen naiven Vater, einen explosiven Koffer und ein Kind
2-

Schönling Sebastian (l.) gibt sich gern cool

Eiskalte Engel 2

Drama · ab 16 Jahre beantr. · ab 24. Juni

„Eiskalte Engel" war schon langweilig, doch Teil 2 entblödet sich nicht, dieselbe Geschichte noch einmal zu erzählen. Unterschied: Die Handlung wurde von einer Provinzschule aufs Nobel-College verlegt. Gemeinsamkeit: Hauptakteur Robin Dunne besitzt als Sebastian erneut nur die Ausstrahlung eines Lollis.

Verleih: DVD, VHS
Extras: Biographien, Trailer, interaktives Menü, zusätzliche Szenen
Columbia | Ausstattung 3
Nach zirka 83 Minuten ist das Trauerspiel um ein paar College-Intrigen vorbei
Selten dämlicher Abklatsch des Kinohits „Gefährliche Liebschaften"
Blasierter Beau und reiche Zicke legen an einem elitären College ein nettes Mädchen aufs Kreuz
4

Text: Angelika Buscha · Fotos: Cinetext (4) · Charts: amazon.de

The Musketeer

Für Frankreichs Ehre! Die Leibgarde von Louis XIII ist erstklassig ausgebildet und schlägt wacker jeden Feind in die Flucht

D'Artagnan (Justin Chambers) will Musketier werden und Rache üben

Die Königin (Catherine Deneuve) kennt die Feinde

ab 12 Jahre · ab 30. Juni

Das Königreich schwächelt und wird von Feinden bedroht. Nur die Leibgarde des französischen Königs Ludwig XIII steht noch treu hinter ihm: seine Musketiere. In diesen turbulenten Zeiten kommt der junge D'Artagnan („The Wedding Planner"-Justin Chambers) nach Paris. Er will unbedingt ein Musketier werden und den einflussreichen Kardinal Richelieu (Stephen Rea) vernichten – denn der hat seine Eltern auf dem Gewissen.

Regisseur Peter Hyams („End of Days") verjüngte den Mantel-und-Degen-Klassiker durch extrem flotte, furiose Kampfszenen, von Stuntprofis aus Hongkong choreographiert.

Verleih/Verkauf: DVD (28 €), VHS (21 €)

Extras: Trailer, DVD-ROM, Produktionsnotizen, Biographien von Stars und Crew

MC One	Ausstattung 2
Tim Roth und Stephen Rea geben sich als würdige Bösewichte zu erkennen	
Videopremiere, deren ausgefeilte Optik nach einer großen Leinwand verlangt	

Actiongeladener Mantel- und Degen-Klassiker mit grandios inszenierten Kampfszenen

2+

Mist: Die Generalabrechnung geht gleich los

Tödliche Absichten

Thriller · ab 16 Jahre beantr. · ab 24. Juni

Drehbuchautor Howard ist gelangweilt und lässt sich darum mit einem Fremden auf eine Pokerpartie im eigenen Haus ein. Als der seine Frau anbaggert, reicht es Howard. Dem entflohenen Knacki reicht es aber auch: Er nimmt die beiden als Geiseln und setzt zu einer Abrechnung voller Überraschungen an.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Making-Of, Bio- und Filmographien, Trailer

Kinowelt	Ausstattung 2
Intelligentes Kammerspiel voller Bedrohung, Täuschung und Überraschungen	
Der Covertext klingt nach abgedroschenem Krimi – nicht davon abhalten lassen!	

Ehepaar wird von Schwerkriminellem belagert: Cleverer Psychothrill mit Überraschungsgarantie

2-

Das wird eng! Der Reaktorkern schmilzt...

K-19

Action-Thriller · ab 12 Jahre · ab 24. Juni

Regisseurin Katheryn Bigelow („Gefährliche Brandung") schickt eine schlecht ausgebildete Crew unter ihrem Skipper (Harrison Ford) auf gefährliche Jungfernfahrt – prompt schmilzt nämlich in dem russischen Atom-U-Boot „K-19" der Reaktorkern. Es drohen eine atomare Katastrophe und der Dritte Weltkrieg.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 30 €), VHS (ca. 23 €)

Extras: Audiokommentar, Feature, Trailer, interaktives Menü, zusätzliche Szenen

Ufa	Ausstattung 2
Trotz des mitunter schwer erträglichen Heldenpathos rasante Unterwasser-Action	
Hölzerne Dialoge. Harrison Ford nervt mit bedeutungsschwangeren Blicken	

Action mit Platzangst-Atmo: U-Boot-Besatzung kämpft gegen eine atomare Katastrophe an

2-

Die Jungs sind gut drauf, aber nicht sehr fix

I-Spy

Agenten-Komödie · ab 12 Jahre · ab 8. Juli

Der eine redet schneller, als er denkt. Der andere setzt jede Geheimoperation in den Sand: Quasselstrippe Eddie Murphy als Boxweltmeister mit Ego-Problemen und Owen Wilson als Geheimagent mit Blondinen-Potenzial. Gemeinsam jagen sie einen ungarischen Schurken mit den denkbar ungeeignetsten Mitteln.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 16 €)

Extras: Audiokommentare, Trailer, Feature, interaktives Menü, zusätzliche Szenen

Columbia	Ausstattung 2
Buddy-Movie mit „Gute Laune"-Bonus, das die Gehirnzellen nicht überfordert	
Eddie Murphys schrill-hohe Synchronstimme geht mitunter auf die Nerven	

„Mission: Impossible": Agentenklamauk um zwei Typen, die sich nicht ausstehen können

2-

Auch Agenten-Kids sind mal auf der Flucht

Spy Kids 2

Fantasy-Abenteuer · ab 6 Jahre · ab 30. Juni

Gelungene Fortsetzung der „Spy Kids", in der Carmen und Juni fest angestellt für eine Spionage-Agentur arbeiten. Doch die Konkurrenz schläft nicht und klaut ein wertvolles Aufklärungsgerät. Die ausgeschlafenen Kids begeben sich auf eine geheime Mission und treffen dabei merkwürdige Inselgeschöpfe.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 31 €), VHS (ca. 16 €)

Extras: Zusätzliche Szenen

Concorde	Ausstattung 2
Mit Antonio Banderas als Vater und Steve Buscemi als durchgeknalltem Wissenschaftler	
Leider gibt es keine Making-Ofs auf der DVD über Spezialeffekte und Tricks	

Agenten mit Pubertätsproblemen jagen die Konkurrenz und treffen auf äußerst komische Kreaturen

2

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Dem Zuschauer schwant was... James Bond lässt im Eispalast ein bisschen anbrennen

1 James Bond 007: Stirb an einem anderen Tag
Madonna trällert den Titelsong, während eine kokainische Domina 007 Pierce Brosnan vergiftet will.

2 Harry Potter und die Kammer des Schreckens
Im zweiten Schuljahr auf Hogwarts bekommt der Zauberlehrling Kenneth Branagh als schleimigen Lehrer.

3 Matrix
Kult, wieder im Kino: Keanu Reeves und seine Mitstreiter rebellieren gegen die Versklavung der Menschen.

4 Der kleine Eisbär
Lars hat einen neuen Freund: Robbie, die Robbe. Dabei sind Eisbären und Robben ja eigentlich Feinde...

5 Stargate Kommando SG-1 (Folge 61)
Skrupellose Hijacker entführen die X-303 mit der SG-1 an Bord. Zu allem Überfluss braucht auch Thor Hilfe.

„Nur die Liebe zählt"- Kai Pflaume moderiert auch „Star Search". Mit den Sat.1-Betreuerinnen tourte er dafür quer durch ganz Deutschland

STAR SEARCH

Das Duell der Stars von morgen

Zweimal Gesang, einmal Model, einmal Comedy: 64 junge Leute kämpfen in der TV-Show „Star Search" um eine Karriere im Showbiz.

Der Weg zum Star

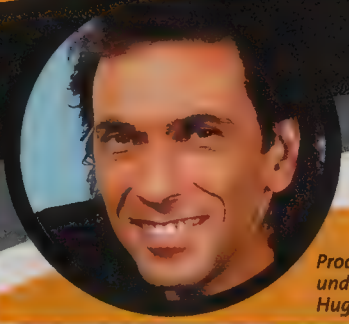
1. Kai ist immer dabei: Kai Pflaume (r.) war bei allen „Star Search"-Info-Tagen vor Ort

2. Alle reißen sich um ihn: Gut gelaunt gibt der Vollprofi Autogramme. Wer wie er...

3. ...berühmt werden will, wagt gleich den ersten Schritt und gibt seine Bewerbungsformulare ab. Schon lange vor der Bewerbungsfrist im Mai wurden rund 40.000 Bögen angefordert

Justin Timberlake: 1992 verlor er als Elfjähriger beim „Star Search"-Wettkampf seinen Hut – und wurde Teenie-Star

Alles ganz korrekt: Die Jüngsten reisten zum Casting mit ihren Eltern an



Produzent, Musiker und Comedy-Urgestein: Hugo Egon Balder

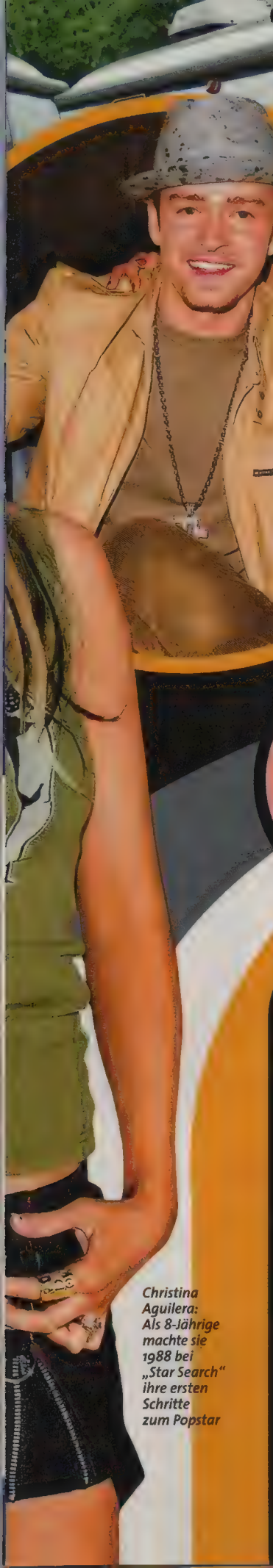
Schauspielerin und Model: Alexandra Kamp

Schauspielerin, Sängerin: Jeanette Biedermann

Die drei festen Jurymitglieder

Insgesamt besteht die Promi-Jury aus vier Mitgliedern. Ein Juror wechselt aber ständig, darum seht Ihr hier das feste Team um Hugo Egon Balder.

Jedes Jury-Mitglied vergibt pro Kandidat einen bis fünf Sterne. Damit kann ein Newcomer maximal 20 Sterne erringen – den Rest entscheidet Ihr per Telefon.



Christina Aguilera: Als 8-Jährige machte sie 1988 bei „Star Search" ihre ersten Schritte zum Popstar

5.7.

19:00 (1. Folge) · Sat.1

STAR SEARCH

Die weiteren Sendungen am Fr 20:15, Sa + So 19:00

Superstars werden nicht erst seit heute gesucht: Destiny's Child siegten 1992 bei „Star Search", der Mutter aller Starschmiede-Shows. Britney Spears flog raus, Justin Timberlake musste 1992 ebenfalls seinen Hut nehmen. Die 16-jährige Alanis Morissette stelzte 1990 im schwarzen Mini und mit Pünktchen-Puffärmeln über die Bühne. Das war's – auch sie flog in hohem Bogen bei der US-Erfolgsshow raus. Vielleicht lag's bei ihr ja auch an den Vorbildern. Die hießen damals noch Janet Jackson und Madonna.

Stars wurden die drei damaligen Loser trotzdem. Genau wie Christina Aguilera oder Schauspielerin Rosie O'Donnell (Comedy-Ulknudel aus „Die Flintstones" und „Schlaflos in Seattle"). Rosie O'Donnell etwa unterlag einem Komiker namens Steve Mittleman, den heute kaum mehr jemand kennt. Aber die Branchen-Profis hatten Rosies Auftritt verfolgt und ihr Talent gecheckt.

Es geht schnell, aus dem Kreis der Bewerber zu segeln: Aus Tausenden von Kandidaten in ganz Deutschland wurden 64 begabte Jugendliche ab zehn Jahren ausgewählt. Sie stellen sich einer vierköpfigen Promi-Jury (s.o.) und dem Fernsehpublikum. **Je 16 Kandidaten treten in vier Kategorien an: Music Act (10 – 15 Jahre), Music Act (ab 16 Jahre), Model (weiblich, ab 16 Jahre) und Comedian (ab 16 Jahre).** Den Siegern winken Plattenverträge von „Universal Music", ein professionelles Foto-Shooting und eine von Sat.1 produzierte Comedy-Pilotsendung.

Hat sie's? Gefragt sind ein Super-Talent, eine Super-Laune und Super-Nerven

Im K.o.-Duell treten jeweils zwei Kandidaten gegeneinander an. Aus sechzehn Acts werden so acht, dann vier. Schließlich in der Endrunde treffen sich nur noch zwei Bewerber. Das verspricht Spannung, zumal die Sieger unmittelbar nach den Auftritten ermittelt werden. **Deshalb heißt es nach jedem Duell für die Fernsehzuschauer: ran ans Telefon und wählen, bis die Fingerkuppen weh tun. Denn jeder Anrufer kann ein Voting von einem bis fünf Sterne vergeben und so seinem Lieblingsjungstar zum Durchbruch verhelfen** (bis zum Redaktionsschluss lag leider noch keine gültige Telefonnummer vor).

Und was wird aus den Verlierern? Für die ist Kai Pflaume da. Der Moderator führt durch die Sendung – aber nicht nur: „Ich bin in erster Linie Gastgeber, aber auch Motivator und Tröster." Was soll da noch schief gehen? O

Text: Angelika Buscha · Fotos: Cinetext (5)

MTV-Offensive

Jeden Di
16:30 MTV (ab 1.7.)
THE MAKING OF A HIPHOP BAND
REALITY-CASTING-SHOW

The Making of a HipHop Band

US-Kids im HipHop-Fieber: Star-Produzent P. Diddy sucht Talente.

P. Diddy mag es gern cool: Der Produzent besitzt das erfolgreiche Rap-Label „Bad Boy Records"

Nach dem Supererfolg „Making the Band" sucht der New Yorker Rap-Produzent P. Diddy nun eine echte HipHop-Band. Dazu castete er Kids aus den gesamten USA. Bei der Talentshow schlotterten mehr als einem vor Aufregung die Knie – denn nur sechs Kids erhalten die Chance, die nächsten Superstars der Rap-Szene zu werden. *www.mtv.de*

Jeden Fr
23:00 MTV
DIRTY SANCHEZ
COMEDY

Dirty Sanchez

Ein Bad inmitten von Brennnesseln? Oder doch lieber splitternacktes Paintballing? Die vier Jungs aus Wales haben in der Schule garantiert gefehlt, als es um guten Geschmack oder Sicherheit ging. *www.mtv.de*

Jeden Fr
21:00 MTV (Do 16:30)
PUNK'D
COMEDY

Punk'd

Kelly Osbourne kann ein Lied davon singen. Justin Timberlake und Britney Spears können's auch. Vor laufender Kamera legte Ashton Kutcher sie alle rein. *www.mtv.de*

Jeden So
15:30 MTV (ab 22.6.)
MADE
REALITY-SHOW

Made

Ob das wohl gut geht? Die Dicke will Cheerleader werden und der Große ein Gesangsstar? In „Made" können junge Leute versuchen, ihre kühnsten Träume zu verwirklichen. *www.mtv.de*

Neue Zeichentrick-Serien

Jeden So
00:00 RTL (ab 15.6.)
SPONGEBOB SCHWAMMKOPF
CARTOON

SpongeBob

Meeres-Schwamm legt wieder los

Schwammkopf: der erste viereckige Cartoon-Held

Zusammen mit Hausschnecke Gary lebt Meeres-Schwamm SpongeBob in einer Zwei-Zimmer-Ananas in der Unterwasserstadt Bikini Bottom. Er kellnert in der „Krossen Krabbe", schmeißt wilde Partys, träumt davon, „Mitarbeiter des Monats" zu werden, oder hängt einfach nur mit Freunden rum. In den USA schalten täglich 17 Millionen ein! Lief schon mit Erfolg auf Super RTL. *www.spongebob-schwammkopf.de*

Eine schrecklich nette Familie: Oma Suga, Mama Trudy, Papa Oscar, Teenie Penny und Baby (v.l.)

Jeden Sa
10:20 Pro 7 (ab 14.6.)
DIE PROUDS
ZEICHENTRICK

Die Prouds

Teenie-Girl hat irre Familie am Hals

Wo die Penny-Familie auftaucht, herrscht Chaos. Doch zum Glück für die 14-jährige Afro-Amerikanerin Penny kann ihre Familie nicht überall sein. Das wär' auch schlecht fürs Image, denn Oma spinnt, Mama ist etwas wunderlich und Papa sehr naiv. Da helfen Penny nur Witz, Charme und ziemlich abgefahrene Einfälle... *www.prosieben.de*

Klatsch und Tratsch

Friends

Movie-Stars beehren TV-Serie

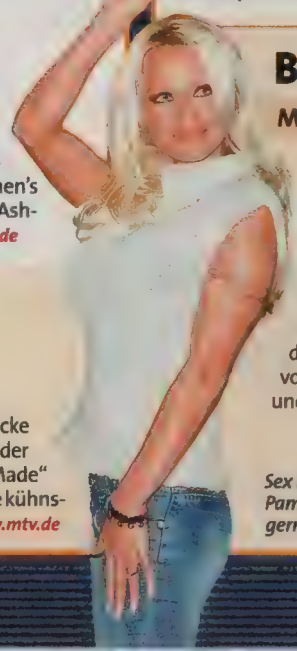
Nicole Kidmann und Tom Cruise treten als Gaststars in der Serie „Friends" auf, berichtet die Zeitschrift „Star". Allerdings drehen die beiden zu unterschiedlichen Terminen, um ein Aufeinandertreffen zu vermeiden. Nicole Kidman war tief verletzt, als Tom Cruise sie vor zwei Jahren wegen Penelope Cruiz sitzen ließ. *www.prosieben.de*

Tom Cruise (l.) und Nicole Kidman (r.): Das geschiedene Hollywood-Paar dreht gerade eine Folge für „Friends" ab

Baywatch

Männer reihenweise?

Silikonwunder Pamela Anderson hat es offen zugegeben: Sie liebt ihre Teamkollegen. Besonders die knackigen Jungs, die mit ihr in der Serie „Baywatch" vor der Kamera standen. Die Strandwächter, die bei drei nicht auf den Bäumen saßen, wurden von ihr vernascht, so Pam, und zwar alle. *www.sat1.de*



Sex in the Body: Pam Anderson gibt sich gern verführerisch

GZSZ

Mit dem ersten Album auf Erfolgskurs

Nach Jeanette Biedermann zeigt nun auch die 23-jährige Yvonne Catterfeld aus der Serie „Gute Zeiten – Schlechte Zeiten", dass sie das Zeug zum Popstar hat. Ihre erste Single „Für Dich" kletterte im Mai von Null auf Platz 1 der Charts. Wer mehr von der schönen Yvonne hören will, sollte sich unbedingt ihr Debüt-Album „Meine Welt" (BMG) zulegen. *www.rtl.de*

Überraschungserfolg: Yvonne Catterfeld stürmte die Charts

Text: Angelika Buscka · Fotos: Cinetext (4)

Super-Angebot von BRAVO ScreenFun

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und den kleinsten Palm-Computer der Welt dazu!

Der Pim-Mate-Organizer: Taschenkram mit Stylus (2 Stück), Riesiger Kalender, (Alarm-)Uhr, Hermes, 2 Spiele („Slot Machine", „Car Racing"), Magic!-Download vom Computer, Grafische Communication, nützliche 2 I-Palms. Maße ca. 6,2 x 6,7 x 1 cm

Weitere Abo-Angebote findest du unter www.bravo.de
und weitere Angebote unter www.viacom-panini.de

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (20 Cent/Min.)
Fax: 040/30 19 88 12

BRAVO ScreenFun – just fun!

Ja, bitte liefern Sie mir BRAVO ScreenFun bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 18,00 regelmäßig.

Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis den Mini-Palm. (Wir weisen darauf hin, dass das Heft als Zugabe CD-Spiele enthalten könnte, die eventuell erst für Jugendliche ab 16 Jahren freigegeben sind.)

OV 03/005 | 02/03255

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug

❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich

Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

✗ Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 30.09.2003 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Die Top-Filme

THE FAN

Fr 20.6. · 20:15 · Pro 7 · Psychothriller

Der Stern von Baseball-Superstar Bobby Rayburn (Wesley Snipes) sinkt. Darum gerät sein größter Fan Renard (zum Fürchten: Robert De Niro) völlig aus dem Häuschen. Er beschließt, den Ruf seines Idols wiederherzustellen. Mit allen Mitteln – notfalls mit Gewalt. Sport und Mord liegen hier erschreckend nah beieinander.

The Fan (Fr, 20. Juni): *Los, spiel, du Loser, sonst mach ich dir Beine! Der fanatische Baseball-Fan Gil Renard (Robert De Niro) flippt aus, weil sein Idol wie ein Anfänger über den Platz eiert*

BILLY MADISON EIN CHAOT ZUM VERLIEBEN

Do 26.6. · 20:15 · Vox
Komödie

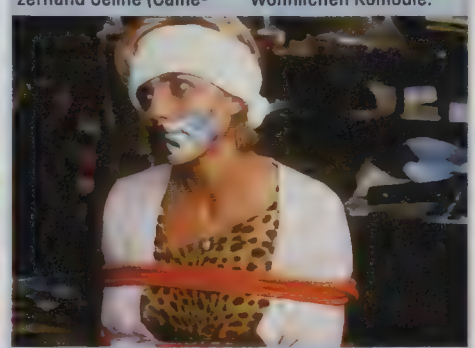
Nichtsnutz Billy (Adam Sandler) hat einen Haufen Geld und einen nachsichtigen Dad. Als der in Rente geht, muss Billy ran und das Hotel-Imperium übernehmen. Aber wie, ohne Schulabschluss? Amüsante Luxussorgen.

Billy Madison – Ein Chaot zum Verlieben (Do, 26. Juni): *Aller Anfang ist schwer... Milliardärssohn Billy Madison (Adam Sandler) will seinen Schulabschluss nachholen*

LEBE LIEBER UNGEWÖHNLICH

Fr 27.6. · 20:15 · Pro 7
Krimi-Spaß

Raumpfleger Robert (Ewan MacGregor) verliert seinen Job. Darum entführt er kurzerhand Celine (Cameron Diaz), die Tochter seines kaltherzigen Chefs. Derbe Gags und sexy Darsteller in einer ungewöhnlichen Komödie.



Lebe lieber ungewöhnlich (Fr, 27. Juni): *So hat sie sich ihr neues Leben aber nicht vorgestellt! Celine (Cameron Diaz) bekommt von ihrem Entführer einen Maulkorb verpasst*

DRIVE ME CRAZY

So 28.6. · 20:15 · RTL
Komödie

Schul-Queen Nicole (Melissa Joan Hart) hat mit Schulschreck Chase (Adrian Grenier) nichts am Hut. Bis Liebeskummer das verrückte Paar plötzlich zusammenführt. Süße Komödie mit der Titelheldin aus „Sabrina – Total verhext".

Drive Me Crazy (Sa, 28. Juni): *Den findest du cool? Nicole (Melissa Joan Hart, l.) schnappt sich den schrägsten Typen der Schule, um ihren Freund eifersüchtig zu machen*

HIGH FIDELITY

Mo 29.6. · 20:15 · RTL
Komödie/Musikfilm

Rob (John Cusack) ist Besitzer eines schlecht laufenden Plattenladens. Als ihn seine langjährige Freundin verlässt, stellt er die Top Five seiner fehlgeschlagenen Beziehungen auf. Nicht nur für Musikfans ein hintersinniger Spaß.

High Fidelity (So, 29. Juni): *Sag mir, welche Platten du hörst, und ich sage dir, ob du zu mir passt... Bei schlechter Musik hört für Vinyl-Fan Rob (John Cusack, l.) die Liebe auf*

Spielfilme

Mi 18.6. · 21:15 · Sat.1
INSPEKTOR ROLLE
Krimi

Als Diplomat getarnt, wird Ringo Rolle (Rufus Beck) in die Turkaschistanische Botschaft eingeschleust. Die Tochter der Botschafters wurde entführt – und der Anruf des Entführers folgt prompt... Spannende Story um ein Staatsgeheimnis.

Do 19.6. · 13:15 · Pro 7
GROOVY CONNECTION
Komödie

Um die Steuerschulden ihrer Mutter zu begleichen, nehmen Melanie (Melissa Joan Hart) und ihre drei Geschwister an einem HipHop-Wettbewerb teil. Als Coach wählt das unmusikalische Quartett Alt-Rapper Kendrick Bragg (MC Hammer). Fast so groovy wie Austin Powers.

Do 19.6. · 20:15 · Vox
FEGEFEUER DER EITELKEITEN
Satire

Für Börsenmakler McCoy (Tom Hanks) ist die Welt in allerbester Ordnung. Bis er eines Tages mit der falschen Frau (Melanie Griffith) auf dem Beifahrersitz die falsche Autobahnabfahrt nimmt. Vom Tellerwäscher zum Millionär und zurück – echt bissig!

Fr 20.6. · 22:45 · ARD
NARROW MARGIN – 12 STUNDEN ANGST
Thriller

Das Rendezvous mit einem Unbekannten wird für Carol (Anne Archer) zum Albtraum: Der Mann, mit dem sie verabredet war, wird vor ihren Augen von einem Mafiaboss ermordet. Action-Spezialist Peter Hyams („End of Days") hat einen Thriller ohne Verschnaufpause inszeniert.

So 21.6. · 21:15 · RTL
DER FALL MONA
Krimi-Groteske

Alle hassen Mona und keiner vergießt eine Träne, als sie mit ihrem „Yugo" (osteuropäische Blechschleuder) in den Hudson River rast und ertrinkt. Wäre da nicht Polizeichef Wyatt Rash (Danny DeVito)... Doppelbödige und hinterhältige Provinz-Posse mit krassem Humor.

Do 22.6. · 14:55 · Vox
AFTERSHOCK – DAS GROSSE BEBEN 1 & 2
Katastrophenfilm

Ein Erdbeben legt New York in Schutt und Asche. In Windeseile entwickeln Bürgermeister Lincoln (Charles S. Dutton) und der Chef der Feuerwehr, Thomas Ahearn (Tom Skerritt), einen Notfallplan. Gute Balance zwischen Action und Anspruch.

Do 22.6. · 20:15 · Sat.1
DOC HOLLYWOOD
Komödie

Den Schönen und Reichen die Kohle abzuluchsen, ist das Ziel von Doktor Stone (Michael J. Fox). Doch auf dem Weg nach Beverly Hills baut der angehende Schönheitschirurg im Provinzkaff Grady einen Unfall. Pfiffige Mixtur aus Komik und Moral.

Di 24.6. · 20:15 · Sat.1
VERBOTENES VERLANGEN
Erotik-Drama

Zwei reizende Kinder, ein netter Mann, ein guter Job – eigentlich müsste die Lehrerin Kathrin Kramer glücklich sein. Doch als der neue Schüler Ben (Matthias „Soloalbum" Schweighöfer) in ihre Schule kommt, fängt sie eine heiße Affäre mit ihm an. Liebe, Drama, Wahnsinn.

Do 26.6. · 20:15 · Pro 7
FALLING ROCKS
Psychothriller

Drei befreundete Pärchen wollen bei einem Trekkingurlaub durch die Wildnis Südafrikas den ultimativen Kick spüren. Doch der sportive Trip wird zur Horror-Tour, als eine Leiche und jede Menge Rohdiamanten die Sinne des Sextetts vernebeln. Knallhart.

Fr 27.6. · 20:15 · Vox
BLAZE – STADT IM FEUERSTURM
Katastrophenfilm

Die Explosion einer Ölraffinerie droht eine ganze Stadt zu zerstören. Wie sich herausstellt, handeln die Brandstifter von höchster Ebene aus... In einer starken Rolle ist Ex-Skandal-Rapper Ice-T zu sehen, der die amerikanische Nation mit seinem Kult-Hit „Cop Killer" entsetzte.

So 29.6. · 20:15 · ARD
POLIZEIRUF 110: DOKTORSPIELE
Krimi

Um einen Klinikskandal aufzudecken, lässt sich der Journalist Leo Preiss ins Krankenhaus einweisen und stirbt dort! Die Kommissare Schmücke und Schneider hegen schnell berechtigte Zweifel an der Todesursache des Patienten. Nervenkitzel speziell für Hypochonder.

Di 6.7. · 20:15 · Pro 7
LOSER – AUCH VERLIERER HABEN GLÜCK
Komödie

Landei Paul (Jason „lecker Apfelkuchen" Biggs) hat ein Stipendium an der überaus angesehenen New York University ergattert. Doch die Stadt seiner Träume entpuppt sich als Albtraum...

Serien

Fr 27.6. · 22:00 · VIVA
BLUE SUBMARINE NO. 6 (NEU)
Anime · (ab 27.6.)

Wie RTL II hat auch Clipsender VIVA den Anime-Hype entdeckt: Mit „Blue Submarine No. 6" geht nun schon die dritte Action-Serie made in Japan innerhalb von zwei Monaten los. Regie: Mahiro Maeda („Animatrix").

Blue Submarine No. 6 (Fr, 27. Juni): *Ein Wissenschaftler bedroht die Menschheit mit Umwelt-Terror. Mayami (l.) und Tetsu leisten mit ihrem U-Boot „Blue 6" heftige Gegenwehr*

Mo – Fr · 15:10 · ZDF
REICH UND SCHÖN
(NEUE FOLGEN)
Sitcom (18.6.)

In Beverly Hills leben die Forresters, eine noble Modedynastie. Wie es sich für eine köstlich-kitschige Sitcom gehört, dreht sich alles um Liebe, Macht und Geld. Auf zu neuen Schandtaten…

jeden Do · 23:15 · RTL II
MORTAL KOMBAT
(NEUAUFLAGE)
Action-Serie (19.6.)

Mortal Kombat ist ein heiliges Turnier, in dem die Mächte der Finsternis gegen die besten Kämpfer der Menschheit antreten. Mittendrin: Kristanna Loken, Gegenspielerin von Arnie in „Terminator 3".

jeden Sa · 12:10 · Pro 7
GÄNSEHAUT – DIE STUNDE DER GEISTER
Fantasy-Serie (21.6.)

Matt (Tyler Kyte) findet es ziemlich blöd, der Jüngste in der Familie zu sein. Denn bei ihm herrscht ständig große Langeweile – bis er eines Morgens erwacht und sich alles um ihn herum verändert hat. Wie es scheint, eine Aktion der Gedanken-Polizei.

jeden So · 15:50 · RTL II
JEFF CORWINS TIERISCHE ABENTEUER (NEU)
Wildlife-Serie · (22.6.)

Ob giftige Schlangen, gefährliche Echsen oder zierliche Geckos – für Jeff Corwin ist kein Tier unauffindbar. Der Naturliebhaber stöbert durch den Dschungel, um Menschen unberührte Wildnis nahe zu bringen.

jeden Sa · 16:00 · Pro 7
AMERICAN CAMPUS
Sitcom · (28.6.)

Lloyd besucht zum ersten Mal eine Philosophievorlesung. Beim Thema Existenzialismus erscheint dem sonst so lebenslustigen Studenten sein Dasein plötzlich sinnlos. Schwerer Stoff, aber humorig verpackt.

Fun

Di 24.6. · 20:15 · Vox
TRAUMJOB MODEL!? (NEU)
Doku-Soap

Reich und berühmt sein, das ist der Traum vieler Mädchen. In der neuen, siebenteiligen Doku-Soap blickt Vox hinter die Kulissen von Model-Castings, Foto-Shootings und Modenschauen. Ein schillerndes Portrait über Glanz und Gloria.

Traumjob Model!? (Di, 24. Juni): *Ein neuer Stern am Modehimmel: Die Berlinerin Dari Maximova (19) wurde „Supermodel Of The Year 2002" – eine Top-Auszeichnung*

Fr 20.6. · 20:15 · RTL
DIE 5 MILLIONEN SKL SHOW
(NEUE FOLGEN)
Rateshow

Seit fünf Jahren präsentiert die Nummer 1 unter den TV-Moderatoren die SKL-Show: Günther Jauch. In der ersten von drei neuen Shows sitzt u.a. Komiker-Urgestein Otto Waalkes im Rateteam.

Sa 21.6. · 19:30 · Sat.1
DARÜBER LACHT DIE WELT
Comedy-Show

Auf dem „New Faces Award" in Berlin trifft Anarcho-Ulker Hape Kerkeling neue und alte Gesichter des deutschen Films und Fernsehens. Dabei fragt er Promis, was sie so für kosmetische „Nachbearbeitung" ausgeben. Frech.

Mo – Fr · 18:00 · Sat.1
LENSSEN UND PARTNER
Dokushow (27.6.)

Überall dort, wo die Polizei nicht aktiv wird, sind Privatdetektive gefragt. So wie etwa das Ermittlungsbüro von „Lenßen und Partner". Verbrecher werden gestellt, Vermisste gefunden und anonyme Anrufer enttarnt. Quotenrenner wie die erfolgreichen Gerichtsshows.

So 29.6. · 22:00 · ZDF
BLINDE DATE 4
Comedy-Event

Sie kommt aus einer feinen englischen Hoteldynastie, er ist „der Kalle" aus Moabit: Voller Witz und Spielfreude zeigt das Improvisationsduo Anke Engelke und Olli Dittrich zwei Menschen, die krasser nicht drauf sein könnten. Zumindest auf den ersten Blick… Genial!

So 8.7. · 19:00 · MTV
CAMPUS INVASION
Musik-Show

MTV stürmt die Unis von Kiel, Göttingen und Mannheim. Das Programm für den heute gezeigten Live-Mitschnitt kann sich sehen lassen: HIM, Wolfsheim, Fettes Brot, Boomkat und Special Guest Bam Margera („Jackass").

Sport

Fr 20.6. · 16:00 · Eurosport
TRIATHLON
ITU Kurzdistanz-EM 2003, live

Ende der 70er-Jahre entstand diese junge Sportart in den USA. Kurzdistanz heißt im Triathlon: 1,5 km Schwimmen, 40 km Radfahren und 10 km Laufen. Deutschlands Top-Athletinnen in Karlsbad (CZE): Anja Dittmer und Christiane Pilz.

Triathlon – ITU Kurzdistanz-EM 2003 (Fr, 20. Juni): *Achtung, Badekappenpflicht! Beim Rennen der Frauen wird eine 1,5 km lange Strecke durch den Rolava-See geschwommen*

Sa 21.6. · 22:15 · DSF
KNOCKOUT LIVE
Kick-Boxen

Der in München lebende Kroate Mladen Steko verteidigt seinen WM-Titel im Halbschwergewicht gegen den Italiener Massimiliano Catasta. Außerdem: Der Kampf um die Deutsche Meisterschaft im Halbmittelgewicht.

Di 24.6. · 16:00 · DSF
DSF CALL IN – DAS SPORTQUIZ (NEU)
Thema: Tennis

In „DSF Call In" könnt Ihr anrufen, Sportfragen richtig beantworten und Geld oder Sachpreise gewinnen. Anlässlich des Wimbledon-Turniers steht Tennis im Mittelpunkt der ersten Sendung.

So 28.6. · 13:45 · ZDF
KICK IM KOPF
Extremsportler

Je gefährlicher, desto besser. So lautet die Devise der meisten Extremsportler. Damit liegen sie voll im Trend: Urlaubsveranstalter bieten längst „Adventure-Touren" an. Aber wo liegen die Grenzen zwischen aktivem Sport und bewusst herbeigeführtem Todeskick? Nichts für Herzschwache.

Sa 5.7. · 17:03 · ARD
RADSPORT: TOUR DE FRANCE
Prolog Paris, live

Zum 100. Jubiläum der legendären Tour de France hoffen alle Radsport-Fans auf ein packendes Duell zwischen Lance Armstrong und Jan Ullrich. Das erste Gelbe Trikot aber wird sich vermutlich einer der Zeitfahrspezialisten holen.

Mo 14.7. · 10:00 · ARD
RADSPORT: TOUR DE FRANCE
9. Etappe, live

Letzter Teil der Alpen-Trilogie mit dem Col d'Izoard als aufregendem Schauplatz vieler Radl-Fights. Von dort aus bis zum Zielort Gap sind es noch stramme 100 Kilometer. Für mutige Bergab-Solisten exakt die richtige Strecke…

Computer & Wissenschaft

Do 19.6. · 20:15 · RTL
IM REICH DER SÄBELZAHNTIGER
Dokumentation

Nach dem Megaerfolg von „Dinosaurier erobern die Welt" zeigt RTL eine weitere Top-Doku. Erzählt wird die Evolutionsgeschichte der Menschheit. So hatten unsere Vorfahren beispielsweise mit Säbelzahntigern zu kämpfen.

Im Reich der Säbelzahntiger (Do, 19. Juni): *Schau mal, Schatz, da drüben läuft der Typ, der unsere Felle geklaut hat! Kein Witz: Die Hominiden waren die ersten Jäger*

So 22.6. · 16:30 · 3sat
HITEC – DIE DOKUMENTATION
Stiftung Warentest – Qualität auf dem Prüfstand

Autor André Rehse wirft einen Blick hinter die Kulissen des seriösen Test-Magazins. Und ist dabei, wenn strenge Prüfer Digitalkameras oder Carving-Skier checken.

Sa 22.6. · 19:00 · Pro 7
WELT DER WUNDER
Infotainment

Sie sind Jäger der besonderen Art. Mit modernster Technik ausgerüstet, tasten sich wagemutige Sturmjäger so dicht wie möglich an zerstörerische Strudel heran, um ihr Geheimnis zu erforschen. Extrem windiger Beitrag.

Mi 25.6. · 14:15 · ZDF
DISCOVERY: PLANETENJÄGER
Reportage

Bis 1995 galt die Idee, Planeten außerhalb des Sonnensystems zu finden, als pure Sci-Fi. Michel Mayor und Didier Queloz ist es gelungen, den ersten Exoplaneten aufzuspüren, den Pegasus 51. Der Stern ist 1300 Mal so groß wie die Erde. Gigantisch.

Mi 25.6. · 23:05 · Pro 7
PRO 7 REPORTAGE
Catering und Cockpit

Damit Langstreckenflüge sicher, pünktlich und ohne Probleme abgewickelt werden, ist ein Netzwerk von Technikern, Logistikern und Planern nötig. Pro 7 war bei den Vorbereitungen zu einem 14-stündigen Nahost-Flug dabei. Beeindruckend.

Do 26.6. · 14:15 · ZDF
DISCOVERY: ALEXANDRIA
Reportage

Das Zeitalter der Roboter hätte schon vor 2000 Jahren ausbrechen können. Heron, der Daniel Düsentrieb der Antike, entwickelte Musik-Maschinen mit irren Spezialeffekten. Abgefahren.

MAD SCREENFUNNIES

MAD (c) 2003 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Zu bunt getrieben

Ups, da sind drei Spielehelden nicht mehr rechtzeitig von ihren Plattformen gehüpft – und die Farbkanone hat sie voll erwischt! Siehst Du, wer auf welcher Plattform stand?

Zu gewinnen! Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir 3 „Sims"-Fanpacks. Mehr dazu erfährst Du auf S. 120/121

So geht's: Schreib oder maile uns unter dem **Stichwort „Farbe"**, welcher Held (A bis C) zu welchem Fleck (1 bis 3) gehört, also etwa A1, B2, C3. Nur wer alle drei Kombinationen richtig nennt, macht bei der Verlosung mit! Alle Einzelheiten zur Teilnahme findest Du auf **Seite 120/121.** Die Lösungen stehen in Heft 9/03 auf den Leserbrief-Seiten, die Gewinner auf den Jackpot-Seiten.

Witze

Einarmiger Soldat

Die acht Doppelgänger des diktatorischen Landesherrn werden nach dem Krieg in einem Geheimbunker zusammengerufen. Der anwesende General verkündet lautstark: „Männer, ich habe eine gute und eine schlechte Nachricht für euch. Zuerst die gute: Der Diktator lebt!"

Die Doppelgänger jubeln pflichtbewusst, bis der Offizier die Freude unterbricht: „Und jetzt die schlechte: Er hat in der letzten Schlacht einen Arm verloren."

Billiger Zweitbesuch

Ein Schotte möchte einen Facharzt aufsuchen und erkundigt sich deshalb bei einem Freund. Der weiß einen guten Arzt, warnt jedoch: „Die erste Behandlung ist sehr teuer, aber für jede weitere verlangt er nur noch die Hälfte!"

Der Schotte bedankt sich und sucht die empfohlene Praxis auf. Als er zur Tür hineingeht, grüßt er freundlich: „Guten Tag, da bin ich schon wieder!"

Nebenwirkungen

Fragt der Patient seinen Arzt nach der Untersuchung: „Hat das Medikament denn irgendwelche Nebenwirkungen?" – „Ja, Sie müssen damit rechnen, wieder arbeitsfähig zu werden!"

Verdächtiger Schütze

Der Oberleutnant befiehlt einem Unteroffizier: „Prüfen Sie doch mal die Vergangenheit des Schützen Meier. Nach jeder Schießübung wischt er seine Fingerabdrücke vom Gewehr ab."

Wasser im Boot

Der Betreiber des Bootsverleihs stellt sich mit seinem Megaphon ans Ende des Steges und ruft über den See: „Meine Damen und Herren, es ist 19 Uhr, wir schließen jetzt! Bitte bringen Sie Ihre Boote zurück!" Langsam fahren alle Boote zum Ufer, bis auf eines weit draußen auf dem Wasser.

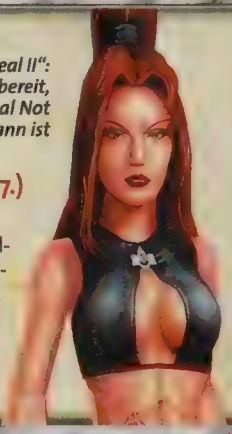
Nach zwanzig Minuten brüllt der Bootsverleiher verärgert in Richtung des Bootes: „He Sie, Nummer 68, Feierabend is', Boot zurückbringen, Nummer 68!!" – Keine Antwort, das Boot reagiert nicht. Da schnappt sich der Mann ein Fernglas, späht durch und ruft dann kleinlaut in Megaphon: „Hallo, Boot Nummer 89, wir kommen sofort und helfen!"

Voll tauglich

Der Arzt meint zu seinem Patienten: „Mit diesem Leiden hätten Sie schon früher zu mir kommen sollen. Jetzt kann ich nicht mehr viel machen – es ist chronisch geworden."

Entgegnet ihm der Patient: „Ich war ja schon mal bei Ihnen. Nur waren Sie damals mein Stabsarzt und haben mich als Drückeberger bezeichnet."

ZOCKER-HOROSKOP



Aida aus „Unreal II": Immer hilfsbereit, wenn grad mal Not am Mann ist

Der eher gutmütige Krebs (22.6. – 22.7.) fährt im Ernstfall seine Ellbogen aus.

Obwohl der Krebs im Allgemeinen freundlich und hilfsbereit ist, kann er in Extremsituationen richtig gut austeilen – vor allem, wenn er sich in die Enge getrieben fühlt oder im gängigen Shooter-Szenario „Ich gegen die Armee des Bösen". Dann zeigt er, dass in der harten Schale auch ein harter Kern steckt.

Bilderrätsel

Finde den Spieletitel. Zahlen stehen für Buchstaben. Die Auflösung findest Du auf der folgenden Seite.

Über den Wolken

Der fünfjährige Jochen darf ausnahmsweise ins Cockpit des Flugzeugs. Er setzt sich hin und sieht zu. Die Zeit vergeht. Der Flugkapitän rückt eitel seine Sonnenbrille zurecht. Wieder vergeht die Zeit. Eine Weile später fragt der Kapitän Jochen: „Na mein Kleiner, willst du später auch mal Pilot werden?" – „Nein, ich nicht, aber mein Bruder, die faule Saul!"

Sprachbarrieren

Treffen sich zwei Freunde. Fragt der eine den anderen: „Na, wie war dein Italienurlaub? Hattest du Probleme mit deinem Sprachcomputer?" – „Ich nicht, aber die Italiener..."

Trockenschwimmer

Beim Manöver auf dem Übungsplatz lässt der General eine kaputte Brücke simulieren. Dazu befestigt er ein Schild an der intakten Brücke, auf dem „Gesprengt!" steht. Während der Übung sieht er zu seiner Verärgerung, dass eine ganze Kompanie seelenruhig über die Brücke marschiert.

Er späht durchs Fernglas und sieht auf dem Rücken des letzten Soldaten ein Schild mit der Aufschrift: „Wir schwimmen!"

Pinguin-Unfall

Fragt ein Truckfahrer in der Bar: „Gibt es eigentlich 1,60 Meter große Pinguine?" – „Nö!" – „Oh Gott, dann hab' ich vorhin 'ne Nonne überfahren!"

Hassfigur

Microsoft-Boss Bill Gates leidet unter Verfolgungswahn und sucht darum einen Psychiater auf: „Herr Doktor, ich habe das Gefühl, alle Menschen hassen mich!" Meint der Arzt: „Aber Mr. Gates, das kann gar nicht sein. Es kann Sie ja nicht jeder kennen!"

Familientragödie

Bei einer Party im Schloss treffen sich viele Adlige. Später in der Nacht, als schon etwas mehr getrunken worden ist, entbrennt ein Streit, wessen Familie die älteste ist. Ein Gast stolz: „Meine Familie kann ihren Stammbaum bis zu Karl dem Großen zurückverfolgen. Und wie sieht das bei Ihnen aus?" – „Tut mir leid. Unsere Unterlagen sind bei der Sintflut verloren gegangen."

Such sieben Fehler!

Während Held Link die Wolken betrachtet, haben sich heimlich 7 Fehler ins Bild eingeschlichen.

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle sieben Unterschiede entdeckt hast

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 61

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche mit CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

Des Rätsels Lösung...

von der Fun-Seite

Bilderrätsel Das gesuchte Spiel heißt **Metroid Prime**

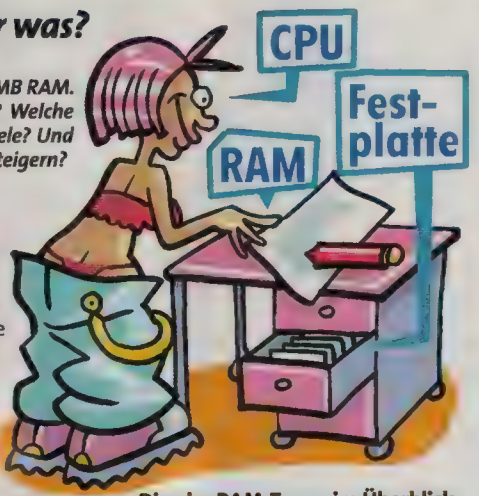
Suchbild

Fun-Preisrätsel aus Heft 5/03

Schattenspiele: A: Fox McCloud, B: Christie Monteiro, C: Rayman, D: Link, E: Tony Hawk, F: Cate Archer, G: Indiana Jones, H: Hitomi

Alles RAM oder was?

Hi SCREENFUN,
Ich habe einen PC mit 128 MB RAM. Was bedeutet das genau? Welche Auswirkung hat es auf Spiele? Und wie kann ich die Leistung steigern?
Swetlana, per Brief



Liebe Swetlana,
das sind ja drei Wünsche auf einmal! Aber nicht unerfüllbar: Hier ist ein anschauliches Bild dafür, wie RAM (Random Access Memory, Abk. für Arbeitsspeicher) funktioniert:

Stell Dir vor, Du sitzt an Deinem Schreibtisch und musst einen Aufsatz schreiben. Du bist der Prozessor. Die Schreibtischoberfläche ist das RAM, die Schubladen sind die Festplatte. Der Prozessor (also Du) holt ein Blatt Papier aus der Schublade (Festplatte) und legt es auf den Schreibtisch (RAM), um damit zu arbeiten.

Um zu schreiben, brauchst Du einen Stift. Falls ein Stift auf dem Schreibtisch liegt, kannst du ihn nehmen und sofort anfangen. Falls nicht, musst Du erst eine Schublade öffnen und ihn herausholen. Das kostet Zeit. Also ist es besser, wenn Du eine große Schreibtischoberfläche hast, auf die viele Sachen passen, die du gleich benutzen kannst. Mit anderen Worten: Je mehr Arbeitsspeicher (RAM), desto besser!

Für einen Zocker-PC oder einen PC mit Win XP empfehlen sich mindestens 256 MB RAM. Welchen RAM-Typ Du brauchst, steht in Deinem Motherboard-Handbuch. Oder bau Deinen RAM-Riegel aus und zeig ihn dem Händler. Rechts siehst Du die verschiedenen RAM-Bauarten. In Klammern steht die Zugriffszeit in Nanosekunden (ns). Je niedriger, desto flotter! DIMM gibt es als PC66-, PC100- oder PC133-Speicher. Erweitere mit dem gleichen RAM-Typ, den Du schon hast, oder bau insgesamt schnellere ein.

Die vier RAM-Typen im Überblick

Im Pentium 1 steckt: SIMM (ca. 70 ns)

Pentium 2+3: DIMM (SD-RAM), (ca. 8 ns)

Pentium 4, AMD Athlon + XP: DDR-RAM (ca. 5 ns)

nur Pentium 4: Rambus-Modul

Konsolenspiele auf PC

Hallo SCREENFUN-Team,
Ich habe gehört, dass es möglich ist, PS-Spiele auf dem PC abzuspielen. Ist das wahr? Gibt es auch ein Programm, mit dem man PS2- oder auch Xbox-Spiele auf dem PC spielen kann? Und wo kann man sich so etwas kaufen?
Konstantin, per Brief

Hi Konstantin,
es gab mal das Programm „Bleem". Damit konntest Du tatsächlich Playstation-Spiele auf dem PC zocken. „Bleem" gab's sogar für die Dreamcast. Allerdings wurde die Software durch Gerichtsentschluss verboten.

„Bleem" gehört zu den so genannten Emulatoren und ist ein Programm, das den Originalcode zum Beispiel eines PS-Spiels so übersetzt, dass es der PC verstehen kann.

Einen Emulator für PS2, Xbox oder Gamecube gibt es nicht. Diese Konsolen haben so viel Power, dass es auch ein neuer PC nicht schafft, die Befehle flüssig zu übersetzen – ein PC hat einfach eine andere Architektur als eine Konsole, die für Spiele ausgelegt ist.

Sims-Gegenstände

Moin SCREENFUN-Red!
Wenn ich mir Gegenstände, Skins etc. zu den „Sims" aus dem Internet herunterladen will, wo muss ich sie dann speichern, damit ich sie auch im Spiel verwenden kann?
André, per E-Mail

Moin André,
damit Du die Zusätze in „Die Sims" verwenden kannst, musst Du sie in die unten genannten Ordner im Spieleverzeichnis (Standardpfad: „Programme\Maxis\Die Sims") schieben.

Falls die Zusätze die Endung „.zip" haben, entpacke („extrahiere") sie mit dem Programm „WinZip" (*www.winzip.de*) in folgende Ordner:

Böden: „GameData\Floors"
Gegenstände: „Downloads"
Skins: „GameData\Skins"
Wände: „GameData\Walls"
Kleider fürs Add-On „Hot Date" gehören in „ExpansionPack3\SkinsBuy". Ist zudem „Urlaub Total" installiert, kommen die Kleider in den Ordner „ExpansionShared\SkinsBuy".

Alles klar? Klingt zwar kompliziert, ist aber nur ein bisschen Kopierarbeit. Viel Spaß beim Renovieren!

SCREEN-GALERIE

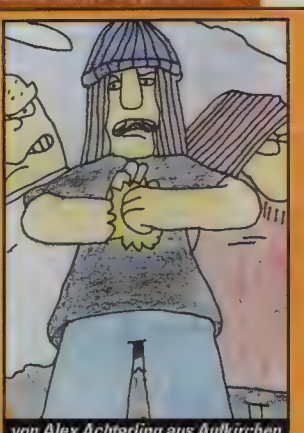
Das könnt Ihr auch?

Spielehöhle von Waldemar Felde aus Kaiserslautern

Waldemars Schätze: ein PC, eine Xbox, ein Gamecube, PS1, N64, SNES und ein GBA. Eine volle Zockerbude!

Stefan Steiner, St. Lambrecht, Austria

Wenn alles klappt, wartet Lara ab 20. Juni im Laden auf Dich!



von Alex Achterling aus Aulkirchen

So Leute, entweder bekomm' ich meine SCREENFUN zurück, oder...

Trix für „Dreamland 3“ und „Eternal Legends“

Nachdem uns viele Fragen zum Rollenspiel „Dreamland 3“ auf der Heft-CD 4/03 erreicht haben, hier ein paar Lösungshilfen zu den Zahlencodes:

Der fünfstellige Zahlencode im Raum mit dem Alphabet der Toten ist **00651**.

Der vierstellige Code für den Generator lautet **0086**.

Der Code für das Zahlenschloss des Geheimraums lautet **0075**.

Der fünfstellige Code für die zwei Computer heißt **34724**.

Übrigens, wer eine **Komplettlösung zu dem Rollenspiel „Eternal Legends“** (auch auf der SCREENFUN-CD 4/03) sucht, findet eine tolle auf der Internet-Seite *http://vdboard.pxboard.net/viewtopic.php?t=565*

Designe Windows um

Hallo SCREENFUN-Team,
Kann man bei Windows 98 die Symbole (Mülleimer, Arbeitsplatz usw.) und eventuell auch das ganze Design wie bei Windows XP machen?
Sinischa, per E-Mail

Hi Sinischa,
ja, kann man, und zwar mit dem Programm „Window Blinds“. Mit seiner Hilfe änderst Du zum Beispiel alle Symbole, Fensterrahmen oder Hintergründe nach Deinen Wünschen. Oder Du lässt Dein Windows 98 wie Windows XP oder sogar wie einen Macintosh-Desktop aussehen.

Die leicht eingeschränkte Shareware für alle Windows-Versionen findest du auf der Webseite *www.windowblinds.net*

Die Vollversion gibt's etwa bei dem Händler Pearl für nur knapp fünf Euro unter *www.pearl.de* oder per Telefon: (07631) 36 02 00.

命 死 虎	Leben, Tod, Tiger
勇 福 力	Mut, Glück, Kraft

Mehr Kanji-Symbole gefällig? Surf auf www.japan-guide.com/d/d2046.html

Kraft auf Japanisch

Hi ihr Screenchecker!
Frage: Könnt ihr bitte bitte mal das japanische Zeichen für Kraft oder Power auf ein Extra-Blatt drucken?
Sebastian, per Brief

Hallo Sebastian,
Antwort: Schau mal nach oben. Da haben wir ein paar japanische Schriftzeichen (Kanji) abgedruckt. Die deutschen Namen (von links nach rechts) stehen daneben.

Apfel-Filme

Servus Screenies,
ich hab' bei mir auf dem PC ein paar Dateien, die auf „.mov“ enden. Welchen Player brauche ich, um die abzuspielen?
Michael, per E-Mail

Servus Michael,
Filme mit dieser Endung laufen auf dem kostenlosen „Apple Quick Time Player“. Unter *www.apple.de* gibt's erst ein Installationsprogramm (600 KB), das anschließend den Player herunterlädt und installiert (leider satte 9 MB).

Weg mit Kratzern auf CDs!

Hi SCREENFUN,
könnt ihr mir sagen, warum meine Xbox-Spiele zerkratzen, obwohl ich nichts mit ihnen mache? Sie liegen entweder in der Hülle oder in der Xbox, und trotzdem haben sie Kratzer. Wisst ihr, wie ich die wieder rausbekomme?
Uwe, per E-Mail

Salve Uwe,
es gab zwar mal Gerüchte, dass japanische Xboxen DVDs zerkratzen. Aber dieses Problem trat so selten auf, dass man fast meinen konnte, die Japaner würden Microsoft-Boss Bill Gates nicht mögen – zumal in den USA ja die selben DVD-Laufwerke verbaut werden...

Wenn's Dir bei jeder Scheibe so geht, dann tausch Deine Xbox um. Denn das ist nicht normal! Ansonsten: Kratzer bekommst Du sehr gut mit dem „Skip Doctor“ weg. Dieses Reparaturset beseitigt so gut wie alle Sprünge oder Kratzer, die nicht zu tief sind. Du findest es für rund 45 Euro etwa bei dem Spieleversender Playcom: *www.playcom.de* oder Tel. (0361) 492 93 00.

Kratzer zerstören keine Daten, sondern die Oberfläche. Abschleifen und fertig!

Online nur mit DSL?

Tach!
Braucht man für den Multiplayer auf der Xbox einen DSL-Anschluss? Oder reicht auch ein normales 56k-Modem?
Philip, per E-Mail

Tach auch Philip,
ohne DSL bleibt Du leider offline. Für „Xbox Live“ brauchst Du das Starter-Kit für 59 Euro (es enthält ein Headset und die Mitgliedschaft für ein Jahr) und zwingend einen DSL-Anschluss. Ein DSL-Modem brauchst Du nicht: Die Xbox hat eine Netzwerkkarte für DSL drin.

Übrigens: Die PS2 soll endlich am 25. Juni online gehen – doch auch nur für DSL-Kunden. Das Modem dafür soll knapp 40 Euro kosten. Die ersten Online-Spiele sind „Socom US Navy Seals“ und „Twisted Metal Black“.

Der Gamecube ist die einzige Konsole, mit der man auch ohne DSL-Anschluss online gehen und das feine „Phantasy Star Online 1 & 2“ zocken kann. Allerdings ist noch kein anderes Online-Spiel für den Cube in Sicht.

Nützliche Tastatur-Kürzel

Keine Lust, Dich durch zig Menüs zu klicken? Hier findest Du hilfreiche Kürzel (Shortcuts) und Tipps zu Windows.

Kürzel mit der Windows-Taste

- Win — Startmenü öffnen
- Win + E — Den Dateimanager „Explorer“ starten
- Win + D — Desktop anzeigen und wieder zurück
- Win + F — Dateien auf der Festplatte suchen
- Win + Pause — „Systemeigenschaften“ (Gerätemanager und so weiter) anzeigen

Kürzel mit der ALT-Taste

- Alt + ⇤⇥ — Zwischen verschiedenen laufenden Anwendungen hin- und herschalten
- Alt + Druck — Screenshot vom aktiven Fenster. Das Bild landet in der Zwischenablage und kann durch „Einfügen“ (etwa in Word) bearbeitet werden.
- Alt + F4 — Aktuelle Anwendung oder Fenster schließen.

Weitere Kürzel

- Entf — Löschen (Datei landet im Papierkorb)
- ⇧ + Entf — Unwiderrufliches Löschen ohne Papierkorb
- ⇧ + F1 — Direkthilfe oder mit dem „?“- Cursor auf den entsprechenden Punkt klicken
- Strg + Alt + Entf — „Klammergriff“: Menü erscheint und zeigt Dir, welche Anwendungen aktiv sind. Du kannst hier alle Programme beenden – aber schließ nie „Explorer“ und „Systray“! Oft die letzte Rettung, wenn Programme „hängen“ oder „spinnen“.
- Druck — Screenshot, diesmal vom gesamten Bildschirm (s.o.)
- Strg + F — In einem Text nach Wörtern suchen (ist hilfreich, um etwa bei Spielelösungen eine bestimmte Stelle zu finden)
- ← — Im „Internet Explorer“ eine Seite zurückgehen
- F11 — Im „Internet Explorer“ die Ansicht auf Vollbild schalten
- ⇧ + Rechtsklick auf eine Datei — Menüpunkt „Öffnen mit“ erscheint. Damit kannst Du eine Datei mit irgendeinem Programm öffnen, auch wenn sie schon mit einem anderen Programm verknüpft ist.

Text: Stefan Karthan · Illustrationen: Rolf Boyke

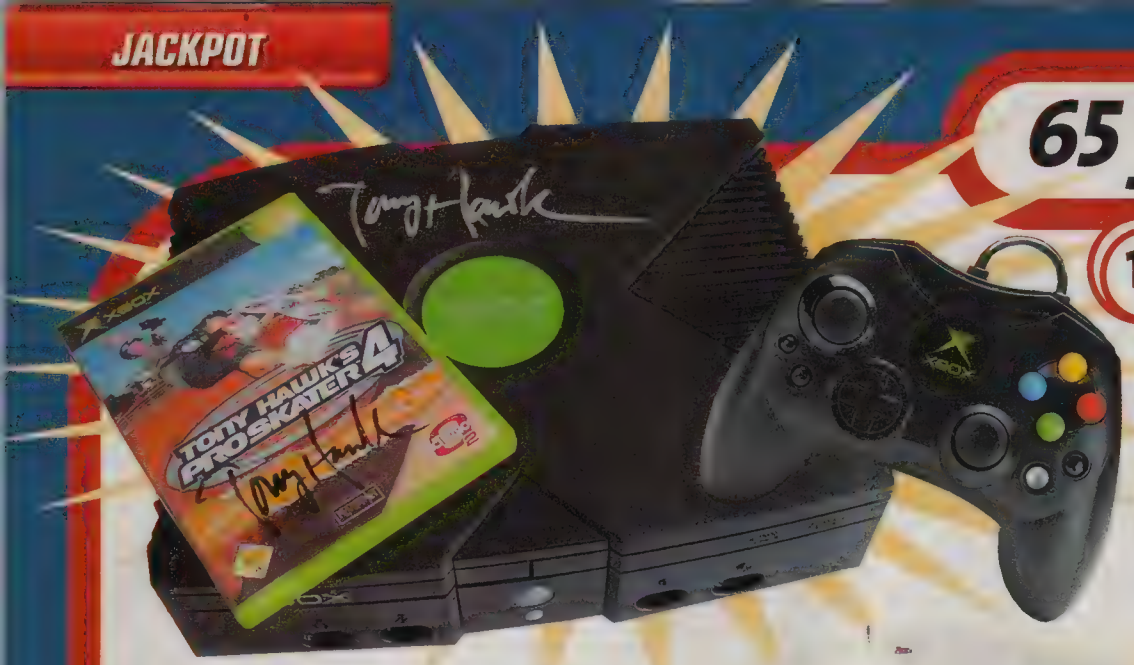
von Anthony Haevermaet, Bredene, Belgien

von Johannes Batzios aus Offenburg

Auch böse Bösewichte waren mal kleine Wichtel-Wichte: Baby Bowser knurrt

Kick it, Buffy, vampires suck! Die sechste Staffel ist jetzt neu auf DVD erschienen

65 fette Preise



1x

Xbox mit Zubehör und „Tony Hawk 4"

Der Gewinner dieses einzigartigen Pakets kann sich extrem motiviert in die Halfpipe schwingen – **Skate-Legende Tony Hawk hat nämlich auf der Xbox und der Packung von „Tony Hawk Pro Skater 4" unterschrieben!** Damit nicht genug: Im Päckchen liegen auch die DVD-Fernbedienung, das SCART-Kabel und der brandaktuelle „Controller S".

TEL: (01379) 371 036 15
Stichwort „Tony"

„Hulk"-Bücher

Pünktlich zum Kinofilm „Hulk" erscheint bei Panini das Buch. Auf 132 Seiten erfährst Du alles über den Marvel-Comic-Held Dr. Banner und seine unheimliche Verwandlung in einen 400-Kilo-Kampfkoloss.

5x

TEL: (01379) 371 036 17
Stichwort „Hulk"

10x

Manga-Bundles plus 1 GB Advance

Am 19. Juni startet die wunderschöne Manga-Verfilmung „Chihiros Reise ins Zauberland" (siehe Seite 106). Wer für den Movie-Besuch optimal gestylt sein will: Hier gibt's jeweils ein T-Shirt und einen Manga-Band zu gewinnen. Ein Glückspilz bekommt sogar einen GBA dazu.

TEL: (01379) 371 036 16
Stichwort „Zauber"

Mustek GSm@rt Mini-Cams

Die kleine Webcam von Mustek passt in jede Hosentasche. Dabei bringt sie mit 640 x 480 Pixeln eine gute Auflösung und kann sogar als Digicam benutzt werden. Als „Bildtelefon" ist die Cam super geeignet. Zum Beispiel unterstützt der „Yahoo Messenger 5.5" (auf der vorigen SCREENFUN-CD 6/03) die Videotelefonie übers Web.

5x

TEL: (01379) 371 036 18
Stichwort „Cam"

YAHOO!

Dreitägige Adventure-Trips

„Powerade Matrix: Reloaded" – so heißt die Mischung aus Kiwi und Wassermelone von Coca Cola. Sie sorgt für frische Energie beim Sport. Du willst den Beweis? Dann mach hier mit und gewinne mit etwas Glück einen dreitägigen Adventure-Trip im bayerischen Bad Reichenhall. **Das Programm ist stark: Rafting, Canyoning und Klettern im Hochseilgarten.**

Eine persönliche Begleitperson ist vor Ort, das Einverständnis der Eltern erforderlich. Ihre Anfahrt organisieren die beiden Gewinner selbst.

TEL: (01379) 371 036 19
Stichwort „Power"

2x

„Sims"-Fanpacks

3x

Während EA an „Die Sims 2" bastelt, können ihre Fans hier drei Päckchen gewinnen. **Voraussetzung für die Teilnahme an der Verlosung: die richtige Lösung des Farbenrätsels auf der Fun-Seite 116.** Im Päckchen liegen T-Shirt, Rucksack, Schlüsselanhänger und ein Würfel, der beim Freizeitvertreib weiterhilft.

Achtung: Teilnahme nur per Post, E-Mail und Fax!
Stichwort „Farbe"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 5/03. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

je 1 Evolution Kickboard
Dirk Feldmann, Duisburg; Sigrid Hülsmann, Hof; Sabrina Maier, Singen; Damian Gibala, Frankfurt/Main

je 1 PC-Spiel „Restaurant Empire"
Christoph Allmann, Koblenz; Mirjam Flemisch, Remlingen; Florian Tanner, Ronneburg; Bolek Morawski, Lüdenscheid; Andreas Weiblen, Grafenberg

je 1 USB-Stick von Jamba
Sergej Boos, Coesfeld; Clemens Heitmann, München; Erik Weis, Ockenheim-Rheinhessen

je 1 „BRAVO Black Hits Vol. 8"
Rebecca Gellert, Münsingen; Kevin Noenen, Krefeld; Svenja Pohlen, Hof; Marius Schnekenbühl, Markdorf; Britta Schreiner, Niedernhausen; Christof Schulze, Schwanebeck; Wolfgang Schuster, Allersberg; Joe Seitinger, Bregenz; Heidi Schmidt, Rüsselsheim; Lucas Brings, Mönchengladbach

je 1 PC-Software „Anti Virus Pers."
Sandra Abbenseth, Varel; Johanna Klemm, Niddatal; Wolfgang Lerch, Gelsenkirchen

je 1 „Triple X"-Package
Sebastian Glatz, Kempten; Julia Westhoff, Kirchheim

1 Trust Digi-Cam „300 PowerC@m"
Judith Meyer, Appen

je 1 „Raumschiff Enterprise"-Paket
Baranov Dmytro, Stuttgart; Max Lachenmaier, Backnang; Andre Bindzus, Paderborn

1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Dominik Siquet, Iserlohn

je 1 „X-Men 1.5"-Pack
Silke Rathke, Wismar; Christian Rücker; Bad Camberg-Erbach; Daniel Witt, Leverkusen

je 1 Spiel- & Duftset von AXE
Michael Heinz, Meisbach; Georgias Koromilas, Übach-Palenberg

je 1 „Dark Angel"-Package
Evelyn Hanfler, Wittstock; Alice Matthäus, Berlin; Sabrina Berndt, Kirchheim b. München

je 1 Online-Spiel
Christian Gleixner, Roding-Neubäu; Kevin Müller, Rickenbach; Tobias Schmutzler, Lappersdorf

je 1 Xbox-Rucksack
Maria Perischa, Wien; Mario Sieg, Hangen/Bellersheim; Stefanie Tröger, Kirchberg/Tirol; Björn Frühauf, Falkensee

je 1 Lego „Spybotics"
Andreas Amann, Vöhringen /Illerberg; Chi-Wing Cheung, Wiesbaden; Matthias Edelmann, Ulm; Marco Etzkorn, Dieblich; Nadine Finken, Borchen; Peter Fischer, Westenfeld; Fabian Gebhardt, Hardthausen; Heinz Hemecke, Duisburg; Maik Kamp, Saerbeck; Fabian Kersten, Aidlingen 2; Patrick Kunkel, Weibersbrunn; Georg Küster, Banzin; Annemarie Leidensberger, Weihenzell; Lisa Riemann, Bleicherode; Stefan Settele, Schwabmünchen; David Sondermann, Röblingen am See; Martin Stankalla, Ingelheim; Stefan Spatz, Bremen; Nicolas Braun, Kassel; Philip Zenz, Remagen

zu gewinnen!

Sony-DVD-Player-Paket

1x

Schale, wechsel' dich! Der nagelneue DVD-Player „Sony Picot 2" kann sein Outfit ändern. Neue Vorlagen für Oberschalen gibt es bei *www.sony-picot.com* zum Downloaden. Damit der Player gleich zum Einsatz kommen kann, liegt die DVD von „Super Süß und Super Sexy" dabei (seit 11. Juni im Handel).

TEL: (01379) 371 036 21
Stichwort „Player"

„BRAVO HITS 41"

20x

Die neuen „BRAVO HITS 41" bringen Stimmung in Deine Bude. 40 Musiktracks, Handy-Blinker und ein Zugangscode für Spiele erwarten Dich.
TEL: (01379) 371 036 22
Stichwort „Hits"

„Super Süß und Super Sexy"-Bundles

In der Komödie „Super Süß und Super Sexy" vernascht Cameron Diaz reihenweise Männer. Girls können mit diesem Bundle lässig wie Diva Diaz auftreten. Es enthält Umhängetasche, Telefonbuch, T-Shirt und String-Tanga.
TEL: (01379) 371 036 23
Stichwort „Süß"

4x

Gutscheine von Shirtcity

Zehn SCREENFUN-Fans können sich ein schickes T-Shirt im Wert von je 25 Euro umsonst designen. Einfach gewinnen, auf *www.shirtcity.de* surfen, Shirtform und -farbe aussuchen, Bilder hochladen, einen Text dazufügen – fertig ist das Einzelstück!
TEL: (01379) 371 036 24
Stichwort „Shirt"

10x

„Tom & Jerry"-Pakete

In Ubisofts Jump&Run „Tom & Jerry: The Infurnal Escape" rettest Du Kater Tom aus der Unterwelt. Zum GB-Advance-Spiel dazu erhalten die Gewinner jeweils zwei Figuren, die DVD „Die größten Jagdszenen" und die VHS „Der Zauberring".
TEL: (01379) 371 036 25
Stichwort „Jerry"

3x

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**
Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 7/03 ist der 21. Juli 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:
BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**
Vergiss in der Mail Deine Postanschrift nicht. Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über
(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:
(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an
7 29 84
Eine SMS kostet:
0,49 € (TD1, D2, O2)
0,40 € (E-Plus)

Spiele-Gutschein

1x

im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 31

amazon.de Top 10

1	Die Sims: Megastar (Add-On)	EA	USK ab 0 ▲
2	GTA: Vice City (deutsche Version, PC)	Take 2	USK ab 16 ▲
3	Freelancer	Microsoft	USK ab 12 ▲
4	Enter the Matrix (PS2)	Atari	USK ab 16 ▲
5	Enter the Matrix (PC)	Atari	USK noch offen ▲
6	Silent Hill 3	Konami	USK ab 16 ▲
7	Moorhuhn X – XXL (Box)	Phenomedia	USK ab 6 ▲
8	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Nintendo	USK ab 0 ▲
9	Gamecube + Zelda: The Wind Waker	Nintendo	USK ab 0 ▲
10	Enter the Matrix (Xbox)	Atari	USK noch offen ▲

Stand: 28.5.2003

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 7"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 21. Juli 2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Lisa Brack · Foto: Cinetext (1)

TEL = Telefon-Aktionsnummer

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 8/03 erscheint am 23. Juli 2003

VOLLVERSION AUF DER CD:

KING'S QUEST 8
MASKE DER EWIGKEIT

Starte in ein fantastisches Abenteuer!

Hirnschmalz, olé! Auf der SCREENFUN-CD erwartet Dich ein spannendes Adventure, in dem heiß gefightet und hitzig gerätselt wird. Nicht verpassen!

Auf der CD 8/03:

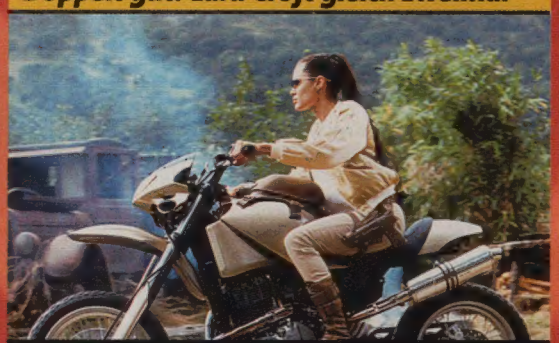
Highlight der CD im nächsten Heft: „King's Quest 8" ist ein hinreißendes Vergnügen – nicht nur für Fans packender Adventures!

AUSSERDEM AUF DER CD: Weitere spannende Spiele-Vollversionen, nützliche Tools sowie Add-Ons zu bekannten Spiele-Hits, Trix, Videos, Handy-Logos und vieles mehr – so viel der Speicherplatz erlaubt!

Tony Hawk Underground

Der neue „Tony" rollt an – mit Story-Modus, Riesenlevels und Selbstbau-Tricks. Was Euch sonst noch erwartet, lest Ihr im nächsten Heft

Doppelt gut: Lara Croft gleich zweimal



Lara lässt's wieder krachen: Wir besprechen das Spiel „Angel of Darkness" und den Kinofilm „Lara Croft und die Wiege des Lebens"

ST Voyager: Elite Force 2

Sci-Fi nicht nur für „Star Trek"-Fans: In „Elite Force 2" plättest Du die Borg formschön

Terminator 3

Optisches Knallbonbon: „Terminator 3" könnte als Action-Hit des Jahres zünden

„Eye Toy" für die PS2

Lächerliches Spielzeug oder unverzichtbar coole Kamera? Das „Eye Toy" im Test

Internet Messenger 6.0

Rundum erneuert mit vielen klar durchdachten Features: Microsofts „Messenger"

Weitere Highlights

Hier gibt's keine Sommerflaute: In der nächsten Ausgabe von BRAVO SCREENFUN erwarten Euch jede Menge neuer guter Spiele. Macht Euch bereit für Virtua Fighter 4: Evolution, Planetside, Summer Heat Beach Volleyball, Futurama, Tron 2.0, Sonic Adventure DX, Breed und WarCraft 3: Frozen Throne • Heißes Handy zu explosivem Preis: Das brandneue Sagem MY-6 im Test • Welche Fun-Geräte die langen Sommerferien noch schöner machen, verraten wir ebenfalls im nächsten Heft • Außerdem: eine ganze Breitseite neuer Tipps & Tricks • und vieles mehr.

Alle Angaben ohne Gewähr

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Heftkoordination: Tini Karthan
Schlussredaktion: Dr. Elke Krotz
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 7/03: Angelika Buscha, Oliver Ehrle, Winnie Forster, Eric Hegmann, Matthias Herber, Linda Kube, Michael Scherl, Text- und Bildbüro Christian Vogel

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00
Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82, E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 3,00 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

SMS BILDMITTEILUNGEN
für Nokia, Siemens & Samsung*

LOGOS
für Nokia, Siemens, Ericsson & Alcatel*

*Logos: NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55), SAMSUNG, ALCATEL
*Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55)
*Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), Sagem, Ericsson, Samsung, Alcatel, Philips, Telit & Siemens (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55 und neuer). Alle Klingeltone auch für Siemens, Motorola, Alcatel, Panasonic mit Toneditor & Nokia kompatible TRIUM & SENDO Handys.
*Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SAGEM, SONY-ERICSSON

MAILBOXSPRÜCHE, LOGOS KLINGELTÖNE

NEU!!! BESTELLEN PER SMS

Sende BESTELLNUMMER HANDYHERSTELLER an **81081****
z.B. 25477 SIEMENS
Für Österreich:
Sende BESTELLNUMMER an **0900 510 105** (2 €/SMS)
** 2 SMS x 1,99 € (max 3,98 €)

ALLE KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM, SENDO, SHARP, PANASONIC, PHILIPS, TELIT

25735	Air Forces Ones	30030	Für Dich	30048	Un emozione per sempre	22888	TV makes the superstar
22720	Wanksta	25940	Bring me to life	26750	He´s unbelievable	30009	The seed (2.0)
25893	Nigga	26660	In Da Club	22961	Oh no!	26917	Dont know what to tell ya
25975	21 questions	22952	Ride or die	24938	All the things she said	25943	Funeral of hearts
25892	Places to go	22867	Ka-Ching!	22996	U cant touch this	22955	Alles ändert sich (BB Titelsong)
31031	Magic Stick	26691	You make me wanna	30007	Mobscene	30046	The bards song
31058	Pimp	25990	Nothings gonna stop us now	26897	Gonna give it to ya	22648	Family portrait
31057	Many men	31055	Ganxtaville Part 2	26649	Strength of a woman	25783	Shape
26605	8 mile	25955	Libertine	24989	Move your feet	26709	This feeling
30018	Ich kenne nichts	25753	Bump, Bump, Bump	26777	The long goodbye	25878	Weekend
26923	Bhangra Knights (Peugeot Werbung)	22875	Kein zurück	26552	If youre not the one	22934	Der beste Tag meines Lebens
31026	Jogi	26868	Somebody to love (Salt Shaker)	26721	Somewhere I belong	30008	Paradise
31030	Rock your body	22947	You drive me crazy	31045	Superstar	25908	Livin my life
31028	Youre my heart, youre my soul	26650	Sing for the moment	22982	All about lovin you	26799	Excuse me Miss
30006	Love is a soldier	30022	I know what you want	22860	Come undone	25999	Me and you
30004	FC Jeff Jas	25915	Take me tonight	26869	I dont wanna stop	31066	In den Himmel fallen
26917	Dont know what to tell ya	24572	Anyone of us (stupid mistake)	26593	Sound of the Underground	25983	into the light
25954	Fighter	22984	No Angel	24668	Désenchantée	31044	The Wreckoning
25980	Lights out	31027	Endless Fantasy	26568	Sorry seems to be the hardest word	31006	Galaxy
30026	The night	22145	Tu es foutu	26844	Satisfaction	25979	Das Omen
30024	Pump up the jam	26633	Not gonna get us	26838	I can	26866	Troopa of tomorrow
25983	Into the light	31009	Star	25921	It´s over now	25997	When I get you alone
25990	Nothings gonna stop us now	25971	Come with me	25953	Feel free	26843	Girls get it first
31064	Heartbeat	26780	Rise and fall	26629	I´m with you	31050	When you sleep
31024	Hold on tight 2003	22894	5 days	25933	Make luv	22959	Man in the moon
22996	U cant touch this	25607	Chihuahua	30050	Wind of change		
31054	Take your chance	25984	Hip Teens dont wear Blue Jeans	24299	Ice Queen		
30045	Show me love	26779	Beautiful	31063	All I ever need		
30047	The sacrament	22908	How old are you	22974	Pretty in Scarlet		
30021	Bounce	25985	The end	25803	All I have		
26115	MTV Jackass Theme	22938	American life				
31060	We got the power	22902	Sunrise				

KIND-TV - DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod	23526	Pinky and the brain	21762	Super Jeile Zick	20072	Smoke on the water
20261	Mission Impossible	24000	MTV Werbung	23067	Country Roads	20054	Thunderstruck
20598	Rocky, Eye of the tiger	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	21570	Wir sind alle über 40	20636	The Final Countdown
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20162	Titanic - My heart will go on	22288	We will rock you	20020	99 Luftballons
20340	Das Boot	20929	Sesamstrasse	22008	Everybody	25711	Geräusch: Furz
20318	Simpsons	20260	A-Team	24505	Moonlight Shadow	25784	Geräusch: Rülpsen
25064	Miss Marple	22995	Die Dornenvögel	20863	Simarik	23785	Motorengeräusch: Formel 1
21209	Starwars	20322	Hey Baby	23290	In the end (Intro)	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20203	Halloween	20002	Anton aus Tirol	26108	Nessaja	24408	Totaler Action Klingelton
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit	21885	Die längste Single der Welt	21889	Ramp! The Logical Song	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20157	Der rosarote Panther	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	21831	Wir kiffen	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	20237	Die Hände zum Himmel	23677	Because I got high	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20218	James Bond	26208	20 Zentimeter	23973	Still Dre	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	21724	Nationalhymne DDR	24038	Highway to Hell	22067	Ohne Holland fahren wir zur WM
20227	Indiana Jones	20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)	23041	Hells Bells	24481	Ein Rudi Völler
31034	Der Schuh des Manitou: Abahachi Melodie	20949	Nationalhymne Italien	20409	Nothing else matters	25422	FC Bayern: Stern des Südens

NEU!!! UNLIMITED DOWNLOAD PER WAP!!!

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte . Bildmitteilungen, JAVA-Games und polyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.

Schick eine leere SMS an 0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort-SMS: - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen Speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ...und ab geht's ins WAP...
Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

NEU!!! Alle Klingeltöne sind polyphon bestellbar für NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SONY-ERICSSON.
Sende POLY BESTELLNUMMER HANDYHERSTELLER an 81081 (für Österreich: SMS an 0900 510 105)
** 2 SMS x 1,99 € (max 3,98 €), VD2-Lst. 0,24 €

WWW.KLINGELTON.COM

So einfach funktioniert's: (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295

DE: Euro 1,86/min

0900 510 035	0901 579 975	900 77 900	0903 39030	166 140 478	0909 0400 404
AT: Euro 2,16/min	CH: CHF 4,23/min	LU: Euro 1,14/min	BE: Euro 1,14/min	IT: Euro 1,31 + IVA/min	NL: Euro 0,70/min

DERZEIT VON KEINEM ANDEREN SPIEL ZU ÜBERTREFFEN

SÜDDEUTSCHE ZEITUNG

WWW.VICECITY.DE

SOUNDTRACKALBEN EXKLUSIV VON EPIC RECORDS WWW.VICECITYRADIO.COM

JETZT ENDLICH AUCH FÜR DEINEN PC

PlayStation 2 PC CD 16 usk EPIC

"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 Rockstar Games, Rockstar North and the R* logo are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Rockstar Games and Rockstar North are subsidiaries of Take-Two Interactive Software, Inc. "Epic" and EPIC Reg. U.S.Pat. & Tm. Off. Marca Registrada./C 2002 Sony Music Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved.